

Inhaltsverzeichnis:

Allgemeine Information	2
Systemvoraussetzungen	2
Installation	2
Neue Funktionalitäten im Plug-In 2	3
Lua - Imperative und erweiterbare Skriptsprache für „Eisenbahn X“	3
Wizards zur Lua-Skriptsprache mit Benutzeroberfläche	3
Fahrplan-Wizard	4
Bahnübergangs-Wizard	4
Landwirtschaft - Feld- und Ackerarbeiten vor und zur Erntezeit	5
Lieferumfang des Plug-In 2 zu „Eisenbahn X“	6
Tutorial Anlagen	6
Neue Modelle	6
Rollmaterial	6
Gleisobjekte	6
Zusammenfassung	7



Allgemeine Information

Wir freuen uns, Ihnen hiermit ein weiteres interessantes Plug-In zu „Eisenbahn X“ anbieten zu können. Plug-In's enthalten neue und zusätzliche Funktionen, die die Gestaltungsmöglichkeiten und damit die Funktionalität des Hauptprogramms wie auch der 3D-Modelle erweitern.

Die Neuerungen gehen zu einem großen Teil auf Wünsche und Anregungen der zahlreichen Nutzer von „Eisenbahn X“ zurück.

Die Kernfunktionen des Plug-In 2 zu Eisenbahn X sind:

- Einführung der Lua-Skriptsprache
- Bereitstellung von Wizzards zur Skriptsprache Lua
- Funktionsmodelle zum Thema Landwirtschaft

Systemvoraussetzungen

Registrierte „Eisenbahn X“ Basic oder Expert Version mit bereits installiertem Update 2 auf Version 10.2

Minimum:	Empfohlen:
Windows Vista, Windows7, Windows8 (32 Bit)	Windows Vista, Windows7, Windows8 (64 Bit)
Dual-Core-Prozessor mit 2,5 GHz	Quad-Core-Prozessor mit 3,2 GHz
Grafikkarte ab 1 GB mit Pixelshader 3.0	Grafikkarte ab 1 GB mit Pixelshader 4.0
DirectX 10	DirectX 11
2 GB RAM	8 GB RAM
DVD-Laufwerk	DVD-Laufwerk
2.0-Soundkarte	5.1-Soundkarte
E-Mailadresse	Internetzugang und E-Mailadresse

Installation



Starten Sie die Datei aus Ihrem Download zu Plug-In 2 per Doppelklick. Beachten Sie dabei unbedingt, dass Sie für diese Datei die Option „Als Administrator ausführen“ gewählt haben. Die Dateien werden nun temporär extrahiert und das Set beginnt. Folgen Sie nun den Anweisungen des Installationsprogramms.

Optional kann der Inhalt des ausführbaren RAR-Archivs in einen beliebigen Ordner kopiert werden und die

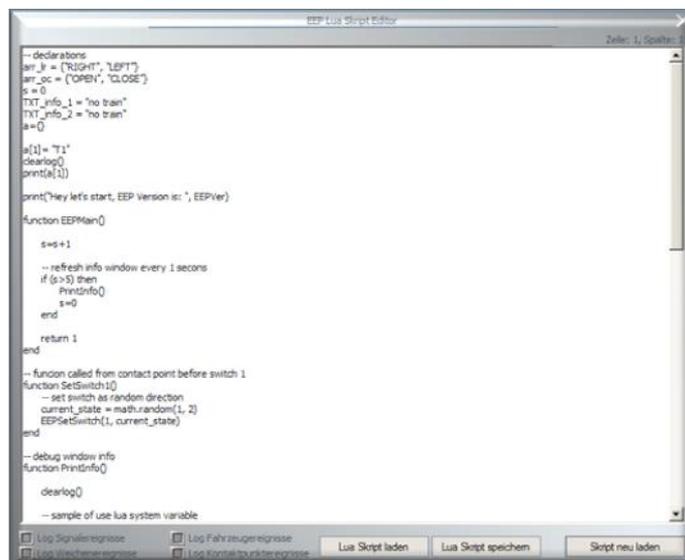
darin befindliche „Setup.exe“ Datei des Plug-In 2 per Doppelklick gestartet werden. Auch hier ist auf die Option „Als Administrator ausführen“ zu achten. Die Option „Als Administrator ausführen“ steht Ihnen erst ab Windows Vista zur Verfügung. Nutzer von Windows XP brauchen diesen Hinweis nicht berücksichtigen.

Neue Funktionalitäten im Plug-In 2

Hier möchten wir Ihnen die Funktionen im einzelnen erklären. Ein Hinweis zur neuen Skriptsprache Lua möchten wir Ihnen bereits an dieser Stelle mit auf den Weg geben. Arbeiten Sie die Beispiele, die Sie im Ordner „Anlagen-Tutorials“ finden, sorgfältig durch. So bekommen Sie eine Vorstellung davon, wie mit diesen Skripts gearbeitet wird.

Lua - Imperative und erweiterbare Skriptsprache für „Eisenbahn X“

Auf vielfachen Wunsch unserer Anwender wurde nun auch eine Skriptsprache in „Eisenbahn-X“ integriert. Um Ihnen den Einstieg in diese neue Technik zu erleichtern, haben wir Ihnen vier neue Anlagen in den Ordner „Anlagen-Tutorials“ mitgegeben. Arbeiten Sie diese Beispiele sorgfältig durch. Darüber hinaus gibt es in „Eisenbahn X“ im Menü „Hilfe“ einen neuen Eintrag, der Sie zu einem PDF-Dokument führt. In diesem PDF ist eine komplette Dokumentation zu den mitgelieferten Anlagen enthalten. Ferner finden Sie auch grundlegende Informationen zu Sprache Lua.



```
-- declarations
dir_lr = {"RIGHT", "LEFT"}
dir_uc = {"OPEN", "CLOSE"}
s = 0
TXT_info_1 = "no train"
TXT_info_2 = "no train"
a = {}

a[1] = "T1"
clearlog()
print(a[1])

print("hey let's start, EEP version is: ", EEPVer)

function EEPMain()
    s=s+1
    --refresh info window every 1 seconds
    if (s>5) then
        PrintInfo()
        s=0
    end
    return 1
end

-- function called from contact point before switch 1
function SetSwitch1()
    -- set switch as random direction
    current_state = math.random(1, 2)
    EEPSetSwitch(1, current_state)
end

-- debug window info
function PrintInfo()
    clearlog()
    --sample of use lua system variable
```

Sie sehen in obigem Bild einmal den EEP Lua Skript Editor, der für die Lua Funktionen das zentrale Element darstellt.

Wizards zur Lua-Skriptsprache mit Benutzeroberfläche

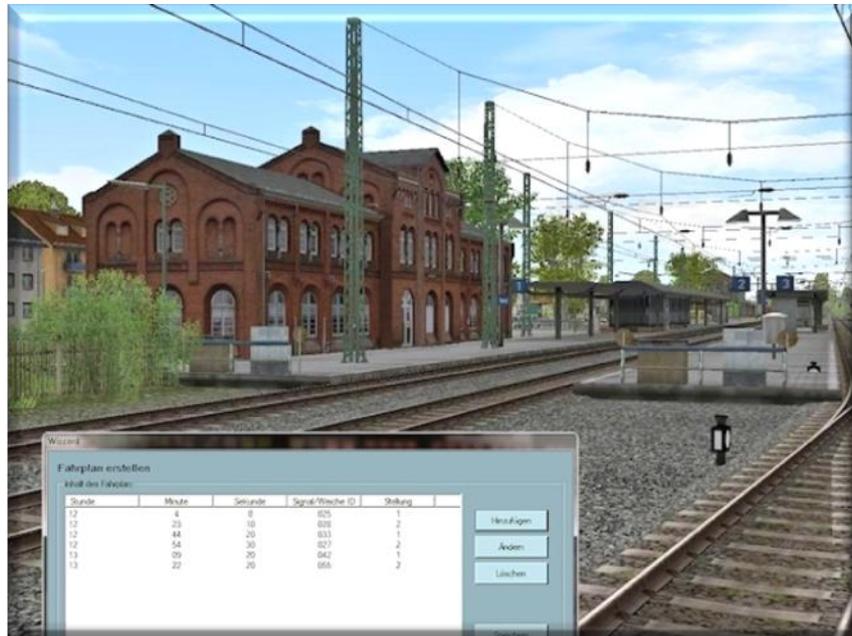
Da der Umgang mit den Lua-Funktionen nicht für Jedermann eine einfache Sache ist, haben wir Ihnen ein kleines Helferlein erstellt. Wir haben diesen Helfer „Wizzard“ getauft, da er Ihnen, genauso wie ein kleiner Zauberer helfen wird, Ihre ersten Skripte zu erstellen. Nachfolgendes Bild zeigt Ihnen diesen Wizzard.



Es stehen Ihnen derzeit zwei verschiedene Wizzards zur Verfügung

Fahrplan-Wizzard

Sie können mit diesem Wizzard Ihren eigenen Fahrplan erstellen. Im Unterschied zum Fahrplan von „Eisenbahn X“ können Sie mit diesem Wizzard nun auch Weichen zu einem bestimmten Zeitpunkt schalten. Sie können zu jeder Zeit Änderungen oder Erweiterungen an diesem Fahrplan vornehmen. Rufen Sie dazu einfach den Wizzard erneut auf, wenn Sie Änderungen oder Erweiterungen durchführen möchten.



Bahnübergangs-Wizzard

Hier wurde die Möglichkeit geschaffen, einen Bahnübergang zu erstellen, der bei mehrgleisigen Übergängen komplett auf Steuerstrecken verzichtet. Sie rufen das Skript in einem Fahrzeug-Kontaktpunkt auf und tragen die entsprechende Funktion einfach in das Feld ein.



Landwirtschaft - Feld- und Ackerarbeiten vor und zur Erntezeit.

Lust auf´s Landleben machen die neuen "wandelbaren Gleisstile". Traktoren werden zukünftig also Felder pflügen und Mähdrescher das Korn einholen. Sie erhalten mit dem Plug-In 2 zwei verschiedene Gleisobjekte, die mit den Funktionsmodellen bearbeitet werden können. Selbstverständlich sind diese Gleisobjekte auch mit jedem anderem Rollmaterial befahrbar.



Hier sehen Sie einmal die beeindruckende Ernte, die Sie ab jetzt mit „Eisenbahn X“ einbringen können.



Natürlich können Sie nicht nur ernten, sondern Ihre Felder auch bearbeiten.

Lieferumfang des Plug-In 2 zu „Eisenbahn X“

Tutorial Anlagen

Tutorial_33_LUA_1.anl3

Tutorial_34_LUA_2.anl3

Tutorial_35_LUA_3.anl3

Tutorial_36_LUA_4.anl3

Neue Modelle

Rollmaterial

Traktor mit Grubber als Funktionsmodell

Mähdrescher als Funktionsmodell

Gleisobjekte

Kornfeld (100 x 48 Meter)

Wende zum Kornfeld (mit Verbindung)

Wende zum Kornfeld (ohne Verbindung)

Acker (100 x 63 Meter)

Wende zum Acker (mit Verbindung)

Wende zum Acker (ohne Verbindung)

Zusammenfassung

Wir möchten uns an dieser Stelle für den Erwerb des Plug-In 2 zu „Eisenbahn X“ bedanken und wünschen Ihnen viel Spaß und Freude mit den neuen Möglichkeiten, die Ihnen das Programm nun anbietet. Zentral ist hier sicher die Skriptsprache Lua zu nennen, die Ihnen bisher kaum denkbare Steuerungsmöglichkeiten gibt. Zum einfachen Einstieg haben wir für Sie die kleinen „Zauberer“ geschaffen. Hiermit können Sie sehr schnell erste Ergebnisse erzielen, die Ihnen hoffentlich Lust machen, sich tiefer mit Lua zu beschäftigen. Für alle, die sich schon immer einmal gewünscht haben, das „Eisenbahn X“ neben den detaillierten Szenarien auch einmal die Möglichkeit bietet in die Rolle eines Landwirtes zu schlüpfen, gibt es mit diesem Plug-In nun den Einstieg dazu. Sie können mit verschiedenen Funktionsmodellen nun Ihre Äcker bearbeiten und natürlich auch ernten.

Ihr EEP Team Trend