

PS4003 - Hinterhofbauten



Modell-Informationen

Bestehend aus:

- Beschreibung
- Installationsort
- Modellübersicht
- Informationen zum Platzieren auf Anlagen

Beschreibung

Verschiedene Hinterhofbauten in Backstein-Bauweise.

Die Gebäude sind Epochen übergreifend für variable Hinterhof-Szenarien geeignet. Enthalten sind verschiedene Mauern, Schuppen und Pfeiler, um abwechslungsreiche Hinterhöfe erstellen zu können.

Die Hinterhofbauten passen zu allen Altstadthäusern von PS4.

Installationsort

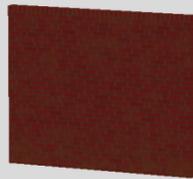
Die Modelle sind in EEP wie folgt zu finden:

Immobilien – Domizil – Stadt

Modellübersicht

Hinterhofbau_01_PS4

Mauer



Hinterhofbau_02_PS4

Mauer mit Tür



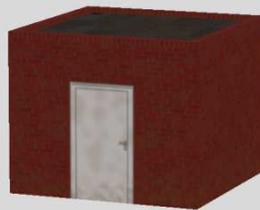
Hinterhofbau_03_PS4

Mauer mit Tor



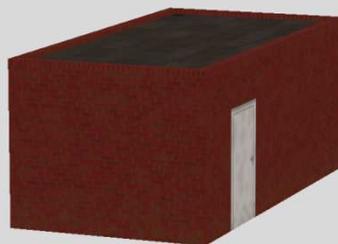
Hinterhofbau_04_PS4

Schuppen mit Tür



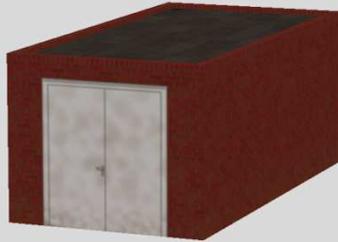
Hinterhofbau_05_PS4

Schuppen mit Tür



Hinterhofbau_06_PS4

Schuppen mit Tor



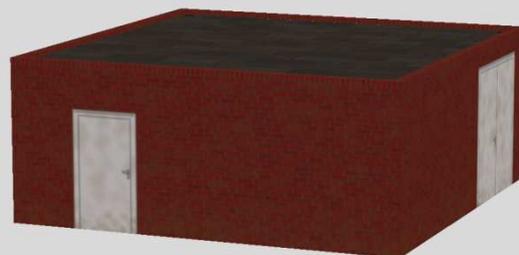
Hinterhofbau_07_PS4

Schuppen mit zwei Türen



Hinterhofbau_08_PS4

Schuppen mit Tür und Tor



Hinterhofbau_09_PS4

Schuppen mit zwei Tore



Hinterhofbau_10_PS4

Schuppen mit zwei Garagentoren



Hinterhofbau_11_PS4

Mauer mit offener Tür



Hinterhofbau_12_PS4

Mauer mit offenem Tor



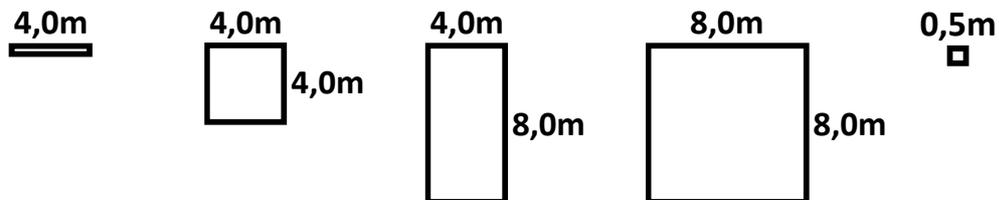
Hinterhofbau_13_PS4

Pfeiler

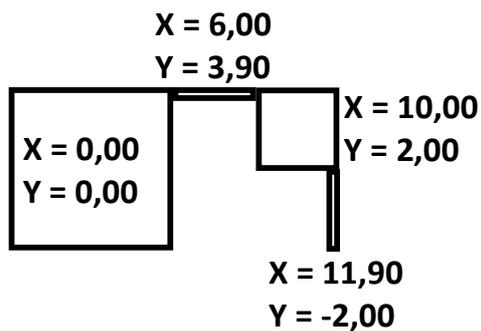


Informationen zum Platzieren auf Anlagen

Maße



Bau von Hinterhöfen durch Eingabe der Koordinaten in EEP



Unter Berücksichtigung der oben gezeigten Veränderung der Koordinaten von Gebäude zu Gebäude können exakt passende Hinterhöfe nach Belieben erstellt werden.