



Set de modèles EEP V11NKS10046 - "Set de mine 5"

Avec le set de modèles EEP "Mine Set 5", vous obtenez des modèles pour la conception d'une mine. Ce set 5 contient des modèles pour l'aménagement d'un site minier avec une profondeur d'environ 300 mètres sous la surface du sol. La conception extérieure des modèles s'inspire de l'installation des puits 1, 2 et 8 sur le site minier du "patrimoine mondial de l'UNESCO Zollverein". Il ne s'agit pas de modèles à l'échelle, correspondant exactement au modèle, mais uniquement de modèles "semblables" qui s'inspirent librement du modèle.

Ces modèles reproduisent une installation de mine avec un système de transport par poulie de traction. Le transport par poulie motrice (également appelé "transport par coepe") est une forme d'installation de transport par puits dans laquelle une poulie motrice est utilisée comme support de câble. Il est également appelé transport Koepe, du nom de son inventeur Carl Friedrich Koepe. (Wikipedia : Transport par poulie de traction).

"Le transport par poulie motrice se caractérise par l'utilisation d'un seul câble. Le câble de transport est guidé par la poulie motrice (poulie de Koepes) vers les paniers de transport qui sont suspendus au câble de transport. La transmission de la force de la poulie motrice au câble porteur se fait uniquement par friction. Plus la profondeur augmente, plus le poids propre du câble supérieur est important. Pour compenser le poids du câble, un câble inférieur doit être installé sous les paniers. Sans cela, le câble supérieur glisserait sur la poulie motrice sous l'effet de son propre poids..."

(Source : Wikipedia, <https://de.wikipedia.org/wiki/Treibscheibenförderung>)

"Une cage d'extraction, également appelée châssis d'extraction ou simplement bâti, carcasse d'extraction, coque de puits ou encore, surtout dans les mines autrichiennes, coque d'extraction, est un moyen de transport utilisé dans l'industrie minière pour l'extraction de matériaux et des ressources minérales extraites du sous-sol. Les cages d'extraction sont construites de manière à pouvoir accueillir les chariots d'extraction utilisés pour l'extraction en galeries. En règle générale, les cages d'extraction sont également utilisées pour le transport par câble. Dans ce cas, des mesures de sécurité particulières sont nécessaires".

(Source : Wikipedia, <https://de.wikipedia.org/wiki/Förderkorb>)

"Les cages d'extraction doivent être conçues de manière à être aussi légères que possible tout en présentant une durabilité suffisante. Ceci est nécessaire afin d'avoir une charge morte aussi faible que possible. Ceci est d'une importance considérable, en particulier dans les puits à grande profondeur, où le poids propre des câbles de transport se fait fortement sentir".

(Source : Wikipedia, <https://de.wikipedia.org/wiki/Förderkorb>)

"Le lieu de remplissage (Mz. Füllorte ou Füllörter), également appelé lieu de remplissage du puits ou butée, est, dans l'exploitation minière souterraine, l'interface fonctionnelle entre l'extraction par puits, généralement plus profonde (verticale), et l'extraction par galeries, plus profonde (horizontale). C'est l'équivalent souterrain de la banquette suspendue.

(...) D'un point de vue spatial, le lieu de remplissage est la zone de croisement d'un puits et d'un tronçon ou d'une galerie. L'appellation "lieu de remplissage" remonte à l'époque où, dans cette partie de la mine, on (re)versait le contenu des wagons d'extraction amenés ici depuis l'exploitation dans les bennes d'extraction du puits. Dans l'ensemble du bâtiment minier, le lieu de remplissage est le plus grand lieu de transbordement des produits transportés. Pendant l'extraction, il sert de lieu de stockage pour les produits extraits et permet ainsi d'équilibrer les quantités entre l'extraction par puits et l'extraction par galeries. La tâche du lieu de remplissage consiste à permettre une transition sans heurts entre le transport en ligne et le transport par puits. En même temps, le lieu de remplissage est un lieu de transfert pour les mineurs qui se rendent ou reviennent de la surface lors du transport par câble. Le lieu de remplissage doit donc être conçu de manière à ce que les opérations de transport soient aussi simples et faciles à utiliser que possible".

(Source : Wikipedia, <https://de.wikipedia.org/wiki/Füllort>)

Les objets de la couche "Voies ferrées" et les biens immobiliers de ce set de modèles disposent chacun de diverses fonctions qui peuvent être commandées de manière typiquement eep avec des points de contact ou dans les propriétés des objets par des curseurs, ainsi que par Lua.

Par exemple, dans les modèles du "lieu de remplissage souterrain", la coque extérieure en béton peut être masquée par une commande d'axe, ce qui permet de voir les modèles.

Dans l'objet de la voie du puits d'extraction proprement dit, les cages d'extraction peuvent être déplacées vers le haut et vers le bas indépendamment les unes des autres. En outre, les portes coulissantes devant les ouvertures du puits peuvent être fermées ou ouvertes. Pour cela, il est recommandé de coordonner la commande par des circuits ou par Lua, afin que les paniers de transport montent et descendent en alternance et que les portes coulissantes soient fermées avant le départ et ouvertes seulement à l'arrivée.

Dans la zone des objets de voie de ce que l'on appelle le "lieu de remplissage", les voies peuvent être posées en grande partie librement.

Montage des modèles du kit V11NKS10046 Mine Set 5

1ère étape :

Rehausser le terrain sur une large zone autour du puits à 300 mètres au-dessus du niveau de la mer (surface initiale lors de la création d'une nouvelle installation dans EEP).

Ainsi, les modèles/bâtiments installés par la suite en surface se trouvent à 300 mètres "absolus" "au-dessus du niveau de la mer" ou "relatifs" (par rapport à la surface actuelle du terrain) à une altitude de zéro mètre. Cette

action sert à créer suffisamment d'espace sous la surface du terrain pour un puits d'une "profondeur" (profondeur) de 300 mètres.

2ème étape :

Salle des machines (bien immobilier),

Tour d'extraction (bien immobilier),

Hall de puits (objet de la voie / voies)

Puits (objet de la voie / voies)

et le lieu de remplissage 01 (objet de la voie / voies) sur des coordonnées identiques.

Le modèle du lieu de remplissage 01 est alors automatiquement placé à une hauteur de 300 mètres sous la surface de l'installation.

Une première caméra doit être placée à cet endroit.

Une deuxième caméra devrait également être enregistrée à la hauteur du hall de la cage d'ascenseur.

Troisième étape :

Le modèle "Mine_Montagne5_KS1" (bien immobilier) devrait être placé aux coordonnées identiques des modèles tour d'extraction, hall de puits, puits et lieu de remplissage, mais à une hauteur relative (!) de -250 mètres !

4ème étape :

Pour faciliter la mise en place des modèles dans la zone du lieu de remplissage, le terrain autour du puits devrait être abaissé (seulement) temporairement (! !) de 300 mètres à zéro mètre.

=====

Conseil : Les modèles du type "lieu de remplissage" devraient à chaque fois être placés dans une zone de l'installation qui a encore une altitude de 300 mètres, c'est-à-dire qui n'est pas abaissée, car les modèles apparaissent alors tout de suite à la bonne altitude. Ils peuvent ensuite être simplement déplacés dans la zone située à proximité immédiate du puits, qui n'est que temporairement abaissée de 300 mètres.

Car - pour rappel - :

Les modèles "lieu de remplissage" sont toujours utilisés à 300 mètres sous la surface de l'installation.

=====

Une fois le montage des modèles terminé et les voies posées dans la zone du lieu de remplissage, ainsi que la construction des galeries adjacentes, le terrain devrait alors être remonté à son niveau initial de 300 mètres.

Parmi les modèles de ce kit figure également un "matériel roulant", que l'on peut trouver dans la catégorie machines de l'EEP. Il s'agit d'un modèle assez petit et peu visible. En effet, seul un simple petit crochet d'attelage est visible sur ce modèle. En fait, ce modèle de matériel roulant presque "invisible" sert uniquement à transformer des modèles de matériel roulant non autopropulsés, comme par exemple les "Hunte" (wagons de transport), en objets autopropulsés qui peuvent ensuite représenter le transport de marchandises dans les galeries, sur le lieu de remplissage souterrain, dans la cage d'ascenseur dans le puits et également en surface dans la zone du hall de puits et de la circulation des wagons.

Une installation de démonstration est incluse dans le set de modèles. Cette installation a été réalisée avec EEP 17.

Les modèles disposent chacun du nombre de niveaux nécessaires pour représenter différents degrés de détail à différentes distances d'observation, appelés niveaux LOD ("level of detail"), ce qui permet de réduire jusqu'à 90 pour cent les détails du modèle à calculer.

de la taille du modèle. Les modèles sont prévus pour les versions EEP à partir de la version 11. En cas d'utilisation dans des versions EEP plus anciennes, le changement de niveau LOD peut entraîner des sauts dans la représentation. Il ne s'agit donc pas d'une erreur de modèle, mais d'un principe de base.

Les modèles ont été construits avec Blender. Le programme "Brick" et les textures de FS1 - Frank Schäfer ont été utilisés pour créer les textures des modèles.

Des textures de <https://www.textures.com> ont également été utilisées :

"Une ou plusieurs textures de ce modèle 3D ont été créées avec des photos de Textures.com. Ces photographies peuvent ne pas être redistribuées par défaut ; veuillez visiter <http://www.textures.com> pour plus d'informations."

Cela ne limite pas l'utilisation des modèles sous votre enregistrement. Pas plus que la publication d'images de vos installations sur lesquelles ces modèles apparaissent".

Pour la construction étendue d'un complexe minier plus important, notamment avec des galeries de mine souterraines, nous recommandons les autres sets de modèles de cette série :

V11NKS10042 Kit de mine 1

V11NKS10043 Kit de mine 2

V11NKS10044 Coffret de mine 3

V11NKS10045 Coffret de mine 4

Les modèles suivants sont inclus dans ce set de modèles:



Contenu de la livraison :

L'immobilier :

Bergwerk_Maschinenhalle_KS1
Bergwerk_Foerderturm_01_KS1

Bergwerk_Berg5_KS1

Objets de la voie:

Bergwerk_Schacht_302_GO_KS1
Bergwerk_Schachthalle_2_KS1
Bergwerk_Schachthalle_3_KS1
Bergwerk_Fuellort_11_GO_KS1
Bergwerk_Fuellort_12_GO_KS1
Bergwerk_Fuellort_16_GO_KS1
Bergwerk_Fuellort_17_GO_KS1
Bergwerk_Fuellort_18_GO_KS1
Bergwerk_Wagenumlauf_A1_KS1
Bergwerk_Wagenumlauf_B1_KS1
Bergwerk_Wagenumlauf_B2_KS1

Bergwerk_Wagenumlauf_C1_KS1
Bergwerk_Wagenumlauf_C2_KS1
Bergwerk_Wagenumlauf_D1_KS1
Bergwerk_Wagenumlauf_D2_KS1
Bergwerk_Wagenbruecke_1_KS1
Bergwerk_Wagenbruecke_2_KS1
Bergwerk_Wagenbruecke_3_KS1
Bergwerk_Wagenbruecke_4_KS1
Bergwerk_Wagenbruecke_5_KS1
Bergwerk_Wagenbruecke_6_KS1

Styles de voies (splines) :

Bergwerk_Gleis_600mm_01
Bergwerk_Gleis_600mm_07

Bergwerk_Gleis_600mm_11

Matériel roulant (machines) :

Bergwerk_Maschine_01_RM_KS1

Documentation :

Doku_Bergwerk_Set_5_De_KS1.pdf
Doku_Bergwerk_Set_5_En_KS1.pdf

Doku_Bergwerk_Set_5_Fr_KS1.pdf
Doku_Bergwerk_Set_5_Pl_KS1.pdf

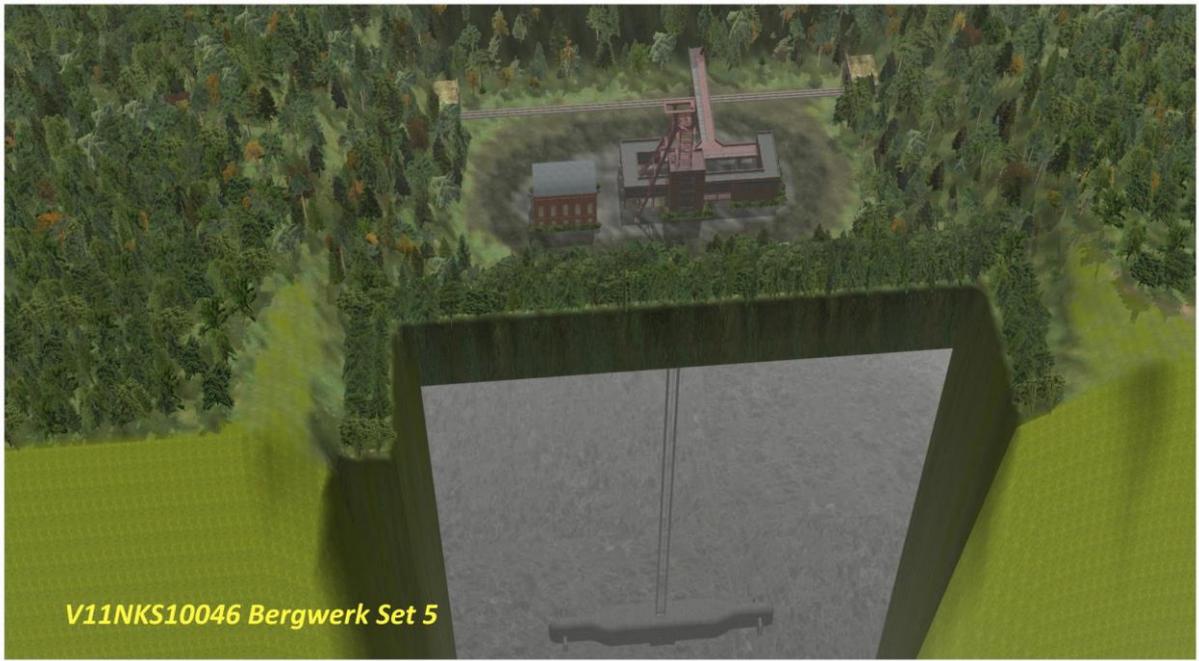
Chemins d'installation :

Immobilien: Ressourcen\Immobilien\Industrie\Bergwerk_KS1\
Gleisobjekte: Ressourcen\Gleisobjekte\Gleise\Bergwerk_KS1\
Gleisstile: Ressourcen\Gleisstile\Gleise\
Rollmaterial: Ressourcen\Rollmaterial\Maschinen\Bergwerk_KS1\

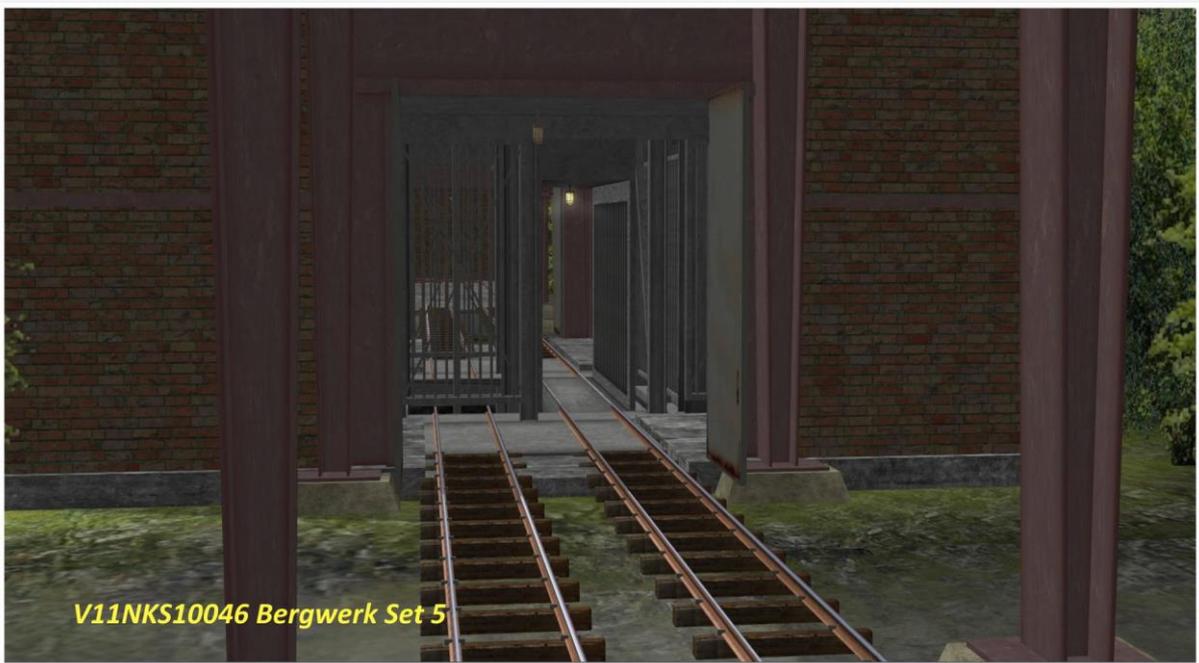
Klaus S., KS1 (alias Byronic) vous souhaite beaucoup de plaisir avec les sets de modèles.

Les photos suivantes montrent une disposition similaire des modèles du set "Mine Set 5" :





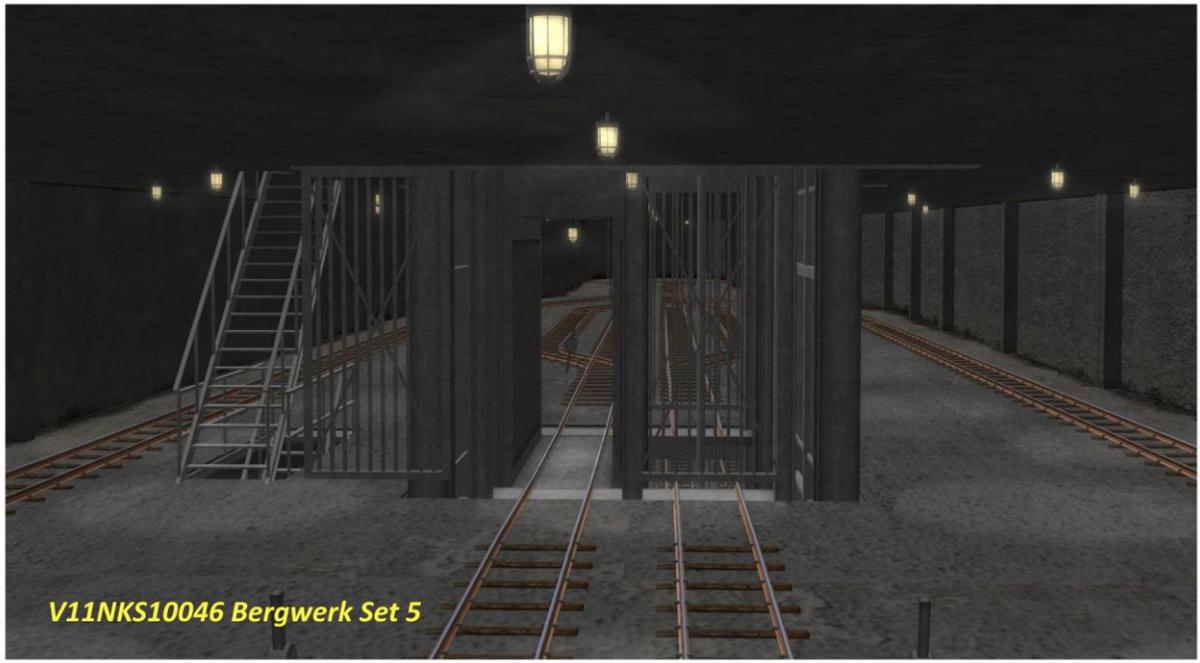
V11NKS10046 Bergwerk Set 5



V11NKS10046 Bergwerk Set 5







V11NKS10046 Bergwerk Set 5



V11NKS10046 Bergwerk Set 5

