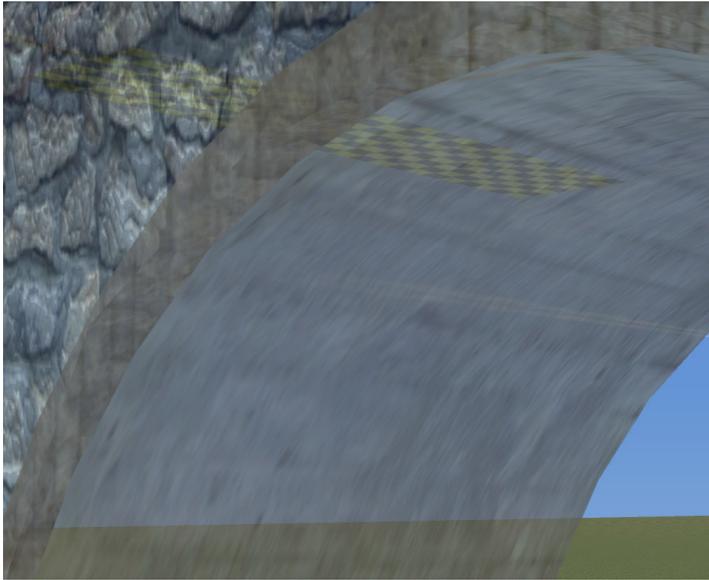


Beschreibung Tunnelset V10NDH10143

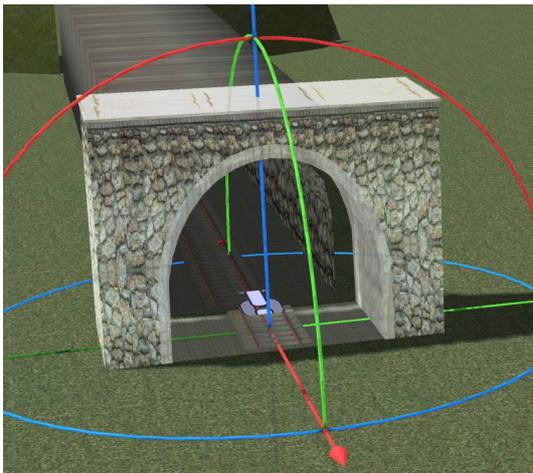
Zusammenbau

Um die Bauteile sinnvoll zusammen zu fügen wurden alle Gleisobjekte mit einem zusätzlichen Gleis ausgestattet.



dieses unsichtbare Gleis liegt innerhalb der Portalfläche. Im Bild ist er als das typische Schachbrettmuster erkennbar. Ich habe dieses Gleis bewusst dort platziert damit es beim Tausch des Gleisstils dennoch nicht erkennbar ist. Bei den eingleisigen Portalen liegt dieses Gleis von der Tunneleinfahrt aus gesehen leicht nach rechts von der Mitte versetzt. Bei den zweispurigen Portalen liegt das Gleis in der Mitte.

Um nun einen Tunnelabschluss zusammen zu setzen empfehle ich, erst den Spline zu verlegen, danach das Portal an den Spline heran zu führen und sobald das / die Kettenglied(er) erscheinen die Maustaste loszulassen.



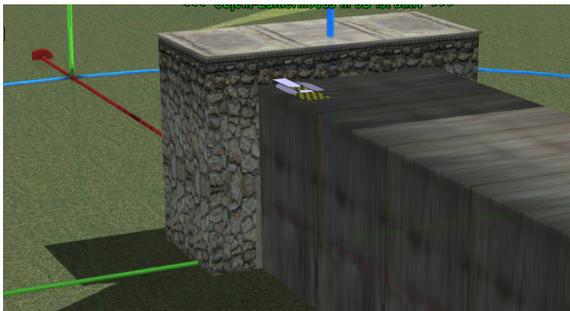
Das Gleisobjekt und der Spline ziehen sich gegenseitig an und alles wird nahtlos zusammengesetzt.



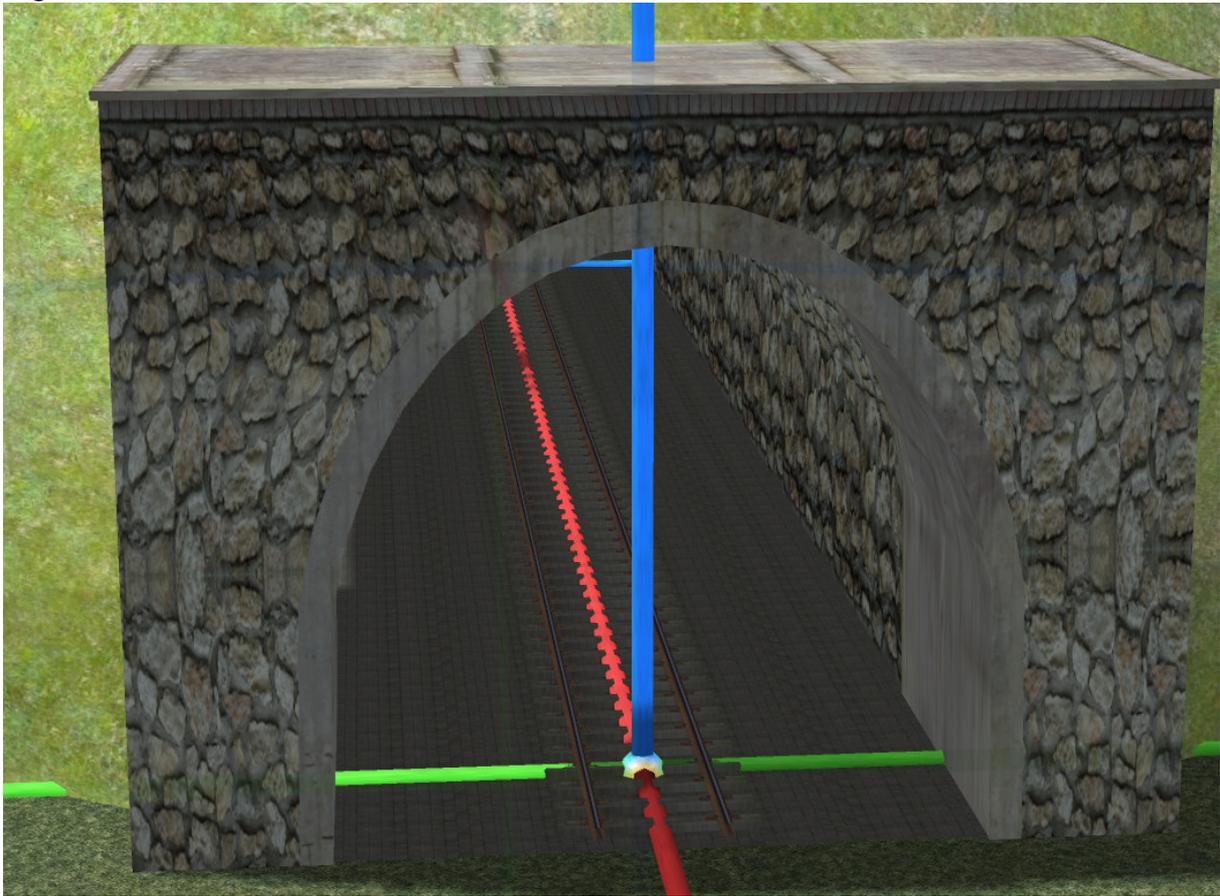
Wenn es die Umgebung (Tunneldurchbruch) erfordert, kann zu Abdeckung des Geländeloches ein weiteres Gleisobjekt mit Namen Abdeckung angedockt werden.

Dazu wird die Abdeckung zunächst in der Nähe des Portals eingesetzt und so lange um die Z-Achse gedreht, bis das Portal und die Abdeckung in etwa in die gleiche Richtung zeigen.

Nun verschiebt man die Abdeckung in Richtung der Portalmittte. Das Kettenelement für das Andocken ist hierbei nur von hinten sichtbar und wenn das Gelände schon angehoben wurde schwer zu erkennen.



Auf dem folgenden Bild erkennt man aber gut, dass die Mitte der Abdeckung in der Mitte des Portals liegen sollte.



Hinweis zu den einspurigen Portalen:

Die Portale raten in beiden Richtungen an den Spline an. Sollte daher ihre Abdeckung an eine falsche Stelle springen, dann drehen Sie das Portal bitte um 180°.

Die Abdeckungen als Gleisobjekte und als Immobilien werden zusätzlich einmal mit einer Tauschtextur zur Verfügung gestellt. Wie Sie sicher wissen erkennen Sie diese Modelle in EEP an der blauen Schriftfarbe in den Editoren.

Die Tauschtextur für alle Modelle trägt den Name V10NDH10143_Tauschtextur.tga und wird einmal in den Ordner Immobilien\Verkehr und einmal in den Ordner Gleisobjekte\Gleise\Tunnel installiert.