



EEP Modellset V11NKS10016 „Fabrik – Werkhalle - Variante 2 – Beladung“

Mit dem EEP-Modell-Set „Fabrik – Werkhalle - Variante 2 – Beladung“ erhalten Sie Modelle zur Ausgestaltung von Industrie- und Gewerbeanlagen. Die Modelle entsprechen keinem bestimmten Vorbild. Es handelt sich um keine maßstabsgerechten, exakt vorbildentsprechenden Modelle eines bestimmten Vorbildes, sondern lediglich um „vorbildähnliche“ Modelle, die verschiedenen Vorbildern frei nachempfunden sind.

In diesem Set sind Modelle zur Gestaltung einer Anlage zur Beladung von offenen Güterwagen mit Schüttgütern über ein Förderband enthalten. Entladen werden die Schüttgüter mittels Schwerkraft in einen Bunker und von dort mit dem Förderband zur Beladung befördert. Das Set besteht aus „nur“ vier Teilen bzw. Modellen, je einem Kopfteil der Halle für den Anbau an das Mittelteil links und rechts und zwei Mittelteilen, die alternativ zwischen den Kopfteilen eingesetzt werden können. Eines der Mittelteile ist seitlich im EG ohne mittlere Fenster zum besseren Einblick gestaltet. Das Obergeschoss mit der Schwerkraftentladung ist vom Lichtraumprofil her so dimensioniert, dass der Betrieb mit einer Schmalspurbahn bis 750mm Spurweite oder einer Feldbahn bis 600 mm Spurweite möglich ist. Die Beladung im Erdgeschoss kann mit einer Regelspurbahn bis 1435mm betrieben werden.

Das Modell-Set enthält zwei Blöcke und zwei kleine Demo-Anlagen mit Modellen aus dem Grundbestand. Die beiliegenden zwei Blöcke und zwei Demo-Anlagen unterscheiden sich durch die EEP-Versionen, zu denen sie kompatibel sind:

Block und Demoanlage mit der Bezeichnung V15\_... können für EEP-Versionen bis V15 verwendet werden, Block und Demoanlage mit der Bezeichnung V16\_... können für EEP-Versionen ab V16 verwendet werden.

**ACHTUNG:**

Wurde der Block bzw. die Demoanlage für EEP V15 einmal unter EEP V16 geöffnet und gespeichert, kann dieser Block /diese Anlage nicht mehr unter EEP V15 geöffnet werden. Verwenden Sie daher den Block V15 und/oder die Demoanlage für V15 nicht unter EEP V16, speichern Sie ihn auf keinen Fall unter einem unveränderten Namen ab und überschreiben Sie ihn damit nicht. Leider sind die Datenformate von EEP 15 und 16 inkompatibel. Deshalb sind die Blöcke und Anlagen auch in einer Version für EEP bis V15 im Set enthalten.

Die Steuerung der diversen Achsen der Modelle erfolgt - wie bei EEP üblich - über den Eigenschaften-Dialog der Modelle, alternativ mit Lua-Funktionen oder per Kontaktpunkt oder per Klick mit linker Maustaste und zugleich gedrückter Shift/Hochsteltaste.

Im mittleren Gebäudeteil befinden sich an der Wand zum Bunker eine Reihe von Schaltern, mit welchen die einzelnen Achsen des Modells manuell geschaltet werden können. Die auf Fotos ersichtliche Beschriftung gehört nicht zum Set, kann aber aus jeglichen beschriftbaren Schildermodellen selbst erstellt werden. Solche Schilder gibt es zum Beispiel auch in meinem Set V11NKS10005. Die einzelnen Schalter steuern folgende Achsen:



Ferner können die Tore geöffnet bzw. geschlossen werden und die Ladung im Bunker gesenkt bzw. gehoben werden, je nachdem, ob eine Be- oder Entladung dargestellt werden soll. Auch das Dach des Mittelteils kann für eine bessere Einsicht in das Gebäude abgesenkt werden. (Für Richtungsumkehr: Strg-Taste drücken.)

Folgende Modelle sind in dem Modellset enthalten:



01		Fab_Var02A101BelR_Im_KS1	Kopfteil Rechts	
02		Fab_Var02A101BelL_Im_KS1	Kopfteil Links	
03		Fab_Var02C00x3Bel_Im_KS1	Mittelteil mit seitlichen Fenstern im EG	
04		Fab_Var02C01x3Bel_Im_KS1	Mittelteil mit seitlicher Öffnung im EG	

Lieferumfang:

Immobilien – Industrie - Fabrik\_KS1:

- Fab\_Var02A101BelL\_Im\_KS1.3dm
- Fab\_Var02C00x3Bel\_Im\_KS1.3dm
- Fab\_Var02C01x3Bel\_Im\_KS1.3dm
- Fab\_Var02A101BelR\_Im\_KS1.3dm

Demo-Anlage:

- V15\_Demo\_V11NKS10016\_KS1.anl3
- V16\_Demo\_V11NKS10016\_KS1.anl3

Sound:

- door3.wav
- door4.wav
- SND57.WAV
- SND64.WAV

Block-Datei Immobilien:

- V15\_Fab\_Var02\_Bel\_KS1.bl3
- V16\_Fab\_Var02\_Bel\_KS1.bi3

Dokumentation:

- Fab\_Var02\_Bel\_Doku\_De\_KS1.pdf
- Fab\_Var02\_Bel\_Doku\_En\_KS1.pdf
- Fab\_Var02\_Bel\_Doku\_Fr\_KS1.pdf
- Fab\_Var02\_Bel\_Doku\_Pl\_KS1.pdf

Installationspfade:

- Ressourcen\Immobilien\Industrie\Fabrik\_KS1\Fab\_Var02A101BelL\_Im\_KS1.3dm
- Ressourcen\Immobilien\Industrie\Fabrik\_KS1\Fab\_Var02C00x3Bel\_Im\_KS1.3dm
- Ressourcen\Immobilien\Industrie\Fabrik\_KS1\Fab\_Var02C01x3Bel\_Im\_KS1.3dm
- Ressourcen\Immobilien\Industrie\Fabrik\_KS1\Fab\_Var02A101BelR\_Im\_KS1.3dm
  
- Ressourcen\Sounds\EEXP\door3.wav
- Ressourcen\Sounds\EEXP\door4.wav
- Ressourcen\Sounds\EEXP\SND57.WAV
- Ressourcen\Sounds\EEXP\SND64.WAV
  
- Ressourcen\Blocks\Blocks\Static\_structures\Fabrik\_KS1\V15\_Fab\_Var02\_Bel\_KS1.bl3
- Ressourcen\Blocks\Blocks\Static\_structures\Fabrik\_KS1\V16\_Fab\_Var02\_Bel\_KS1.bi3
  
- Ressourcen\Anlagen\Demo\_Fabrik\_KS1\V15\_Demo\_V11NKS10016\_KS1.anl3
- Ressourcen\Anlagen\Demo\_Fabrik\_KS1\V16\_Demo\_V11NKS10016\_KS1.anl3
  
- Ressourcen\Doc\Fabrik01\_KS1\Fab\_Var02\_Bel\_Doku\_De\_KS1.pdf
- Ressourcen\Doc\Fabrik01\_KS1\Fab\_Var02\_Bel\_Doku\_En\_KS1.pdf
- Ressourcen\Doc\Fabrik01\_KS1\Fab\_Var02\_Bel\_Doku\_Fr\_KS1.pdf
- Ressourcen\Doc\Fabrik01\_KS1\Fab\_Var02\_Bel\_Doku\_Pl\_KS1.pdf

Die Immobilien werden in EEP eingeordnet in die Kategorie:

**„Immobilien“ => „Gewerbe und Industrie – Fabriken und Anlagen“**

Unmittelbar nach der Erstinstallation werden die Modelle vorübergehend zunächst in der Kategorie für neue Modelle angezeigt.

Die Modelle verfügen jeweils über die erforderliche Anzahl von Stufen für die Darstellungen unterschiedlicher Detailgrade in verschiedenen Betrachtungsentfernungen, sogenannte LOD-Stufen, („level of detail“), die zu einer Reduzierung der zu berechnenden Modelldetails von bis zu 90 Prozent führen. Die Modelle sind für EEP-Versionen ab 11 vorgesehen. Bei einer Verwendung in älteren EEP-Versionen kann es beim LOD-Stufen-Wechsel zu Sprüngen in der Darstellung kommen. Dies stellt also keinen Modellfehler dar, sondern ist prinzipbedingt.

Die Modelle wurden mit Blender gebaut.

Zur Erstellung der Modelltexturen wurde das Programm "Brick" und Texturen von FS1 - Frank Schäfer verwendet.

Ferner wurden Texturen von <https://www.textures.com> verwendet:

*"One or more textures on this 3D model have been created with photographs from Textures.com.*

*These photographs may not be redistributed by default; please visit <http://www.textures.com> for more information."*

*„Eine oder mehrere Texturen auf diesen Modellen wurden mit Fotografien von Textures.com erzeugt. Diese ursprünglichen Fotografien dürfen Sie nicht weitergeben. Bitte besuchen Sie [www.textures.com](http://www.textures.com) für weitere Informationen.*

*Die Nutzung der Modelle unter Ihrer Registrierung ist dadurch nicht eingeschränkt. Ebenso wenig die Veröffentlichung von Bildern aus Ihren Anlagen, auf denen diese Modelle zu sehen sind.“*

Viel Spaß mit dem Modellset wünscht Ihnen Klaus Salewski, KS1 (alias *Byronic*).

Weitere Informationen finden Sie im EEP-Forum im Thread: „Projekt Kleine Fabrik“

<https://www.eepforum.de/forum/thread/23681-projekt-kleine-fabrik/?postID=302952#post302952>

und auf meinem YouTube-Kanal:

[https://www.youtube.com/channel/UCwHzpnMhL8ynI\\_RJodaDGXg](https://www.youtube.com/channel/UCwHzpnMhL8ynI_RJodaDGXg)

Die Dokumentation wurde mit einem „Online“-Übersetzer übersetzt. Eine Gewähr für „richtige“ bzw. sinnwahrende Übersetzung wird nicht übernommen. Maßgebend ist immer allein die Fassung der Dokumentation in deutscher Sprache.