

Inhaltsverzeichnis:

Allgemeine Information	1
Systemvoraussetzungen	2
Installation.....	2
Die neuen Inhalte im Plug-In 1 im Einzelnen.....	3
Neuer Spline.....	3
Neue Landschaftselemente.....	3
Neue Immobilien.....	4
Anlage.....	4
Hinweise.....	5
Anpassen der Höhenwerte bei den neuen Splines.....	5
Einstellen des Schwimmverhalten bei Rollmaterial.....	6
Einstellen des Schwimmverhalten bei Immobilien/Landschaftselementen	7
Einstellen der Reflektionen	8
Einstellen der sichtbaren Tiefe eines Gewässers.....	9
Zusammenfassung	10

Allgemeine Information

Wir freuen uns, Ihnen hiermit ein erstes interessantes Plug-In zu „EEP 12“ anbieten zu können. Plug-In's enthalten neue und zusätzliche Funktionen, die die Gestaltungsmöglichkeiten und damit die Funktionalität des Hauptprogramms wie auch der 3D-Modelle erweitern.

Die Neuerung gehen zu einem großen Teil auf Wünsche und Anregungen der zahlreichen Nutzer von „EEP 12“ zurück.

Die Kerninhalte des Plug-In 1 zu EEP 12 sind:

- Fantastische neue Wasseranimationen
- Neue Landschaftselemente
- Neue Gleisstile
- Neue Modelle
- Eine Beispielanlage, welche die neuen Möglichkeiten zeigt

Systemvoraussetzungen

Registrierte EEP 12-Version mit bereits installiertem Update 1 auf Version 12.1

Minimum:	Empfohlen:
Windows Vista, Windows7, Windows8 (32 Bit)	Windows Vista, Windows7, Windows8 (64 Bit)
Dual-Core-Prozessor mit 2,5 GHz	Quad-Core-Prozessor mit 3,2 GHz
Grafikkarte ab 1 GB mit Pixelshader 3.0	Grafikkarte ab 1 GB mit Pixelshader 4.0
DirectX 10	DirectX 11
2 GB RAM	8 GB RAM
DVD-Laufwerk	DVD-Laufwerk
2.0-Soundkarte	5.1-Soundkarte
E-Mailadresse	Internetzugang und E-Mailadresse

Installation



Starten Sie die Datei aus Ihrem Download zu Plug-in 1 per Doppelklick. Beachten Sie dabei unbedingt, dass Sie für diese Datei die Option „Als Administrator ausführen“ gewählt haben. Die Dateien werden nun temporär extrahiert und das Setup des Plug-in beginnt. Folgen Sie nun den Anweisungen des Installationsprogramms.

Optional kann der Inhalt des ausführbaren RAR-Archivs in einen beliebigen Ordner kopiert werden und die darin befindliche „Setup.exe“-Datei des Plug-in 1 per

Doppelklick gestartet werden. Auch hier ist auf die Option „Als Administrator ausführen“ zu achten. Die Option „Als Administrator ausführen“ steht Ihnen erst ab Windows Vista zur Verfügung. Nutzer von Windows XP brauchen diesen Hinweis nicht berücksichtigen.

Die neuen Inhalte im Plug-In 1 im Einzelnen

Neuer Spline

Mit dem Plug-in 1 liefern wir Ihnen einen neuen Wasserweg-Spline.

- Fluss - mittel (rf)



Sie finden diesen unter „**Fahrwege (Splines) – Sonstige Splines – Wasser**“

Neue Landschaftselemente

Sie erhalten zusätzliche Modelle, wie unten dargestellt.

- Laub - Eiche 1
- Laub – Eiche 2
- Laub - Eiche 3
- Laub - Eiche 4
- Baumstamm 1
- Baumstamm 2
- Baumstamm 3
- Baumstamm 4
- Baumstamm 5
- Victoria amazonica – Laub
- Weiße Seerose 1
- Weiße Seerose 2

- See - leicht windig (rf)



- Meer - gestreckten Wellen



Neue Immobilien

Sie erhalten zusätzliche Modelle, wie unten dargestellt.

- Große Flasche – Kunststoff
- Fass Kunststoff
- Fass – Metall
- Kiste – Holz
- Kiste – Metall

Anlage

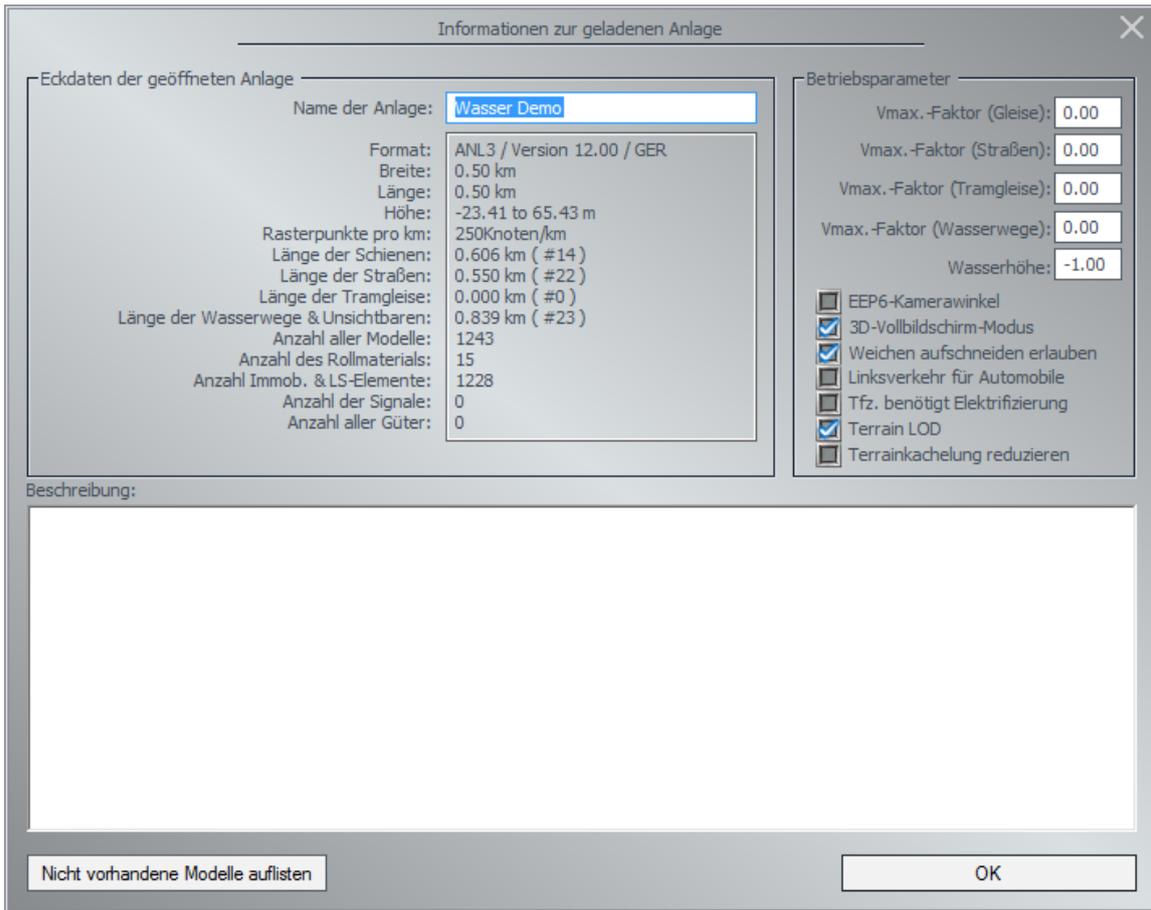
Sie erhalten eine Demo-Anlage, die Ihnen die Funktionen und Modelle des Plug-In 1 im Detail zeigt.

Hinweise

Hinweise zum Umgang mit den neuen Funktionen des Plug-In 1 zu EEP 12 finden Sie nachfolgend. Wir möchten Ihnen empfehlen, diesen Abschnitt sorgfältig zu lesen.

Anpassen der Höhenwerte bei den neuen Splines

Wie Sie dem nachfolgenden Bild entnehmen können, erfolgt die Einstellung der Höhenwerte bei den neuen Splines nicht mehr unmittelbar am Modell selbst, sondern in den „Anlageninformationen“.



Eckdaten der geöffneten Anlage	
Name der Anlage:	Wasser Demo
Format:	ANL3 / Version 12.00 / GER
Breite:	0.50 km
Länge:	0.50 km
Höhe:	-23.41 to 65.43 m
Rasterpunkte pro km:	250Knoten/km
Länge der Schienen:	0.606 km (#14)
Länge der Straßen:	0.550 km (#22)
Länge der Tramgleise:	0.000 km (#0)
Länge der Wasserwege & Unsichtbaren:	0.839 km (#23)
Anzahl aller Modelle:	1243
Anzahl des Rollmaterials:	15
Anzahl Immob. & LS-Elemente:	1228
Anzahl der Signale:	0
Anzahl aller Güter:	0

Betriebsparameter	
Vmax.-Faktor (Gleise):	0.00
Vmax.-Faktor (Straßen):	0.00
Vmax.-Faktor (Tramgleise):	0.00
Vmax.-Faktor (Wasserwege):	0.00
Wasserhöhe:	-1.00

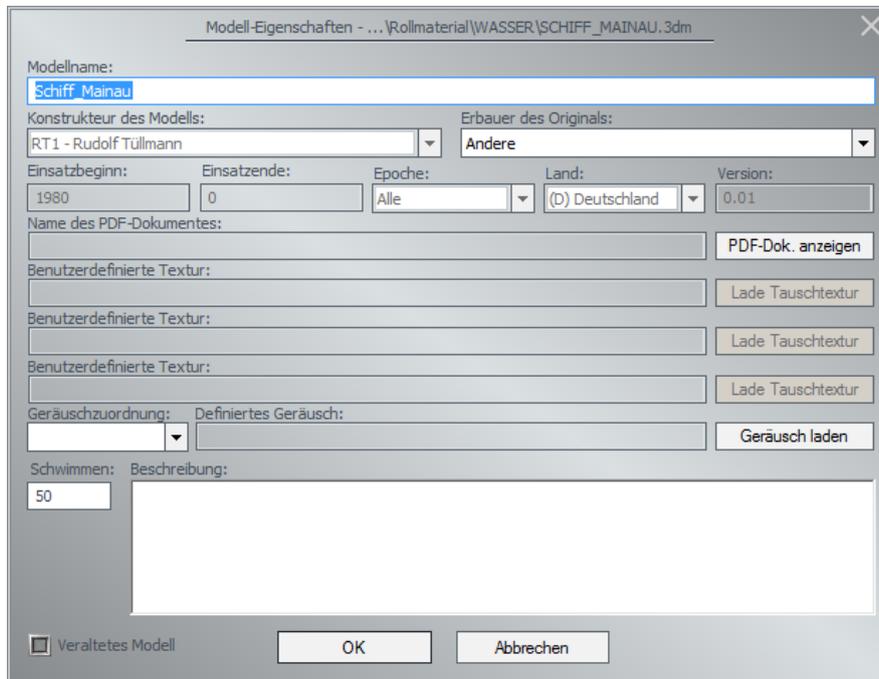
Beschreibung:

EEP6-Kamerawinkel
 3D-Vollbildschirm-Modus
 Weichen aufschneiden erlauben
 Linksverkehr für Automobile
 Tfz. benötigt Elektrifizierung
 Terrain LOD
 Terrainkachelung reduzieren

Nicht vorhandene Modelle auflisten OK

Einstellen des Schwimmverhalten bei Rollmaterial

Möchten Sie das Verhalten Ihres Rollmaterial auf dem Spline anpassen, so gehen Sie dazu bitte in die Eigenschaften des Modells. Hier finden Sie den Eintrag „Schwimmen“. Ein Wert von 0 lässt Ihr Modell nun ganz ohne Bewegungen über den Spline gleiten. Ein Wert von 100 dagegen lässt Ihr Modell quasi auf den Wellen tanzen. Stellen Sie diese Werte bitte individuell passend ein.



Modell-Eigenschaften - ... \Rollmaterial\WASSER\SCHIFF_MAINAU.3dm

Modellname: Schiff_Mainau

Konstrukteur des Modells: RT1 - Rudolf Tüllmann

Erbauer des Originals: Andere

Einsatzbeginn: 1980

Einsatzende: 0

Epoche: Alle

Land: (D) Deutschland

Version: 0.01

Name des PDF-Dokumentes: PDF-Dok. anzeigen

Benutzerdefinierte Textur: Lade Tauschtextur

Benutzerdefinierte Textur: Lade Tauschtextur

Benutzerdefinierte Textur: Lade Tauschtextur

Geräuschzuordnung: Definiertes Geräusch: Geräusch laden

Schwimmen: 50

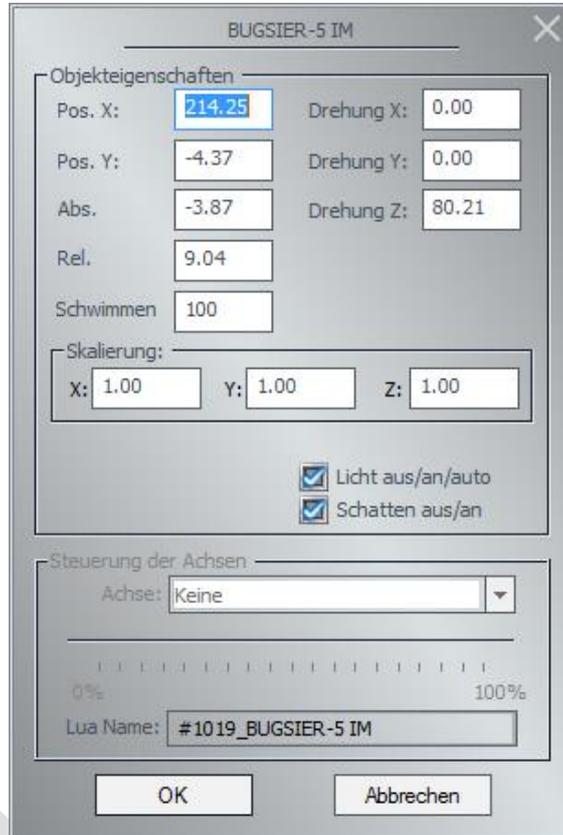
Beschreibung:

Veraltetes Modell

OK Abbrechen

Einstellen des Schwimmverhalten bei Immobilien/Landschaftselementen

Möchten Sie das Verhalten Ihres Rollmaterial auf dem Spline anpassen, so gehen Sie dazu bitte in die Eigenschaften des Modells. Hier finden Sie den Eintrag „Schwimmen“. Ein Wert von 0 lässt Ihr Modell nun ganz ohne Bewegungen über den Spline gleiten. Ein Wert von 100 dagegen lässt Ihr Modell quasi auf den Wellen tanzen. Stellen Sie diese Werte bitte individuell passend ein.



BUGSIER-5 IM

Objekteigenschaften

Pos. X: 214.25 Drehung X: 0.00

Pos. Y: -4.37 Drehung Y: 0.00

Abs. -3.87 Drehung Z: 80.21

Rel. 9.04

Schwimmen 100

Skalierung:

X: 1.00 Y: 1.00 Z: 1.00

Licht aus/an/auto

Schatten aus/an

Steuerung der Achsen

Achse: Keine

0% 100%

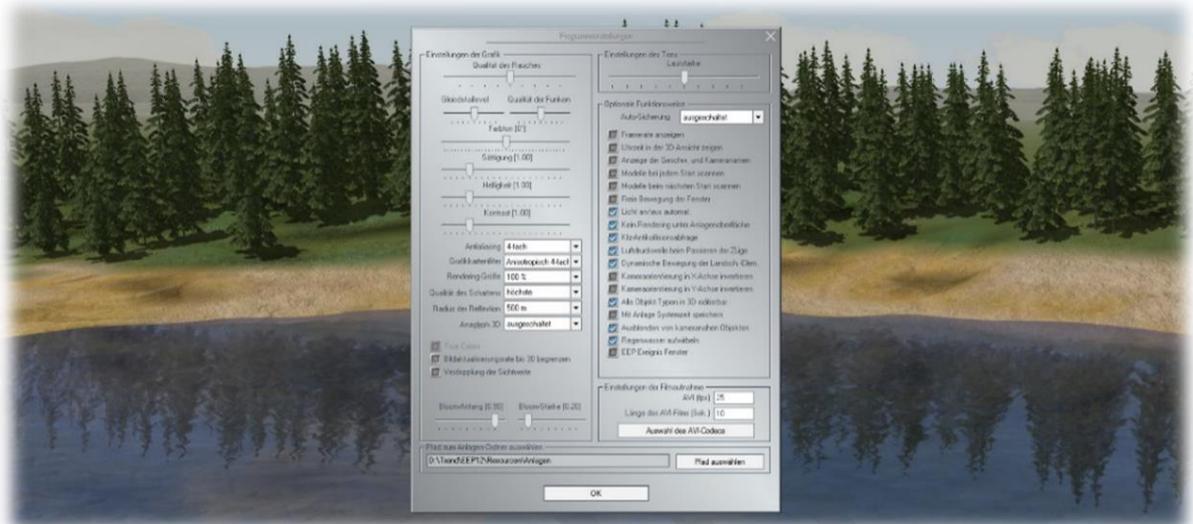
Lua Name: #1019_BUGSIER-5 IM

OK Abbrechen

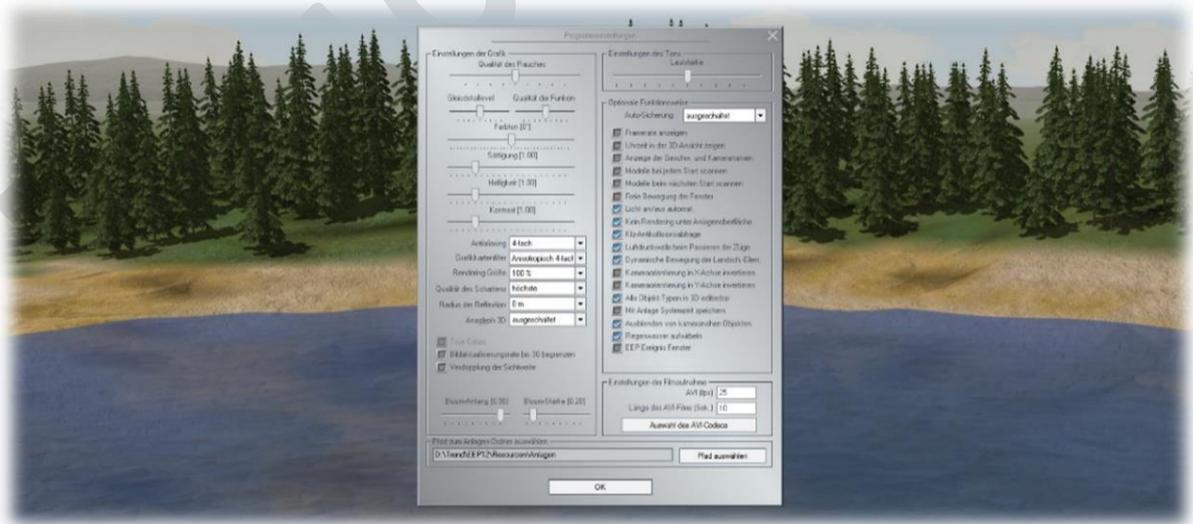
Einstellen der Reflektionen

Sie können in den Programmeinstellungen vorgeben, in welchem Radius die Reflektionen gelten sollen. Um den Unterschied aufzuzeigen, haben wir nachfolgend einmal zwei Bilder bereitgestellt.

Reflektionen im Radius von 500 Meter



Reflektionen im Radius von 0 Meter



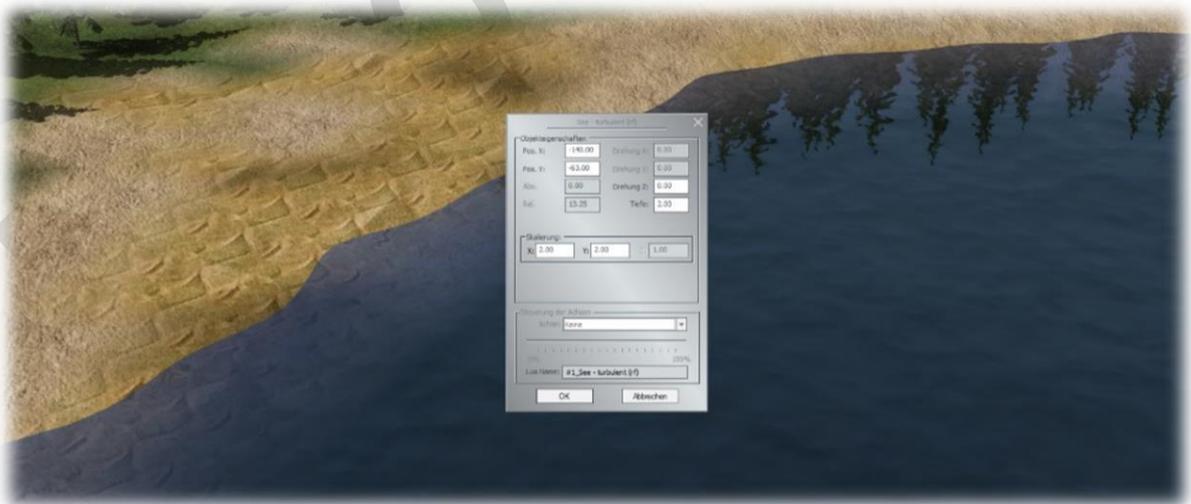
Einstellen der sichtbaren Tiefe eines Gewässers

Sie können in den Eigenschaften des Modells vorgeben bis zu welcher Tiefe Ihr Gewässer transparent erscheinen soll. Die nachfolgenden Bilder verdeutlichen diesen Effekt.

Sichtbare Tiefe bis 20 Meter



Sichtbare Tiefe bis 2 Meter



Sie sehen sicher den Unterschied. Im ersten Bild kann man komplett auf den Grund des Sees sehen. Im zweiten Bild ist das nicht der Fall.

Zusammenfassung

Wir möchte uns an dieser Stelle für den Erwerb des Plug-in 1 zu EEP 12 bedanken und wünschen Ihnen viel Spaß mit den neuen Möglichkeiten, die Ihnen das Programm nun bietet.

Ihr EEP Team Trend

Plug-in 1