

Ergänzungs-Set zu FLS001 (Felsentunnel)

Das vorliegende Set stellt eine Ergänzung zum ersten Set der Felsentunnel FLS001 dar. Es besteht aus zwei Felsen als Gleisobjekte mit Naturtunnel. Die Tunnelhöhe ist denen aus dem Set FLS001 angepasst. Ein Modell ist als grösseres Felsmassiv mit Tunnel und offener Rückseite, das andere als sogenannte „Blende“, eine Art Kulisse mit Tunneleinfahrt und kurzem Naturtunnel. Dieser kann mit vorhandenen Tunnelsystemen beliebig fortgesetzt werden. Das Modell dient als „Kulisse“ an steilen Berghängen.

Des weiteren sind im Set enthalten: zwei „Nadelfelsen“, rundum geschlossen sowie 3 Felskulissen in verschiedenen Höhen und Breiten, welche Rückseitig offen sind. Diese sind als Kulissen an flachen Berghängen oder als Ergänzung zu anderen Felsmodellen gedacht.

Die Modelle werden in folgende Verzeichnisse installiert:

Felsentunnel-Blende-01, Felsentunnel-03

nach *Gleisobjekte\Gleise\Felsentunnel* (in EEP 3 unter „Andere“ zu finden)

Felsen und Felskulissen

nach *Lselemente\Terra\Berge*

Die Modelle im Einzelnen:



Ansicht von links-vorne



Ansicht von rechts-vorne

Felsentunnel-03

Felsmassiv mit Naturtunnel

Höhe ca. 40m, Tunnellänge ca. 20m

Zum Anschluss an Berge oder Hügel

Die Höhe kann individuell angepasst werden

Die Gleishöhe im Tunnel beträgt 2026 cm



Felsentunnel-Blende-01

Felsmassiv mit Tunneleinfahrt als Kulisse

Zum Kaschieren von Tunneleinfahrten in

Verbindung mit der „Wundertextur“

Mit Stahl- oder Holzbrücken können damit Täler oder Schluchten zwischen zwei Bergen überwunden werden.

Die Gleishöhe im Tunnel beträgt 2026 cm



Felsen-h30-d15-MR1

Nadelfelsen, allseitig geschlossen
Höhe 30m Durchmesser ca. 15m



Felsen-h23-d10

Nadelfelsen, allseitig geschlossen
Höhe 23m Durchmesser ca. 10m



Felskulisse-h10-b30

Reliefartige Felskulisse
Höhe ca. 10m Breite ca. 30m
Rückseitig offen



Felskulisse-h22-b30

Wie oben, Höhe 22m Breite ca. 30m
Rückseitig offen



Felskulisse-h51-b40

Wie oben, Höhe ca. 51m Breite ca. 40m
Rückseitig offen

Die Tiefe der Kulissen beträgt zwischen 8 und 10m, so daß sie an steile Berghänge angepasst oder in Verbindung mit anderen Felsmodulen ein komplexes Bergmassiv aufgebaut werden können. Eine Skalierung (Immos) in EEP 3.x ist möglich, sollte jedoch nur in geringem Ausmaß erfolgen, da sonst die Textur zu starke Verzerrungen aufweisen könnte. Einfach probieren.

MR1 wünscht viel Spass mit den Modellen