

Waldschlösschenbrücke

Eine weitere Elbebrücke (Straßenbrücke) wurde der Waldschlösschenbrücke in etwa nachempfunden.

Diese überquert die Elbe in der Nähe des Waldschlösschens im Elbtal und sie dient als Entlastung der anderen Elbebrücken in Dresdens Innenstadt. Der Dresdner Brückenstreit wurde durch Ihr ausgelöst und nach einem Bürgerentscheid 2005 wurde die Brücke inmitten des UNESCO-Welterbes Kulturlandschaft Dresdner Elbtal deutschlandweit bekannt.

Dem Elbtal drohte der Verlust des Welterbe Titels (**Rote Liste des gefährdeten Welterbes**) was dann auch drei Jahre später geschah.

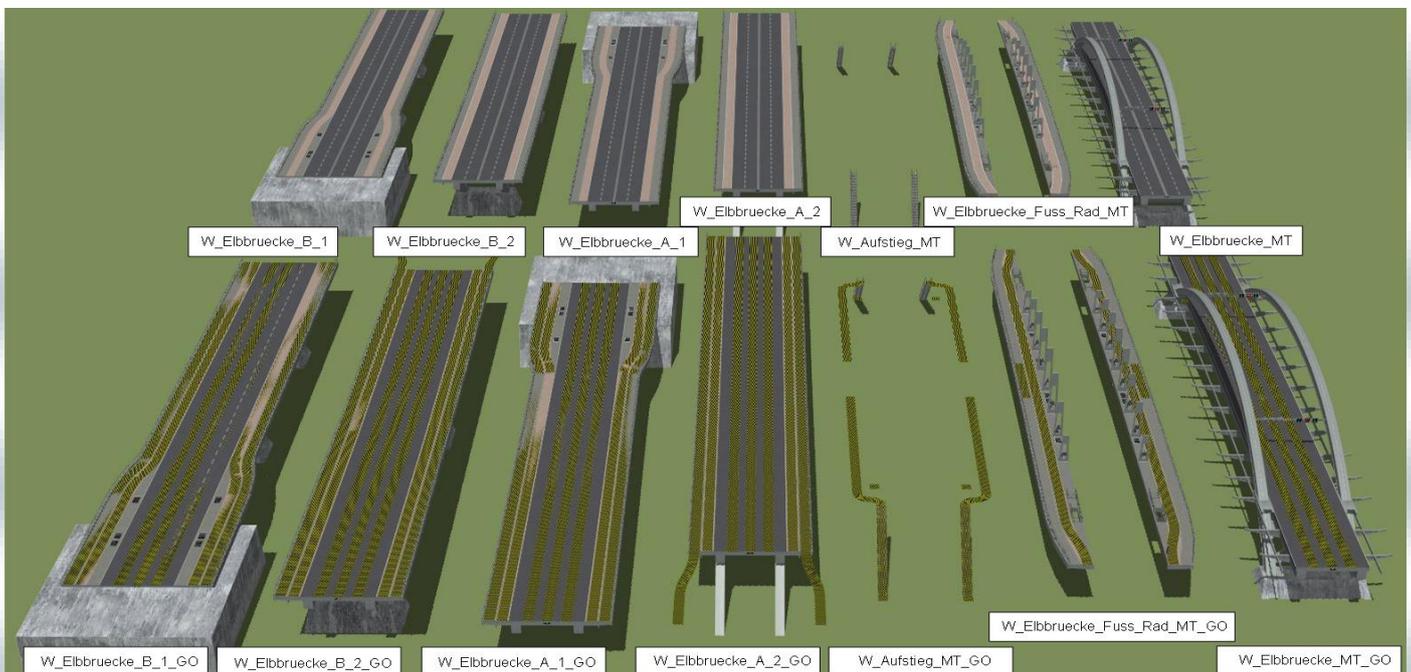
Die **Waldschlösschenbrücke** verbindet die Brückenköpfe mit dem Straßennetz im Norden mit mehreren Tunneln und den auszubauenden Zubringerstraßen.

Die Brücke wurde am **24.August 2013** offiziell eröffnet.

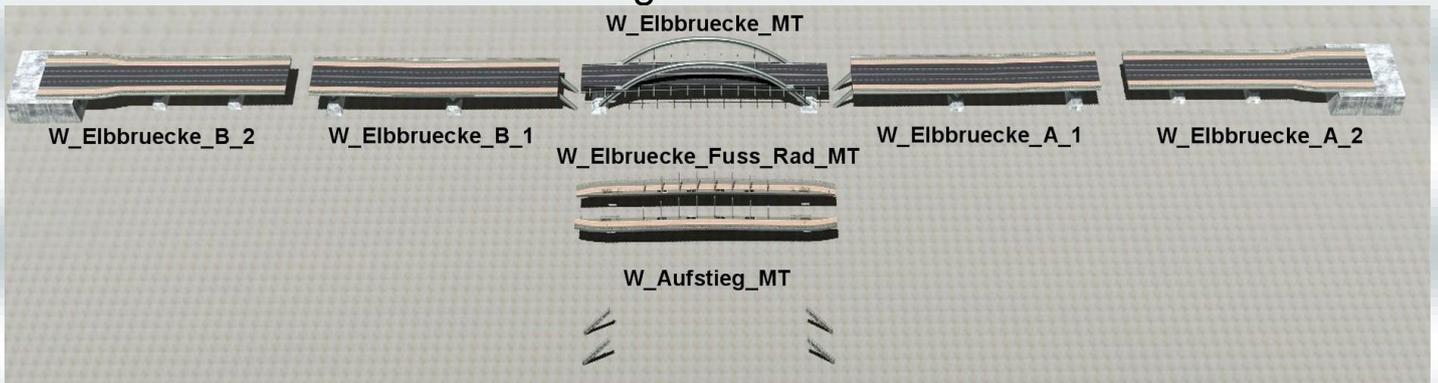
Das Modell Waldschlösschen Brücke

besteht aus insgesamt 7 Teilen GO und 7 Immos, wer beim zusammensetzen Probleme haben sollte, dem wurde je ein Block als GO (**Waldschloesschenbruecke_GO.bl7**) und auch als Immo (**Waldschloesschenbruecke.bl3**) mit ins Installationsverzeichnis eingelegt. Die Brückenteile sind zudem nummeriert und ich versuche hier die Vorgehensweise etwas zu verdeutlichen.

Abb.01



alle Brückenteile in der Anordnung Abb.02



die Anordnung, dass Mittelteil besteht aus drei Modellteilen,

W_Aufstieg_MT_GO.3dm

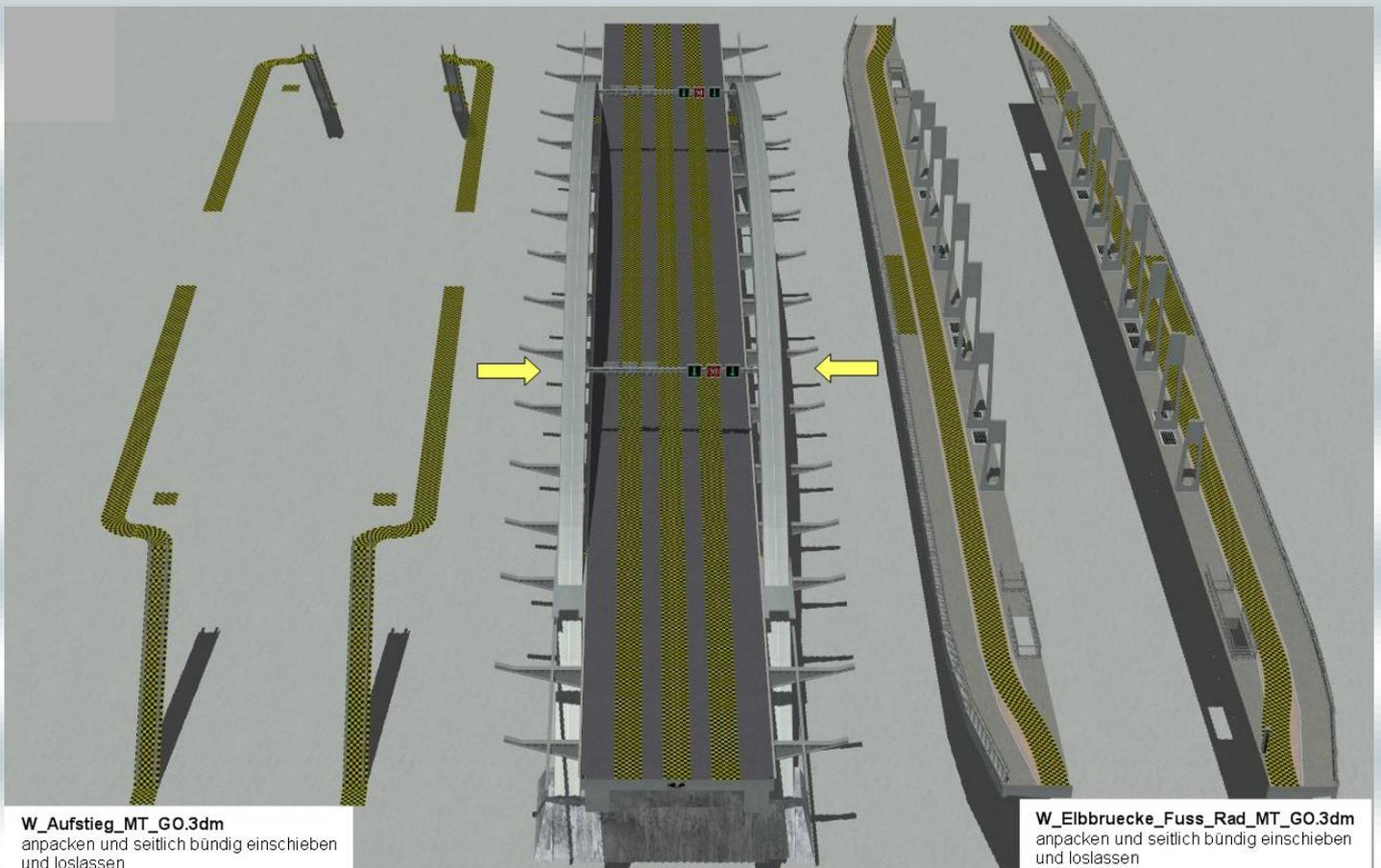
W_Elbbruecke_Fuss_Rad_MT_GO.3dm

W_Elbbruecke_MT_GO.3dm

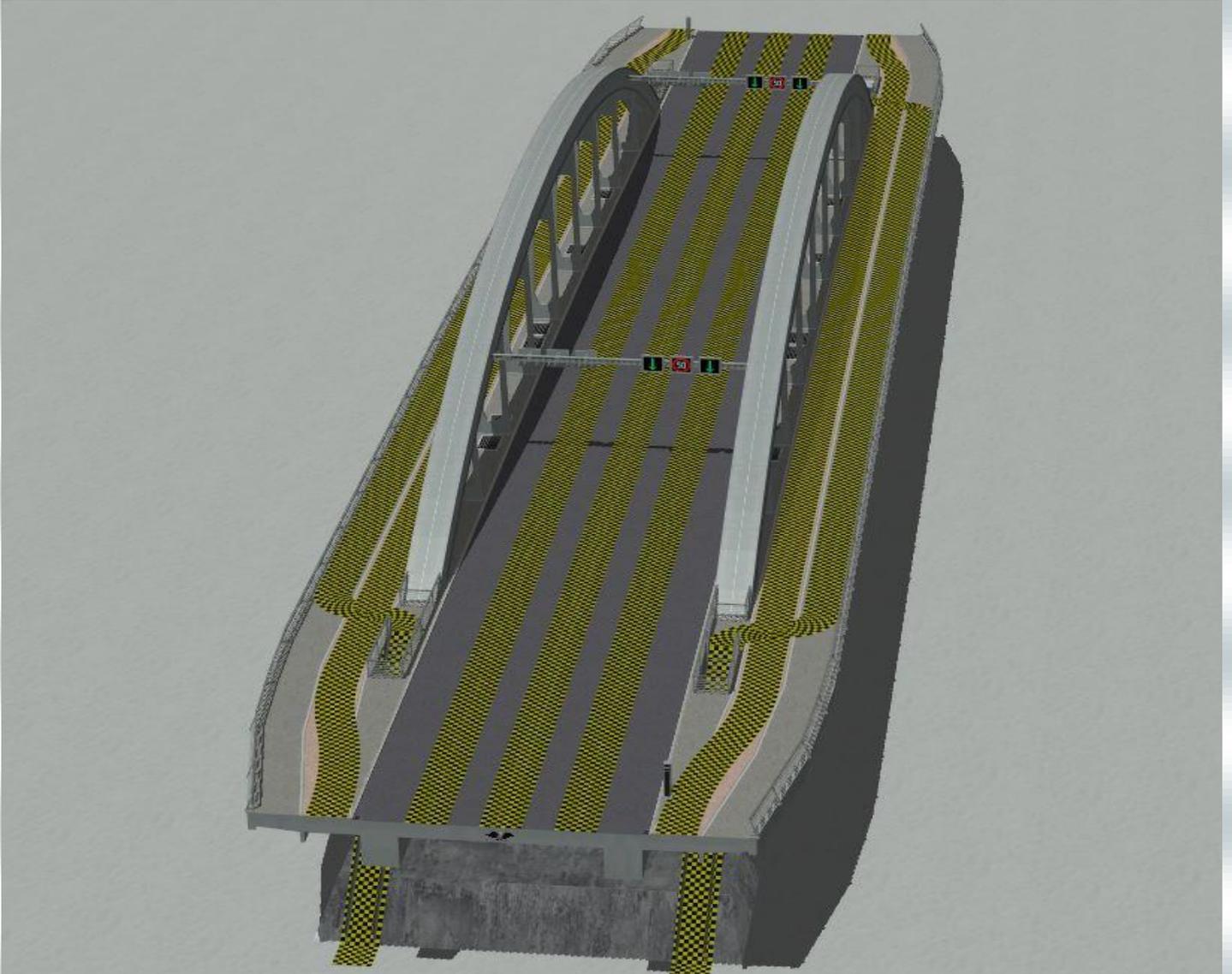
diese bitte vorher an die vorgesehene Stelle andocken ...

es sollte durch seitliches Einschieben am besten im 3D Modus erfolgen.

Beispiel:



ist das geschafft, sieht das Ganze in etwa so aus



bzw. so



zugegeben etwas Übung braucht das schon doch es funktioniert.

Danach können die anderen Brückenteile angefügt werden ..
so wie in der obigen Abb.02

und das sieht in etwa so aus



Es ist darauf zu achten, dass die Verbindungen korrekt sind, damit die beiden Brückenteile ...

W_Elbbuecke_A_2_GO.dm

W_Elbbuecke_B_2_GO.dm

am Ende siehe Objekteigenschaften auf null sind

The image shows a software dialog box titled 'W_Elbbuecke_B_2_GO'. It contains several sections for configuring object properties:

- Objekteigenschaften:** A table of position and rotation values.

Pos. X:	-400.50	Drehung X:	0.00
Pos. Y:	-744.96	Drehung Y:	0.00
Abs.	-0.80	Drehung Z:	0.00
Rel.	-3.15		
- Skalierung:** Three input fields for X, Y, and Z scaling, all set to 1.00.
- Options:** Three checkboxes: 'Elektrisch' (unchecked), 'Licht aus/an/auto' (checked), and 'Schatten aus/an' (checked).
- Steuerung der Achsen:** A dropdown menu for 'Achse' set to 'Keine'.
- Progress Bar:** A horizontal bar from 0% to 100%.
- Lua Name:** An input field containing '#7_W_Elbbuecke_B_2_GO'.
- Buttons:** 'OK' and 'Abbrechen' at the bottom.

Technische Daten der Brücke:

Konstruktion	Bogenbrücke
Gesamtlänge	ca. 640m
Breite	ca. 28.6m
Längste Stützweite	ca. 148m
Gesamthöhe	ca. 26.5m

zum Lieferumfang gehören:

"Ressourcen\Gleisobjekte\Strassen\Bruecken"

W_Aufstieg_MT_GO.3dm
W_Elbbruecke_A_1_GO.3dm
W_Elbbruecke_A_2_GO.3dm
W_Elbbruecke_B_1_GO.3dm
W_Elbbruecke_B_2_GO.3dm
W_Elbbruecke_Fuss_Rad_MT_GO.3dm
W_Elbbruecke_MT_GO.3dm

"Ressourcen\Immobilien\Verkehr\Bruecken"

W_Aufstieg_MT.3dm
W_Elbbruecke_A_1.3dm
W_Elbbruecke_A_2.3dm
W_Elbbruecke_B_1.3dm
W_Elbbruecke_B_2.3dm
W_Elbbruecke_Fuss_Rad_MT.3dm
W_Elbbruecke_MT.3dm

"Ressourcen\Blocks\Static_structures"

Waldschloesschenbruecke.bl3

"Ressourcen\Blocks\Track_objects_street"

Waldschloesschenbruecke_GO.bl7

"Ressourcen\Tauschtexturen"

Tempo_30_HG1.dds

Tempo_30_HG1.png

Tempo_50_HG1.dds

Tempo_50_HG1.png

Tempo_70_HG1.dds

Tempo_70_HG1.png

Ausstattung:

Die Brücke ist komplett mit Licht ausgestattet, was selbstverständlich auch abgeschaltet werden kann.

Das Mittelteil

W_Elbbruecke_MT_GO.3dm bzw. **W_Elbbruecke_MT.3dm** ist zusätzlich mit einer Lichtachse versehen und der Blitzer kann bei Bedarf versenkt werden.

Alle Brückenteile sind mit Referenzpunkten versehen auch die Aufgänge damit ist ein befahren bzw. begehen möglich.

Alle Modellteile wurden mit 4 LOD Stufen konstruiert womit eine Reduzierung von 85 bis zu 87 % erreicht wurde. Abstriche müssen evtl. bei niederen Versionen hingenommen werden.

Viel Spaß mit diesem Set wünscht Euch HG1

