V10NLD10018 - Bauschilder

Bauschilder / Reklameschilder und Zubehör

Alle Bauschilder, hinten ohne , vorn mit Tauschtextur

Beschreibung:

Dieses Set enthält 7 Versionen von Bauschildern, wie sie so oder ähnlich auf diversen Baustellen im ganzen Land zu sehen sind. In gleicher Weise sind sie aber auch als Werbeträger, Reklameschild oder Firmenschild zu verwenden.

Es gibt zwei Grundbauarten, viermal ist die Tafel vertikal orientiert und dreimal horizontal.

Insbesondere durch die Verwendung von Tauschtexturen kann die Tafelfläche den eigenen Bedürfnissen angepasst werden.

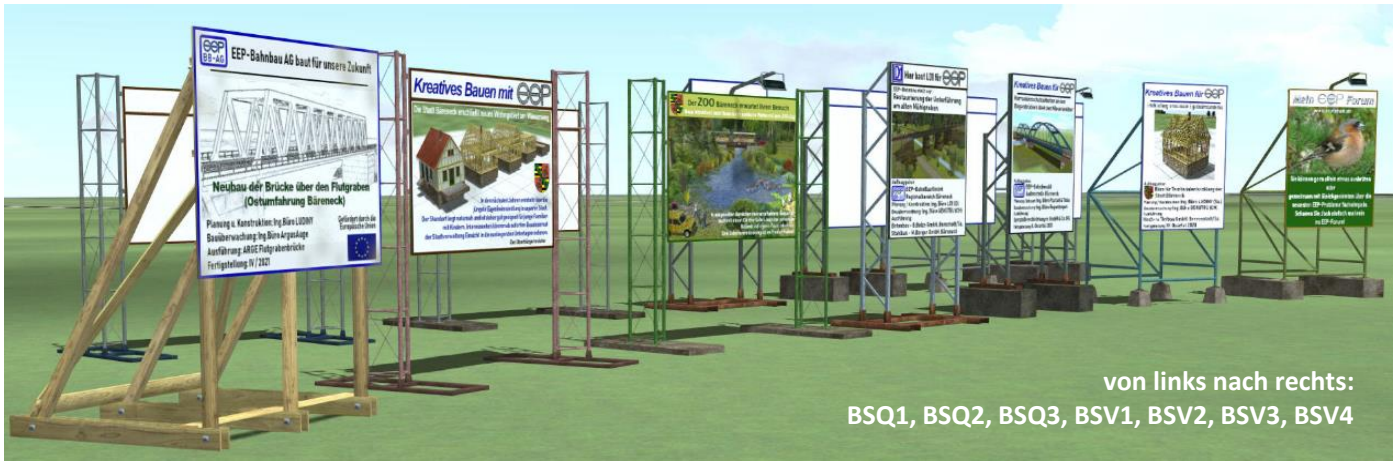
Zu den weiteren Ausstattungsteilen gehören zwei Arten von Strahlerlampen, die auf die Tafelgeometrien abgestimmt sind. Zwei Tafeln sind von Haus aus schon fest mit diesen Lampen versehen.

Weiterhin gibt es 4 verschiedene Untergrundflächen, um die Tafeln auch im leicht geneigten Gelände problemlos platzieren zu können. Dazu noch ein einzelnes Betonfundament zur diversen Verwendung.

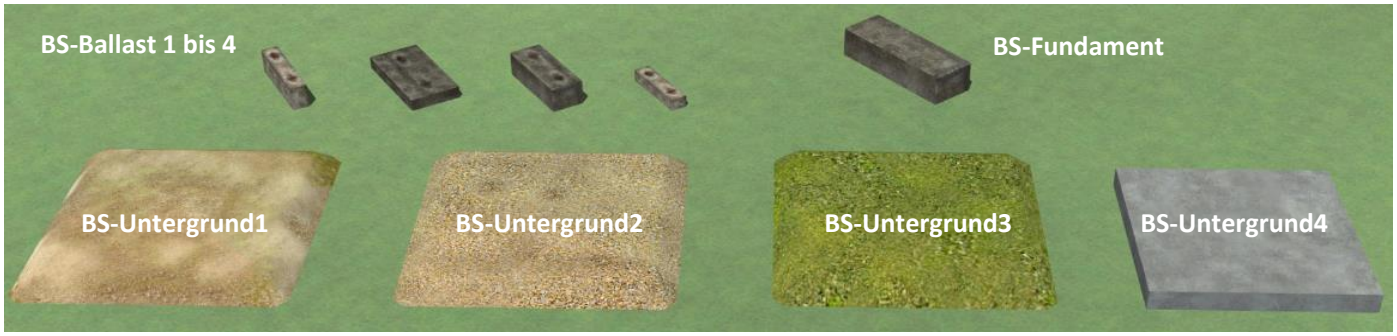
Da es sich bei den Tafeln im Original oftmals um ortsveränderliche Bauten handelt, werden diese im Fußbereich durch Betonklötze als Ballast gesichert. Diese sind ebenfalls im Set in 4 verschiedenen Varianten enthalten.

Mit diesem Modellset lassen sich nunmehr Baustellenszenen ausgestalten bzw. ergänzen oder Freiflächen in der Stadt mit Werbetafeln bestücken, bis hin zu Reklametafeln neben Straßen und Autobahnen.

Dem Ideenreichtum in der Anwendung werden (fast) keine Grenzen gesetzt.



von links nach rechts:
BSQ1, BSQ2, BSQ3, BSV1, BSV2, BSV3, BSV4



Technische Daten:

Sämtliche Schilder werden auf +/- Null eingesetzt. Die Fundamente der Schilder gehen bis 0,5m unter Null.
Die Tafeln der Schilder haben eine Größe von 2,2m x 2,90m bzw. 2,90m x 2,20m.
Die Untergründe haben oben eine Größe von 3,0 x 3,0m.

Lieferumfang (Datei-Name):	**angezeigt in EEP als:**
Resourcen\Immobilien\Ausstattung\Schilder	
BAUSCHQ1_LD1.3dm	(Bauschild1_LD1)
BAUSCHQ2_LD1.3dm	(Bauschild2_LD1)
BAUSCHQ3_LD1.3dm	(Bauschild3_LD1)
BAUSCHV1_LD1.3dm	(Bauschild4_LD1)
BAUSCHV2_LD1.3dm	(Bauschild5_LD1)
BAUSCHV3_LD1.3dm	(Bauschild6_LD1)
BAUSCHV4_LD1.3dm	(Bauschild7_LD1)
BAUSCHQ_TT00_LD1.png	(Originaltextur BS - horizontal)
BAUSCHQ_TT01_LD1.png	(Tauschtextur BS leer - horizontal)
BAUSCHQ_TT02_LD1.png	(Tauschtextur BS - horizontal)
BAUSCHQ_TT03_LD1.png	(Tauschtextur BS - horizontal)
BAUSCHQ_TT05_LD1.png	(Tauschtextur BS - horizontal)
BAUSCHQ_TT08_LD1.png	(Tauschtextur BS - horizontal)
BAUSCHQ_TT12_LD1.png	(Tauschtextur BS - horizontal)
BAUSCHQ_TT14_LD1.png	(Tauschtextur BS - horizontal)
BAUSCHV_TT00_LD1.png	(Originaltextur BS - vertikal)
BAUSCHV_TT01_LD1.png	(Tauschtextur BS leer - vertikal)
BAUSCHV_TT03_LD1.png	(Tauschtextur BS - vertikal)
BAUSCHV_TT04_LD1.png	(Tauschtextur BS - vertikal)
BAUSCHV_TT06_LD1.png	(Tauschtextur BS - vertikal)
BAUSCHV_TT07_LD1.png	(Tauschtextur BS - vertikal)
BAUSCHV_TT09_LD1.png	(Tauschtextur BS - vertikal)
BAUSCHV_TT10_LD1.png	(Tauschtextur BS - vertikal)
BAUSCHV_TT11_LD1.png	(Tauschtextur BS - vertikal)
Resourcen\Immobilien\Ausstattung\Baustelle	
BSUGRD1_LD1.3dm	(Bauschild_Untergrund1_LD1)
BSUGRD2_LD1.3dm	(Bauschild_Untergrund2_LD1)
BSUGRD3_LD1.3dm	(Bauschild_Untergrund3_LD1)
BSUGRD4_LD1.3dm	(Bauschild_Untergrund4_LD1)
BSFUNDA_LD1.3dm	(Bauschild_Fundament_LD1)
BSBALL1_LD1.3dm	(Bauschild_Ballast1_LD1)
BSBALL2_LD1.3dm	(Bauschild_Ballast2_LD1)
BSBALL3_LD1.3dm	(Bauschild_Ballast3_LD1)
BSBALL4_LD1.3dm	(Bauschild_Ballast4_LD1)
Resourcen\Immobilien\Ausstattung\Beleuchtung	
BSLampe1_LD1.3dm	(Bauschild_Lampe1_LD1)
BSLampe2_LD1.3dm	(Bauschild_Lampe2_LD1)
Resourcen\Goods\Boxes	
BSBALL1LG_LD1.3dm	(Bauschild_Ballast1_LG_LD1)
BSBALL2LG_LD1.3dm	(Bauschild_Ballast2_LG_LD1)
BSBALL3LG_LD1.3dm	(Bauschild_Ballast3_LG_LD1)
BSBALL4LG_LD1.3dm	(Bauschild_Ballast4_LG_LD1)
Resourcen\Doc	
V10NLD10018_Bauschilder.pdf	(komplette Modellbeschreibung)

Hinweise zum Modell:

Die Modelle sind für EEP-Versionen ab 10 optimiert, können jedoch bereits ab EEP 8.0 eingesetzt werden und haben alle diverse LOD-Stufen.

Bei einer Verwendung in älteren EEP-Versionen kann es beim LOD-Stufen-Wechsel zu Sprüngen in der Darstellung kommen.

Alle Bauschilder werden bereits mit Tauschtextur bestückt ausgeliefert. Daher wird zu jedem Schild auch eine gleichnamige DDS-Datei in Verzeichnis Immobilien/Ausstattung/Schilder installiert.

Anzahl der Dreiecke pro LOD-Stufe (auszugsweise):

BAUSCHV4_LD1.3dm	L0 1178; L1 881; L2 310; L3 140
BAUSCHQ1_LD1.3dm	L0 982; L1 617; L2 238; L3 70
BSLampe1_LD1.3dm	L0 200; L1 158; L2 100; L3 46

1. Immobilien (IM) - in EEP angezeigt unter Immobilien/Ausstattung/Schilder (Sonstiges)

1.1 **BAUSCHQ1_LD1 u. BAUSCHQ2_LD1:** Bauschilder bzw. Reklameschilder im Querformat. Alle Modell haben Tauschtexturen.

1.2 **BAUSCHQ3_LD1**: Bauschild bzw. Reklametafel im Querformat. Dieses Modell hat eine fest installierte Lampe (Strahler) als Beleuchtung. Diese kann separat in den Objekteigenschaften ein- bzw. ausgeschaltet werden. Das Modell hat eine Tauschtextur.

1.3 **BAUSCHV1_LD1, BAUSCHV2_LD1 u. BAUSCHV3_LD1**: Bauschilder bzw. Reklameschilder im Hochformat. Alle Modell haben Tauschtexturen.

1.4 **BAUSCHV4_LD1**: Bauschild bzw. Reklametafel im Hochformat. Dieses Modell hat eine fest installierte Lampe (Strahler) als Beleuchtung. Diese kann separat in den Objekteigenschaften ein- bzw. ausgeschaltet werden. Das Modell hat eine Tauschtextur.

2. Immobilien (IM) - in EEP angezeigt unter Immobilien/Ausstattung/Baustelle

2.1 **BSUGRD1_LD1, BSUGRD2_LD1, BSUGRD3_LD1 u. BSUGRD4_LD1**: Untergrund für Bauschilder zum Einsatz im geneigten /unebenen Gelände. In den Texturen "Erdhaufen", "Kieshaufen", "Grashügel", "Betonfläche".

2.2 **BSBALL1_LD1, BSBALL2_LD1, BSBALL3_LD1 u. BSBALL4_LD1**: Betonteile in verschiedenen Größen als Beschwerungs-Ballast für die unverankerten Schilder. Die werden nach Bedarf im Fußbereich der Schilder aufgelegt.

2.3 **BSFUNDA_LD1:** Einzelnes Betonfundament. Damit können die Schilder **Nr. Q2 u. V3** nachträglich noch mit einem Fundament versehen werden. Evtl. dazu die Abmessungen leicht skalieren!
Aber auch anderweiter Einsatz in EEP ist denkbar.

3. Immobilien (IM) - in EEP angezeigt unter Immobilien/Ausstattung/Beleuchtung

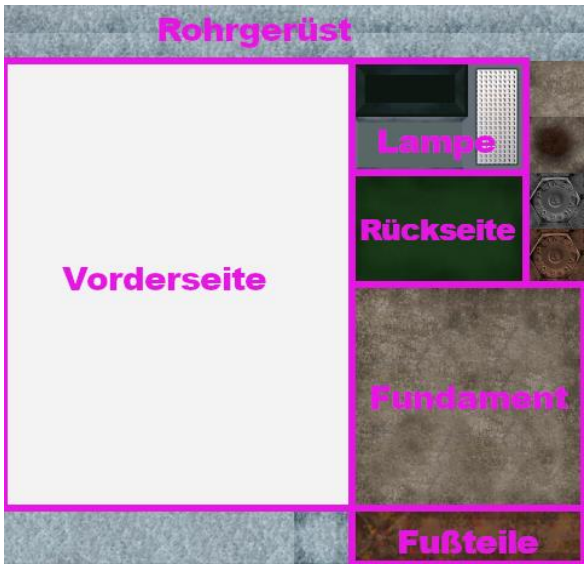
3.1 **BSLampe1_LD1**: Einzelne Lampe(Strahler) zum nachträglichen Anbau an **Bauschilder Nr.V1, V2 u. V3**. Die Lampe ist höhenmäßig auf diese Bauschilder abgestimmt und muss mit den selben Koordinaten eingesetzt werden.
Aber auch eine allgemeine anderweitige Nutzung in EEP als Beleuchtung für Schilder, Tafeln u. Hauswände ist denkbar.

3.2 **BSLampe2_LD1**: Einzelne Lampe(Strahler) zum nachträglichen Anbau an **Bauschilder Nr.Q1 u. Q2**. Die Lampe ist höhenmäßig auf diese Bauschilder abgestimmt und muss mit den selben Koordinaten eingesetzt werden.
Aber auch eine anderweitige Nutzung in EEP als Beleuchtung für Schilder, Tafeln u. Hauswände ist denkbar.

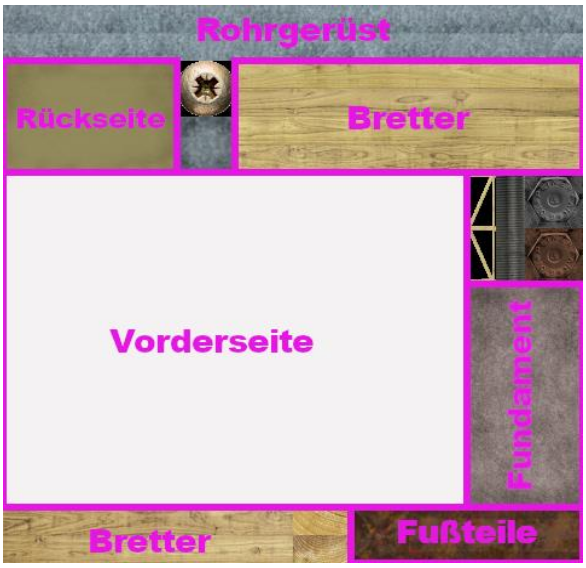
4. Ladegüter (LG) - in EEP angezeigt unter Güter

4.1 **BSBALL1LG_LD1, BSBALL2LG_LD1, BSBALL3LG_LD1 u. BSBALL4LG_LD1**: Betonteile in verschiedenen Größen als Beschwerungs-Ballast für die unverankerten Schilder. Diese können als Ladegut auf entsprechende Fahrzeuge verladen werden.

Zuordnung der Tauschtexturflächen



Bauschild V1, V2, V3, V4



Bauschild Q1, Q2, Q3

Zu den Tauschtexturen

Wichtig beim Einsatz der Tauschtexturen ist, dass die richtige Textur-Datei für das jeweilige Bauteil ausgewählt wird (siehe Zuordnung unten!).
In dem hier vorliegenden Set wurden einige Tauschtexturen mitgeliefert. Diese liegen im Ordner "Resourcen\Immobilien\Ausstattung\Schilder".

Zuordnung der Tauschtexturen:
für **Bauschild Nr. Q1, Q2 u. Q3 (mit horizontale Ausrichtung der Tafelfläche)**:
BAUSCHQ_TT00_LD1.png bis **BAUSCHQ_TTXX_LD1.png**

für **Bauschild Nr. V1, V2, V3 u. V4 (mit vertikaler Ausrichtung der Tafelfläche)**:
BAUSCHV_TT00_LD1.png bis **BAUSCH_TTXX_LD1.png**

Der Unterschied liegt hier in den Buchstaben **"Q"** u. **"V"** hinter "**BAUSCH**".

Rückfragen zu den Modellen und deren Einsatz können per Mail an mich geschickt werden.

Adresse: EEP-Fred@online.de Bearb.Stand: 15.05.2019

Viel Spaß mit dem Modell wünscht Euch Lutz Dittrich (LD1)

Wichtig!
Die auf den Bildern mit dargestellten Modelle, die nicht ausdrücklich im Lieferumfang aufgezählt wurden, sind nicht Bestandteil dieses Modell-Set's!

Einbaubeispiel BS1 mit Untergrund2 u. Ballast3