



EPP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1

Stadtstraßen Set01

Mit diesem Set lassen sich Straßenzüge, Kreuzungen und Gleisquerungen realisieren. Die Gleisstile sind so konstruiert, dass ein- und mehrspurige Straßen erstellt werden können.

Sämtliche Straßenstile und Gleisobjekte sind in drei Varianten vorhanden:

- mit durchgezogener Mittellinie
- mit unterbrochener Mittellinie
- ohne Mittellinie.

Diese Set enthält Stadtstraßen in Form von Splines und Gleisobjekten. Die Straßensplines sind mit, ohne und einseitigen Gehwegen enthalten, so dass sich auch mehrspurige Straßen erstellen lassen. Die Gleisobjekte ermöglichen Gleisquerungen ohne das die Schienen in den Gehwegen verschwinden.

Darüber hinaus sind noch Splines enthalten mit denen sich unterschiedliche weiße Linien darstellen lassen und Straßenmarkierung in Form von Richtungspfeilen.

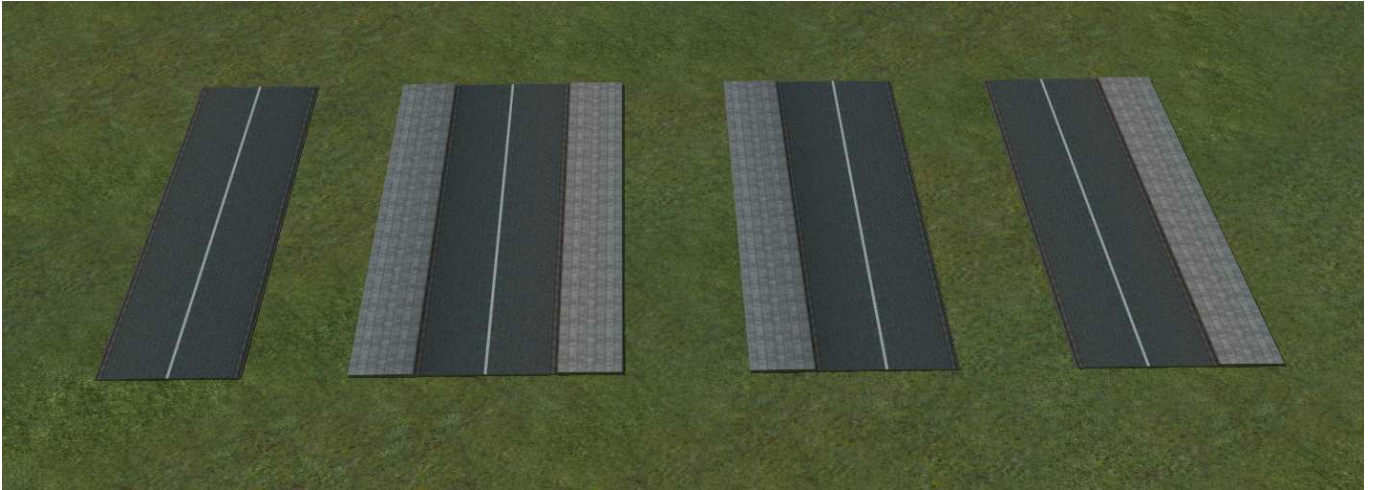
Dieses Set umfasst 56 Modelle





EEP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1

Splines im Straßeneditor



Stadtstr-DM-ohne-GW_NP1

Stadtstr-DM-GW-RL_NP1

Stadtstr-DM-GW-Li_NP1

Stadtstr-DM-GW-Re_NP1



Stadtstr-ML-ohne-GW_NP1

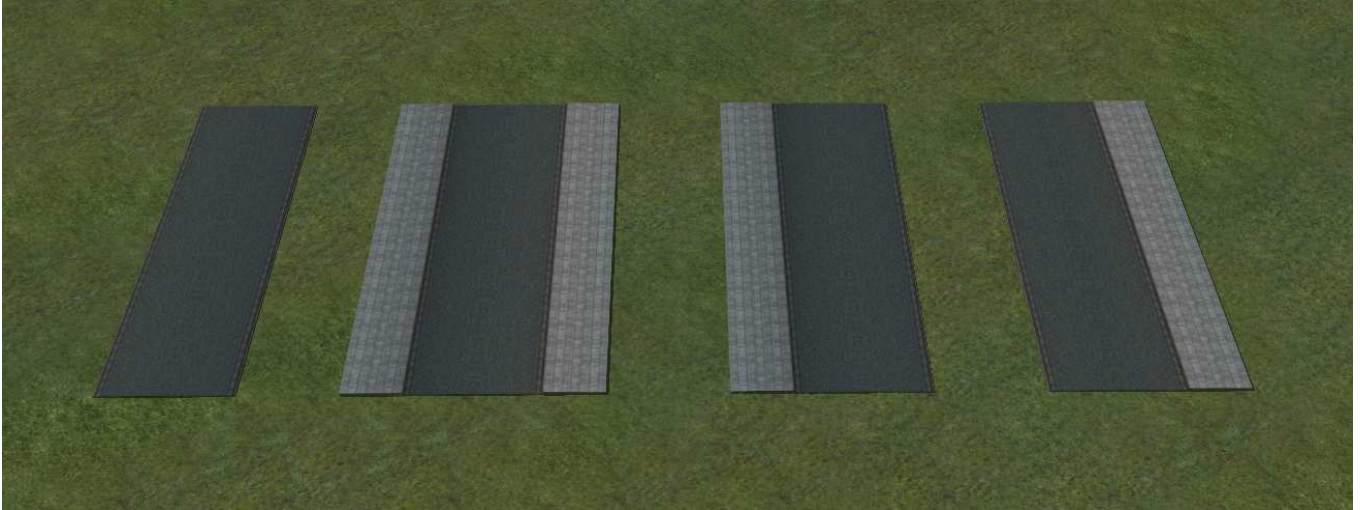
Stadtstr-ML-GW-RL_NP1

Stadtstr-ML-GW-Li_NP1

Stadtstr-ML-GW-Re_NP1

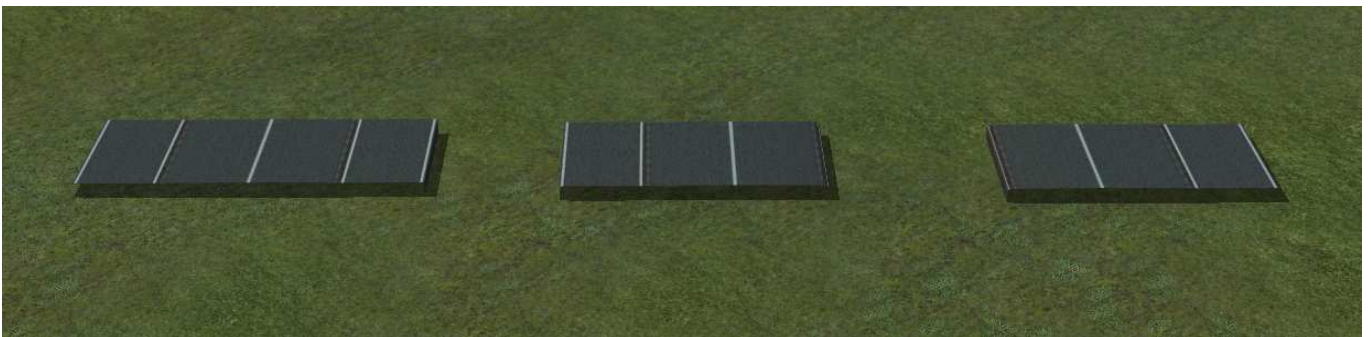


EEP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1

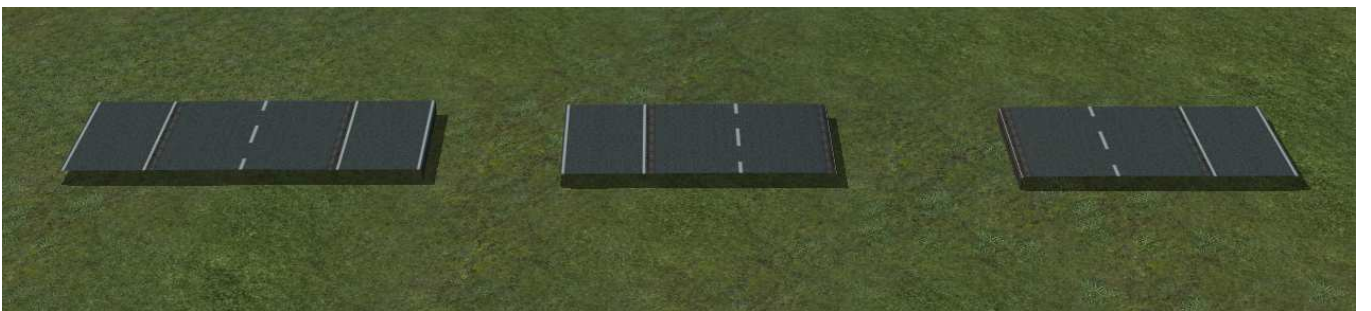


Stadtstr-OM-ohne-GW_NP1 Stadtstr-OM-GW-RL_NP1 Stadtstr-OM-GW-Li_NP1 Stadtstr-OM-GW-Re_NP1

Gleisobjekte im Straßeneditor unter Andere



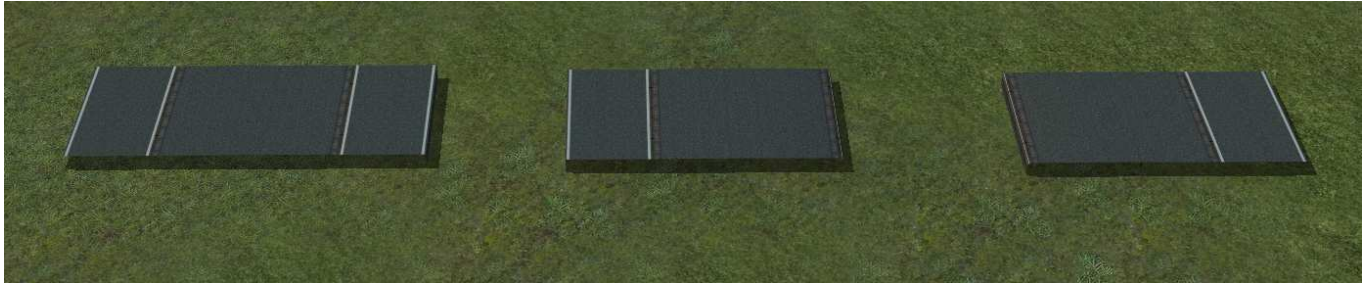
Stadtstr-DM-As-unten-RL_NP1 Stadtstr-DM-As-unten-Li_NP1 Stadtstr-DM-As-unten-Re_NP1



Stadtstr-ML-As-unten-RL_NP1 Stadtstr-ML-As-unten-Li_NP1 Stadtstr-ML-As-unten-Re_NP1



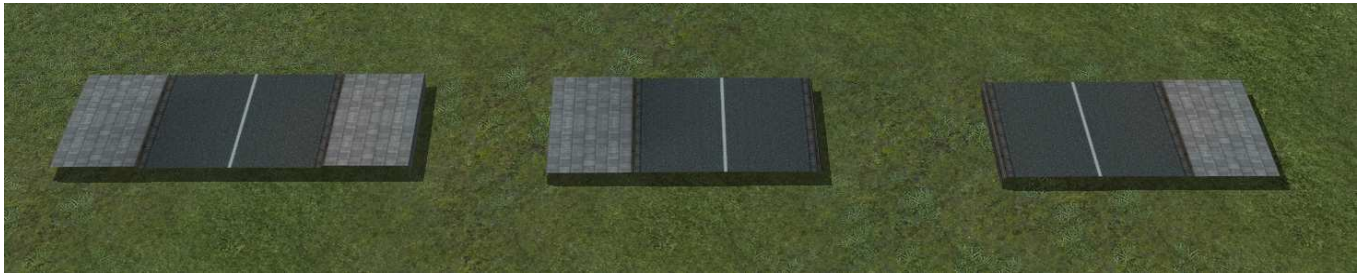
EEP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1



Stadtstr-OM-As-unten-RL_NP1

Stadtstr-OM-As-unten-Li_NP1

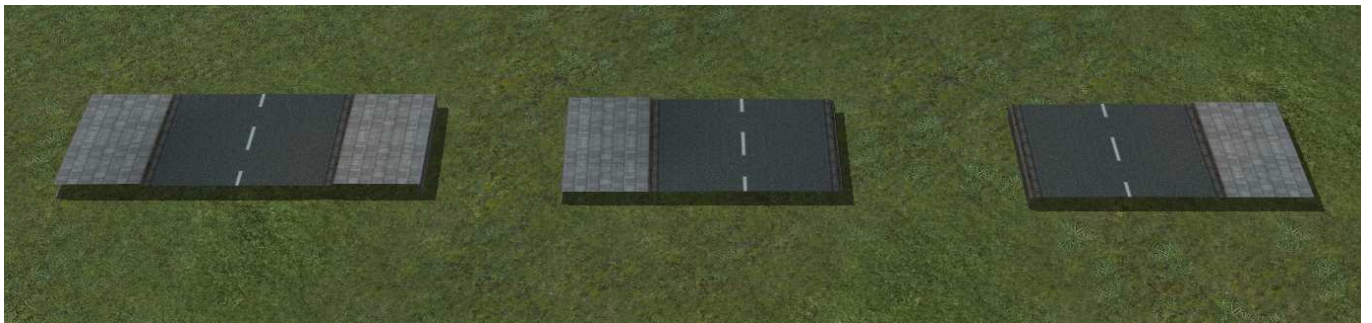
Stadtstr-OM-As-unten-Re_NP1



Stadtstr-DM-GW-abg-RL_NP1

Stadtstr-DM-GW-abg-Li_NP1

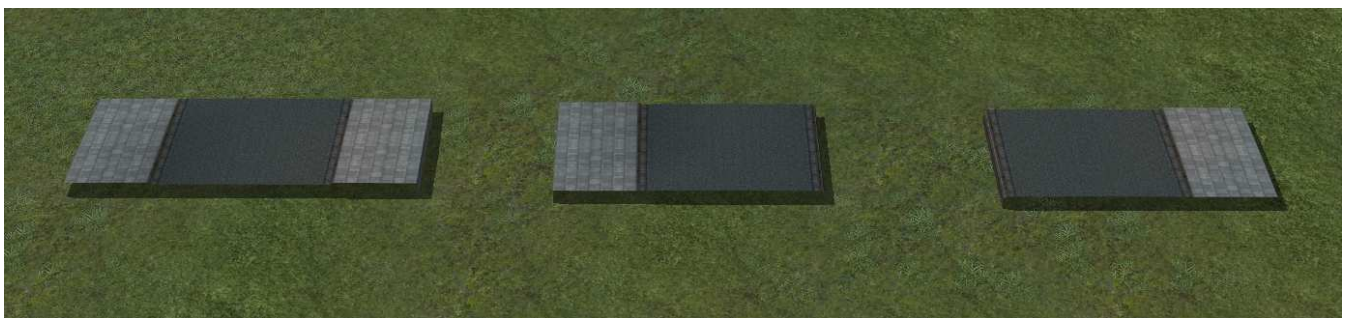
Stadtstr-DM-GW-abg-Re_NP1



Stadtstr-ML-GW-abg-RL_NP1

Stadtstr-ML-GW-abg-Li_NP1

Stadtstr-ML-GW-abg-Re_NP1



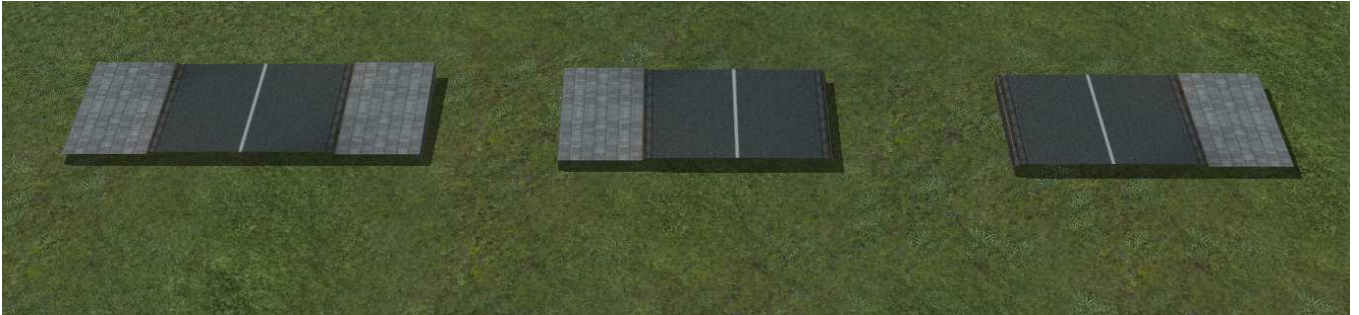
Stadtstr-OM-GW-abg-RL_NP1

Stadtstr-OM-GW-abg-Li_NP1

Stadtstr-OM-GW-abg-Re_NP1



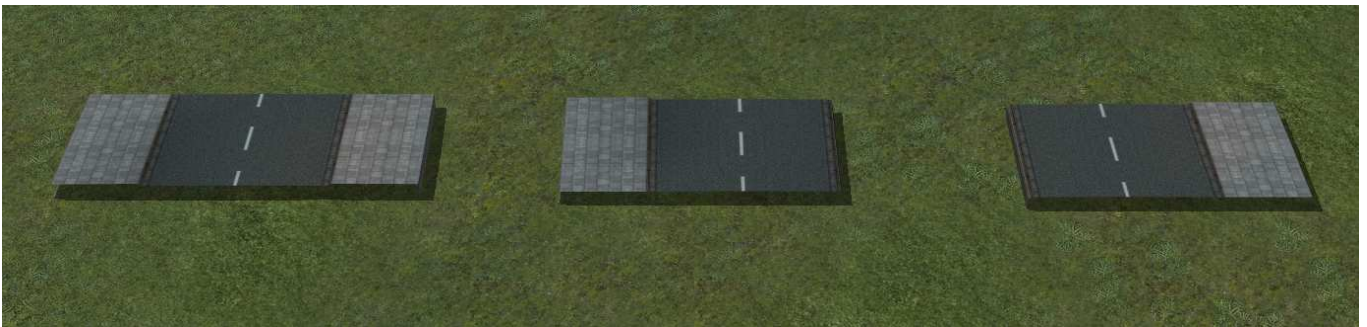
EEP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1



Stadtstr-DM-GW-Ende-RL_NP1

Stadtstr-DM-GW-Ende-Li_NP1

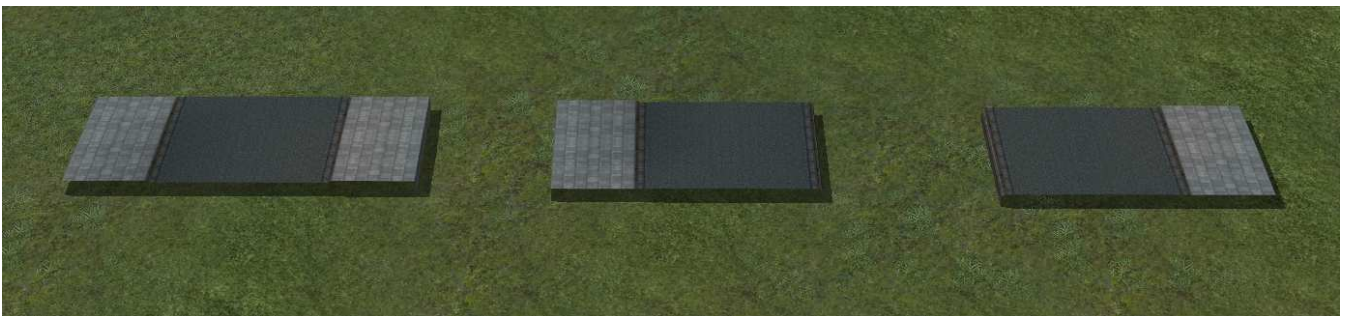
Stadtstr-DM-Ende-abg-Re_NP1



Stadtstr-ML-GW-Ende-RL_NP1

Stadtstr-ML-GW-Ende-Li_NP1

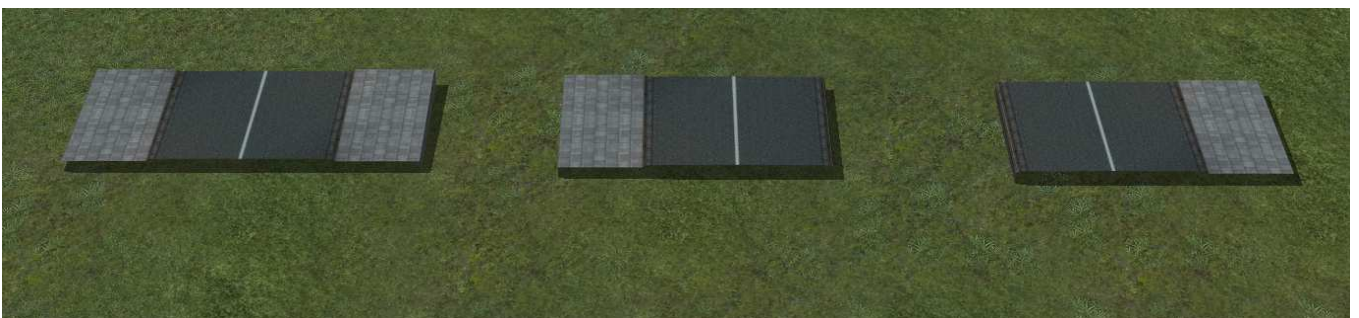
Stadtstr-ML-Ende-abg-Re_NP1



Stadtstr-OM-GW-Ende-RL_NP1

Stadtstr-OM-GW-Ende-Li_NP1

Stadtstr-OM-Ende-abg-Re_NP1



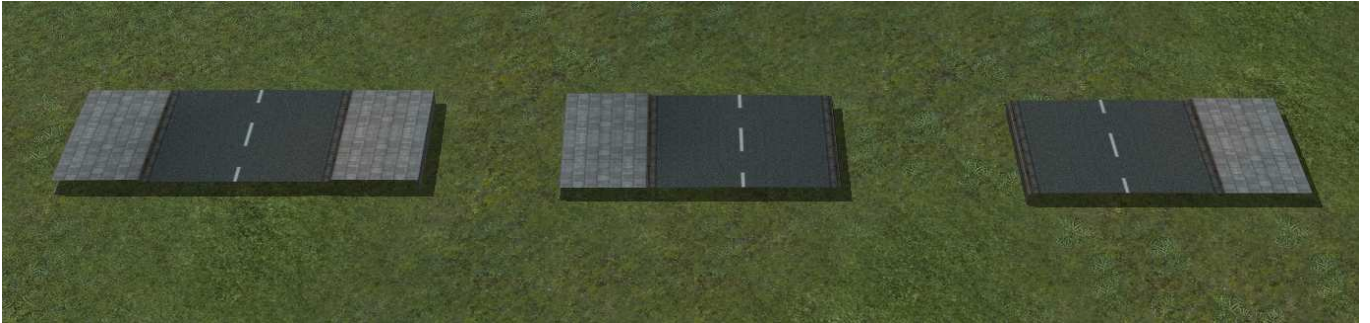
Stadtstr-DM-GW-unten-RL_NP1

Stadtstr-DM-GW-unten-Li_NP1

Stadtstr-DM-unten-abg-Re_NP1



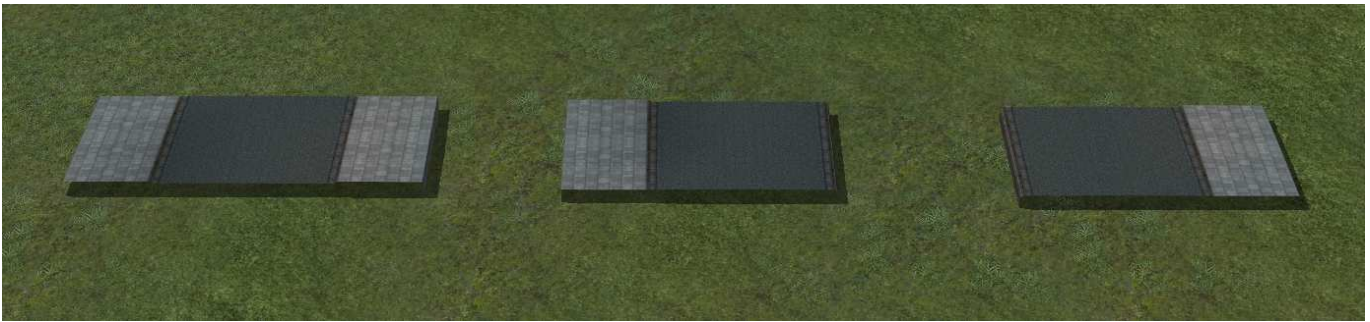
EEP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1



Stadtstr-ML-GW-unten-RL_NP1

Stadtstr-ML-GW-unten-Li_NP1

Stadtstr-ML-unten-abg-Re_NP1



Stadtstr-OM-GW-unten-RL_NP1

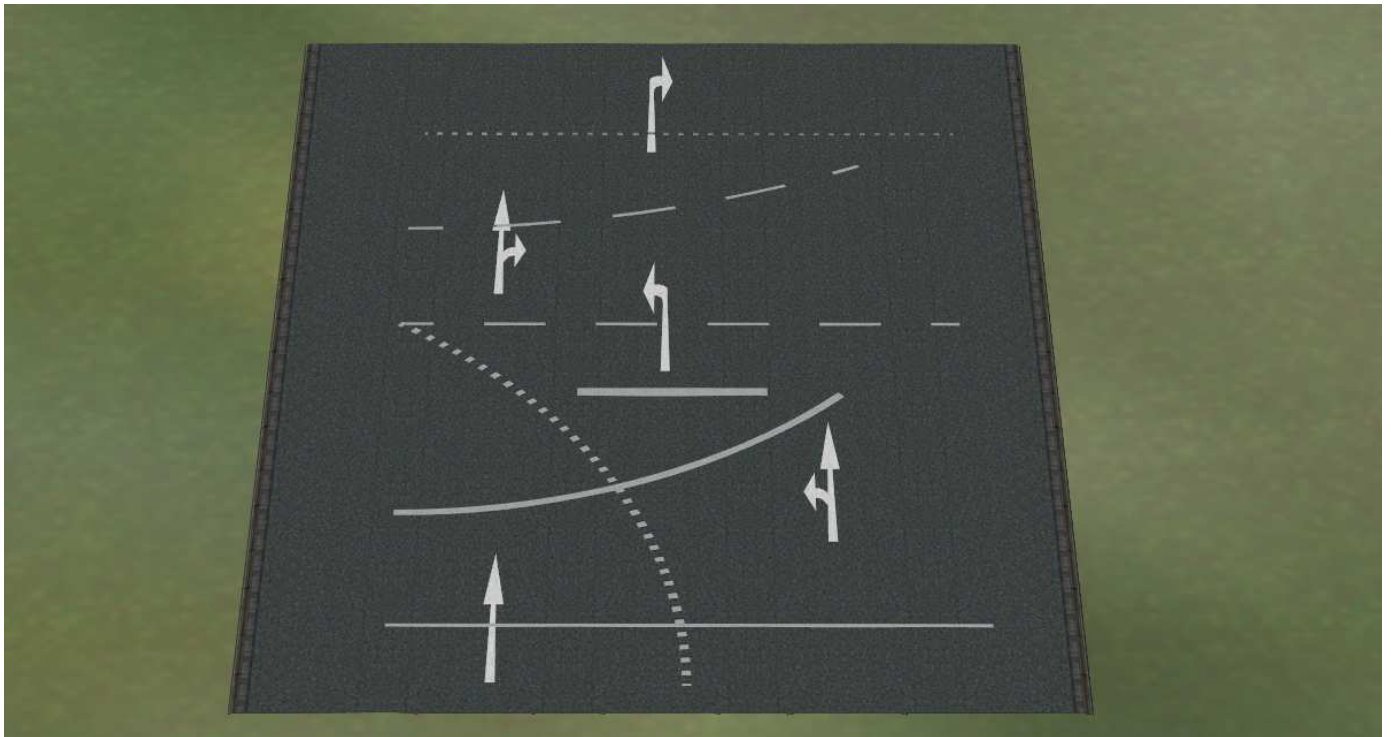
Stadtstr-OM-GW-unten-Li_NP1

Stadtstr-OM-unten-abg-Re_NP1



EEP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1

Richtungspfeile unter Immobilien - Verkehr - Verkehrszeichen und weiße Linien unter Wasserwege



Pfeil-geradeaus_NP1 - Pfeil-gerade-links_NP1 - Pfeil-gerade-recht_NP1 - Pfeil-links_NP1 - Pfeil-rechts_NP1

Linie-weiss-DM_NP1 - Linie-weiss-ML_NP1 - Linie-weiss-ML-kurz_NP1

Die Linien lassen sich in der Breite skalieren, so das z. B. auch Haltelinien damit erstellt werden können.

Erklärung der Abkürzungen

OM = ohne Mittellinie

ML = unterbrochene Mittellinie

DM = durchgezogene Mittellinie

GW = Gehweg

RW = Radweg

AS = Asphalt

PB = Parkbucht

abg = abgesenkt = Schräge

unten = Strassenniveau

Ende = Absenkung bis auf Geländenivaue

RL = Rechts und Links

Li = Links

Re = Rechts

Mittelst = Mittelstreifen Gras



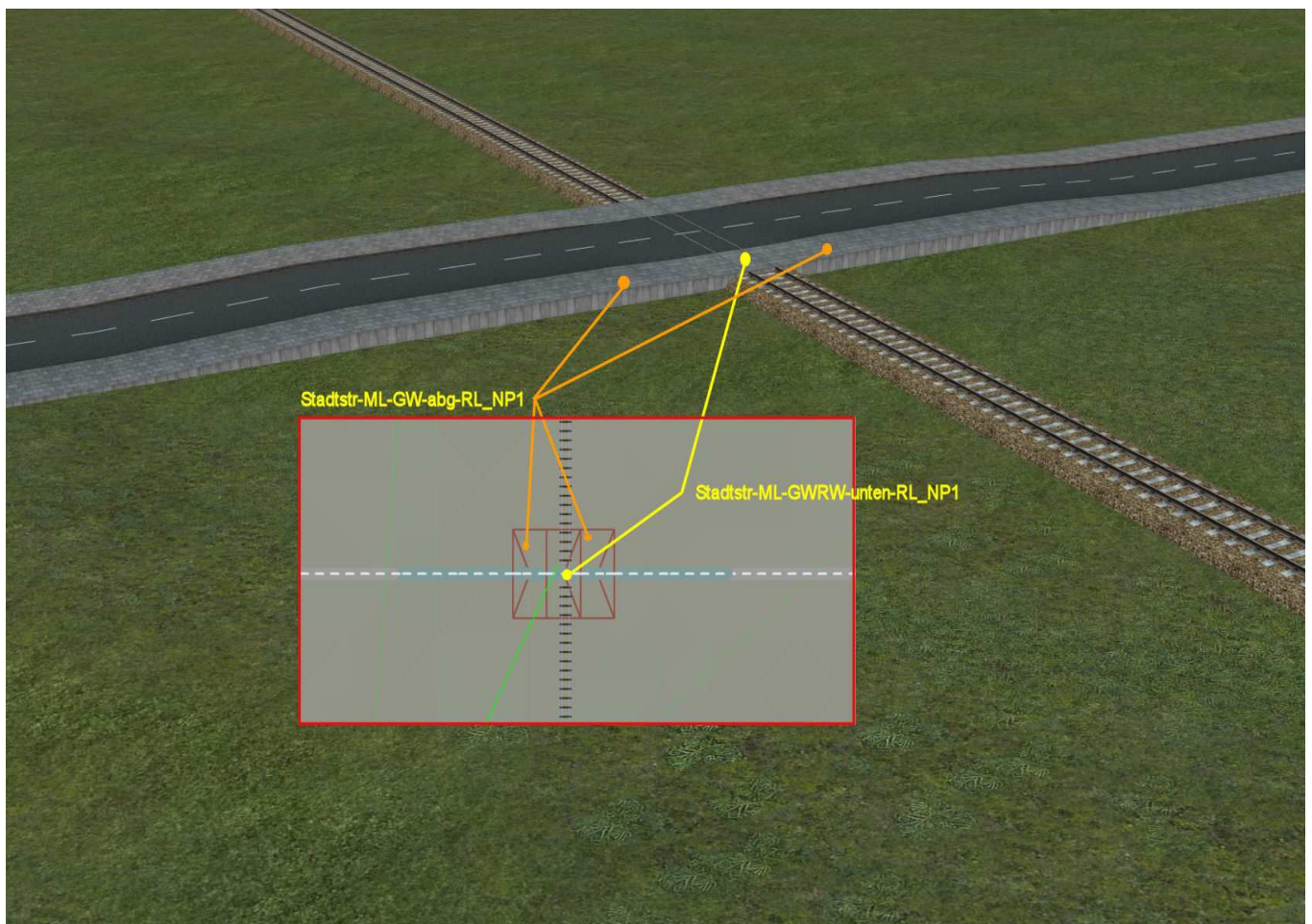
EEP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1

HINWEIS, WICHTIG !!!!!

Für die Gleisobjekte immer vorher den Gleisstil unsichtbare Straße wählen

Die Gleisobjekte haben eine Länge von 6,00 m bzw. 12,00 m.

Aufbaubeispiel einer Gleiskreuzung mit Gehweg und einem Gleis



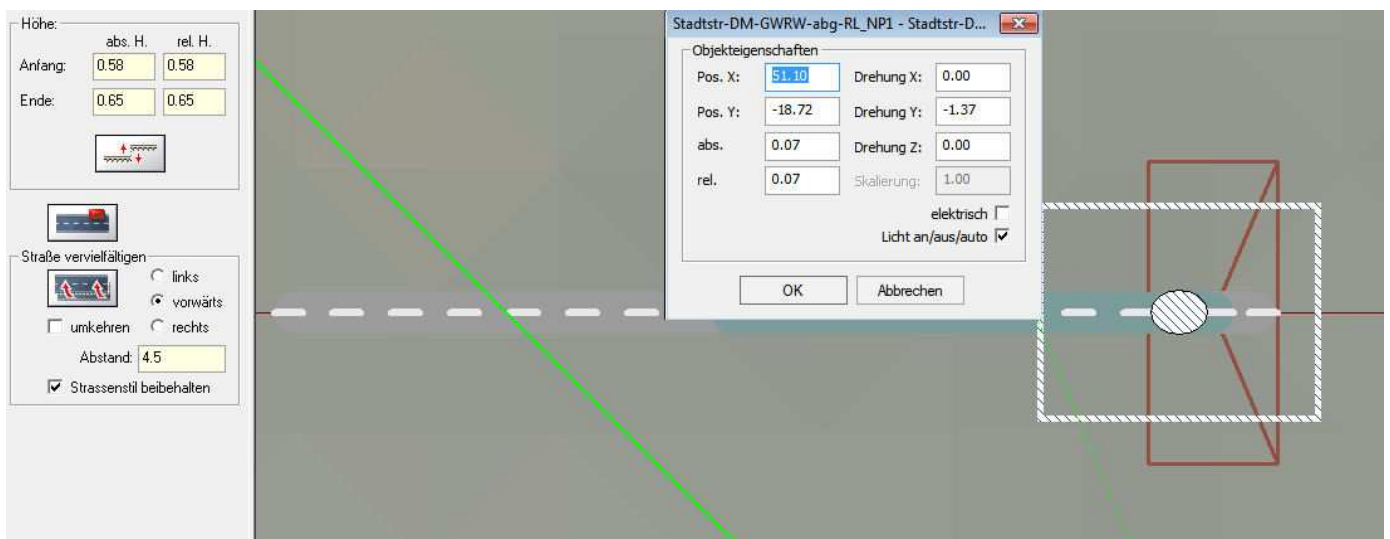
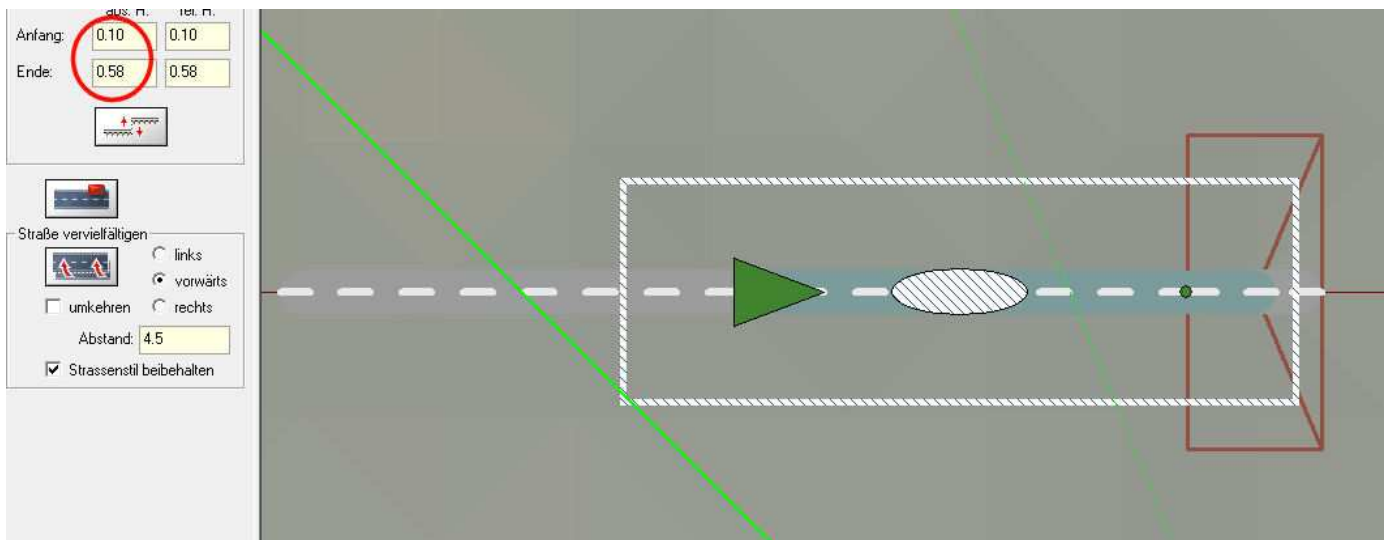
Standardmäßig beträgt die Einbauhöhe der Gleisobjekte für Gleiskreuzungen 0,58 m. Diese Höhe passt bei den meisten Gleisen mit einer Einbauhöhe von 0,60 m. Bei Gleisen mit einer anderen Einbauhöhe ist die Einbauhöhe des Gleisobjekts entsprechend anzupassen. Die Standard Einbauhöhe der Straßen Splines beträgt 0,10m.



EPP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1

Hinweis:

Wenn ein Gleisobjekt an ein Gleis mit Steigung angedockt wird, übernimmt das Gleisobjekt die Steigung.

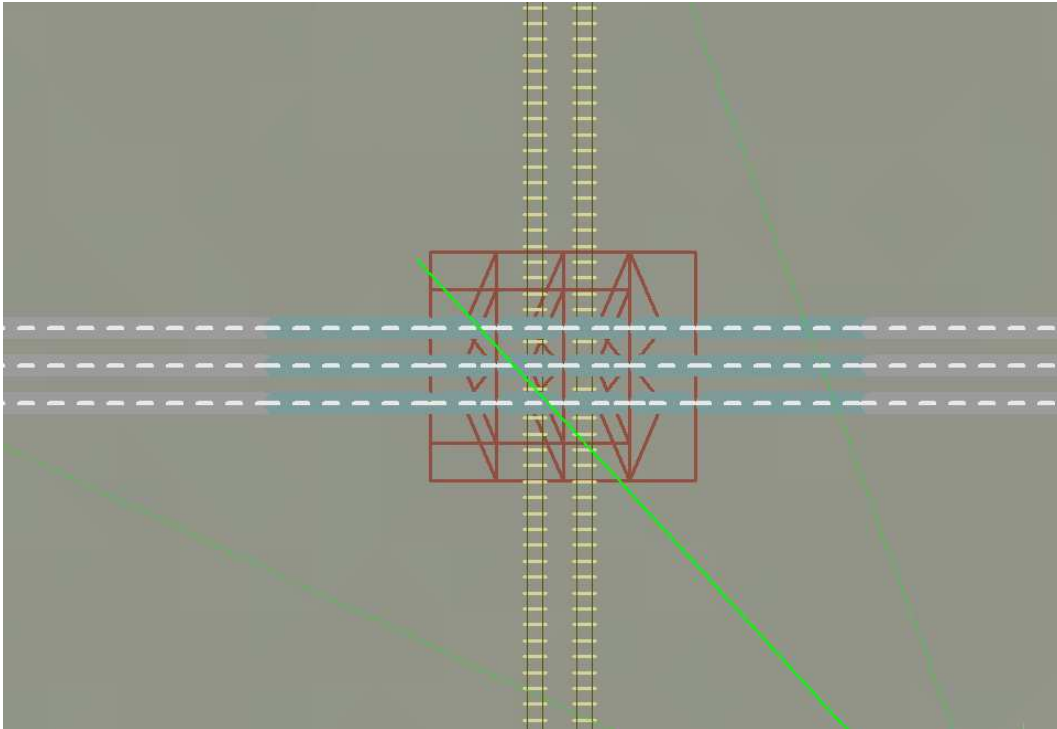


Um das Gleisobjekt wieder waagrecht auszurichten muss im Feld Drehung Y: = 0 eingetragen werden.



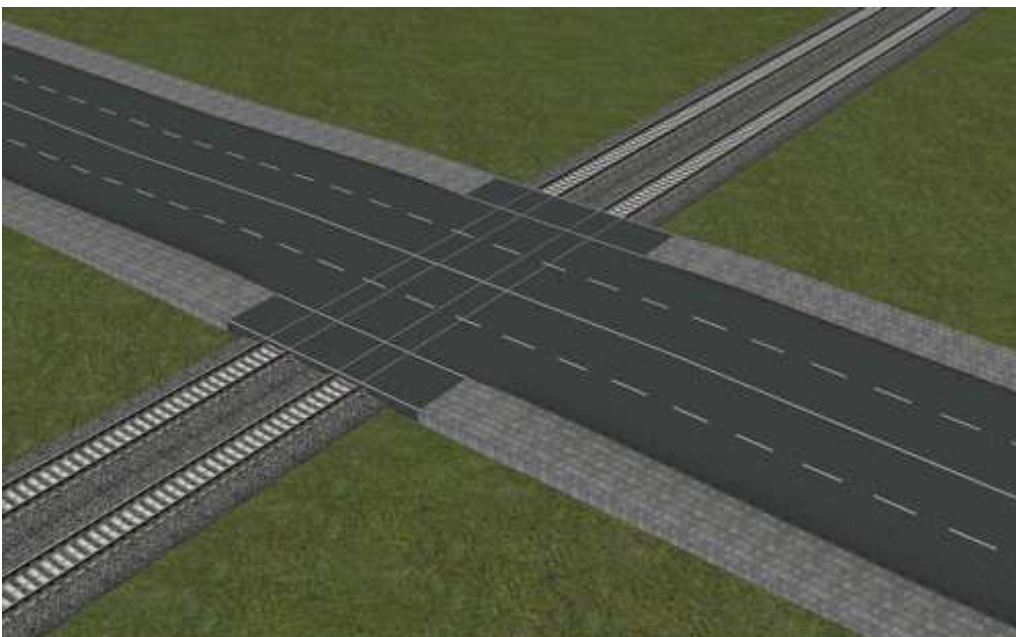
EEP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1

Aufbaubeispiel einer 4-spurigen Straße und 2 Gleisen



Verwendet wurde:

Stadtstr-ML-GW-Li_NP1	Stadtstr-ML-GW-Re_NP1	Stadtstr-DM-ohne-GW_NP1
Stadtstr-ML-GW-abg-Li_NP1	Stadtstr-ML-GW-abg-Re_NP1	
Stadtstr-ML-As-unten-Li_NP1	Stadtstr-ML-As-unten-Re_NP1	
Stadtstr-DM-As-unten-LR_NP1		



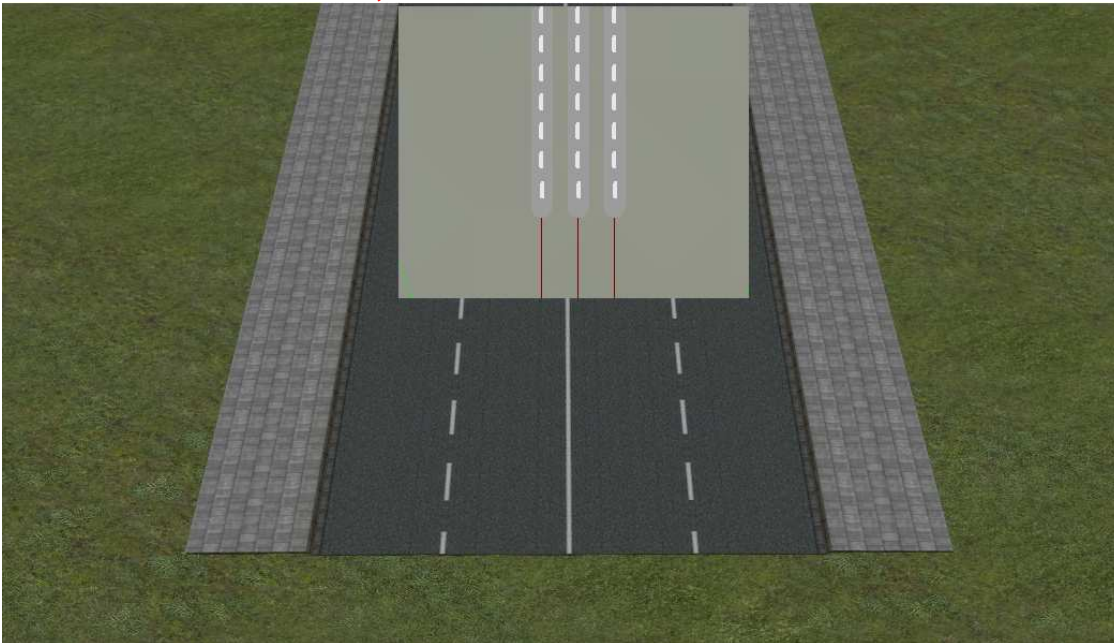


EEP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1

Einbaumaße

Vierspurige Straße mit Gehwegen

Abstand Gleis zu Gleis 3,40m



Straßeneinmündung mit Gehwegen Radius 15 m





EEP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1

Straßeneinmündung mit Gehwegen Radius 20 m



Straßeneinmündung mit Gehwegen in vierspurige Straße Radius 15 m





EEP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1

Der Radius von 15 m sollte bei Straßen mit mehr als zwei Fahrspuren nicht überschritten werden, da sonst die Straßenkante der durchgehenden Straße nicht ausreichend überdeckt wird.



Viel Spaß mit den Modellen wünscht

Norbert Popp (NP1)