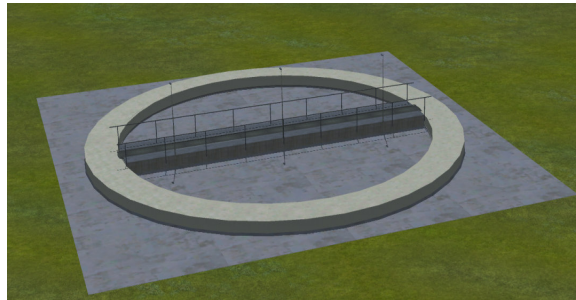
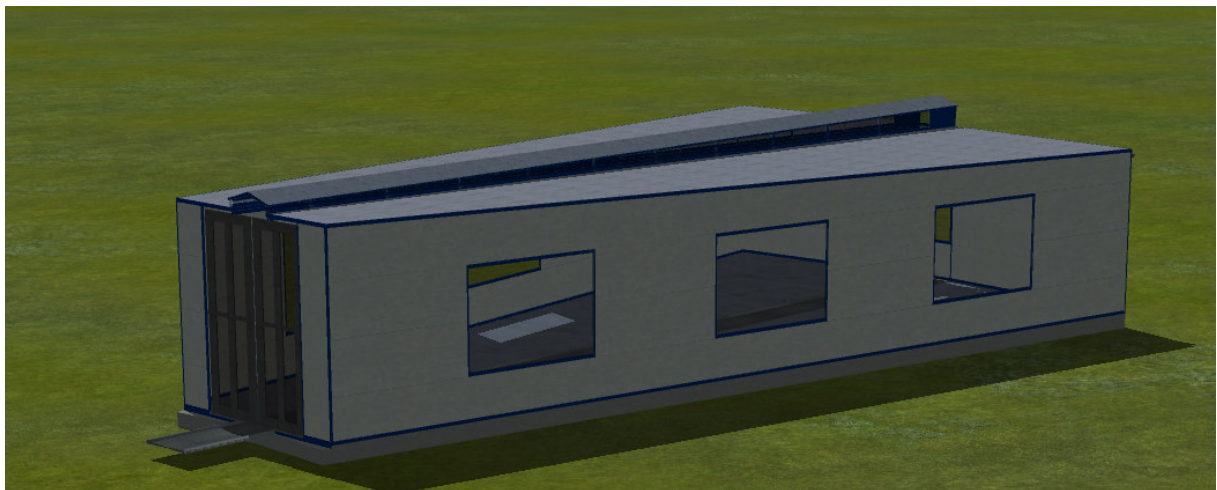

*Beschreibung zum Lokschuppenset mit Drehscheibe
V10NDH10148*

Inhalt des Sets

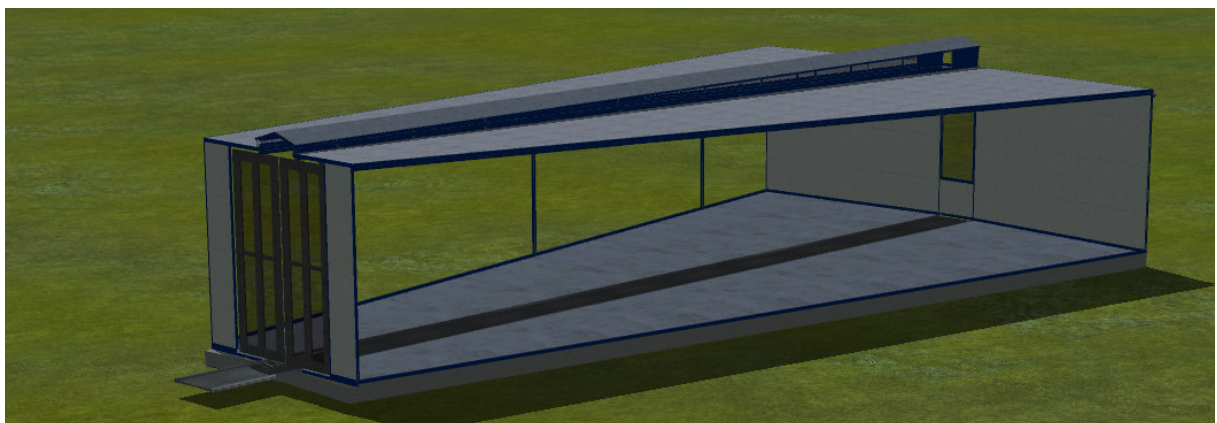
Mit dem Set haben sie die Möglichkeit, einen Ringlokschuppen aufzubauen.
Dafür stehen Ihnen folgende Modelle zur Verfügung



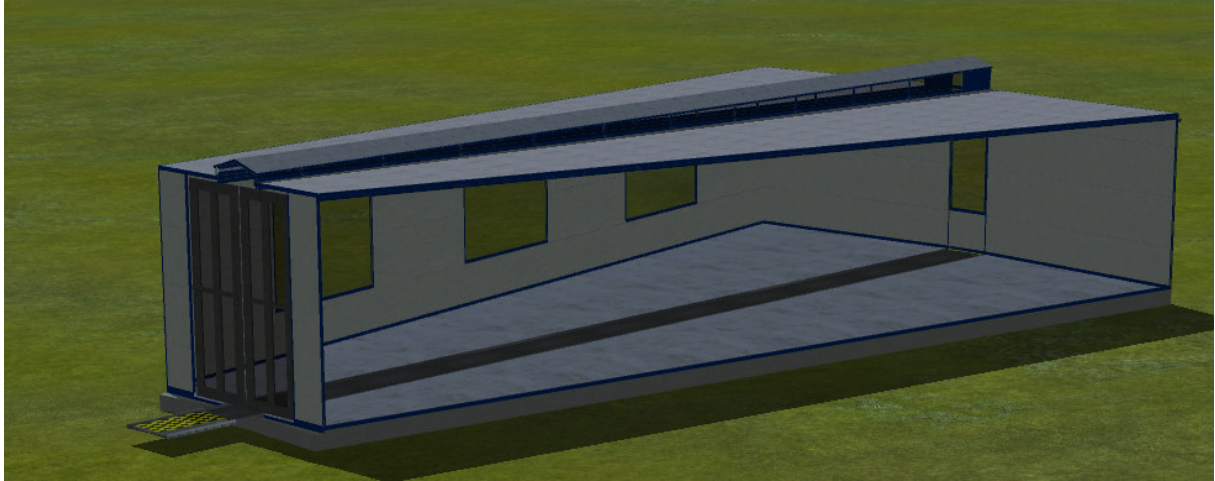
Drehscheibe mit 17 Anschlussmöglichkeiten, die Gleislänge auf der Drehscheibe beträgt 30 Meter



Einzelner Ringlokschuppen beidseitig geschlossen



Ringlokschuppen mittleres Segment



Je ein Ringlokschuppensegment mit linker (im Bild) und rechter Außenwand.

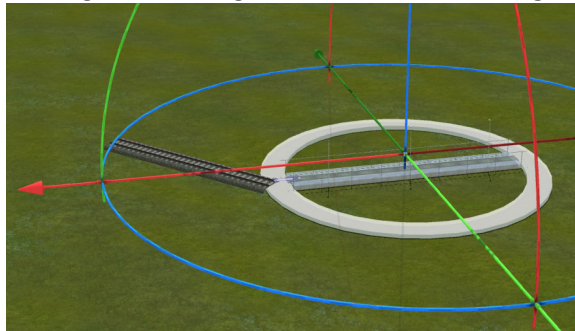
Zusätzlich liegt dem Set noch ein unsichtbares Gleis bei, welches den Rauch bei Dampflokomotiven im inneren des Schuppens unterdrückt.

Aufbau

Der Aufbau ist denkbar einfach.

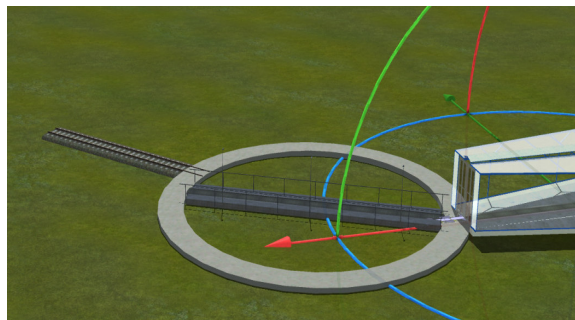
Am besten legen sie zuerst ein Zubringergleis auf ihre Anlage.

Daran schließen sie die Drehscheibe an indem sie (empfohlen) im 3D Editor die Drehscheibe an das Gleis heran führen bis die Kettenglieder anzeigen, dass eine Verbindung hergestellt werden kann.



Um nun die Lokschuppen anschließen zu können müssen Sie zunächst die Drehscheibe in eine andere Stellung drehen. Ich empfehle dies im 3D Betriebsmodus zu tun indem sie mit der Maus auf die Drehscheibe klicken.

Nun wechseln Sie wieder in den 3D Editor und schieben einen der Schuppen an die Drehscheibe heran. Wenn sie die Kettenglieder erkennen lassen Sie die Maustaste los und der Schuppen wird positioniert.

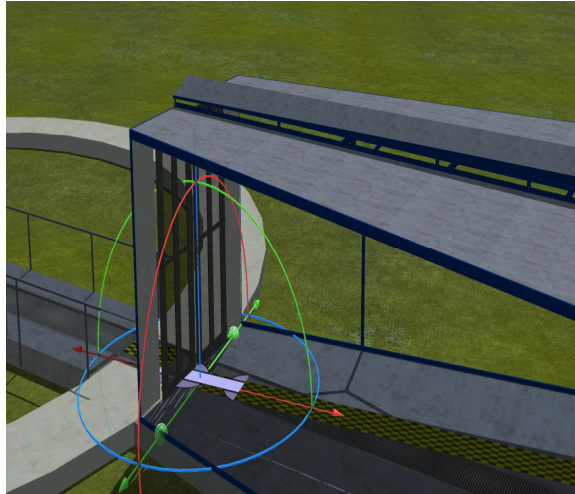


Auf diese Weise bauen Sie nun bitte die von Ihnen gewünschten weiteren Schuppen an.

Als letzte Arbeit muss nun noch das unsichtbare Gleis „unsichtbar ohne Rauch DH1“ in den Schuppen gelegt werden.

Die Gleislänge legen Sie bitte zuvor auf 34,5 m fest und definieren das Gleis als Endgleis.

Genau wie Sie es bei den Schuppen gemacht haben schieben Sie nun das Gleis in die Einrastposition



Achten Sie bitte darauf, dass jeder Lokschuppen ein 5 Meter langes Gleisstück hat mit dem er an die Drehscheibe anrastet. Am freien Ende etwa in Höhe der Tore muss das o.g. Gleis einrasten (siehe Bild).

Funktionalität

Die Drehscheibe verfügt über eine beleuchtete Bühne und kann sowohl mittels Slider (nicht empfohlen), mit der Maus als auch über Kontaktpunkte oder Lua bewegt werden. Während die Bühne sich dreht ist ein Geräusch hörbar.

Die Schuppen verfügen über eine Beleuchtung.

Die Tore sind sowohl über Slider, mittels Mausklick (bei gedrückter Shift Taste mit einem Klick auf oder zu), per Kontaktpunkt oder mit Lua geöffnet und geschlossen werden. Auch während die Tore sich bewegen ertönt ein Sound.

Und nun viel Spaß
Dieter Hirn (DH1)

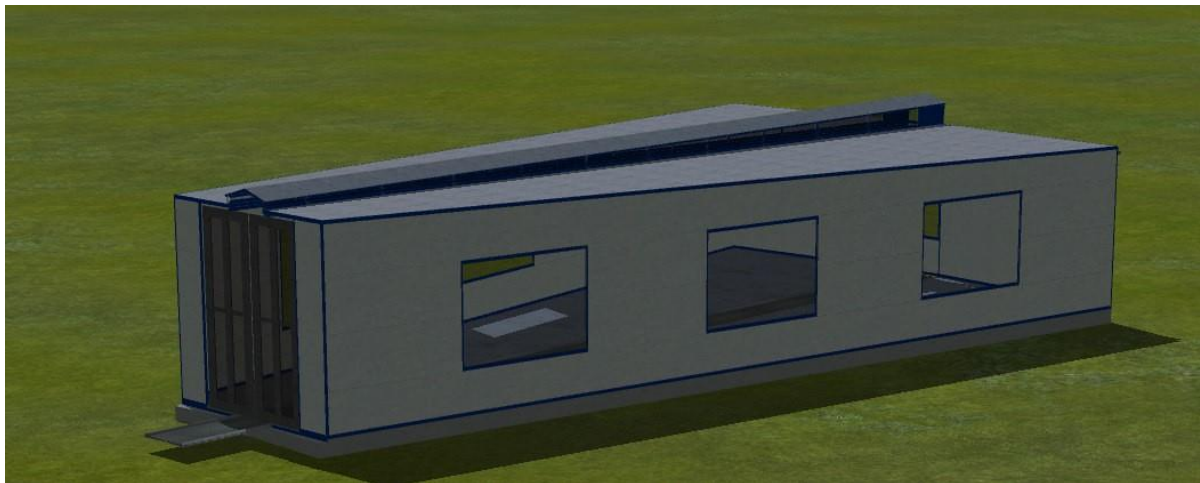
*Description of locomotive shed set with turntable
V10NDH10148*

Set content

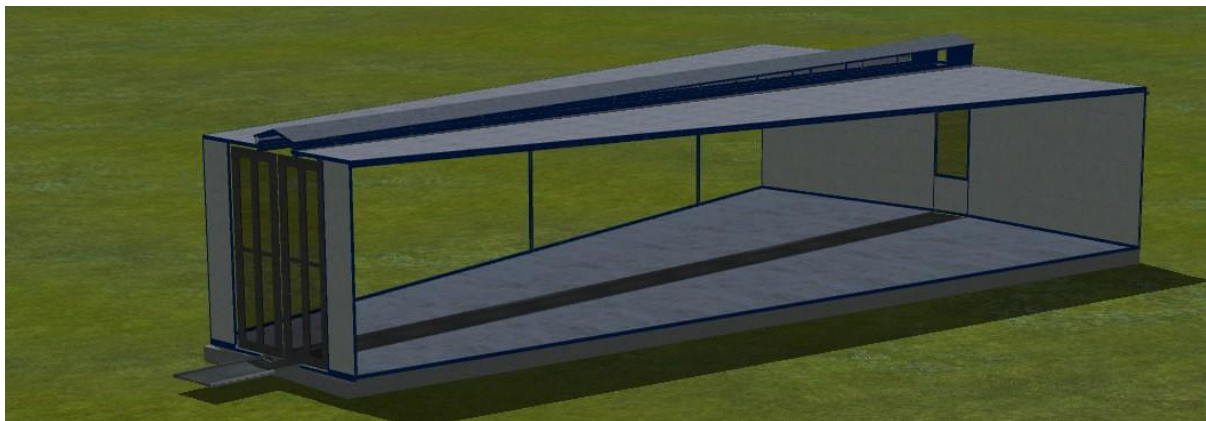
With the set you have the possibility to build a roundhouse. The following models are available for this



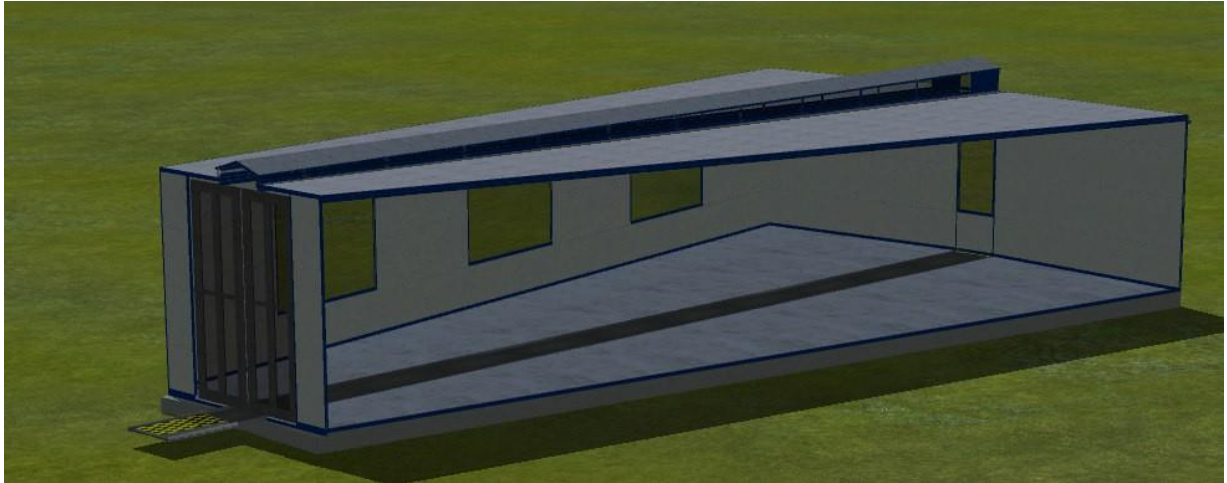
Turntable with 17 connection possibilities, the track length on the turntable is 30 meters



Single roundhouse closed on both sides



Roundhouse middle segment



One ring locomotive shed segment each with left (in the picture) and right outer wall.

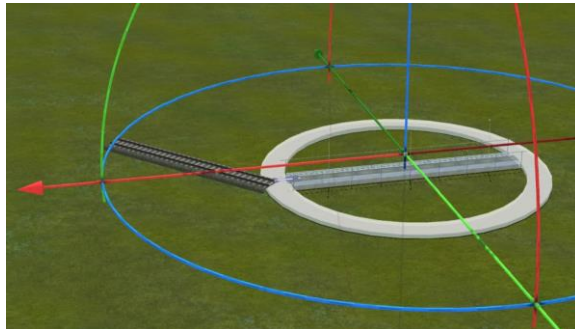
In addition, the set comes with an invisible track, which suppresses the smoke of steam locomotives inside the shed.

Structure

The structure is very simple.

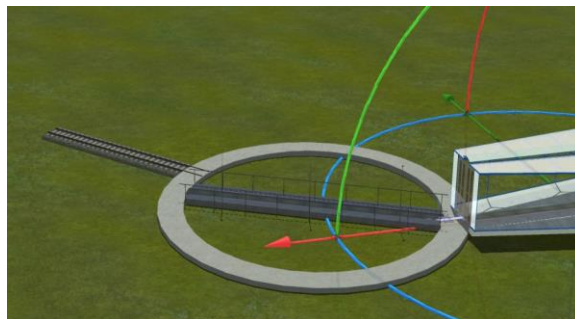
It is best to lay a feeder track to your plant first.

Connect the turntable to it by (recommended) moving the turntable to the track in the 3D editor until the chain links indicate that a connection can be made.



To be able to connect the locomotive sheds, you must first turn the turntable to another position. I recommend to do this in 3D mode by clicking with the mouse on the turntable.

Now switch back to the 3D editor and move one of the scales to the turntable. When you see the chain links, release the mouse button and the shed is positioned.

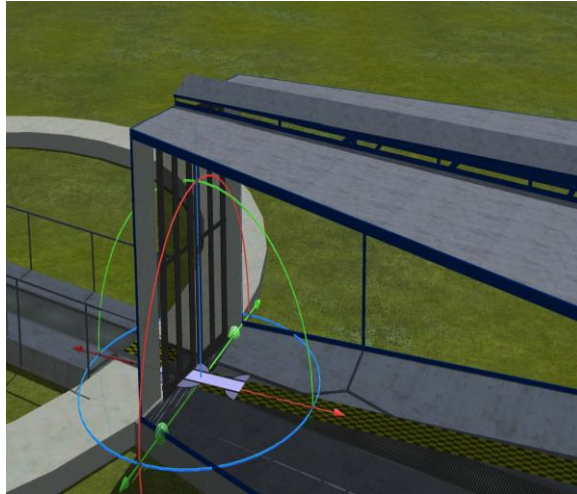


In this way, please now build the other sheds you want.

The last work to be done is to put the invisible track "invisible without smoke DH1" in the shed.

Please set the track length to 34,5 m beforehand and define the track as end track.

Just like you did with the sheds, now push the track into the snap-in position



Please make sure that each locomotive shed has a 5 meter long piece of track with which it latches onto the turntable. At the free end, approximately at the height of the gates, the above-mentioned track must snap into place (see picture).

Functionality

The turntable has an illuminated stage and can be moved using a slider (not recommended), the mouse, contact points or Lua. A noise is audible while the stage is rotating.

The sheds have lighting.

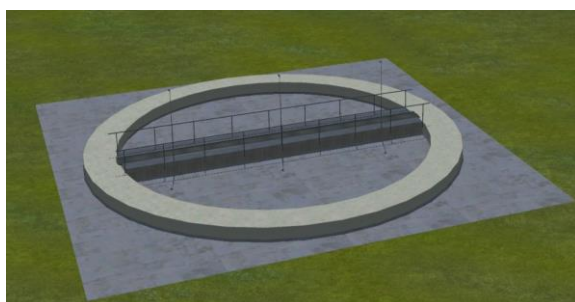
The gates can be opened and closed via slider, via mouse click (with pressed shift key with a click open or close), via contact point or with Lua. A sound is also heard while the gates are moving.

And now have fun
Dieter Hirn (DH1)

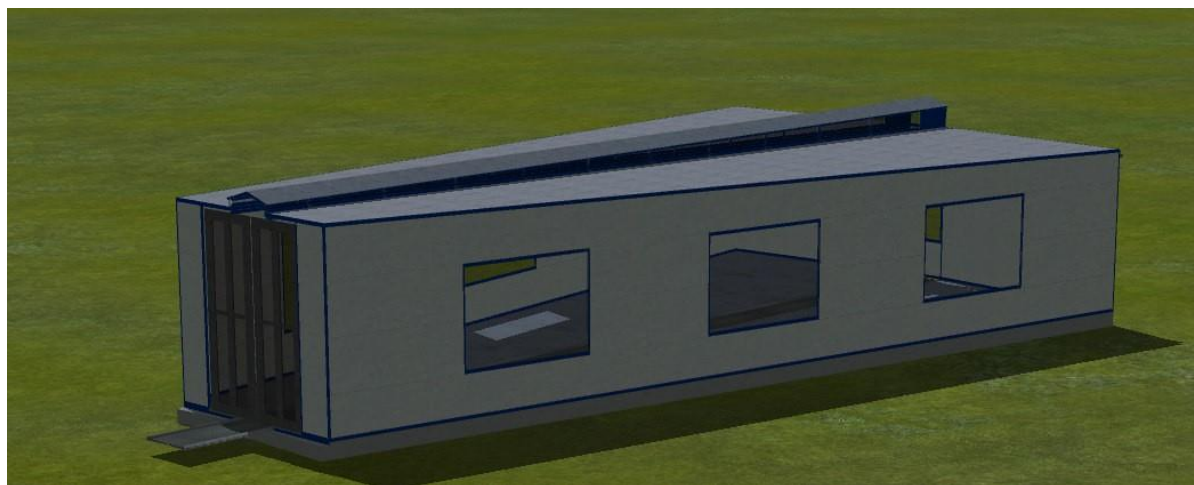
Description du set de remise à locomotives avec plaque tournante V10NDH10148

Contenu du kit

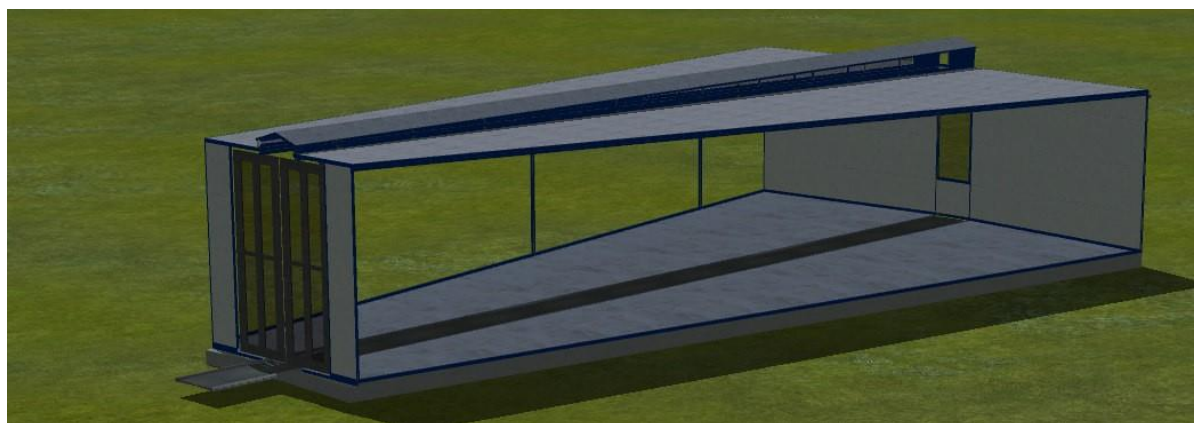
Avec ce coffret, vous avez la possibilité de construire une remise à locomotives circulaires. Pour cela, les modèles suivants sont à votre disposition



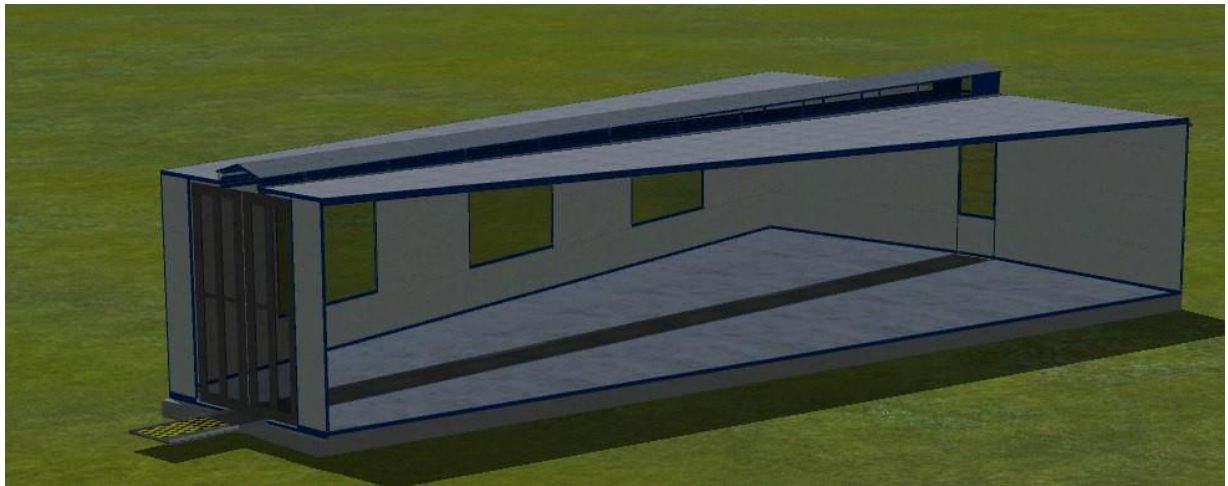
Plaques tournantes avec 17 possibilités de raccordement, la longueur des voies sur la plaque tournante est de 30 mètres



Remise à locomotives annulaire simple fermée des deux côtés



Remise à locomotives annulaire segment moyen



Un segment de remise circulaire avec une paroi extérieure à gauche (sur la photo) et une à droite.

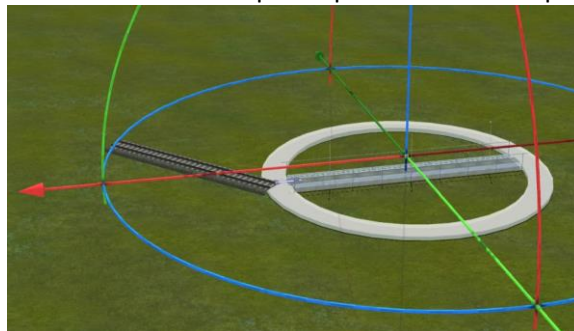
De plus, le set comprend une voie invisible qui supprime la fumée des locomotives à vapeur à l'intérieur du hangar.

Structure

Le montage est très simple.

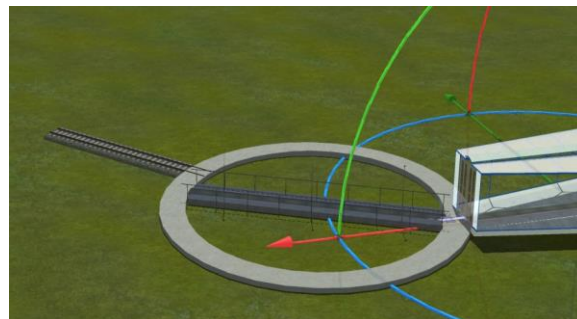
Il est préférable de créer d'abord une voie de desserte pour votre installation.

Ensuite, vous raccordez la plaque tournante en l'approchant de la voie (recommandé) dans l'éditeur 3D jusqu'à ce que les maillons de la chaîne indiquent qu'une connexion peut être établie.



Pour pouvoir connecter les remises à locomotives, vous devez d'abord tourner le plateau tournant dans une autre position. Je vous conseille de le faire en mode 3D en cliquant avec la souris sur le plateau tournant.

Revenez à l'éditeur 3D et faites glisser l'une des écailles vers le plateau tournant. Lorsque vous reconnaissez les maillons de la chaîne, relâchez le bouton de la souris et l'écaille se positionne.

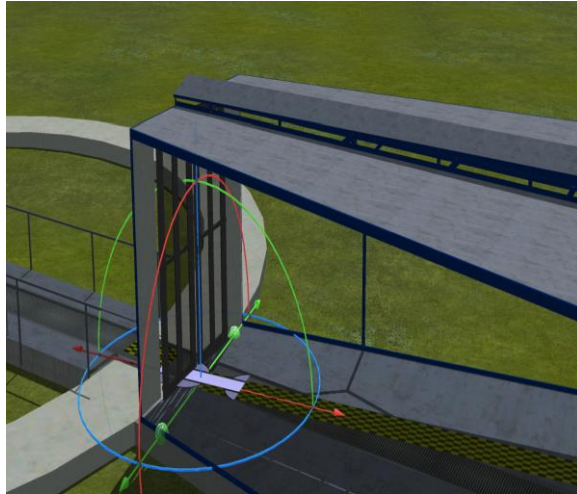


Vous pouvez maintenant procéder de la même manière pour construire les autres cabanes que vous souhaitez.

Le dernier travail consiste à poser la voie invisible "invisible sans fumée DH1" dans la remise.

Veillez fixer au préalable la longueur de la voie à 34,5 m et définir la voie comme voie terminale.

Comme vous l'avez fait pour les écailles, poussez maintenant la voie en position d'enclenchement.



Veillez à ce que chaque remise à locomotive dispose d'un tronçon de voie de 5 mètres de long avec lequel elle s'enclenche sur la plaque tournante. La voie susmentionnée doit s'enclencher à l'extrémité libre, à peu près à la hauteur des portes (voir photo).

Fonctionnalité

Le plateau tournant dispose d'une scène éclairée et peut être déplacé à l'aide d'un curseur (non recommandé), de la souris, de points de contact ou de Lua. Un bruit se fait entendre lorsque la scène tourne.

Les remises disposent d'un éclairage.

Les portes peuvent être ouvertes et fermées à l'aide d'un curseur, d'un clic de souris (en maintenant la touche Shift enfoncée et en cliquant sur "ouvrir" ou "fermer"), d'un point de contact ou avec Lua. Un son est également émis lorsque les portes se déplacent.

Et maintenant, amusez-vous bien Dieter Hirn
(DH1)

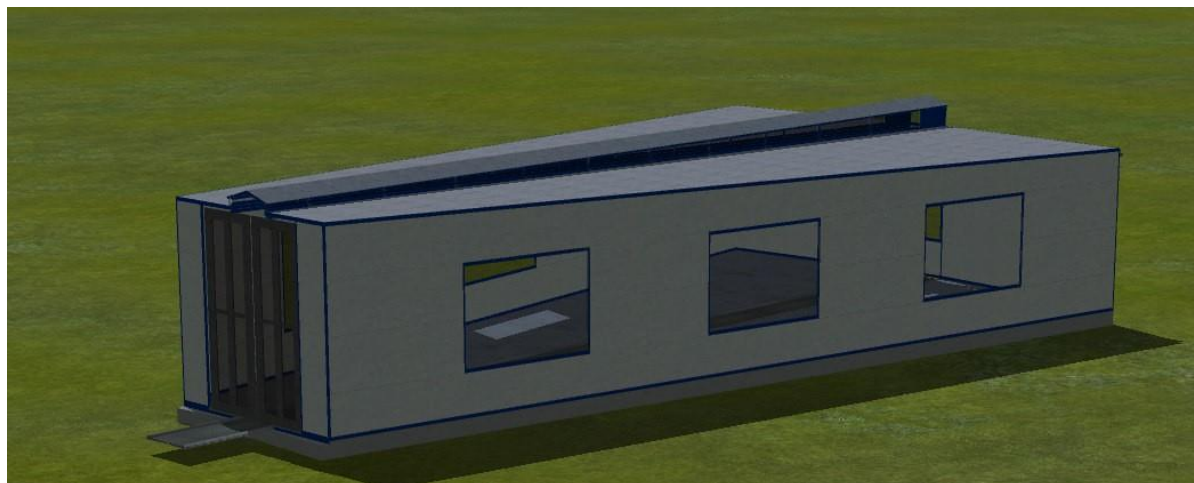
*Opis zestawu szopy lokomotywy z obrotnicą
V10NDH10148*

Zawartość zestawu

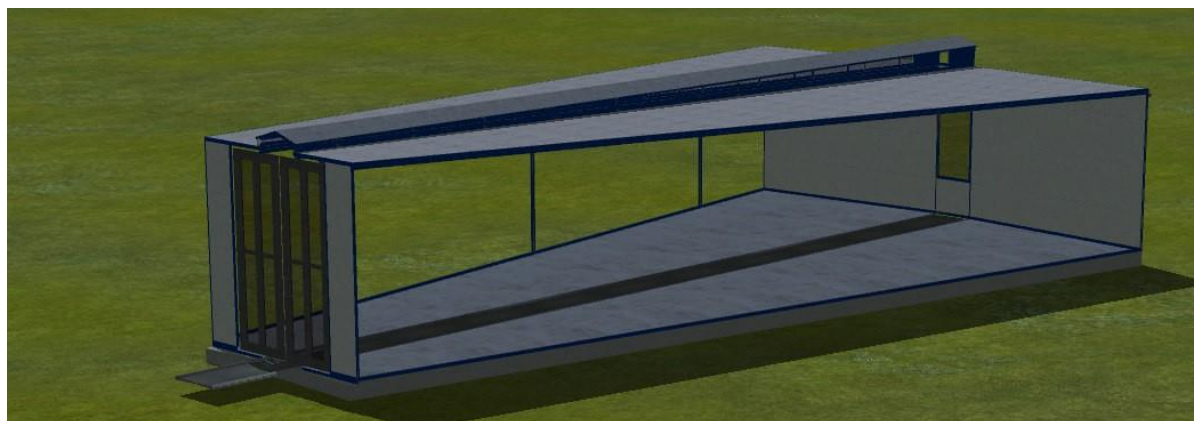
Dzięki temu zestawowi masz możliwość zbudowania okrągłego domku.
Dostępne są następujące modele



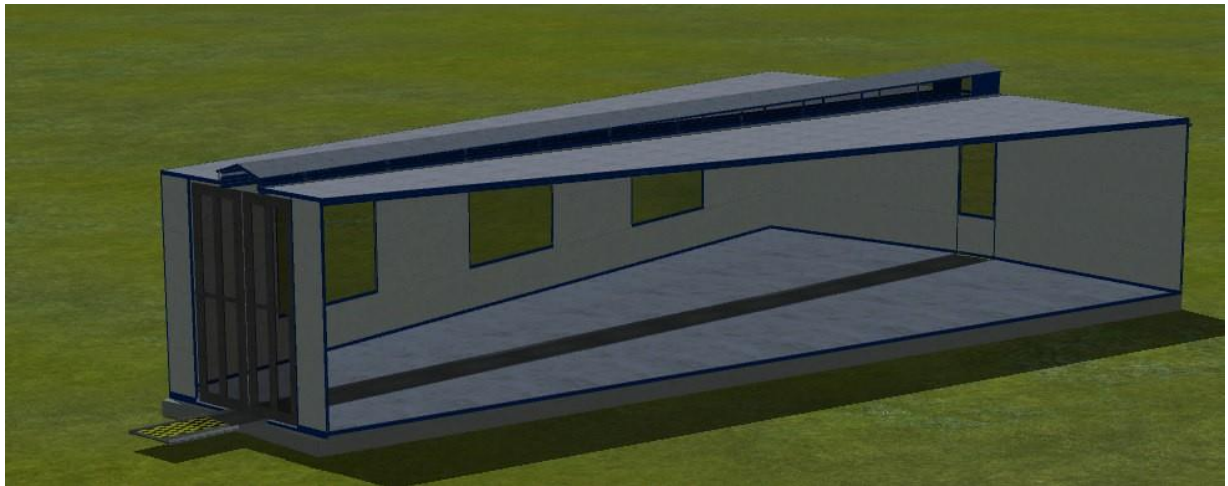
Obrotnica z 17 możliwościami podłączenia, długość toru na obrotnicy wynosi 30 metrów



Pojedyncza okrągła budowla zamknięta z obu stron



Segment środkowy Roundhouse



Po jednym segmencie lokomotywni pierścieniowej z lewą (na zdjęciu) i prawą ścianą zewnętrzną.

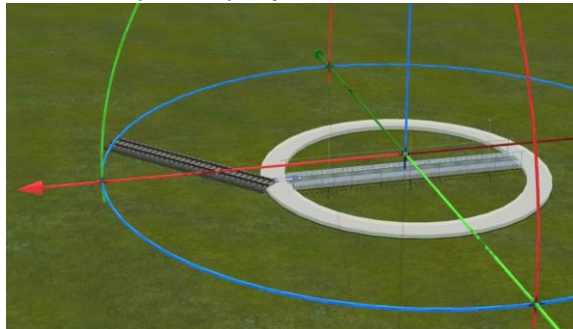
Dodatkowo w zestawie znajduje się niewidzialny tor, który tłumi dym parowozów znajdujących się wewnątrz szopy.

Struktura

Konstrukcja jest bardzo prosta.

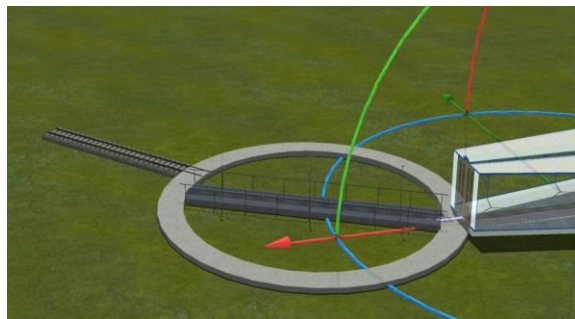
Najlepiej jest najpierw położyć tor doprowadzający do swojego układu.

Podłącz gramofon do tego poprzez (zalecane) przesunięcie gramofonu na tor w edytorze 3D, aż ogniwa łańcucha wskażą, że można wykonać połączenie.



Aby połączyć wiaty lokomotyw, należy najpierw obrócić obrotnicę w inne położenie. Polecam zrobić to w trybie 3D, klikając myszką na gramofon.

Teraz przełącz się z powrotem do edytora 3D i przesunij jedną z wag w kierunku gramofonu. Gdy zobaczysz ogniwa łańcucha, zwolnij przycisk myszy, a szopa zostanie ustawiona.

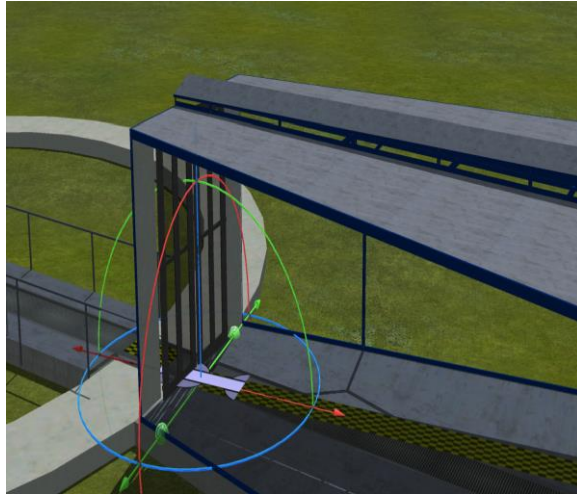


W ten sposób, proszę teraz zbudować inne szopy, które chcesz.

Ostatnią pracą do wykonania jest ułożenie w szopie toru "niewidocznego bez dymu DH1".

Proszę wcześniej ustawić długość toru na 34,5 m i zdefiniować tor jako końcowy.

Podobnie jak w przypadku wiaty, teraz należy wcisnąć szynę do pozycji zaczeplenia.



Proszę zwrócić uwagę, aby każda budka lokomotywy miała 5 metrowy kawałek toru, którym zatrząskuje się na obrotnicy. Na wolnym końcu, mniej więcej na wysokości bramek, musi zatrząsnąć się wspomniana wyżej szyna (patrz rysunek).

Funkcjonalność

Gramofon ma podświetlaną scenę i można go przesunąć za pomocą suwaka (niezalecane), myszy, punktów kontaktowych lub Lua. Podczas obracania sceny słychać dźwięk.

Wiaty posiadają oświetlenie.

Bramy mogą być otwierane i zamykane za pomocą suwaka, poprzez kliknięcie myszką (z kliknięciem otwórz lub zamknij przytrzymując klawisz Shift), poprzez punkt kontaktowy lub za pomocą Lua. Podczas ruchu bramy słychać również dźwięk.

A teraz baw się dobrze
Dieter Hirn (DH1)