

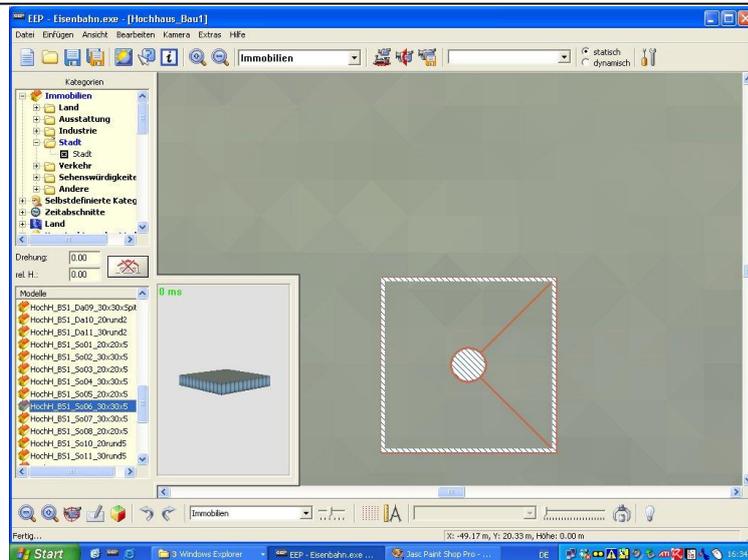
# TüLLKO RT1

## Bauanleitung für den Hochhaus-Bausatz „HB1“

Kurzzeichen: So = Sockel / Bl = Block / Da = Dach

Die Module haben eine Grundfläche von 20x20 Meter oder 30x30 Meter.

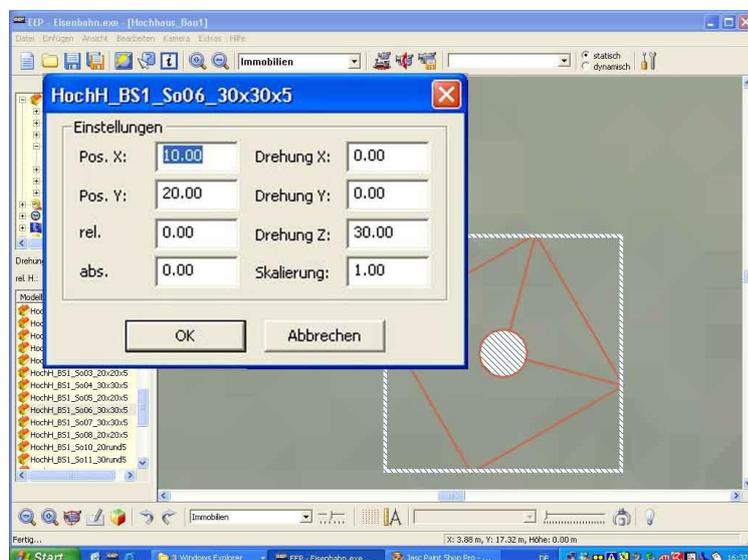
Die Blöcke sind 30 Meter, die Sockel 5 Meter und die Flachdächer 2 Meter hoch.



An den etwa gewünschten Platz einen Sockel setzen.

In diesem Beispiel den Sockel „HochH\_BS1\_So05\_30x30x5“. Das Modul hat eine Grundfläche von 30 x 30 Metern und eine Höhe von 5 Metern.

Mit der rechten Maustaste auf das Symbol klicken, so dass sich ein Fenster für die Einstellungen öffnet.



Jetzt müssen die Einstellungen vorgenommen werden.

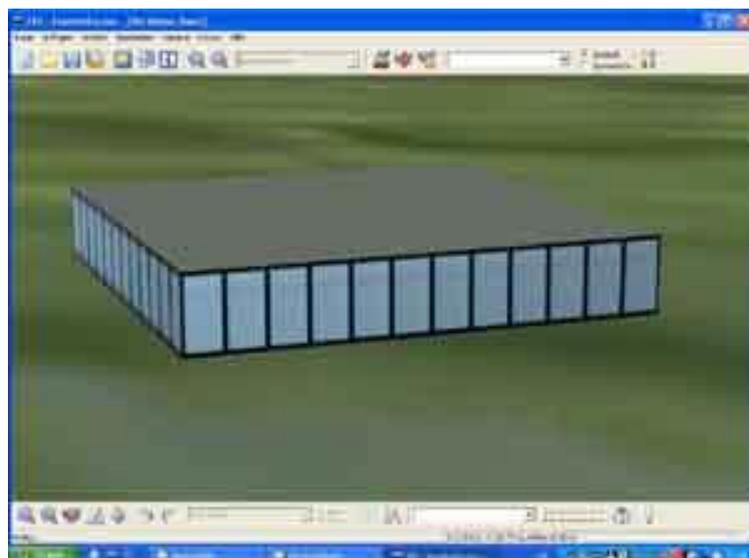
In diesem Beispiel:

Pos.X = 10.00

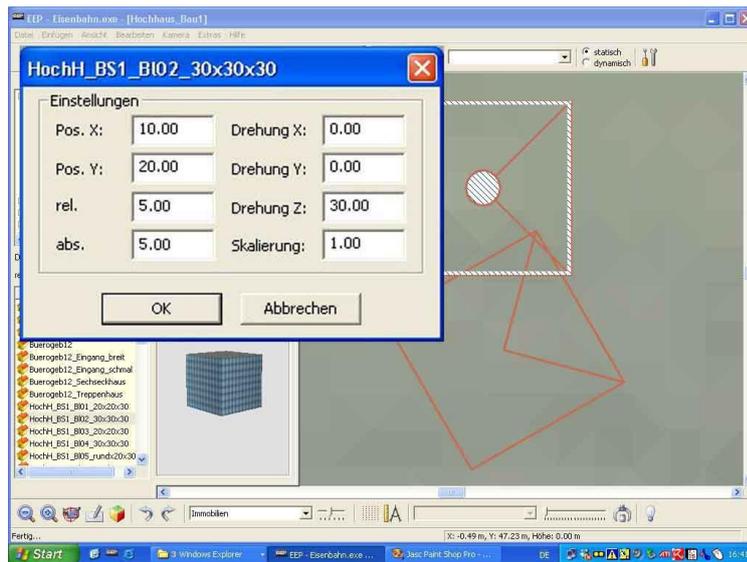
Pos.Y = 20.00

Drehung Z = 30.00

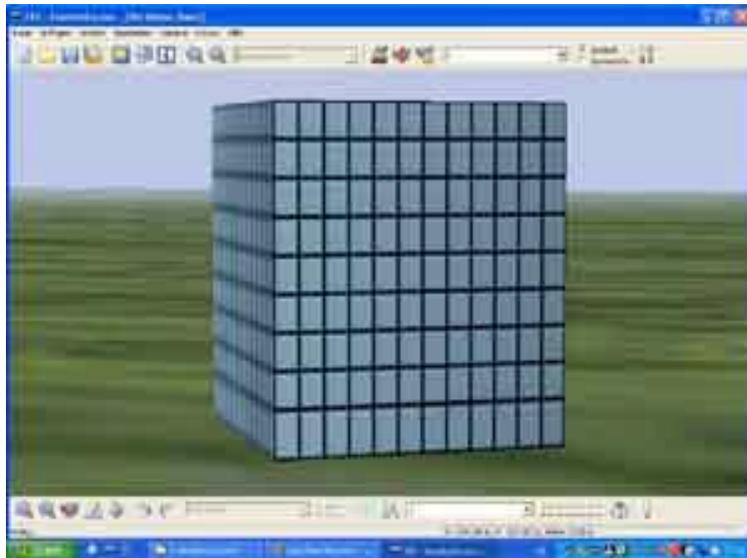
Das bedeutet, der Sockel wird in der Anlage auf die Koordinaten X10 Meter und Y20 Meter, einer Höhe von 0 Meter und einer Drehung von +30 Grad gesetzt. Dann auf den „OK-Knopf“ klicken.



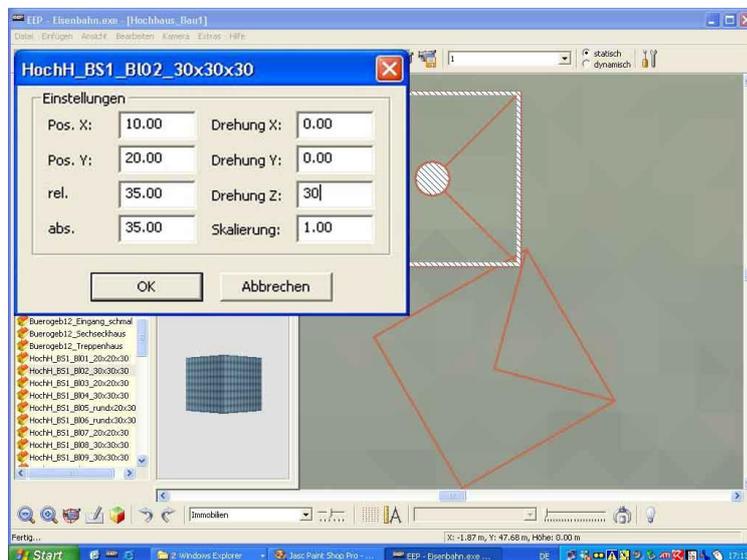
Dieses Ergebnis ist dann im 3D-Fenster zu sehen.



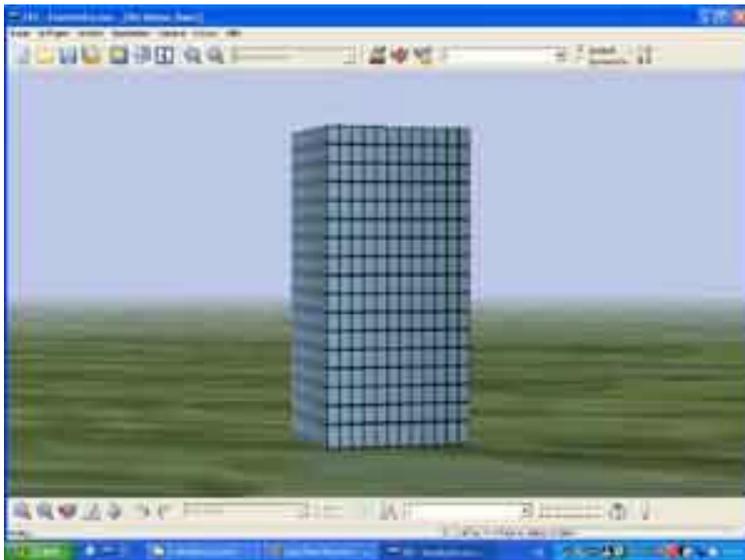
Der Erste Block, hier „HochH\_BS1\_BI2\_30x30x30“, kann jetzt positioniert werden. Hierzu wird der betreffende Block außerhalb des Sockels gesetzt. Dann wieder mit der rechten Maus-Taste das Einstellungsfenster aktivieren und die Position mit X 10m und Y 20m und die Drehung Z 30 übernehmen. Da der vorher gesetzte „Sockel“ eine Höhe von 5 Metern hat muß die rel. Höhe mit 5 Meter gesetzt werden. Dann auf den „OK-Knopf“ klicken.



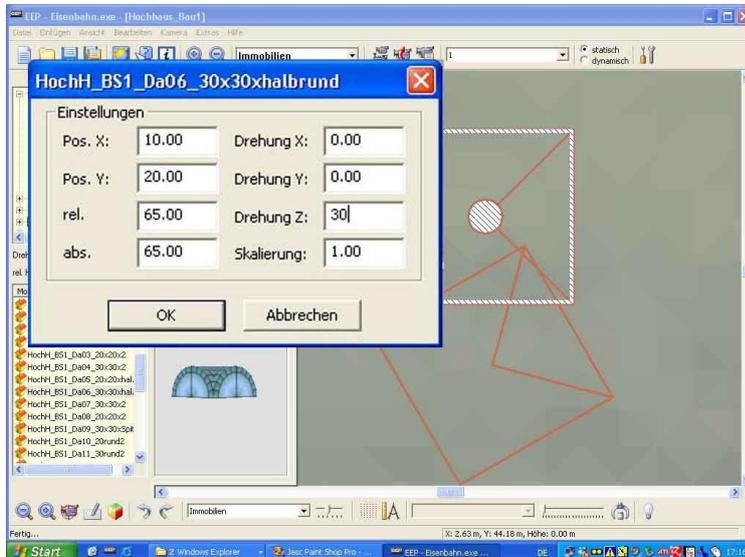
Im 3D-Fenster ist das Hochhaus bereits 5 Meter + 30 Meter = 35 Meter hoch.



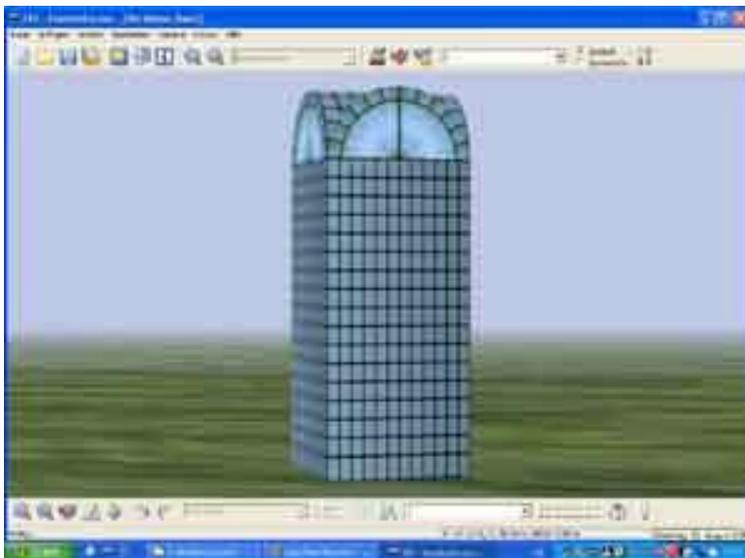
Jetzt wird der zweite Block in gleicher Weise gesetzt. Dann wieder mit der rechten Maus-Taste das Einstellungsfenster aktivieren und die Position mit X 10m und Y 20m und die Drehung Z 30 übernehmen. Da der vorher gesetzte Sockel eine Höhe von 5 Metern hat und der darauf liegende Block 30 Meter hoch ist muß die rel. Höhe auf 35 Meter gesetzt werden. Dann auf den „OK-Knopf“ klicken.



Es können beliebig viele Blöcke in gleicher Weise aufgesetzt werden.  
Die rel. Höhe muß nur jedes mal um 30 Meter erhöht werden.

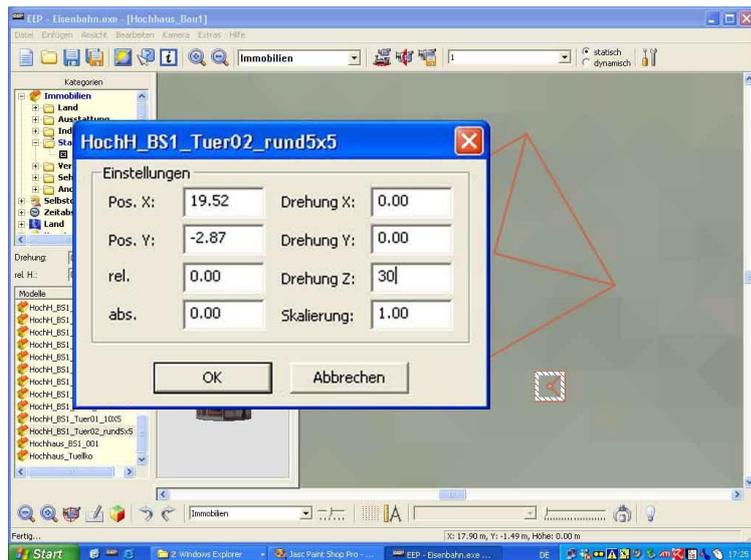


Ein Dach sollte das Gebäude auch noch erhalten.  
Also in gewohnter Weise das Dach setzen und die Werte im Einstellungsfenster eingeben.  
Dann auf den „OK-Knopf“ klicken.

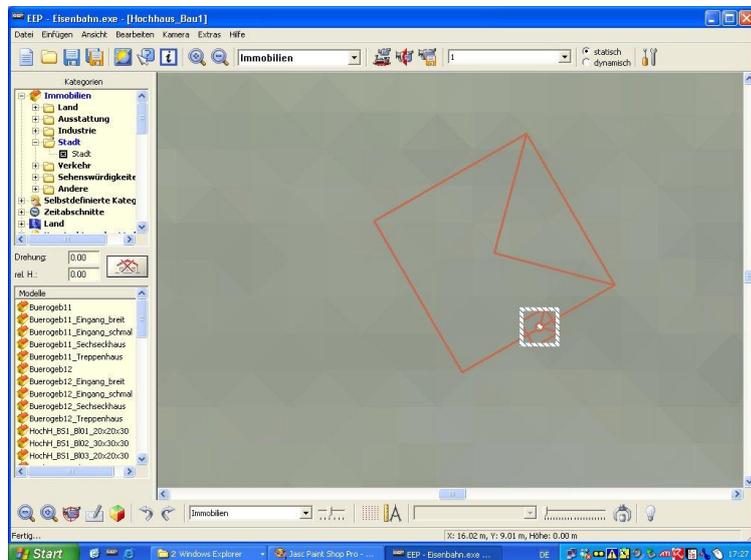


Das hier im Bild recht kleine Hochhaus, bestehend aus einem Sockel, zwei Blöcken und einem Dach, sollte aber auch noch einen oder mehrere Eingänge erhalten.

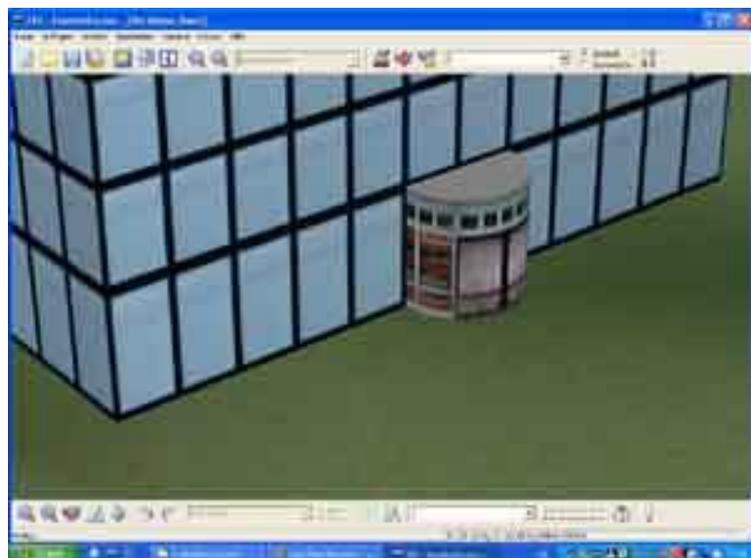
4



Sollte der Sockel noch keine Eingänge haben, so wird eine oder mehrere Türen „HochH\_BS1\_Tuer\_rund5x5“ wieder außerhalb gesetzt. Dann im Einstellungsfenster Die Drehung Z anpassen. Dann auf den „OK-Knopf“ klicken.



Dann die Türe an den gewünschten Platz schieben. Natürlich kann die Position auch berechnet werden und im Einstellungsfenster eingetragen werden.



Jetzt hat die Tür ihren gewünschten Platz.