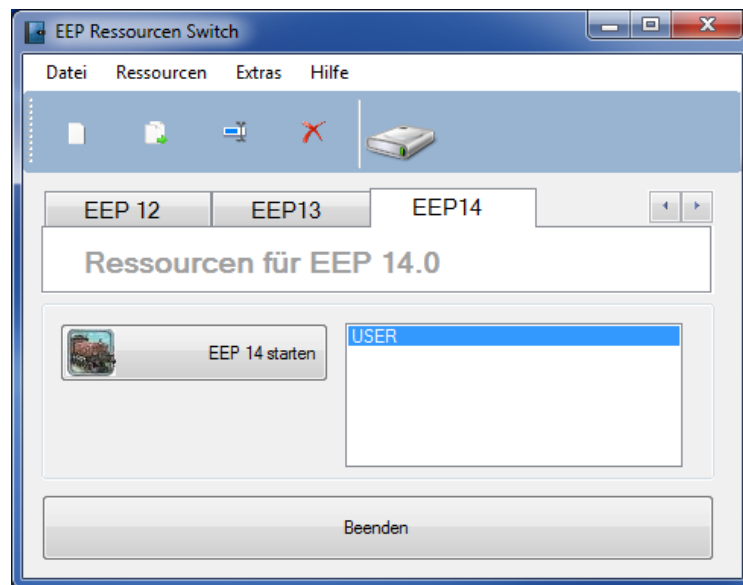




EEP Ressourcen Switch

Benutzerhandbuch
August
2017

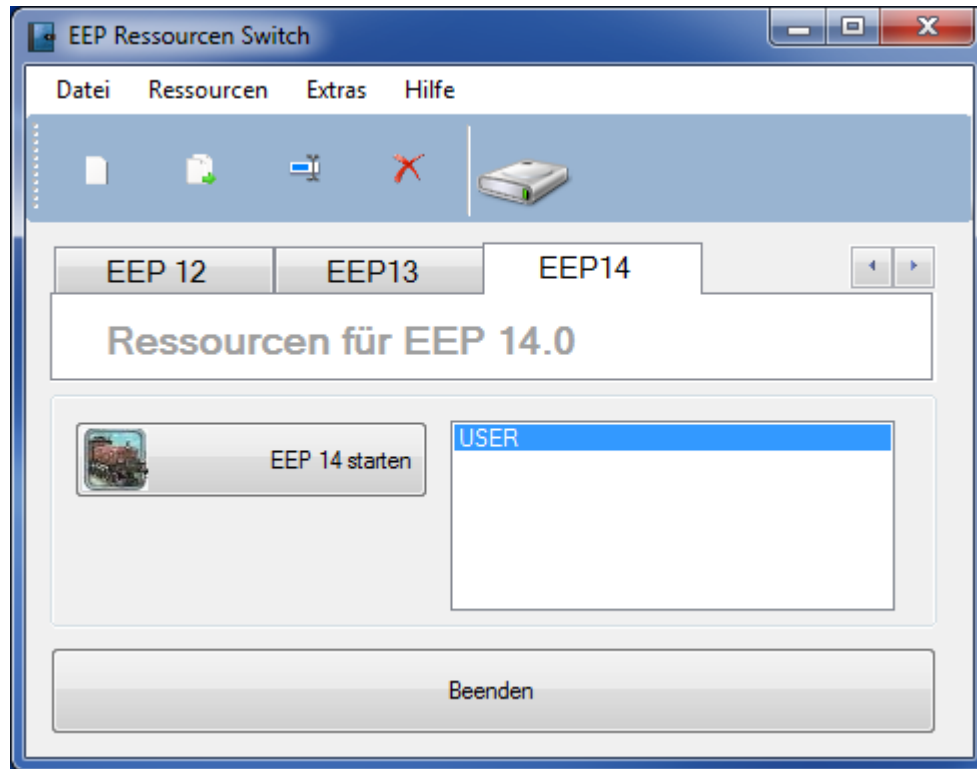
Inhaltsangabe

Einführung	3
Installation	4
EEP Ressourcen Switch	5
Menü-Leiste	7
Datei	8
Ressourcen	9
Extras	12
Hilfe	13
Icon-Leiste	14
Abgleich von Verzeichnissen	16

Einführung

Mit diesem Tool werden Sie in die Lage versetzt, verschiedene Ressourcen-Sätze innerhalb von EEP zu verwalten und auf eine wirklich einfache Art anzuwenden.

Mit dieser kurzen Beschreibung wird Ihnen die Bedienung dieses Programmes erklärt. Lesen Sie diese Beschreibung aufmerksam durch und es werden alle Ihre Fragen beantwortet werden.

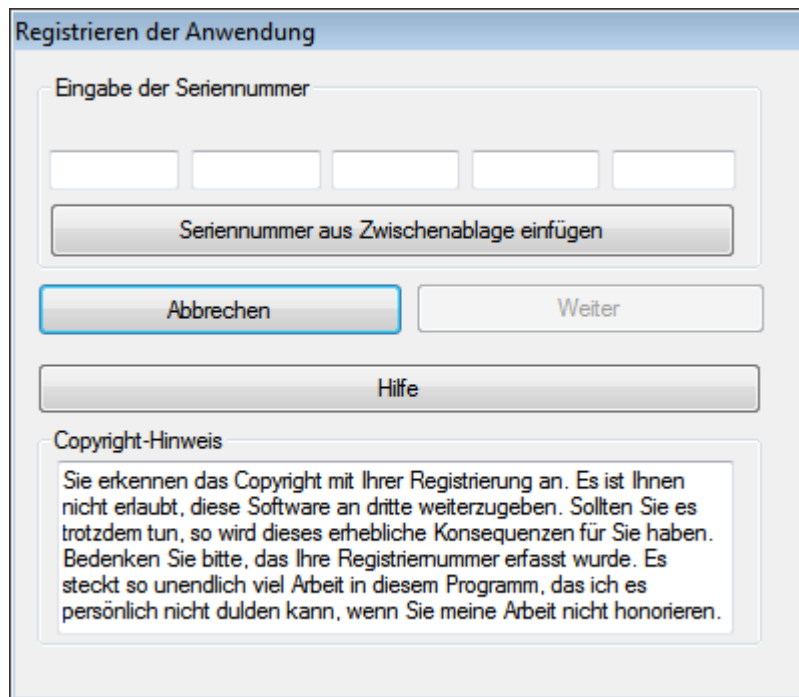


Ich wünsche Ihnen ganz viel Erfolg und Spaß beim Umgang mit Ihren Ressourcen.

Dirk Amend im August 2017

Installation

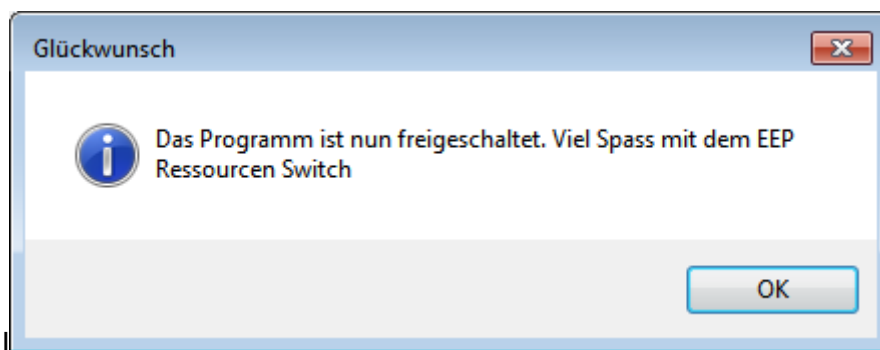
Nach dem ersten Start des Programmes erscheint dieses Dialogfeld. Sie werden an dieser aufgefordert, Ihre Serien-Nummer einzugeben. Diese finden Sie in Ihrer Rechnung, die Sie beim Kauf des Programmes im EEP Online-Shop entweder per Post oder per PDF erhalten haben. Geben Sie diese Nummer hier ein.



The dialog box is titled "Registrieren der Anwendung". It contains a section for "Eingabe der Seriennummer" with five input fields and a button "Seriennummer aus Zwischenablage einfügen". Below this are buttons for "Abbrechen" and "Weiter". At the bottom is a "Hilfe" button. A "Copyright-Hinweis" section contains the following text: "Sie erkennen das Copyright mit Ihrer Registrierung an. Es ist Ihnen nicht erlaubt, diese Software an dritte weiterzugeben. Sollten Sie es trotzdem tun, so wird dieses erhebliche Konsequenzen für Sie haben. Bedenken Sie bitte, das Ihre Registriernummer erfasst wurde. Es steckt so unendlich viel Arbeit in diesem Programm, das ich es persönlich nicht dulden kann, wenn Sie meine Arbeit nicht honorieren."

Haben Sie Ihre Serien-Nummer vorher bereits in die Windows Zwischenablage kopiert, so können Sie diese jetzt ganz bequem von dort hier einfügen. Nach der Eingabe der Nummer klicken Sie bitte auf den Button "Weiter".

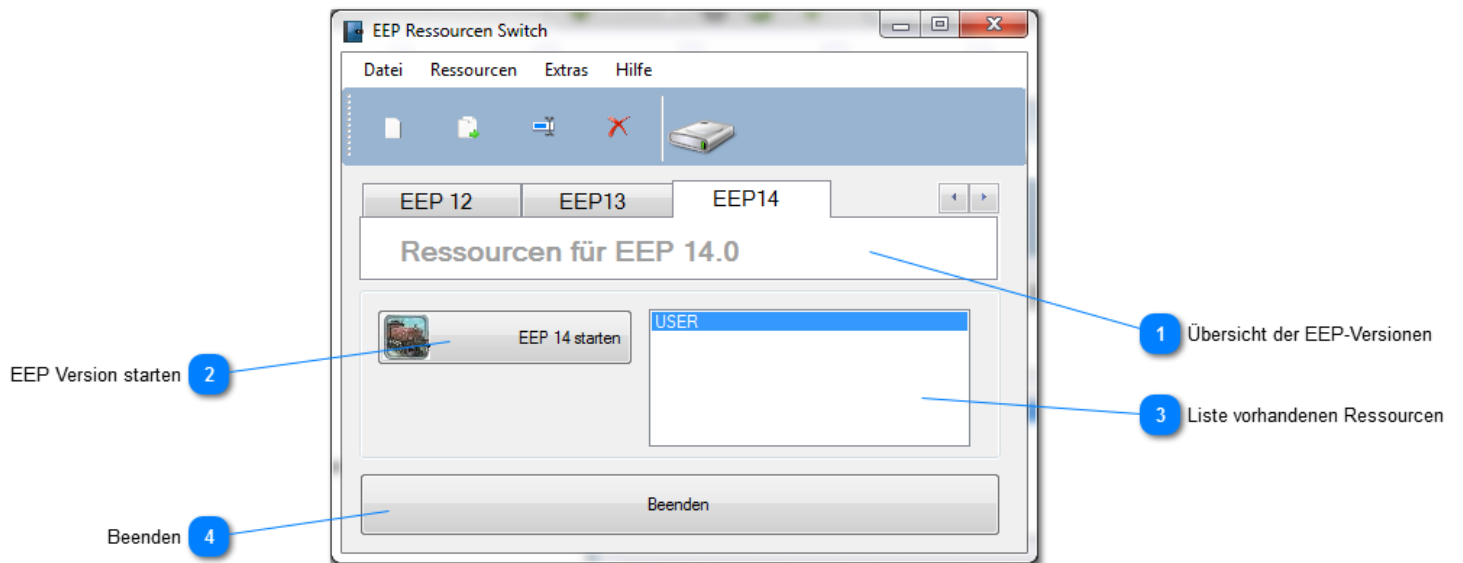
Jetzt wird Ihre Nummer auf die Richtigkeit überprüft. Ist alles in Ordnung, so erhalten Sie einen entsprechenden Hinweis und können ab sofort mit dem Programm arbeiten.



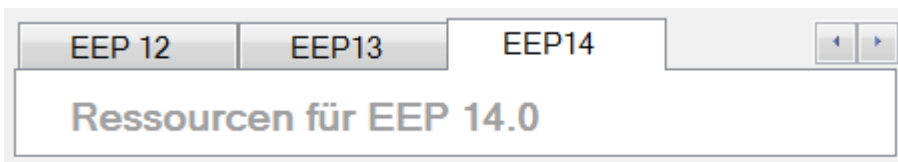
Noch ein Hinweis:

Bewahren Sie Ihre Serien-Nummer für diesen Fall gut auf, da Sie nach einer erneuten Installation aufgefordert werden, diese neu einzugeben.

EEP Ressourcen Switch

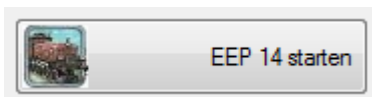


1 Übersicht der EEP-Versionen



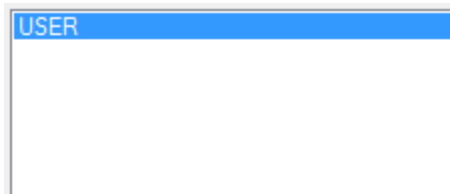
Sie können hier zwischen den Ressourcen der einzelnen unterstützten EEP-Versionen wechseln. Ein Klick auf den jeweiligen Reiter ist hier vollkommen ausreichend. Sie sehen dann in der Liste der vorhandenen Ressourcen die bereits vorhandenen.

2 EEP Version starten



Starten Sie die aktuell gewählte EEP-Version. Ist diese bereits gestartet, so können keine Ressourcen gewechselt werden. Dieses ist bei laufendem EEP nicht gestattet und kann auch nicht durchgeführt werden.

3 Liste vorhandenen Ressourcen



Sehen Sie hier eine Liste aller vorhandenen Ressourcen zu der gewählten EEP-Version. Die Ausgangs-Ressourcen werden immer als "USER" bezeichnet und können z.B. nicht gelöscht werden.

Um nun zwischen verschiedenen Ressourcen schalten zu können, müssen diese zunächst auch angelegt sein. Wie das funktioniert, das sehen Sie [hier](#)

Haben Sie nun verschiedene Ressourcen angelegt, so können Sie einfach durch die Auswahl aus dieser Liste zwischen den einzelnen Ressourcen wechseln. Zu beachten ist dabei, das Ihr EEP zu diesem Zeitpunkt nicht gestartet ist. Dieses ist nämlich nicht gestattet und kann auch nicht ausgeführt werden.

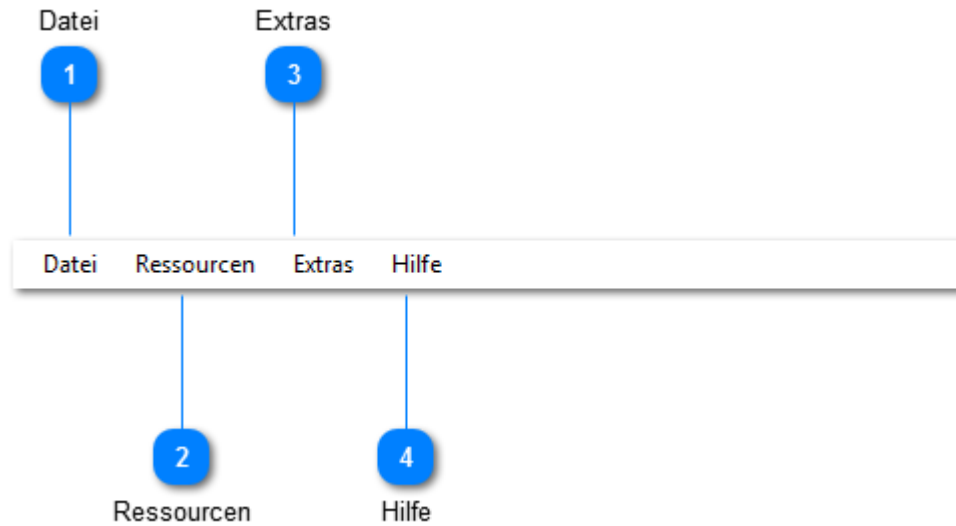
4

Beenden



Beendet diese Anwendung

Menü-Leiste



1 Datei

Das Datei-Menü

2 Ressourcen

Das Menü "Ressourcen"
Hier können Sie alle Optionen zu den einzelnen Ressourcen ausführen.

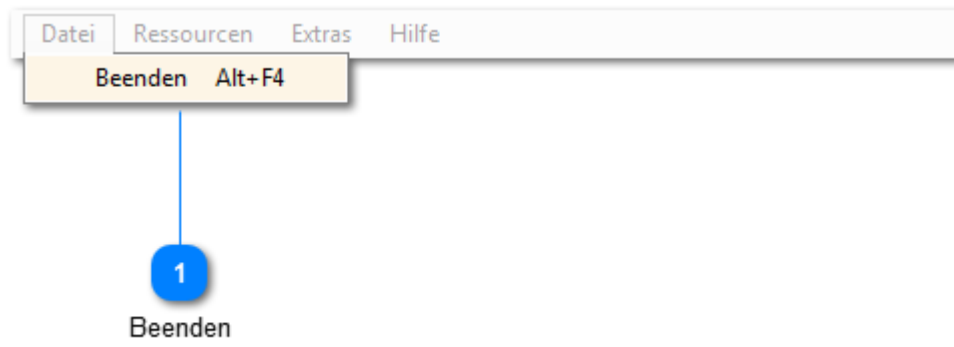
3 Extras

Hier finden Sie den Abgleich verschiedener Ressourcen.

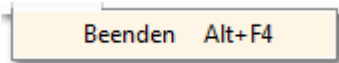
4 Hilfe

Rufen Sie dieses Dokument hier auf.

Datei

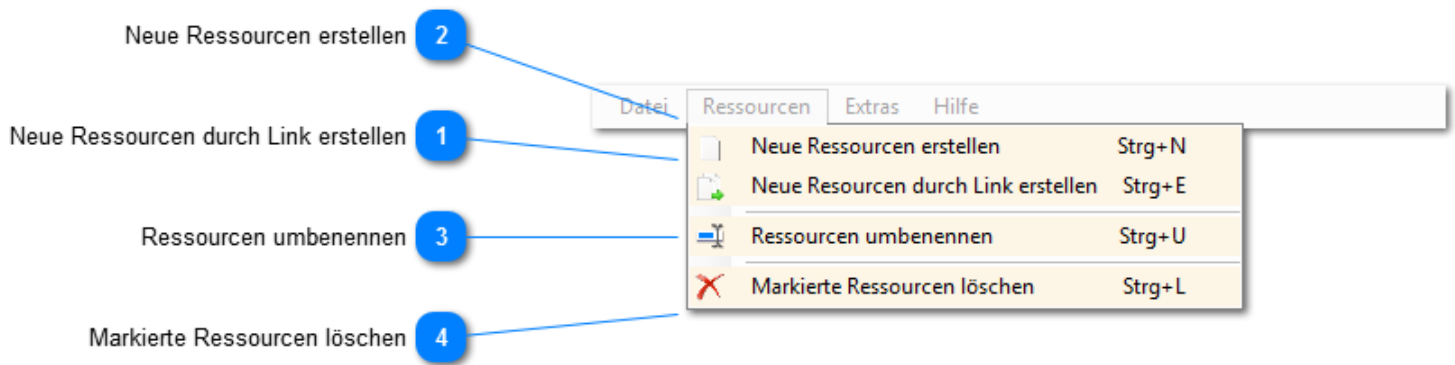


1 Beenden

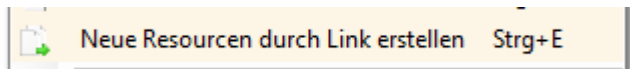


Das Programm wird beendet

Ressourcen



1 Neue Ressourcen durch Link erstellen

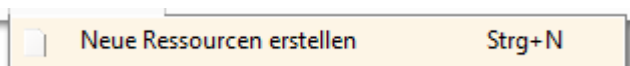


Sie können an einer beliebigen Stelle Ihrer Festplatte oder in einem beliebigen Netzwerk-Ordner Ihre Ressourcen zentral halten. Legen Sie einen Verweis auf diesen Ordner mit dieser Option an. Sie können auf diese Weise auch einen einzigen Ressourcen-Ordner für alle installierten EEP-Versionen benutzen. Legen Sie lediglich einen Verweis auf den Ordner für jede EEP-Version an. So einfach kann Ressourcen-Verwaltung sein.

Sie können einen neuen Link auch über [dieses Icon](#) anlegen.

Beachten Sie bitte, dass Sie keine Sonderzeichen für den Namen Ihrer Ressourcen verwenden. Sonderzeichen sind z.B. !%\$@ usw.

2 Neue Ressourcen erstellen



Erstellen Sie einen neuen Ressourcen-Ordner. Basis hierfür sind die Grund-Ressourcen der jeweils ausgewählten EEP-Version. Es werden keine Modelle aus Plug-In's, Bonuspaketen usw. berücksichtigt. Diese sind dann durch den Benutzer separat zu installieren.

Klicken Sie also auf diesen Menüpunkt und Sie werden aufgefordert, einen neuen Namen anzugeben. Vermeiden Sie hier Sonderzeichen.

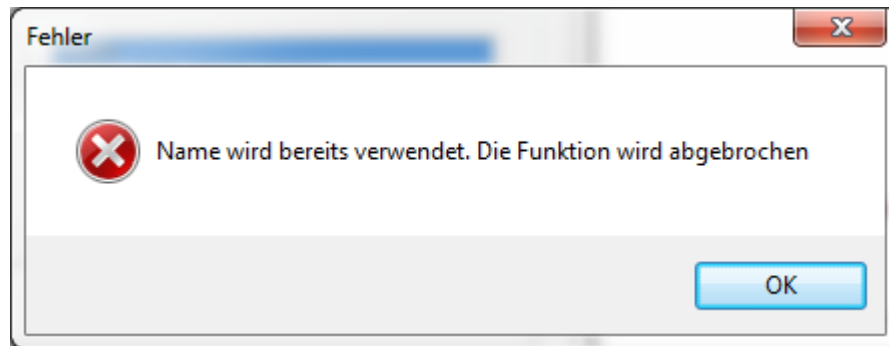
HINWEIS:

Beachten Sie bitte, dass Sie keine Sonderzeichen für den Namen Ihrer Ressourcen verwenden. Sonderzeichen sind z.B. !%\$@ usw.

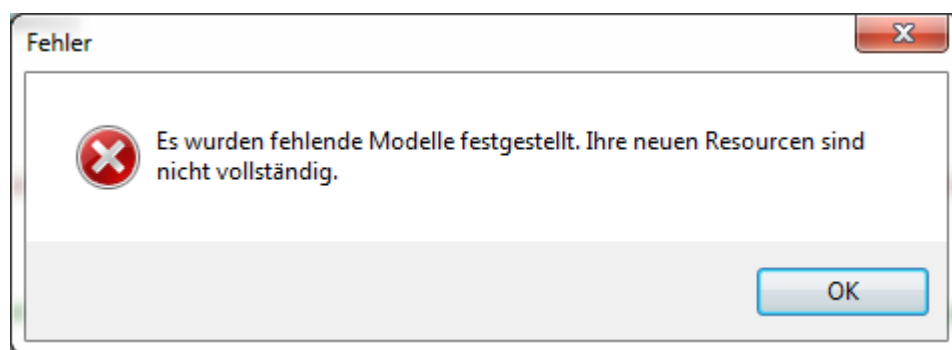
Ihr Name wird in Grossbuchstaben umgewandelt. Dieses ist kein Fehler, sondern durchaus so gewollt.

Sie können neue Ressourcen auch über [dieses Icon](#) anlegen. Wie Sie es tun, ist ganz Ihnen überlassen.

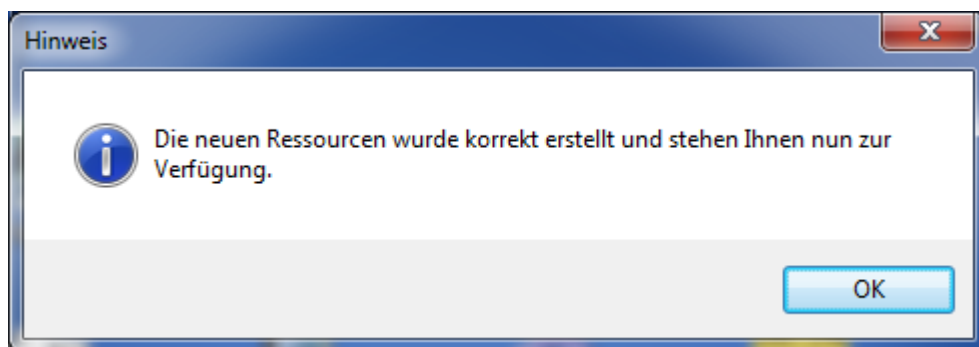
Haben Sie einen Namen gewählt, der bereits vorhanden ist, so bekommen Sie die nachfolgende Meldung. Wählen Sie also einen Namen, der noch nicht vergeben ist.



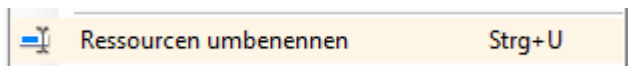
Nach dem Abschluss der Ressourcenerstellung bekommen Sie eine Fehlermeldung, falls benötigte Dateien nicht im Ressourcen-Verzeichnis der "USER" Ressourcen vorhanden sind. In diesem Falle haben Sie sehr wahrscheinlich bereits Dateien aus dem "USER" Verzeichnis gelöscht oder umbenannt. Sie können sich die Liste der Fehlenden Dateien im Programmverzeichnis des EEP Ressourcen Switch ansehen. Die Datei trägt den Namen "FehlendeModelle.txt".



Verlief die Erstellung der neuen Ressourcen erfolgreich, so bekommen Sie diese Meldung.



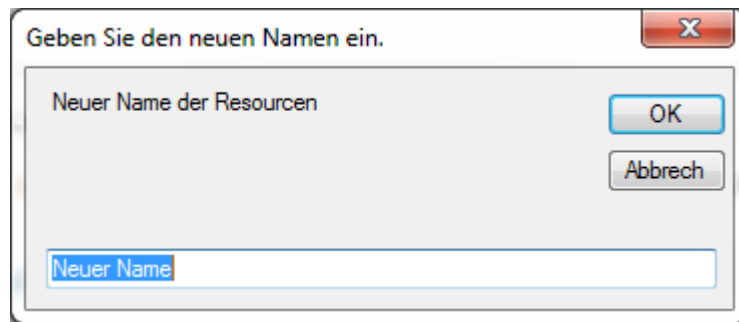
3 Ressourcen umbenennen



Hier wird ein vorhandener Ressourcen-Ordner umbenannt. Ausnahme ist der Ordner "USER". Dieser kann nicht umbenannt werden.

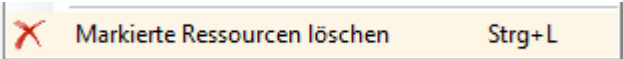
Eine Eingabemaske fragt Sie nach dem neuen Namen für die Ressourcen. Geben Sie diesen hier ein. Ihre Eingabe wird anschließend in Grossbuchstaben umgewandelt. Dieses ist durchaus beabsichtigt und keine Fehlfunktion. Sonderzeichen sind an dieser Stelle natürlich nicht erlaubt. Beachten Sie das bitte.

Sonderzeichen sind z.B. !%\$@ usw.



4

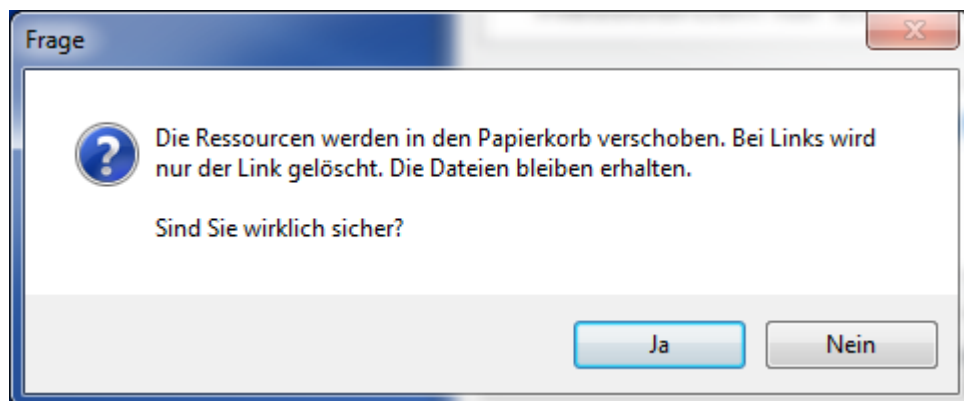
Markierte Ressourcen löschen



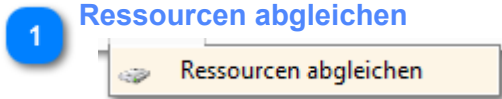
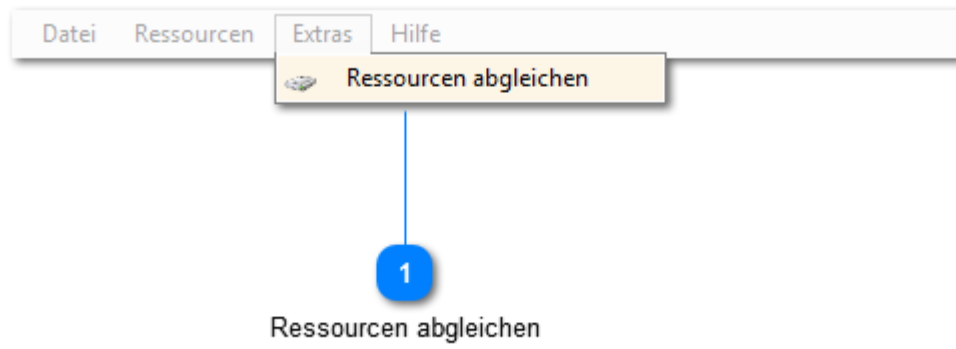
Sie können einen vorhandenen Ordner auch löschen. Ausnahme ist der Ordner "USER". Dieser kann nicht gelöscht werden.

Eine Sicherheitsabfrage schützt Sie vor dem unbeabsichtigten löschen von Ressourcen. Haben Sie einen "echten" Ressourcen-Ordner ausgewählt, so werden alle Dateien daraus in den Windows-Papierkorb verschoben. Erst, wenn Sie diesen löschen, dann sind die Daten unwiederbringlich verloren. Zu beachten ist an dieser Stelle auch, das ggf. Anlagen aus diesem Ressourcen-Ordner mit entfernt werden.

Haben Sie jedoch einen "verlinkten" Ordner gewählt, so wird nur der Link auf diese Dateien gelöscht. Die eigentlichen Dateien bleiben selbstverständlich vollständig erhalten.



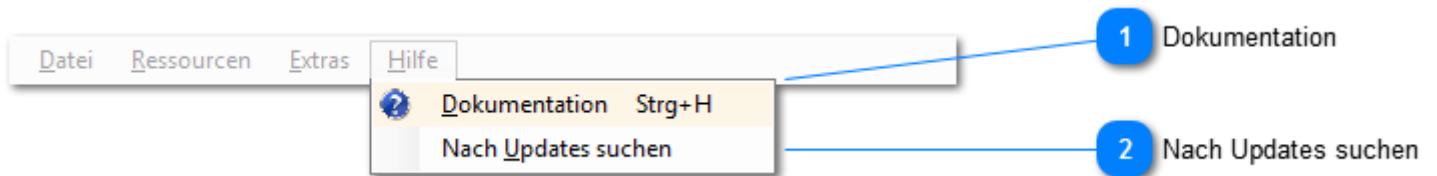
Extras



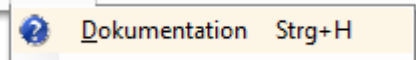
Ressourcen abgleichen

[Siehe hier](#)

Hilfe

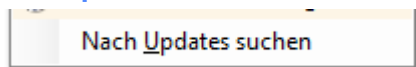


1 Dokumentation



Ruft diese Dokumentation auf.

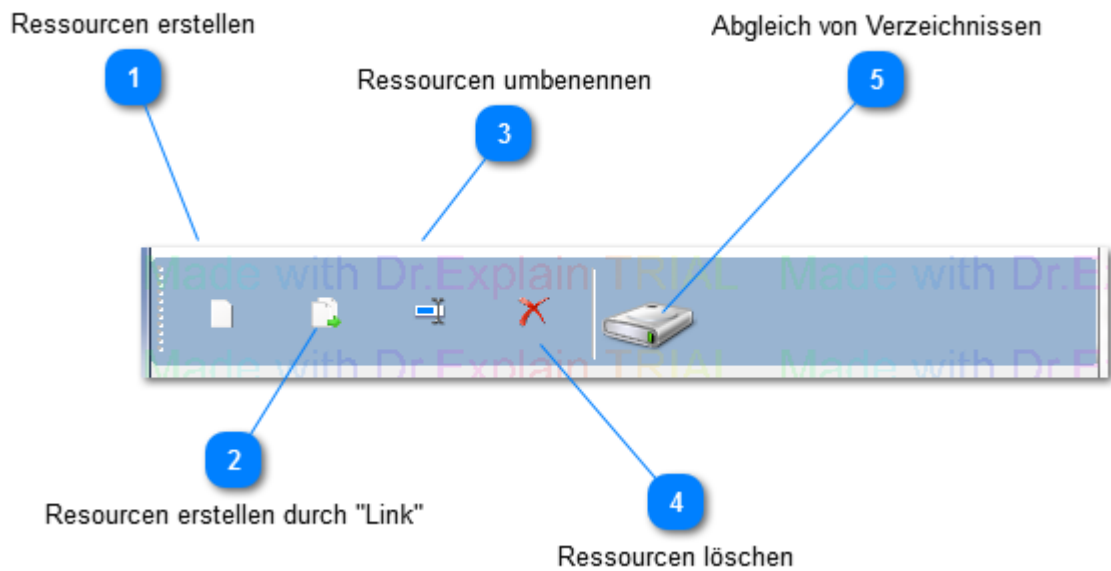
2 Nach Updates suchen



Hier wird eine Online Aktualisierung durchgeführt. Sie erhalten hier in der Zukunft die eventuell notwendigen Updates zum Programm. Damit können Sie sich eine Neuinstallation ersparen, die mit dem alten Updateverfahren über den EEP-Onlineshop notwendig war.

An dieser Stelle noch ein Hinweis zu diesem Verfahren. Es wird lediglich die Version des Programms an den Server übertragen und im Falle, das Sie eine niedrigere Version installiert haben, wird das Update angestoßen. Hierzu wird das Programm im Verlauf des Update beendet. Sie müssen nach erfolgreichem Update den EEP-RessourcenSwitch erneut starten.

Icon-Leiste



1 Ressourcen erstellen



[Siehe hier](#)

2 Ressourcen erstellen durch "Link"



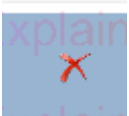
[Siehe hier](#)

3 Ressourcen umbenennen



[Siehe hier](#)

4 Ressourcen löschen



[Siehe hier](#)

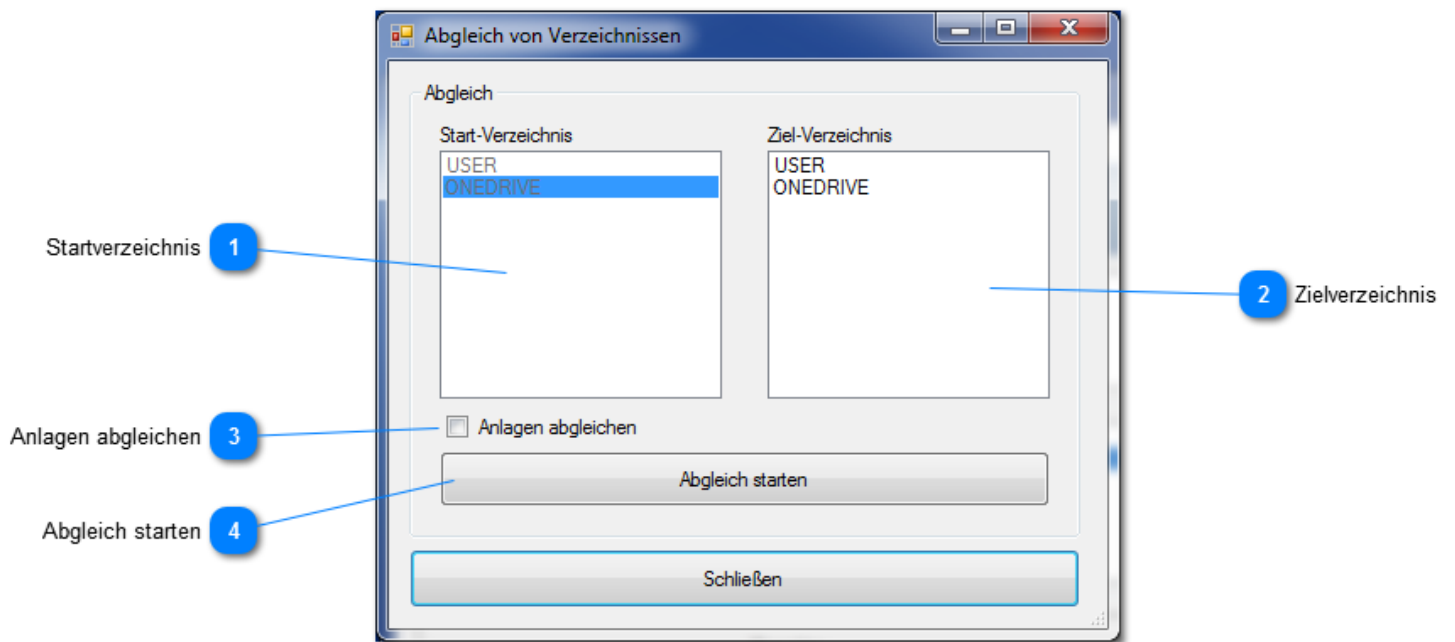
5

Abgleich von Verzeichnissen

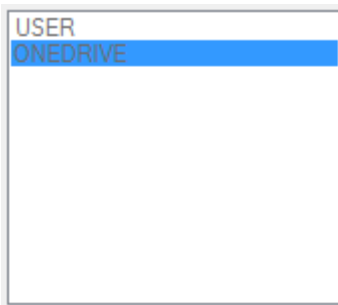


[Siehe hier](#)

Abgleich von Verzeichnissen

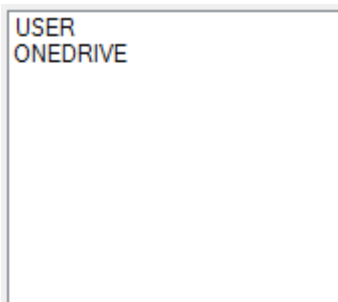


1 Startverzeichnis



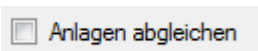
Es wird hier immer das zur Zeit gewählte Ressourcen-Paket ausgewählt. Wollen Sie ein anderes abgleichen, so schalten Sie diese Ressourcen zunächst als aktiv ein. [Siehe hier](#)

2 Zielverzeichnis



Wählen Sie hier den Ressourcen-Ordner, mit dem Sie abgleichen wollen. Das es ein anderer ist, als unter "Startverzeichnis" angegeben wurde, versteht sich von selber :-)

3 Anlagen abgleichen

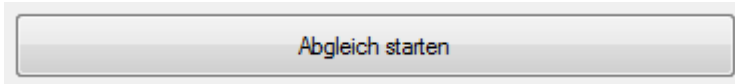


Möchten Sie auch die Anlagen-Ordner abgleichen, so wählen Sie diese Option. Beachten Sie dabei, dass hier kein Abgleich stattfindet, ob eine Version jünger oder älter ist. Es wird in das Ziel kopiert, was vorher nicht da war und es wird aus dem Ziel gelöscht, was nicht im Start vorhanden ist.

Dieses ist sehr wichtig zu wissen.

4

Abgleich starten



Startet den Abgleich zwischen "Start" und "Ziel"

Nach Abschluss des Abgleich haben Sie zwei identische Verzeichnisse. Der Zielordner hat jetzt den EXAKT gleichen Inhalt, wie der Startordner. Hier sei noch einmal auf den Abgleich von Anlagen hingewiesen. Dieser ist mit Umsicht einzusetzen.