

Dokumentation

Steinbrücke mit Ziergeländer

Baubeginn Oktober 2017, Einreichung 18.06.2018

Das Modell besitzt kein direktes Vorbild

Technische Daten:

Länge der Brücke	42,10m
Höhe bis zur Fahrbahnkante	5,60m
Breite der Brücke	4,53m

Lieferumfang:

Ressourcen/Immobilien/Verkehr/Bruecken

- V10NMH30001_Steinbruecke_IM

Ressourcen/Gleisobjekte/Strassen/Bruecken

- V10NMH30001_Steinbruecke_GO

Ressourcen/Immobilien/Ausstattung/Begrenzungen

- V10NMH30001_Gelaender1
- V10NMH30001_Gelaender1a
- V10NMH30001_Gelaender2
- V10NMH30001_Gelaender2a

Ressourcen/Immobilien/Ausstattung/Zubehoer und Ausgestaltung

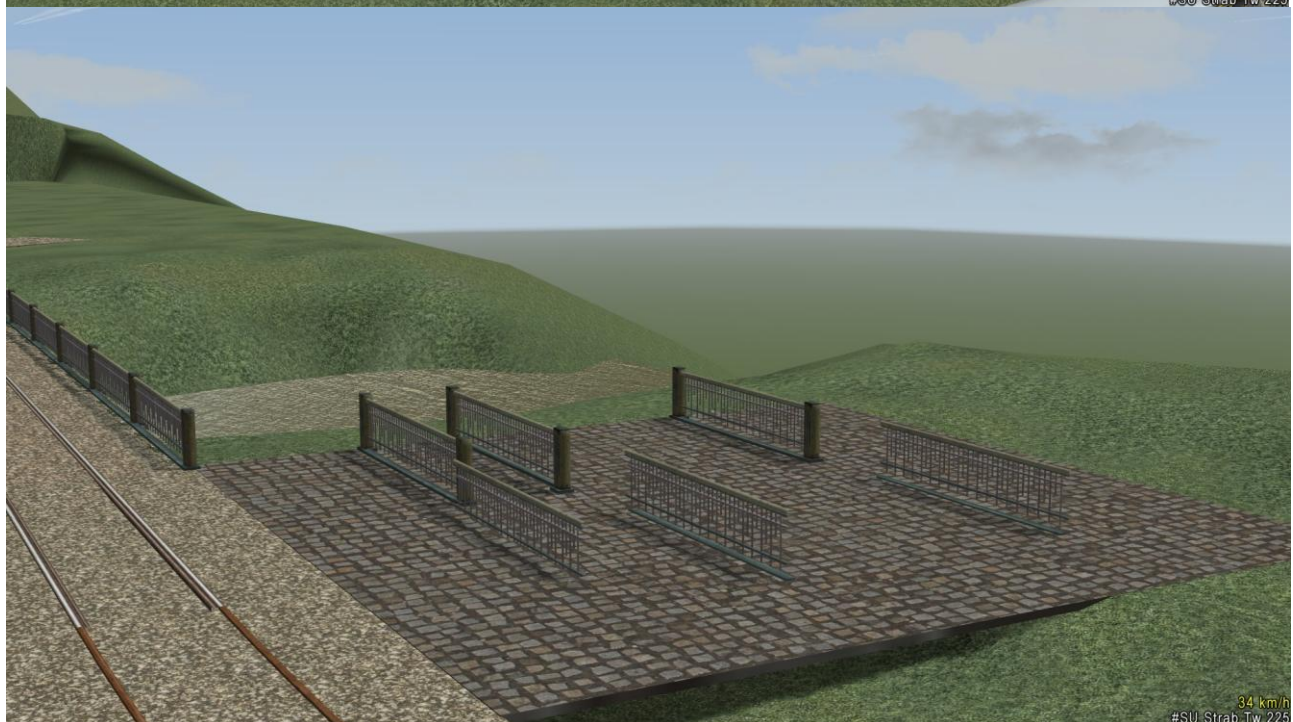
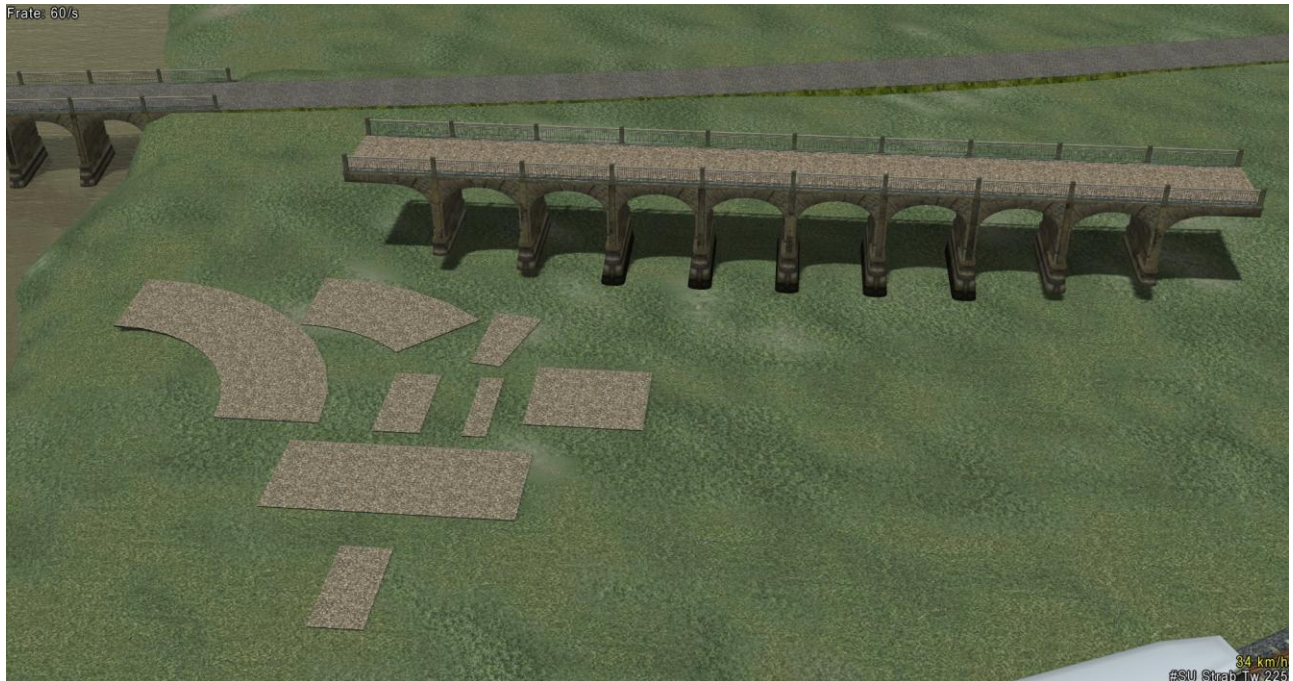
- V10NMH30001_Blumenkasten

Ressourcen/Immobilien/Verkehr/Straßen_und_Plaetze

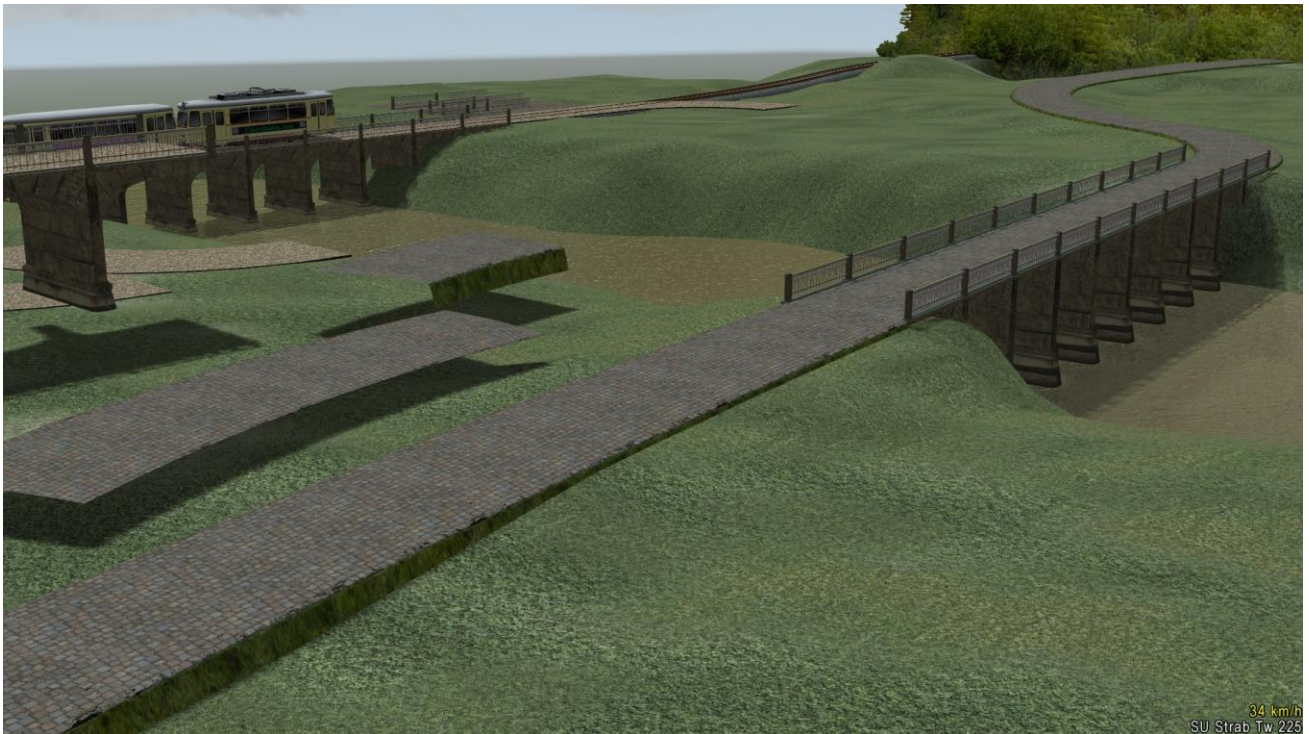
- V10NMH30001_IM_Adapter2m
- V10NMH30001_IM_Fahrbahn1m
- V10NMH30001_IM_Fahrbahn2m
- V10NMH30001_IM_Fahrbahn5m
- V10NMH30001_IM_Fahrbahn10m
- V10NMH30001_IM_Fahrbahn15
- V10NMH30001_IM_Fahrbahn45
- V10NMH30001_IM_Fahrbahn90
- V10NMH30001_Platte_6x6_3D



Hier die einzelnen Bestandteile der Immobilienversion:
Brücke, Fahrbahnplatten, Geländerteile und Bodenplatte
Die Fahrbahn ist tauschtexturfähig, die Sichtbarkeit der Übergänge ist stark texturabhängig.



Brücke als Gleisobjekt und 2 Feldweg-Splines,
ohne Böschung für den Brückenbereich und mit Böschung



Immobilienversion mit nachträglich eingefügtem Straßenbahngleis, dieses ist kein
Bestandteil der Brücke



Blumenkästen für das Brückengeländer

Der Einbau erfolgt mit den gleichen Koordinaten wie die Brücke



Beigefügte Tauschtexturen im Format 512 * 512



Brücke und Adapter hier mit TT Nr. 10



Vorgehensweise , um Tauschtexturen zu verwenden

Im 3D-Modus den Auswahlpunkt “Modelleigenschaften” anklicken

In dieser Ansicht den Auswahlpunkt “Lade Tauschtextur” 1 anklicken

Der Texturpfad zu den beigefügten Texturen ist: Ressourcen\Tauschtexturen\MH3.

Die Dateien liegen als *.png im Format 512*512 vor, die Dateivoreinstellung *.dds muss geändert werden.

Auf der ebenfalls beigefügten kleinen Demo-Anlage sind 3 Brücken verbaut worden

- Diorama-Bereich, ausgestattet mit Modellen von RE1, dort sind abhängig von eigenen Modellbestand teilweise blaue Fragezeichen zu sehen.
- Nicht ausgeschmückter Anlagenteil, dort sind Immobilienversion und GO-Version verbaut, auf einer freien Fläche liegen auch alle beiliegenden Bauteile nebeneinander

Michael Hundt
Forsthausweg 3
46514 Schermbeck