



### **EEP Modellset „V11NKS10028 - Zeche2 Set 6 - Weitere Modelle zur Zechenanlage“**

Mit den EEP-Modell-Sets der Reihe „Zeche2“ erhalten Sie Modelle zur Gestaltung einer Zechenanlage. Die Modelle entsprechen keinem bestimmten Vorbild. Allerdings weisen sie gewisse Ähnlichkeiten im Erscheinungsbild zu einer (ehemaligen) Zechenanlage in Essen auf. Das dortige (ehemalige) Zechengelände liegt in der Mitte zwischen den Siedlungskernen der beiden Stadtteile Katernberg und Stoppenberg. Es trägt aktuell nach der Stilllegung des Zechenbetriebes und einer grundlegenden Instandsetzung mit teilweise Umbau der Gebäude den Titel „UNESCO-Weltkulturerbe Zollverein“. Der historische Name der Zeche, (dritter Begriff des Titels), ist durch eine sogenannte „Wortmarke“ lizenzkostenpflichtig geschützt und wird deshalb hier nicht alleinstehend genannt. Die Modelle beziehen sich auf das Erscheinungsbild des Vorbildes zu Betriebszeiten vor der Stilllegung und dem Umbau. Es handelt sich jedoch um keine maßstabsgerechten, exakt vorbildentsprechenden Modelle, sondern lediglich um „vorbildähnliche“ Modelle, die dem Vorbild frei nachempfunden sind.

Mit diesem Modellset V11NKS10028 - Zeche2 Set 6 - Weitere Modelle zur Zechenanlage – erhalten Sie Modelle zur weiteren Ausgestaltung einer Zechenanlage, namentlich Wagenbrücken, Kühltürme, ein Stellwerk, Zugangsstege, eine Toranlage, diverse Treppen, Türen und weitere Bauteile.

Gebäude mit Fenstern sind beleuchtet. Zur Nachtzeit sind alle Fenster gleichmäßig beleuchtet, wie dies bei Großindustrieanlagen mit Schichtbetrieb „rund um die Uhr“ erforderlich und üblich ist.

Bei allen Modellen handelt es sich um Immobilien, die daher jeweils beliebig (in vernünftigen Grenzen) skalierbar sind.

Das eine im Set enthaltene gelbe Rohr ist ein „Spline“ aus dem Layer „Sonstige Splines“ – (Wasserwege).

Das im Set enthaltene Tor, die Tür „Zeche2\_Teil\_Tuer\_9\_KS1“, kann geöffnet werden.

Die anderen Bauteile – Tore und Fenster – sind als Vorsatz zur Dekoration vor Fassaden gedacht.

Das kleine Gebäude „Zeche2\_Teil\_Lueftung\_KS1“ gibt bei Mausklick mit gedrückter Shifttaste auf den kleinen Schalter links neben der Tür einen entsprechenden Sound wieder.

Bei den Kühltürmen 2 + 3 können eine Animation des Kühlwasserfalls in der „Tasse“ mit Sound und der Wasserdampfaustritt aktiviert werden. Die Türme 2 + 3 unterscheiden sich im Umfang der Animation.

Am Zechentor können die vier Torflügel geöffnet bzw. geschlossen werden.

Die Gebäude verfügen über einen Sockel und sind für eine Einbauhöhe relativ zum Gelände in der Regel von -0,1 bis +0,1 vorgesehen.

Die Modelle verfügen jeweils über die erforderliche Anzahl von Stufen für die Darstellungen unterschiedlicher Detailgrade in verschiedenen Betrachtungsentfernungen, sogenannte LOD-Stufen, („level of detail“), die zu einer Reduzierung der zu berechnenden Modelldetails von bis zu 90 Prozent führen. Die Modelle sind für EEP-Versionen ab 11 vorgesehen. Bei einer Verwendung in älteren EEP-Versionen kann es beim LOD-Stufen-Wechsel zu Sprüngen in der Darstellung kommen. Dies stellt also keinen Modellfehler dar, sondern ist prinzipbedingt.

Die Modelle wurden mit Blender gebaut.

Zur Erstellung der Modelltexturen wurde das Programm "Brick" und Texturen von FS1 - Frank Schäfer verwendet.

Ferner wurden Texturen von <https://www.textures.com> verwendet:

"One or more textures on this 3D model have been created with photographs from Textures.com. These photographs may not be redistributed by default; please visit <http://www.textures.com> for more information."

„Eine oder mehrere Texturen auf diesen Modellen wurden mit Fotografien von Textures.com erzeugt. Diese ursprünglichen Fotografien dürfen Sie nicht weitergeben. Bitte besuchen Sie [www.textures.com](http://www.textures.com) für weitere Informationen.

Die Nutzung der Modelle unter Ihrer Registrierung ist dadurch nicht eingeschränkt. Ebenso wenig die Veröffentlichung von Bildern aus Ihren Anlagen, auf denen diese Modelle zu sehen sind.“

Folgende Modelle sind in diesem Modellset enthalten:



Lieferumfang:

Immobilien\Industrie\Zeche:

- |                                 |                                 |
|---------------------------------|---------------------------------|
| 1. Zeche2_WB_ZugSteg_Stuet_KS1  | 28. Zeche2_Teil_Tuer_3_KS1      |
| 2. Zeche2_WB_ZugSteg_Abz_2_KS1  | 29. Zeche2_Teil_Tuer_2_KS1      |
| 3. Zeche2_WB_ZugSteg_90G_2_KS1  | 30. Zeche2_Teil_Tuer_1_KS1      |
| 4. Zeche2_WB_ZugSteg_1M_2_KS1   | 31. Zeche2_Teil_Treppe_006_KS1  |
| 5. Zeche2_WB_ZugSteg_15M_2_KS1  | 32. Zeche2_Teil_Treppe_005_KS1  |
| 6. Zeche2_WB_ZugSteg_15M_1_KS1  | 33. Zeche2_Teil_Treppe_004_KS1  |
| 7. Zeche2_WB_Treppe_6M_2_KS1    | 34. Zeche2_Teil_Treppe_003_KS1  |
| 8. Zeche2_WB_Stuetze_6M_03_KS1  | 35. Zeche2_Teil_Treppe_002_KS1  |
| 9. Zeche2_WB_Stuetze_6M_02_KS1  | 36. Zeche2_Teil_Treppe_001_KS1  |
| 10. Zeche2_WB_Stuetze_6M_01_KS1 | 37. Zeche2_Teil_Lueftung_KS1    |
| 11. Zeche2_WB_Stuetze_3M_01_KS1 | 38. Zeche2_Teil_Leiter_2_KS1    |
| 12. Zeche2_WB_BruezuTrep_2_KS1  | 39. Zeche2_Teil_Leiter_1_KS1    |
| 13. Zeche2_WB_Bruecke_1M_2_KS1  | 40. Zeche2_Teil_Fenster_oLi_KS1 |
| 14. Zeche2_WB_Bruecke_1M_1_KS1  | 41. Zeche2_Teil_Fenster_mLi_KS1 |
| 15. Zeche2_WB_Bruecke_15M_2_KS1 | 42. Zeche2_Stellwerk_KS1        |
| 16. Zeche2_WB_Bruecke_15M_1_KS1 | 43. Zeche2_Pfoertner_Rechts_KS1 |
| 17. Zeche2_WB_Abzw_zuSteg_1_KS1 | 44. Zeche2_Pfoertner_Links_KS1  |
| 18. Zeche2_WB_Abzw_45Grad_3_KS1 | 45. Zeche2_Kuehlturm_1_KS1      |
| 19. Zeche2_WB_Abzw_45Grad_2_KS1 | 46. Zeche2_Kuehlturm3_KS1       |
| 20. Zeche2_WB_Abzw_45Grad_1_KS1 | 47. Zeche2_Kuehlturm2_KS1       |
| 21. Zeche2_Teil_Wand_Ziegel_KS1 | 48. Zeche2_Kohletrichter_KS1    |
| 22. Zeche2_Teil_Tuer_9_KS1      | 49. Zeche2_Grenzmauer_12x02_KS1 |
| 23. Zeche2_Teil_Tuer_8_KS1      | 50. Zeche2_Grenzmauer_08x02_KS1 |
| 24. Zeche2_Teil_Tuer_7_KS1      | 51. Zeche2_Grenzmauer_06x04_KS1 |
| 25. Zeche2_Teil_Tuer_6_KS1      | 52. Zeche2_Grenzmauer_06x02_KS1 |
| 26. Zeche2_Teil_Tuer_5_KS1      | 53. Zeche2_Grenzmauer_04x02_KS1 |
| 27. Zeche2_Teil_Tuer_4_KS1      | 54. Zeche2_Grenzmauer_Tor_KS1   |

55. Zeche2\_Boden\_03\_30x30\_KS1  
56. Zeche2\_Boden\_03\_10x10\_KS1  
57. Zeche2\_Boden\_02\_30x30\_KS1

58. Zeche2\_Boden\_02\_10x10\_KS1  
59. Zeche2\_Boden\_01\_30x30\_KS1  
60. Zeche2\_Boden\_01\_10x10\_KS1

Gleisstile\Sonstiges: Zeche2\_S\_Rohr17\_Gelb2\_KS1

Installationspfade:

Ressourcen\Immobilien\Industrie\Zeche\            und            Ressourcen\Gleisstile\Sonstiges

Die Immobilien werden in EEP eingeordnet in die Kategorien:

„Immobilien“ => „Gewerbe und Industrie“ => „Fabriken und Anlagen“ => „Zeche“

Weitere Informationen finden Sie im EEP-Forum im Thread:

„MONTAN-Industrie /Schwerindustrie - allgemeiner Teil“

In diesem Thread stellt der Kollege Uwe Brinkmann seine Anlage vor, auf der er u.a. auch die Modelle aus meinen Modell-Sets der Reihe „Zeche2“ verwendet:

<https://www.eepforum.de/forum/thread/31537-montan-industrie-schwerindustrie-allgemeiner-teil/?pageNo=1>

... und auf meinem YouTube-Kanal:

<https://www.youtube.com/user/SuperByronicHero>

Viel Spaß mit den Modellsets wünscht Ihnen Klaus Salewski, KS1 (alias Byronic).

Das nachfolgende Bild zeigt eine Anordnung der vorbildähnlichen Modelle „Zeche2“ frei nach dem Vorbildensemble:

