

EEP Zug-Explorer

Benutzerhandbuch

Januar 2019

Erstellt von: Dirk Amend-Bischof

Inhaltsangabe

Einführung zum EEP Zug-Explorer	3
EEP Zug-Explorer	4
Menüleiste	22
Datei	23
Extras	24
Hilfe	26
Online-Datenbank	28
Auswahl der EEP Version	31

Einführung zum EEP Zug-Explorer

Sie erhalten mit dem EEP Zug-Explorer ein Programm, mit dem Sie Ihre Züge für EEP auf eine wirklich einfache Weise zusammenstellen können. Das Prinzip in dieser Anwendung heißt Drag&Drop, also ziehen und ablegen.

Suchen Sie sich in der Vorschau das gewünschte Modell aus und ziehen es bei gedrückter Maustaste in den Arbeitsbereich im oberen Teil der Anwendung.

Erstellen Sie auf diese Weise Ihre Züge. Doch damit noch nicht genug. Stellen Sie Ihre Züge nach belieben um. Ganz einfach durch ziehen und ablegen auf die neue Position. Hier kann das Programm seine volle Stärke gegenüber EEP ausspielen. So einfach ging es noch nie zuvor. Ebenfalls können Sie neues Rollmaterial zu jeder Zeit in den Zugverband einfügen.

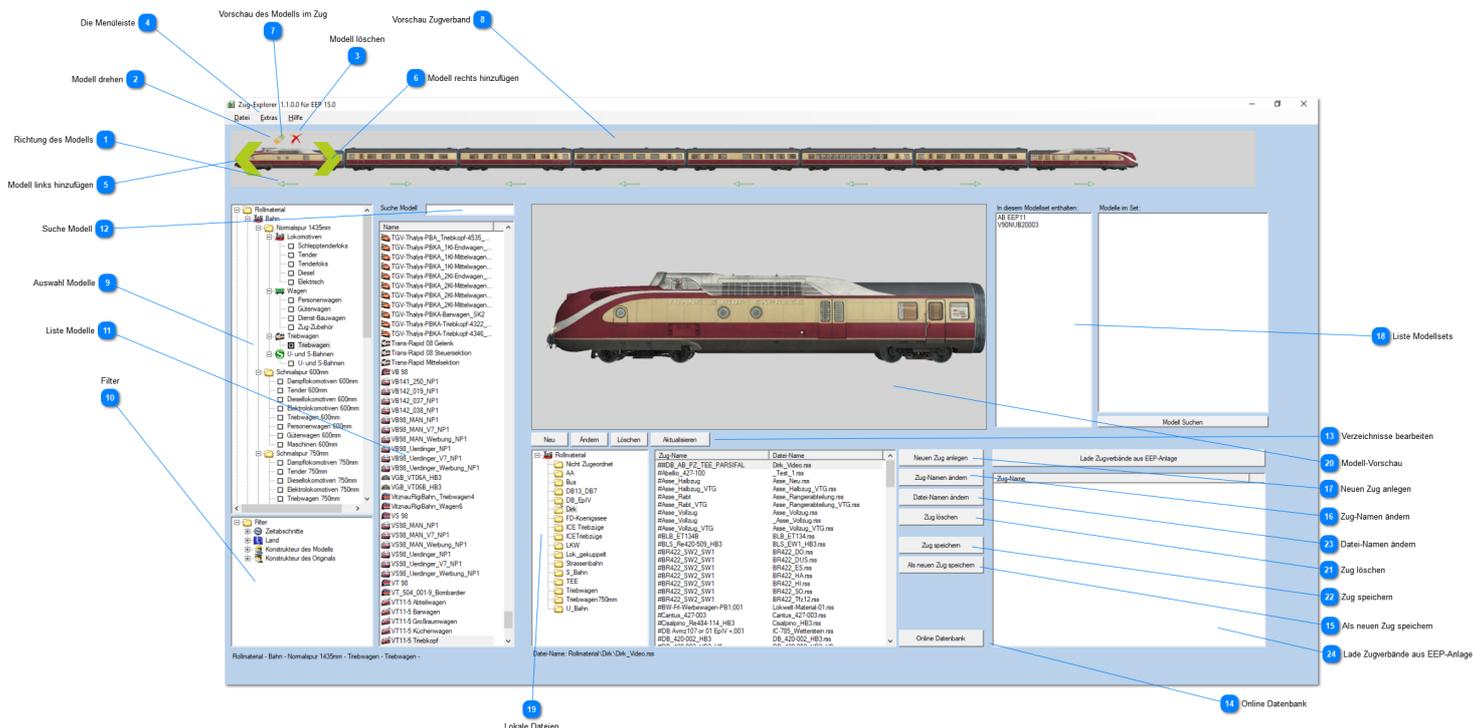
Einzigartig ist die Online Datenbank für Ihre Zugverbände. Es wurde eine zentrale Stelle geschaffen, an der Sie Ihre Züge auch für andere User bereitstellen können. Auch hier geht es einfach durch ziehen und ablegen. Sie suchen eine Zug? Sehen Sie doch mal in der Datenbank nach, ob dieser vielleicht schon von einem anderen User bereitgestellt wurde. Die Datenbank wird im Laufe der Zeit also immer mehr Inhalt bekommen und jeder kann davon profitieren.

Ich wünsche Ihnen nun ganz viel Spaß und Erfolg beim Zusammenstellen Ihrer Zugverbände mit dem EEP Zug-Explorer.

Dirk Amend-Bischof

EFP Zug-Explorer

Hier wird Ihnen nun die Oberfläche des EFP Zug-Explorer erklärt. Klicken Sie also für detaillierte Erklärungen bitte auf eine der Zahlen.



1 Richtung des Modells



Dieser Pfeil zeigt die Richtung des Rollmaterials an. Bei vielen Modellen ist diese Richtung nicht sofort ersichtlich. Im 1. gezeigten Bild werden Sie sicher sagen, das ist doch total logisch. Anders schaut es jedoch beim 2. Bild aus. Hier können Sie die Richtung, in der das Modell gestellt wurde ganz sicher nicht mehr erkennen. Damit Sie es sicher erkennen können, wurde dieser Pfeil hier eingebaut.

Beispiel:

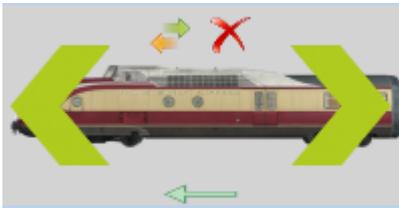


2 Modell drehen



Mit diesem Button wird die Richtung des Modell um 180 Grad gedreht.

Beispiel:



3

Modell löschen



Um ein angezeigtes Modell aus der Zusammenstellung zu entfernen, nutzen Sie bitte diesen Button. Das Modell wird entfernt und die entstandene Lücke wird geschlossen.

Beispiel:



4

Die Menüleiste

Datei Extras Hilfe

Sehen Sie sich bitte die Details zu diesen Funktionen [an dieser Stelle](#) an

5 Modell links hinzufügen



Ziehen Sie aus der unten zu sehenden [Liste-Modelle](#) ein Modell auf dieses Zeichen, so wird es an der linken Seite vom Pfeil-Icon eingefügt.

Beispiel:



Alternativ können Sie auch das markierte Element aus dem oberen Bild auf den rechten Pfeil ziehen. Es wird nun das Modell an der linken Seite angefügt.

6 Modell rechts hinzufügen



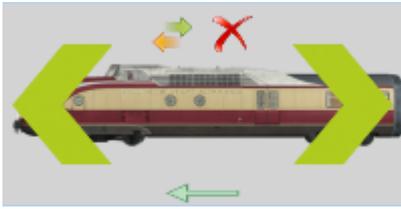
Ziehen Sie aus der unten zu sehenden [Liste-Modelle](#) ein Modell auf dieses Zeichen, so wird es an der rechten Seite vom Pfeil-Icon eingefügt.

Beispiel:



Alternativ können Sie auch das markierte Element aus dem oberen Bild auf den rechten Pfeil ziehen. Es wird nun das Modell an der rechten Seite angefügt.

7 Vorschau des Modells im Zug



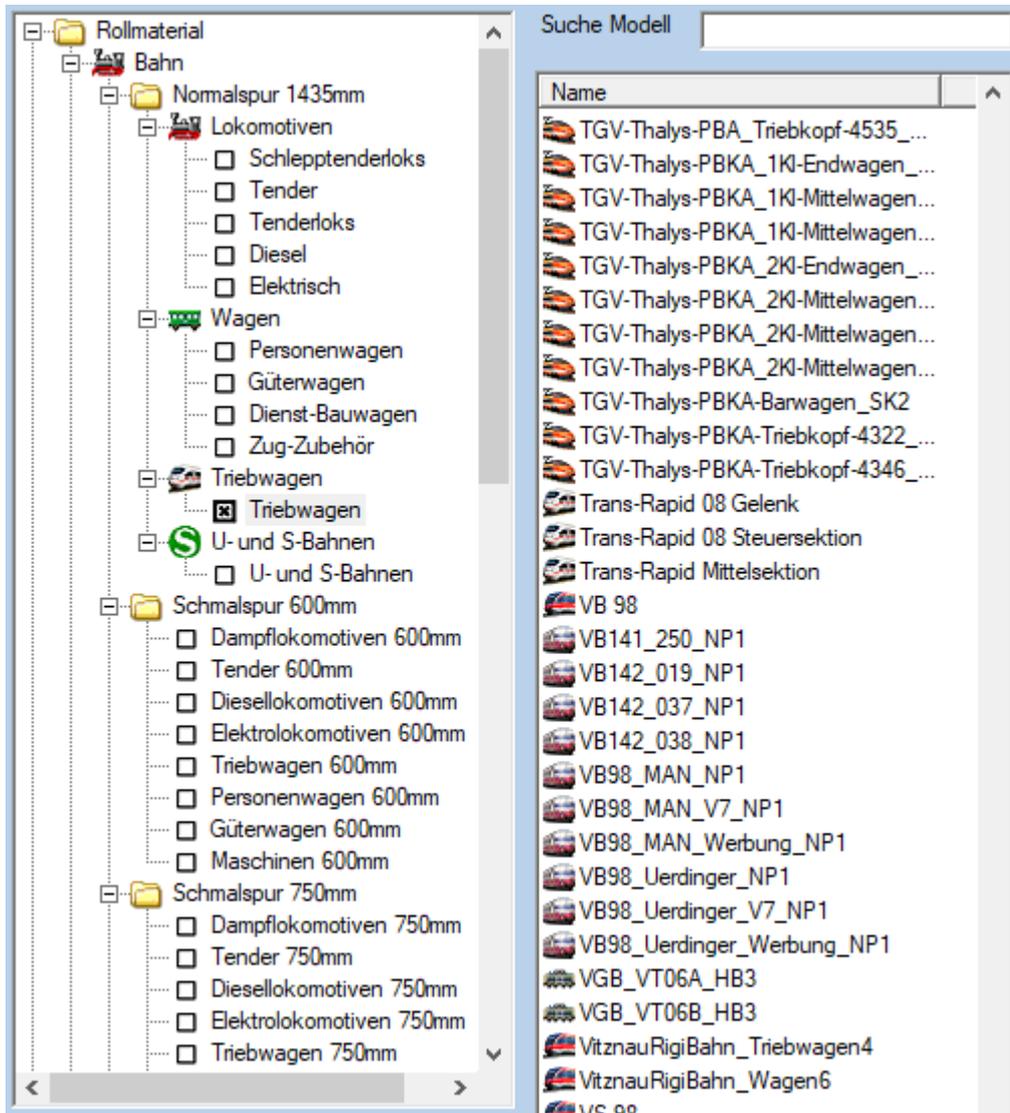
Für jedes Modell, welches in ihrem Zugverband enthalten ist, sehen Sie ein solches Bild. Hierauf sind 3 weitere Buttons enthalten. Schauen Sie sich innerhalb dieser Hilfe bitte die Funktionen zu diesen 3 Buttons an.

8 Vorschau Zugverband



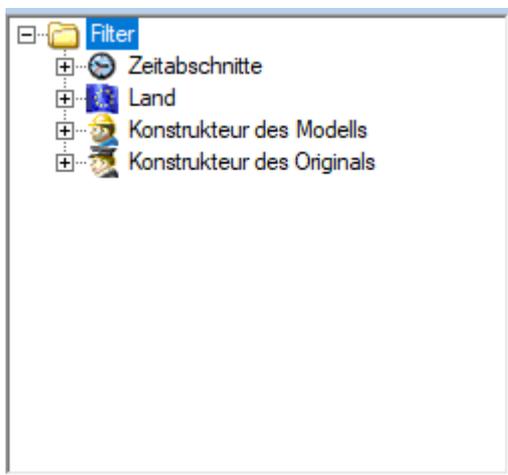
Es wird Ihnen der gesamte Zugverband, den sie ausgewählt haben, oder den sie gerade erst Klick auf die entsprechenden Buttons Veränderungen innerhalb ihres Zugverbandes vornehmen oder es komplett löschen. Sie haben hier die freie Wahl.

9 Auswahl Modelle



Wählen Sie im linken Verzeichnis die Kategorie aus, aus denen sie ein Rollmaterial einfügen möchten. In dem gezeigten Beispiel sehen sie dann entsprechend auf der rechten Seite alle Modelle, die innerhalb dieses Verzeichnisses enthalten sind. Ich denke, das erklärt sich doch von selber.

10 Filter



Diese Filter sind in ihrer Wirkung ein klein wenig anders, als sie das aus EEP gewohnt sind. Sie können hier lediglich einen einzigen Filter zur Anwendung bringen. In EEP funktionieren ja auch mehrere.auf diese Art und Weise können Sie die Vielfalt ihrer Ergebnisse, die unter Umständen doch sehr reichhaltig sein können, einschränken. Auf dieser Art finden Sie das gesuchte Modell ganz sicher schneller.

11 Liste Modelle



Sie sehen hier jeweils den Inhalt des Ordners, den sie auf der linken Seite angeklickt haben.

12 Suche Modell

Suche Modell

Sie suchen ein bestimmtes Rollmaterial? Dann sind Sie mit diesem Feld genau richtig. Geben Sie hier den Namen, oder Teile des Namens, ein. Sie müssen hier nicht den genauen Modellnamen eingeben. Teile davon reichen vollkommen aus. Das Programm ist flexibel in der Suche und schlägt Ihnen alle Modelle vor, die zu Ihrer Suche passen.

Klicken Sie innerhalb der gelben Ergebnis-Liste auf das Modell, so werden Sie innerhalb Ihrer Ressourcen in den richtigen Zweig gebracht. Sie können das Modell dann per Drag&Drop in den Zugverbnd aufnehmen.

13 Verzeichnisse bearbeiten

Neu

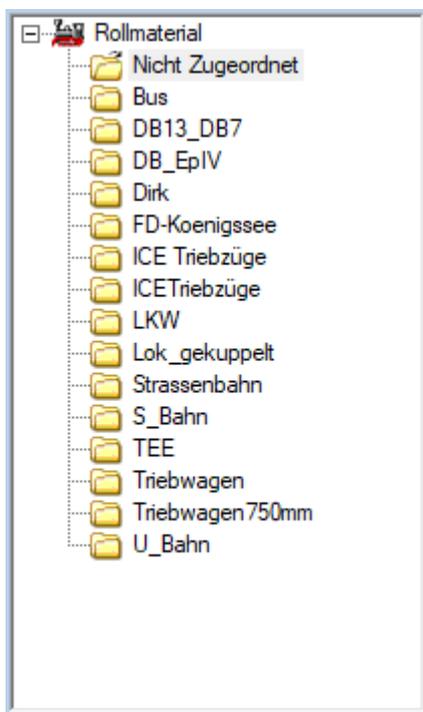
Ändern

Löschen

Aktualisieren

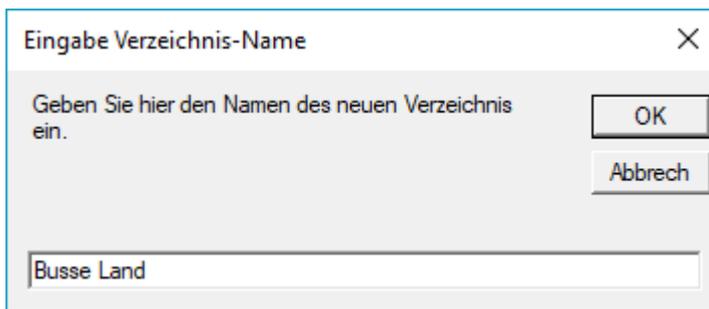
Diese 4 Buttons beschäftigen sich mit der Verzeichnisstruktur.

Verzeichnis-Struktur:

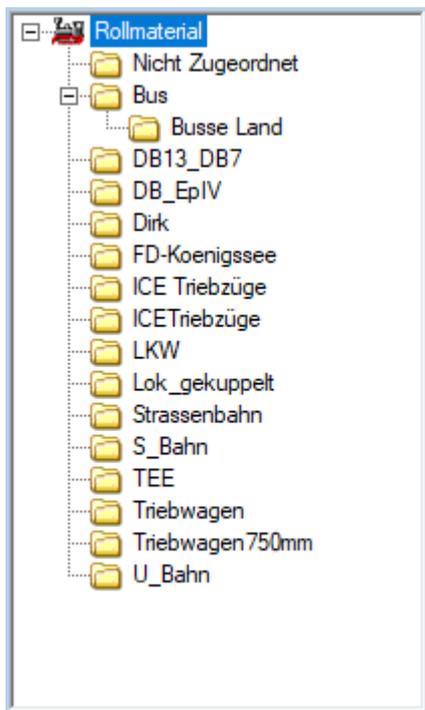


Neu:

Wählen Sie zunächst das Verzeichnis aus, zu dem Sie ein neues Unterverzeichnis anlegen möchten. Ein Beispiel soll dieses verdeutlichen. Sie möchten zum Verzeichnis „Bus“ ein neues Unterverzeichnis hinzufügen. Wählen Sie also zunächst das Verzeichnis "Bus" aus und klicken dann auf den Button „Neu“. Sie werden nun aufgefordert, einen neuen Namen einzugeben.



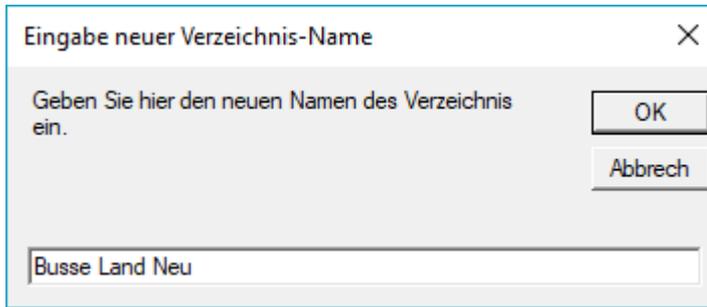
In unserem kleinen Beispiel habe ich hier den Namen „Busse Land“ eingegeben. Ein Klick auf O. K. bestätigt ihre Eingabe und schließt dieses Fenster. Ihr Verzeichnisfenster sollte nun in etwa so aussehen:



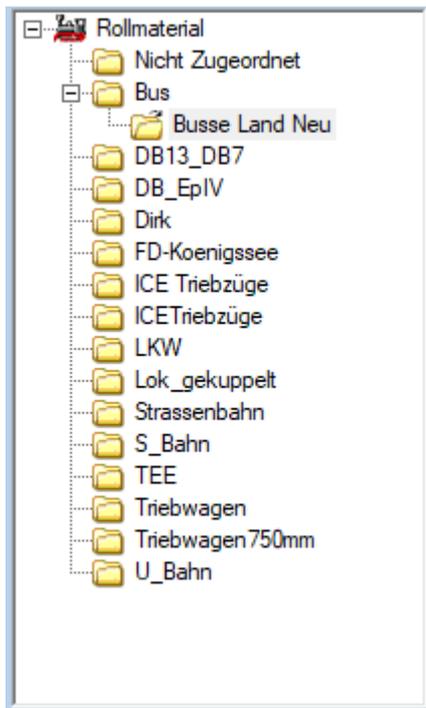
Sie können zu allen Verzeichnissen neue Unterverzeichnisse anlegen. Eine Ausnahme bildet hier das Verzeichnis 'Nicht Zugeordnet' unten. Hier funktioniert das nicht. Es handelt sich bei dem Verzeichnis ja um kein wirkliches Verzeichnis, sondern um ein virtuelles Verzeichnis. Aus diesem Grund steht Ihnen die Funktion „Neu“ hier nicht zur Verfügung.

Ändern:

Sie können mit diesem Button den Namen eines Verzeichnisses verändern. Wählen Sie hierzu schlicht das Verzeichnis aus, welches sie verändern möchten. Ein Klick auf den Button „Ändern“ fordert sie nun auf, einen neuen Namen einzugeben. Bestätigen Sie diesen Namen mit o. k. und das Verzeichnis wird geändert.



In unserem Beispiel habe ich das Verzeichnis von „Busse Land“ in „Busse Land Neu“ verändert.



Löschen:

Selbstverständlich können Sie auch Verzeichnisse löschen. Voraussetzung hierzu ist, dass diese Verzeichnisse leer sind. Befinden sich noch Zugverbände innerhalb dieses Verzeichnisses, so wird das Löschen verweigert. Eine Sicherheitsabfrage bewahrt sie vor und absichtlichen Löschungen.

Aktualisieren:

Sie können die Darstellung des Verzeichnisbaumes und der darin enthaltenen Zugverbände zu jeder Zeit einfach aktualisieren. Ein Klick auf diesen Button liest den Inhalt der Festplatte neu ein.

14

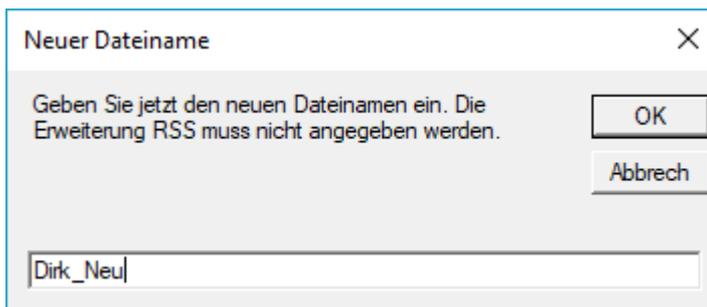
Online Datenbank

Mit diesem Button wird die Onlinedatenbank gestartet. Sehen Sie sich bitte [an dieser Stelle](#) die detaillierten Informationen zu dieser Funktion an.

15 Als neuen Zug speichern

Als neuen Zug speichern

sie können mit dieser Funktion auch Kopien von bereits bestehenden Zugverbänden (Dateien) herstellen. hierzu markieren Sie den Zugverband, von welchen sie eine neue Datei erstellen möchten. Ein Klick auf den Button fordert Sie dazu auf, einen neuen Dateinamen anzugeben.



Neuer Dateiname

Geben Sie jetzt den neuen Dateinamen ein. Die Erweiterung RSS muss nicht angegeben werden.

OK

Abbrechen

Dirk_Neu

Hinweis:

Beachten Sie an dieser Stelle bitte, dass der Zugname unverändert bleibt. Es wird lediglich eine neue Datei angelegt. Auch hier soll ein Beispiel das Vorgehen verdeutlichen.

Vorher:

Zug-Name	Datei-Name
#Dirk	Dirk.RSS
#Test	Test.RSS

Nachher:

Zug-Name	Datei-Name
#Dirk	Dirk.RSS
#Dirk	Dirk_Neu.rss
#Test	Test.RSS

Möchten Sie für diesen neu erstellten Zugverband nun auch den Namen des Zuges ändern, so verwenden Sie hier nun die Funktion „[Zug-Namen ändern](#)“.

16 Zug-Namen ändern

Zug-Namen ändern

Ein Zugverband in EEP besteht ja, wie an anderer Stelle bereits beschrieben, aus einem Dateinamen und einem Namen für den Zugverband. Haben Sie mit dem EEP Zug-Explorer diesen Zugverband neu angelegt, so wird zunächst einmal für die Datei und den Namen des Zugverbandes das gleiche angenommen. Möchten Sie in EEP aber einen anderen Namen für den Zugverband festlegen, so benutzen Sie diese Funktion. Der Dateiname bleibt also unverändert. Es ändert sich hier nur der Name des Zugverbandes. Zwei Bilder sollen dies verdeutlichen.

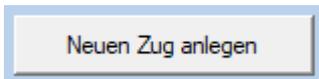
Vorher:

Zug-Name	Datei-Name
#Dirk	Dirk.RSS
#Dirk_Test_Neu	Dirk_Test_Neu.RSS
#Test	Test.RSS

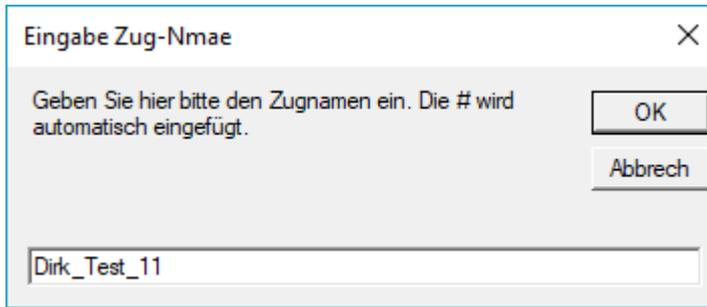
Nachher:

Zug-Name	Datei-Name
#Dirk	Dirk.RSS
#Dirk_Test	Dirk_Test_Neu.RSS
#Test	Test.RSS

17 Neuen Zug anlegen



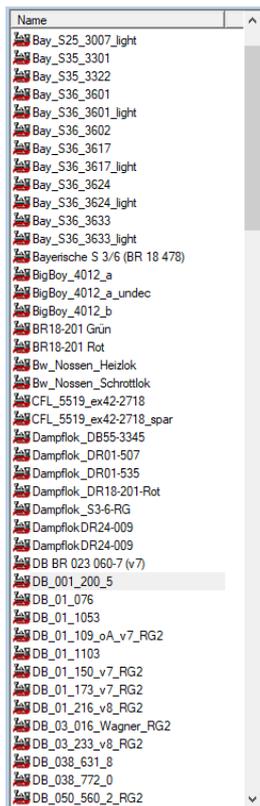
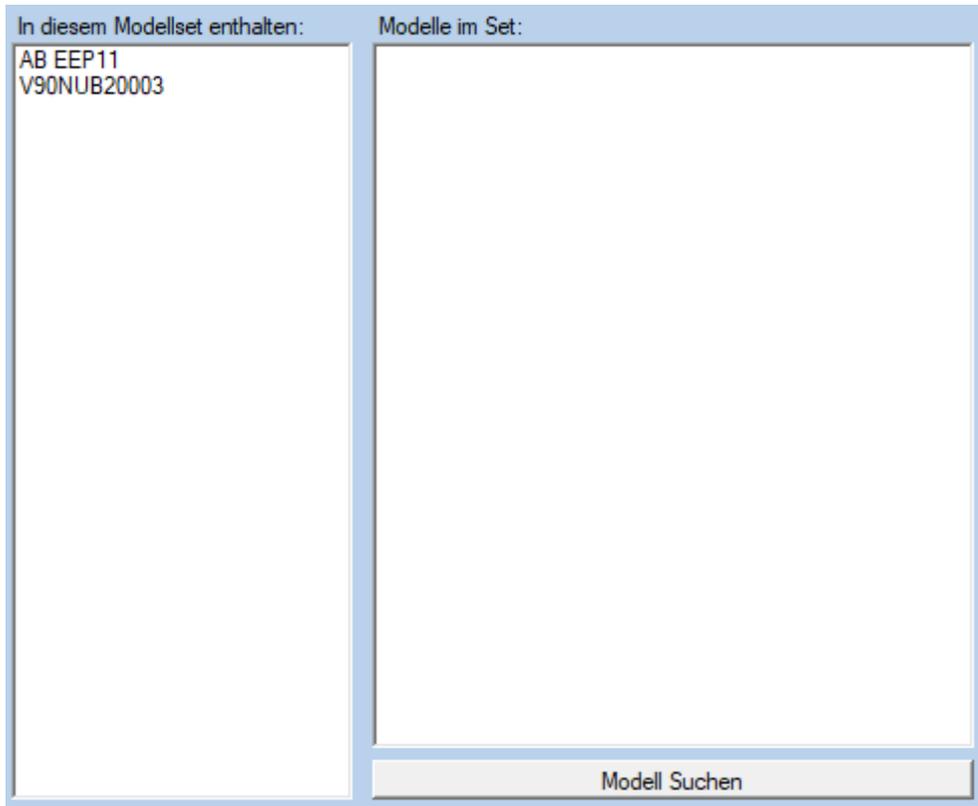
Um einen neuen Zug anlegen zu können ist es notwendig diesen zunächst einmal durch Klick auf diesen Button zu definieren. Hier werden sie nach dem Zugnamen gefragt.



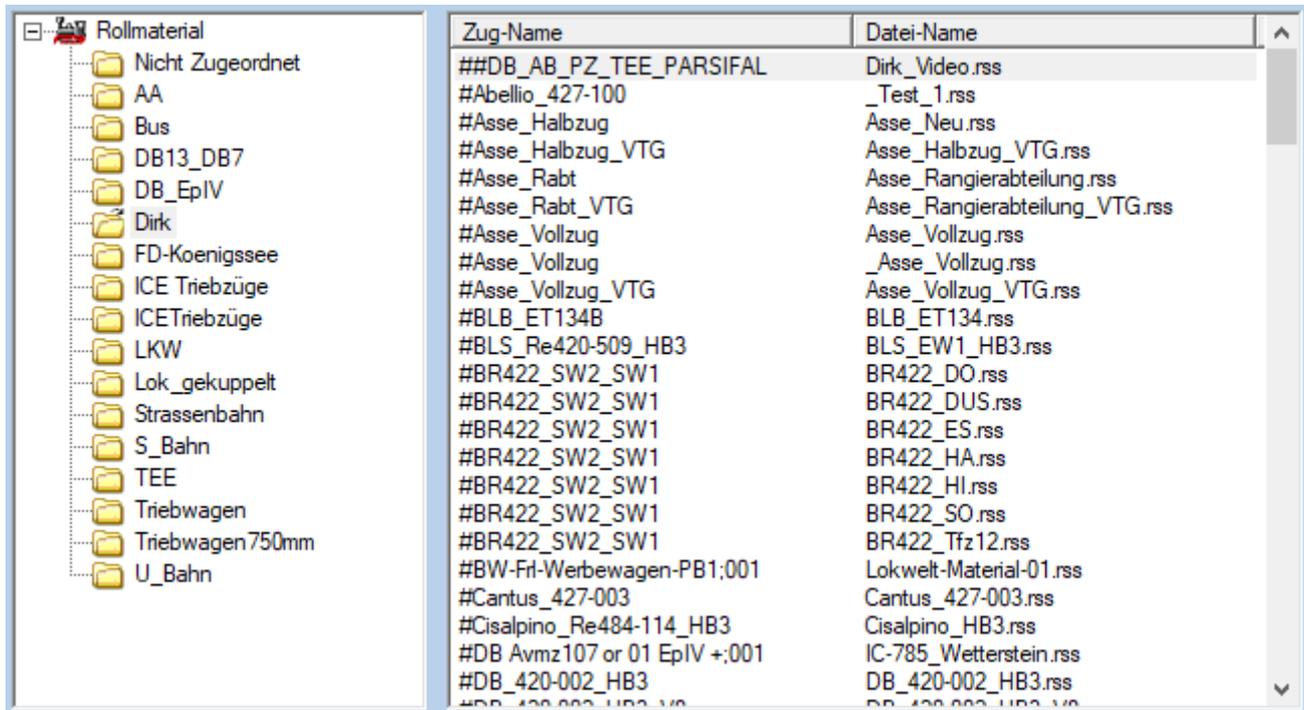
Es wird nun eine neue Datei mit dem von Ihnen eingegebenen Namen angelegt. Ebenfalls wird der Name des Zugverbandes auf diesen Namen festgelegt. Selbstverständlich wird dieser Zugverband in dem Ordner angelegt, den sie hier ausgewählt haben. Sie können nun damit beginnen hier ihren Zug zusammenzustellen. Vergessen Sie bitte am Ende nicht diesen Zugverband abzuspeichern. Dieses geschieht nämlich nicht automatisch.

Katze du bist nervig

18 Liste Modellsets



Sie sehen hier eine Liste von Models setzt, in denen das gewählte Modell enthalten ist. Klicken Sie in der [Liste Modelle](#) auf ein Modell, so aktualisiert sich diese Liste automatisch. Im rechten Teil sehen Sie die Modelle, die in diesem Set, welches sie auf der linken Seite gewählt haben, enthalten sind.



Hier werden Ihnen alle lokalen Dateien, welche auf ihrer Festplatte enthalten sind, angezeigt. Auf der linken Seite sehen Sie die Verzeichnisstruktur. Auf der rechten Seite die jeweils enthaltenen Dateien.

Hinweis:

Auf eine Besonderheit möchte ich hier hinweisen. Der Ordner „Nicht Zugeordnet“ hat hier eine Sonderstellung. Hierin sind alle Zugverbände, welche nicht in Unterverzeichnissen enthalten sind. Ausschlaggebend ist hier der Ordner „Blocks\Rolling_Stock“.

WICHTIG:

Etwas sehr wichtiges wurde hier noch nicht angesprochen. Sie können selbstverständlich per Drag and Drop ihre Zugverbände innerhalb ihrer persönlichen Verzeichnisstruktur hin und her schieben. Klicken Sie also auf der rechten Seite auf den Zugnamen und schieben sie bei gedrückter linker Maustaste diese Datei auf ein anderes Verzeichnis, welches sie auf der linken Seite sehen können. Lassen Sie über dem Zielverzeichnis einfach die linke Maustaste los. Die Datei wird sofort und ohne Vorwarnung an den neuen Platz verschoben. So können Sie sehr einfach innerhalb ihrer Verzeichnisse aufräumen oder ihre eigene Ordnung erstellen.

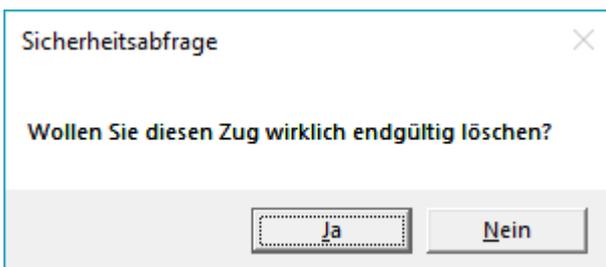


Sehen Sie hier eine Vorschau des jeweils gewählten Modells.

21 Zug löschen

Zug löschen

Wenn Sie einen Zugverband, den sie auf ihrer Festplatte gespeichert haben, löschen möchten, so sind Sie hier genau richtig. Wählen Sie also die Datei aus, die sie löschen möchten. Eine Sicherheitsabfrage bewahrt sie vor Schaden.



22 Zug speichern

Zug speichern

Diese Funktion speichert den Zustand des aktuell markierten Zuges auf ihrer Festplatte ab. Haben Sie Rollmaterial entfernt oder hinzugefügt, so wird dieser Zustand nun gespeichert.

Datei-Namen ändern

Ein Zugverband besteht innerhalb des EEP Zug-Explorer immer aus 2 Namen. Zum einen ist es der eigentliche Dateiname zum anderen der Name des Zugverbandes. Mit dieser Funktion wird nun der Dateiname verändert. Der Name des Zugverbandes bleibt dabei unverändert. Sehen Sie sich Untenstehendes Bild dazu an. Damit sollte es klar werden.

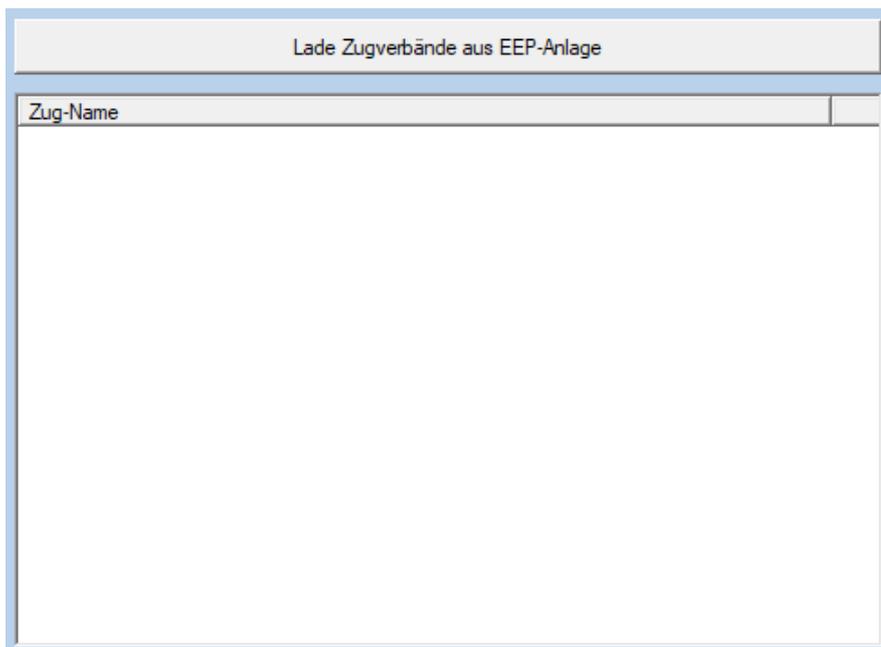
Vorher:

Zug-Name	Datei-Name
##DB_AB_PZ_TEE_PARSIFAL	Dirk_Video.rss
#Abellio_427-100	_Test_1.rss
#Asse_Halbzug	Asse.rss
#Asse_Halbzug_VTG	Asse_Halbzug_VTG.rss
#Asse_Rabt	Asse_Rangierabteilung.rss
#Asse_Rabt_VTG	Asse_Rangierabteilung_VTG.rss
#Asse_Vollzug	Asse_Vollzug.rss
#Asse_Vollzug	_Asse_Vollzug.rss
#Asse_Vollzug_VTG	Asse_Vollzug_VTG.rss
#BLB_ET134B	BLB_ET134.rss
#BLS_Re420-509_HB3	BLS_EW1_HB3.rss
#BR422_SW2_SW1	BR422_DO.rss
#BR422_SW2_SW1	BR422_DUS.rss
#BR422_SW2_SW1	BR422_ES.rss
#BR422_SW2_SW1	BR422_HA.rss
#BR422_SW2_SW1	BR422_HI.rss
#BR422_SW2_SW1	BR422_SO.rss
#BR422_SW2_SW1	BR422_Tfz12.rss
#BW-Fri-Werbewagen-PB1;001	Lokwelt-Material-01.rss
#Cantus_427-003	Cantus_427-003.rss
#Cisalpino_Re484-114_HB3	Cisalpino_HB3.rss
#DB_Avmz107 or 01 EpIV +;001	IC-785_Wetterstein.rss
#DB_420-002_HB3	DB_420-002_HB3.rss
#DB_420-002_HB3_VG	DB_420-002_HB3_VG.rss

Nachher:

Zug-Name	Datei-Name
##DB_AB_PZ_TEE_PARSIFAL	Dirk_Video.rss
#Abellio_427-100	_Test_1.rss
#Asse_Halbzug	Asse_Neu.rss
#Asse_Halbzug_VTG	Asse_Halbzug_VTG.rss
#Asse_Rabt	Asse_Rangierabteilung.rss
#Asse_Rabt_VTG	Asse_Rangierabteilung_VTG.rss
#Asse_Vollzug	Asse_Vollzug.rss
#Asse_Vollzug	_Asse_Vollzug.rss
#Asse_Vollzug_VTG	Asse_Vollzug_VTG.rss
#BLB_ET134B	BLB_ET134.rss
#BLS_Re420-509_HB3	BLS_EW1_HB3.rss
#BR422_SW2_SW1	BR422_DO.rss
#BR422_SW2_SW1	BR422_DUS.rss
#BR422_SW2_SW1	BR422_ES.rss
#BR422_SW2_SW1	BR422_HA.rss
#BR422_SW2_SW1	BR422_HI.rss
#BR422_SW2_SW1	BR422_SO.rss
#BR422_SW2_SW1	BR422_Tfz12.rss
#BW-Fri-Werbewagen-PB1;001	Lokwelt-Material-01.rss
#Cantus_427-003	Cantus_427-003.rss
#Cisalpino_Re484-114_HB3	Cisalpino_HB3.rss
#DB_Avmz107 or 01 EpIV +;001	IC-785_Wetterstein.rss
#DB_420-002_HB3	DB_420-002_HB3.rss
#DB_420-002_HB3_VG	DB_420-002_HB3_VG.rss

Lade Zugverbände aus EEP-Anlage



Sie können mit dieser Funktion aus jeder EEP-Anlage die Zugverbände auslesen. Klicken Sie auf den Button "Lade Zugverbände aus EEP-Anlage" aus und wählen Sie die gewünschte Anlage aus.

Sie sehen dann alle Zugverbände der Anlage im Fenster. Durch Klick wählen Sie hier einen aus. Sie bekommen dann eine Vorschau des Zugverbandes in der oberen Vorschau angezeigt. Diese Zugverbände können an dieser Stelle nicht bearbeitet werden.

Um diesen zu bearbeiten, ziehen Sie ihn auf Ihre Verzeichnisse. Dieses können Sie einfach durch Drag&Drop erledigen.

Menüleiste



1 Datei

Datei

Sehen Sie sich bitte [hier die Details](#) an

2 Extras

Extras

Sehen Sie sich bitte [hier die Details](#) an

3 Hilfe

Hilfe

Sehen Sie sich bitte [hier die Details](#) an

Datei

Sehen Sie hier eine Übersicht der Befehle im Datei-Menü



1 Beenden

Beenden

Beendet den EEP Zug-Explorer

Extras

Sehen Sie hier eine Übersicht der Befehle im Extra-Menü



1 Modellnamen mit EEP abgleichen

Modellname mit EEP abgleichen

2 Modell-Scan

Modell-Scan

Mit dieser Funktion wird der EEP Zugexplorer mit der Datenbank von EEP selber abgeglichen. Fehlende Modelle innerhalb des EEP zu Explorer werden also durch diese Funktion hinzugefügt.

Geschaffen wurde diese Funktion, um das Programm nicht neu starten zu müssen, falls sie innerhalb von EEP neue Modelle installiert haben und während dieser Zeit der EEP Zug-Explorer lief.

Hinweis:

Ein Scan der fehlenden Modelle wird bei jedem Start des EEP Zug-Explorer sowieso durchgeführt. Im Normalfall ist diese Funktion also nicht von Interesse.

3 Werkseinstellungen wiederherstellen (Datenbank)

Werkseinstellungen wiederherstellen (Datenbank)

Sie können mit dieser Funktion den EEP Zug Explorer wieder auf einen Zustand zurückführen, der dem Auslieferungszustand entspricht. Hierbei wird dann auch die Datenbank neu aufgebaut. Dieses kann sinnvoll sein, wenn sie Fehlfunktionen feststellen. Es geht dabei lediglich um Fehlfunktionen innerhalb der EEP Modelle.

Hinweis:

Es hat nichts mit den Daten ihrer EEP Verzeichnisse zu tun, in denen ihre Zugverbände gespeichert wurden.

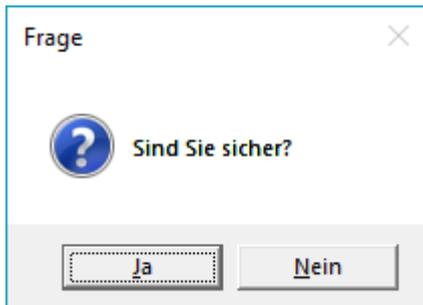
4 Vorhandene Bilder zurücksetzen

Vorhandene Bilder zurücksetzen

Der EEP Zug-Explorer arbeitet für die Zusammenstellung der Zug Verbände mit einzelnen Bildern. Diese werden, sobald ein Modell das 1. Mal gewählt wurde, automatisch im Hintergrund erstellt. Sollte es zu Fehldarstellungen kommen, so können Sie die vorhandenen Bilder mit dieser Funktion entfernen. Beim nächsten Anklicken eines Modells werden dann die Bilder neu erstellt. Es hat sich in der Vergangenheit gezeigt, dass es zwar selten gebraucht wird, aber doch nützlich ist, diese Funktion zur Verfügung zu stellen.

Hinweis:

Bevor die Bilder gelöscht werden, werden sie durch eine Sicherheitsabfrage noch einmal gefragt, ob sie es wirklich tun wollen.



Hilfe

Sehen Sie hier eine Übersicht der Befehle im Hilfe-Menü



1 Hilfe zum EEP Zug-Explorer

Hilfe zum EEP Zug-Explorer

Zeigt diese Datei an.

2 Nach Updates suchen

Nach Updates suchen

Hier wird eine Online Aktualisierung durchgeführt. Sie erhalten hier in der Zukunft die eventuell notwendigen Updates zum Programm. Damit können Sie sich eine Neuinstallation ersparen, die mit dem alten Updateverfahren über den EEP-Onlineshop notwendig war.

Hinweis:

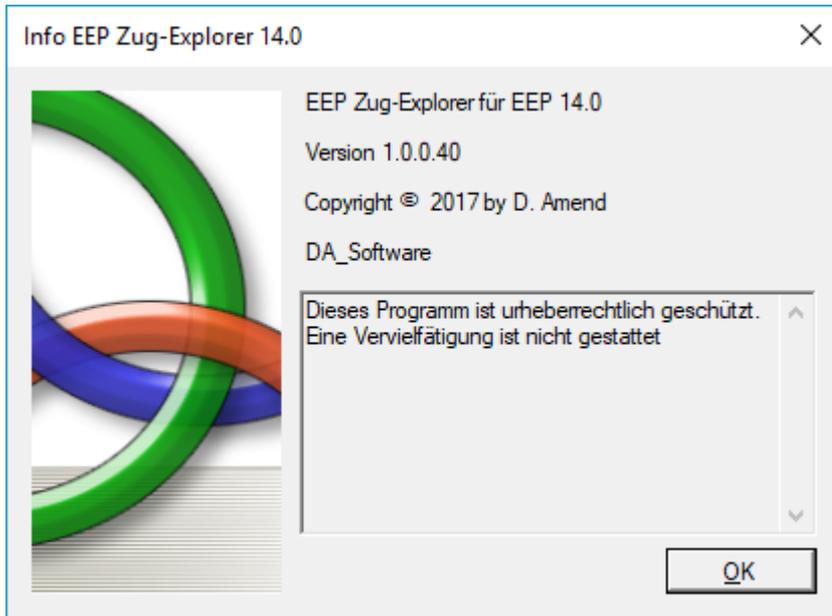
An dieser Stelle noch ein Hinweis zu diesem Verfahren. Es wird lediglich die Version des Programms an den Server übertragen und im Falle, das Sie eine niedrigere Version installiert haben, wird das Update angestossen. Hierzu wird das Programm im Verlauf des Update beendet. Sie müssen nach erfolgtem Update den EEP Zug-Explorer erneut starten.

3 Info

Info

Info zum Programm

Beispiel:

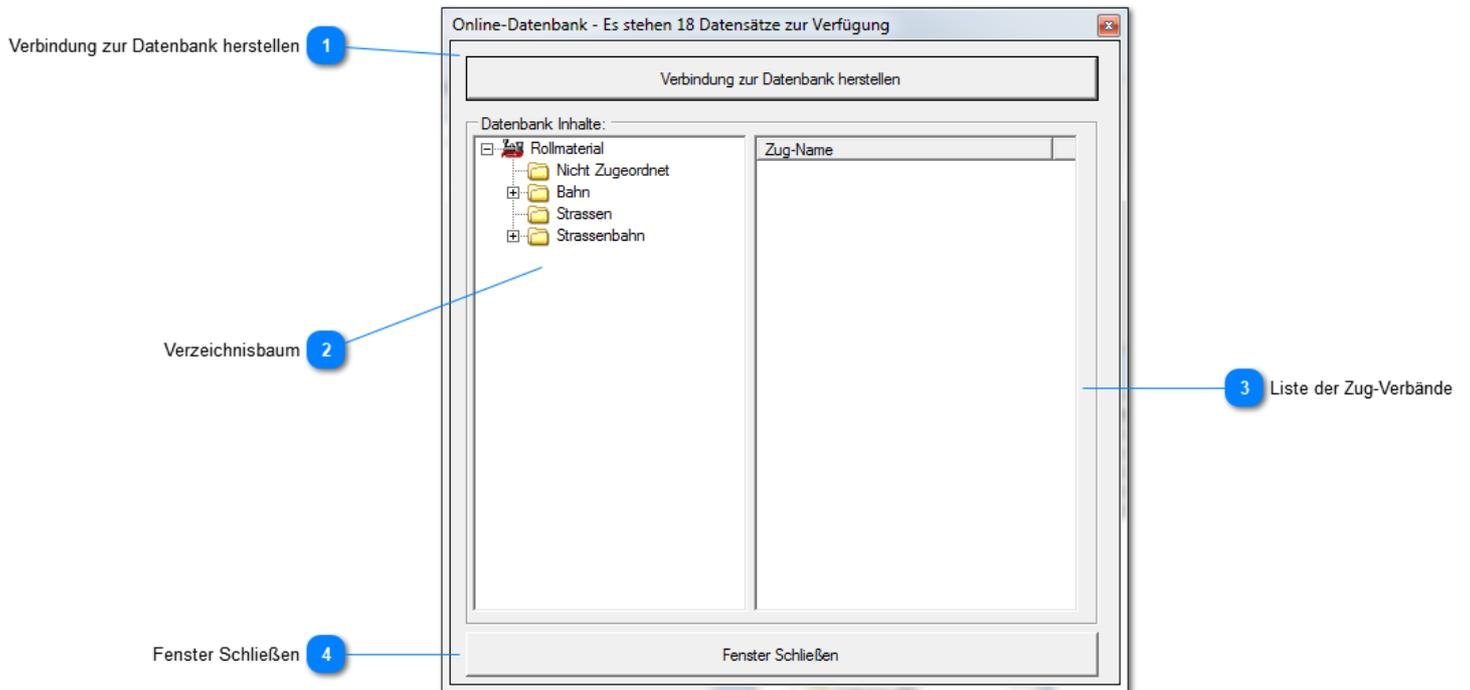


Online-Datenbank

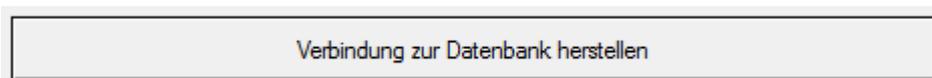
Haben Sie Ihren Rechner online, so können Sie auf die Online-Datenbank zugreifen. Andernfalls bekommen Sie einen Hinweis, das der Zugriff derzeit nicht möglich ist.

Sie sehen im unteren Bild den aktuellen Stand der Datenbank. Diese wird sich im Laufe der Zeit ganz sicher noch verändern, so das dieses Bild nur beispielhaft anzusehen ist.

Sie können durch ziehen und ablegen Daten in diese Datenbank einfügen und umgekehrt auch in Ihren eigenen Bestand übernehmen. Probieren Sie es einfach einmal aus. Sie werden sehen, dass es sehr einfach funktioniert.

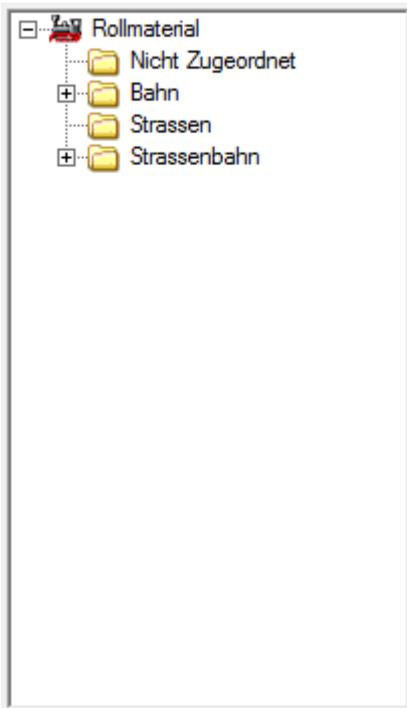


1 Verbindung zur Datenbank herstellen



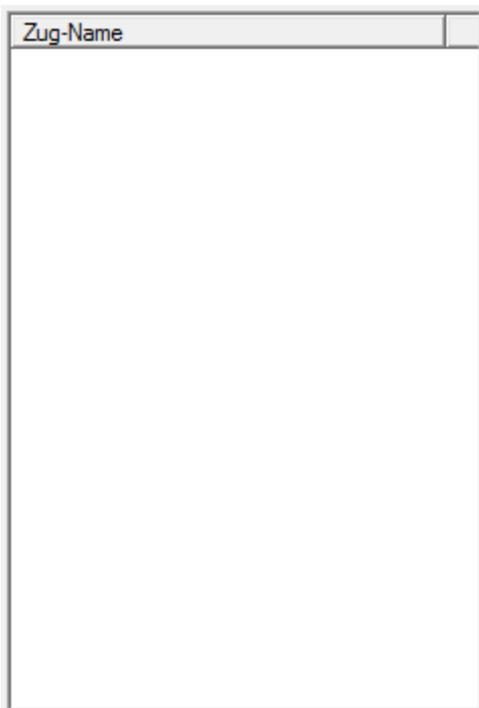
Bauen Sie eine Verbindung zur Datenbank auf. Dabei wird der Inhalt der Datenbank in dieser Anzeige aktualisiert.

2 Verzeichnisbaum



Hier sehen Sie den aktuellen Stand der Online-Datenbank auf der Verzeichnis-Struktur. Dieses Bild zeigt den momentanen Stand und wird sich sicher im Laufe der Zeit noch verändern.

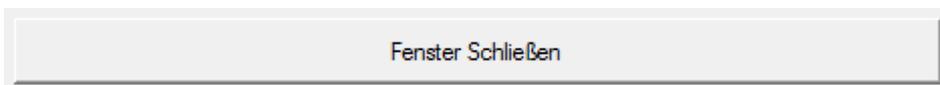
3 Liste der Zug-Verbände



Haben Sie ein Verzeichnis ausgewählt, so sehen Sie in dieser Ansicht die zur Verfügung stehenden Zugverbände. Derzeit ist nichts ausgewählt und folglich ist auch nichts zu sehen.

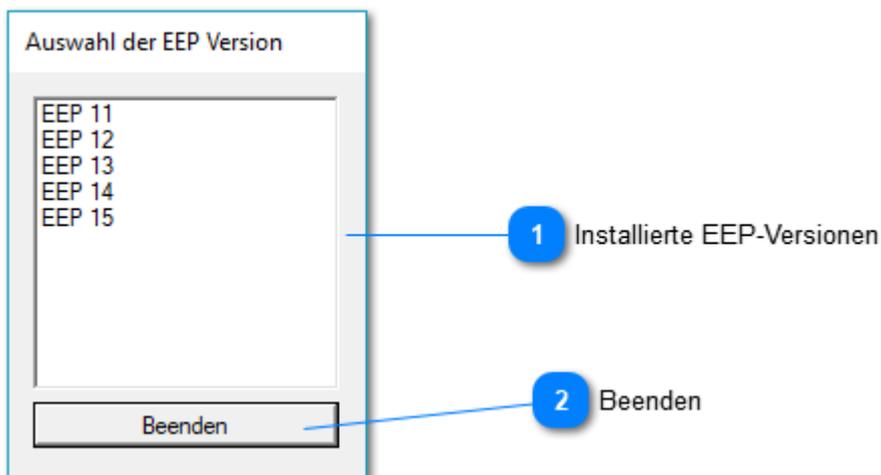
Haben Sie eine Auswahl getroffen und klicken auf den Zugverband, so sehen Sie im Vorschaubereich diesen Zugverband. Sie können zu diesem Zeitpunkt nur sehen, aber nicht bearbeiten. Möchten Sie einen gewählten Zugverband an Ihre persönlichen Bedürfnisse anpassen, so schließen Sie das Fenster der Online-Datenbank.

4 Fenster Schließen

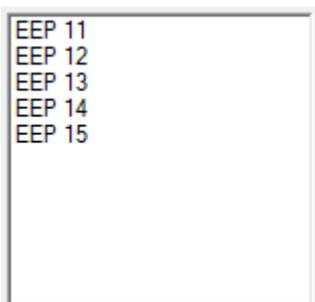


Schließt dieses Fenster. Nun können Sie auch wieder Zugverbände bearbeiten. Dieses

Auswahl der EEP Version

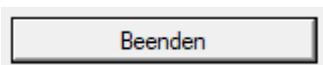


1 Installierte EEP-Versionen



Sie sehen hier die Aufstellung aller auf Ihrem Rechner installierten EEP Versionen. Wählen Sie entsprechend aus und der EEP Zug-Explorer wird auf diese Version abgestimmt gestartet.

2 Beenden



Beendet das Programm ohne irgendwelche Veränderungen.