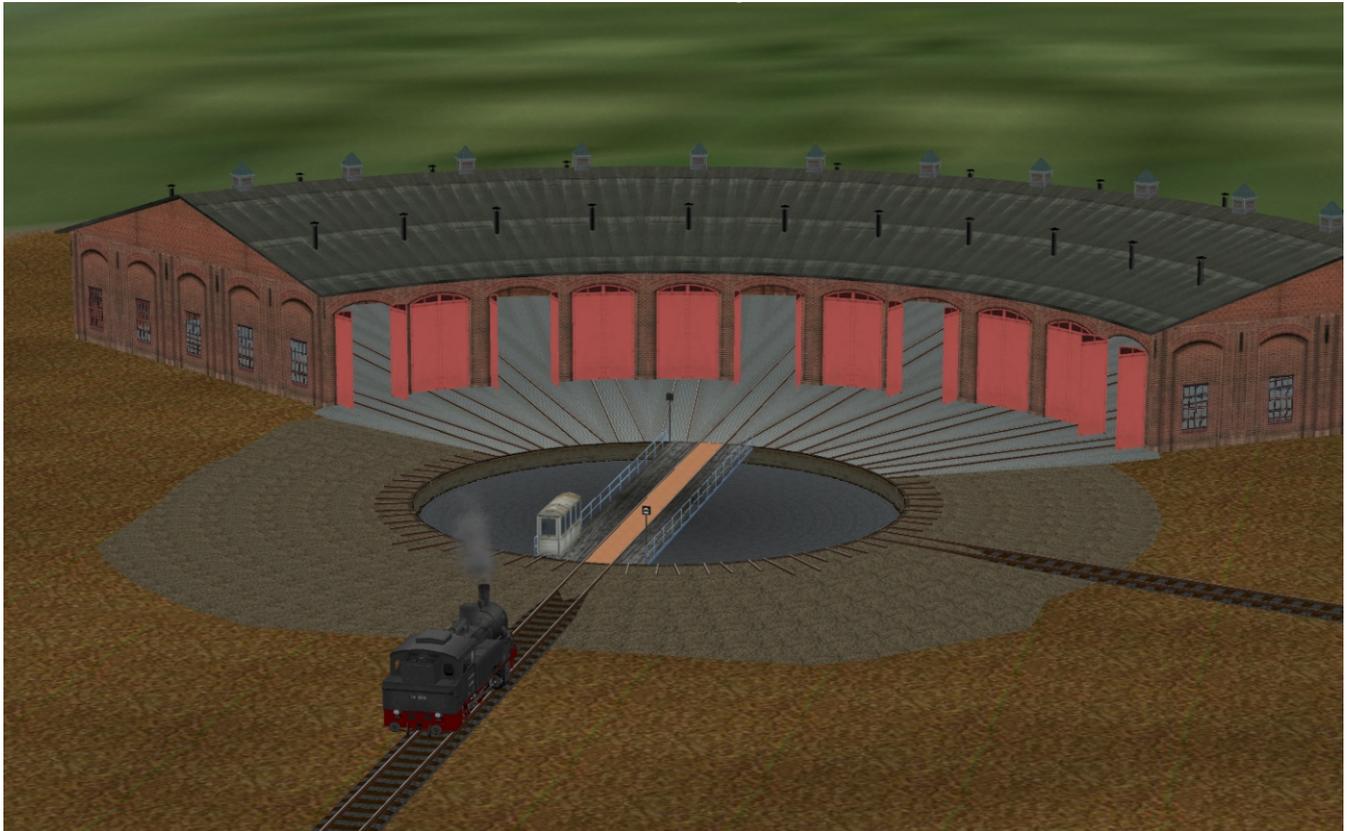
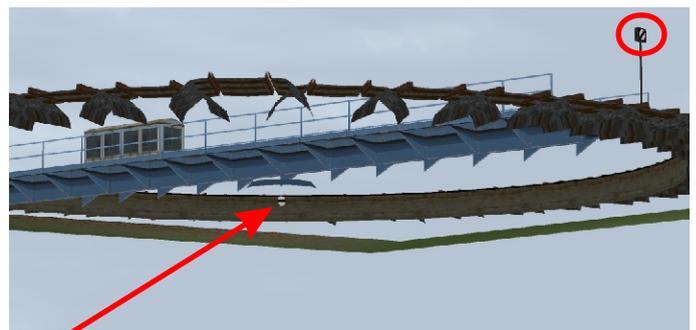
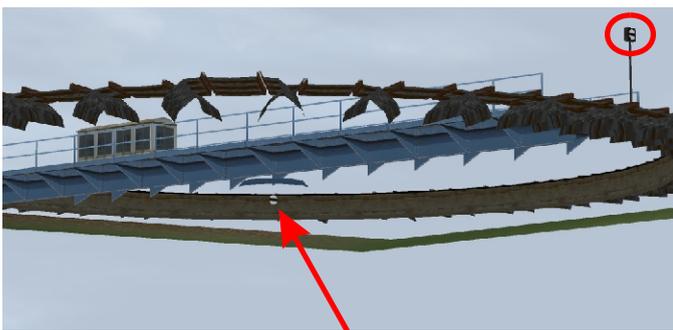


Drehscheibe und Ringlokschuppenset

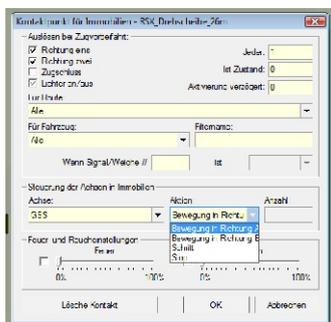
Bei diesem Set handelt es sich um eine 26m Drehscheibe in 10° Teilung. Den dazugehörigen Ringlokschuppen und verschiedenen Abdeckungen,



hierbei wird die Drehscheibe nicht wie üblich mit einer Randwulst ausgerüstet, sondern kommen besondere Abdeckungen zum Einsatz. Auf dem Bild oben sind die Abdeckungen mit kurzen Gleisstücken zu sehen. Die Gleisspersignale sind voll funktionsfähig und synchron zueinander. Geschaltet werden die GSS mit Hilfe von Immo-KP's. Zu Testzwecken lassen sich die GSS auch von Hand schalten. Dazu befindet sich ein GSS unter der Drehscheibe.

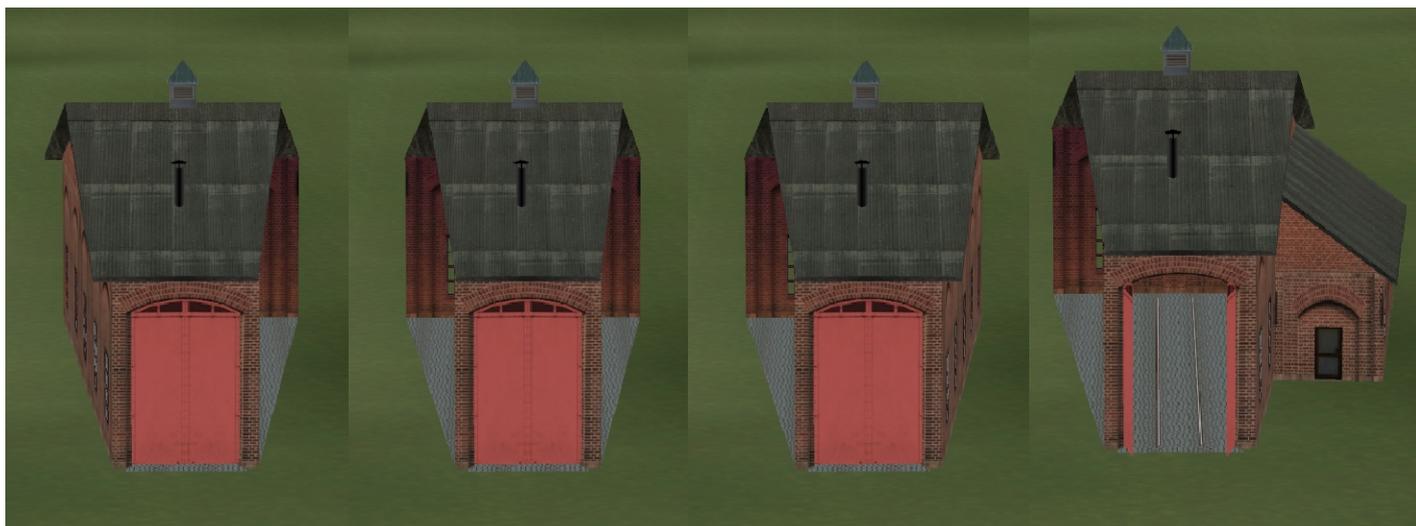


GSS von Hand zu schalten



Um das GSS über KP's zu schalten ist im KP-Menü die Achse "GSS" auszuwählen. Bei "Bewegung nach Richtung A" dreht das GSS in Begriff "Fahrverbot aufgehoben". Bei "Bewegung nach Richtung B" dreht das GSS in Begriff "Halt! Fahrverbot!"

Ringlokschuppen



Links

Mitte

Rechts

Rechts_Anbau

Der Ringlokschuppen besteht aus den Teilen "Links", "Mitte", "Rechts" und alternativ "Rechts_Anbau", der Lokschuppen ist 28m lang. Die nutzbare Gleislänge beträgt 26,5m, damit passt z.B. Die Br01 mit Schlepptender bequem hinein. Die Schuppentore lassen sich mit der Maus und über Immo_KP's öffnen und schließen. Nachts sind die Schuppen innen beleuchtet.

Die einzelnen Schuppenteile werden mit "Anschlussgleisen" in Pflaster- oder Schotterboden angeschlossen. Natürlich lassen sich die Schuppenteile mit normalen Gleisen, in einer Länge von 16,6m anschließen.

Anschlussgleise

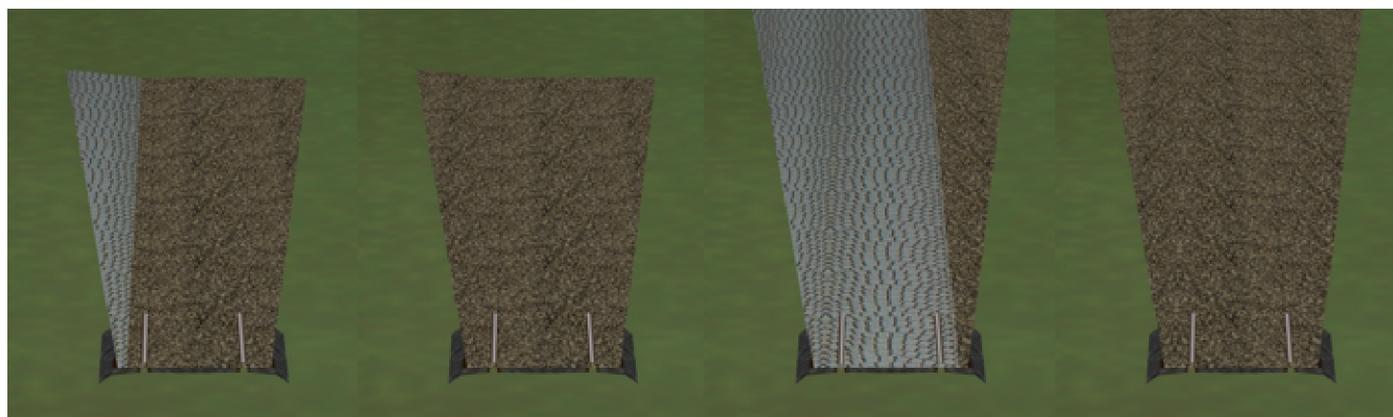


Anschlussgleis_Pflaster

Anschlussgleis_Schotter1

Übergangsgleis_L_Pflaster

Übergangsgleis_L_Schotter1

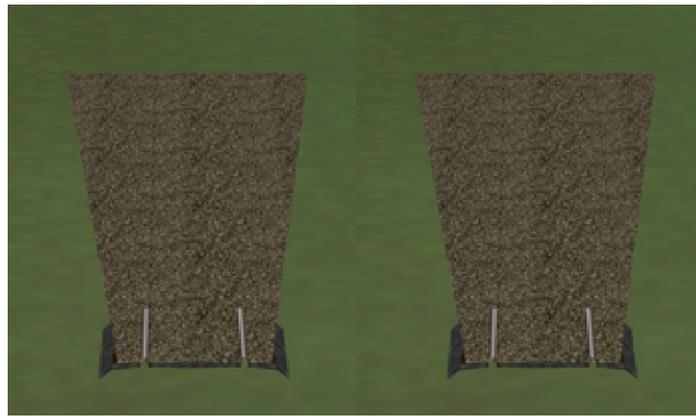


Übergangsgleis_R_Pflaster

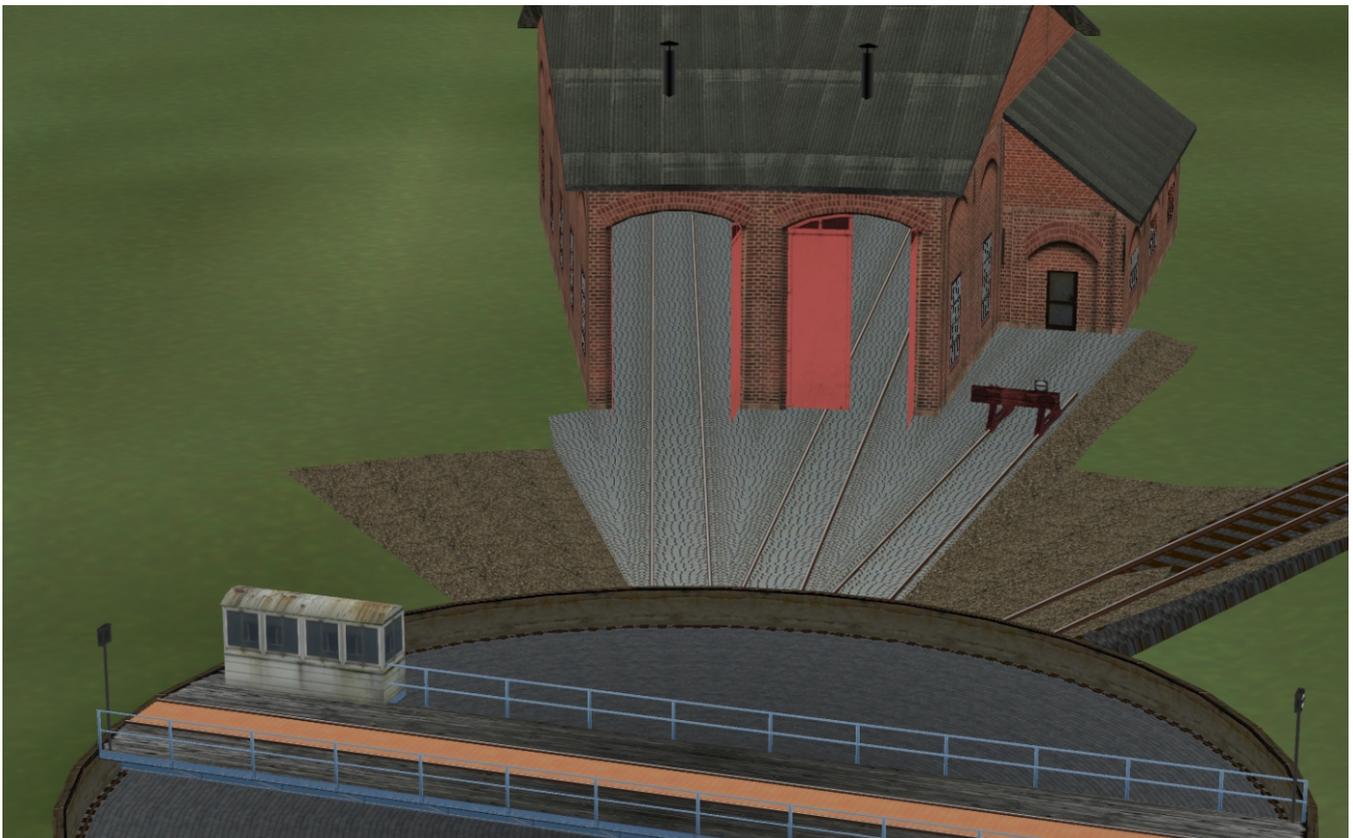
Übergangsgleis_R_Schotter1

Übergangsgleis_A_Pflaster

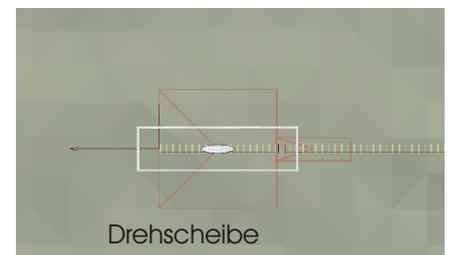
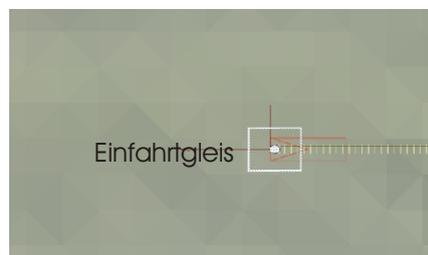
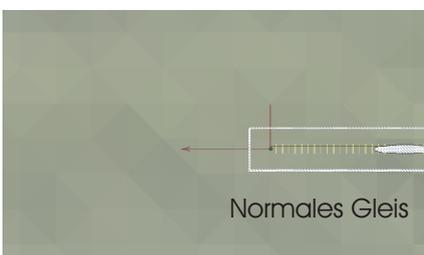
Übergangsgleis_A_Schotter1



Abdeckungsgleis_Schotter1 Einfahrtsgleis_Schotter1



Auf dem oberen Beispielbild sind folgende Gleise verwendet worden, v.l.n.r.
 Abdeckungsgleis_Schotter1; Übergangsgleis_L_Pflaster; Anschlussgleis_Pflaster; Anschlussgleis_Pflaster; Übergangsgleis_A_Pflaster; Abdeckungsgleis_Schotter1; Einfahrtsgleis_Schotter1.
 Die Abdeckungsgleise sind im Gleisstil "unsichtbares Gleis" verlegt und das Übergangsgleis_A_Pflaster im Stil "dunkles Gleis" mit angehängten "Gleis mit Prellbock".
 Das Einfahrtsgleis ist zu verlegen, wenn man die Drehscheibe von einem normal verlegten Gleis aus aufbauen möchte. Dazu verbindet man das Ende des normalen Gleises mit dem Einfahrtsgleis und setzt danach die Drehscheibe an. Das Einfahrtsgleis ist ein umgedrehtes Abdeckungsgleis.



Einbauhöhen

Alle Gleisobjekte sind auf eine relative Höhe von 15cm eingestellt. Es sind Einbauhöhen von 10 bis 25cm möglich. Je mehr Rasterpunkte pro KM eine Anlage hat, um so geringer kann die Einbauhöhe sein. Um den sichtbaren Bereich der Gleisobjekte auszunutzen ist die Einbauhöhe von 25cm ratsam. Das wäre am normal verlegtem Gleis 0.25m relative Höhe. Bei allen Gleisobjekten dieses Set's, wäre das eine relative Höhe von 0.10m.

Der Boden unter der Drehscheibe ist dann noch um 1.2m abzusenken. Oder mit der Wundertextur unsichtbar zu machen.



Andere Texturen

Auf meiner Homepage www.eepsmek.npage.de wird es neue Schottertexturen für die Gleise geben. Diese neuen Texturen werden nach Userwunsch von mir angefertigt und für Alle zum download bereitgestellt. Wer eine passende Textur zu seinem Untergrund oder Gleisstil braucht, setzt sich bitte mit mir in Verbindung.

Im Ordner 'Ressourcen\Anlagen\RS2_Demo' ist eine kleine Demo-Anlage, welche die Einbaumöglichkeiten der Anschluss-, Übergangs- und Abdeckungsgleise veranschaulicht.

E-Mail: snekehela@web.de

Viel Spaß beim Basteln wünscht

Ralf Smektalla
RS2