



EEP Modellset V11NKS10029 - „Zeche3 Set1“

Mit dem EEP-Modell-Set „Zeche3 Set1“ erhalten Sie Modelle zur Gestaltung einer Zechenanlage. Die Modelle entsprechen keinem bestimmten Vorbild. Allerdings weisen sie gewisse Ähnlichkeiten im Erscheinungsbild zu einer (ehemaligen) Zechenanlage in Essen auf. Das dortige (ehemalige) Zechengelände liegt in der Mitte zwischen den Siedlungskernen der beiden Stadtteile Katernberg und Stoppenberg. Es trägt aktuell nach der Stilllegung des Zechenbetriebes und einer grundlegenden Instandsetzung mit teilweise Umbau der Gebäude den Titel „UNESCO-Weltkulturerbe Zollverein“. Der historische Name der Zeche, (dritter Begriff des Titels), ist durch eine sogenannte „Wortmarke“ lizenzkostenpflichtig geschützt und wird deshalb hier nicht alleinstehend genannt. Die Modelle beziehen sich auf das Erscheinungsbild des Vorbildes zu Betriebszeiten vor der Stilllegung und dem Umbau. Es handelt sich jedoch um keine maßstabsgerechten, exakt vorbildentsprechenden Modelle, sondern lediglich um „vorbildähnliche“ Modelle, die dem Vorbild frei nachempfunden sind.

Mit diesem Modellset V11NKS10029 - „Zeche3 Set1“ erhalten Sie Modelle zur Gestaltung des Kerns einer Zechenanlage, nämlich einen Förderturm, eine Schachthalle und ein Fördermaschinenhaus.

Gebäude mit Fenstern sind beleuchtet. Zur Nachtzeit sind alle Fenster gleichmäßig beleuchtet, wie dies bei Großindustrieanlagen mit Schichtbetrieb „rund um die Uhr“ erforderlich und üblich ist. Bei allen Modellen handelt es sich um Immobilien, die daher jeweils beliebig (in vernünftigen Grenzen) skalierbar sind.

Am Förderturm können die Seilscheiben unabhängig voneinander mit einem Mausklick und gleichzeitig gedrückter Shift- (Hochstell-)Taste in Drehung versetzt werden, mit gedrückter Steuerungstaste in der Gegenrichtung.

Ebenso lassen sich im Eigenschaftsdialog mit der eep-typischen Achsensteuerung die Höhe der Seildurchlässe im Dach der Schachthalle anpassen.

An der Schachthalle lassen sich die Türen öffnen bzw. schließen. Ebenso das Tor zum Fördermaschinenhaus.

An der Fördermaschine im Innern des Fördermaschinenhauses kann die große Seilscheibe mit einem Mausklick und gleichzeitig gedrückter Shift- (Hochstell-)Taste in Drehung versetzt werden, mit gedrückter Steuerungstaste in der Gegenrichtung. Wenn sich die Seilscheiben drehen, wird ein Sound abgespielt.

Die Gebäude verfügen über einen Sockel und sind für eine Einbauhöhe relativ zum Gelände in der Regel von -0,1 bis +0,1 vorgesehen. Die drei Gebäude sind so konstruiert, dass sie „automatisch“ auf den richtigen Koordinaten mit passenden Abständen zueinanderstehen, wenn alle drei Gebäude auf identischen Koordinaten, etwa des Förderturmes aufgestellt werden, dessen Standort beim Vorbild sich schließlich nach der „Tagesöffnung“ (Schachtöffnung) des Schachtes richtet.

Das Modell-Set enthält je einen Block „V15...“ und „V16...“ mit allen im Set enthaltenen Modellen und je eine kleine Demo-Anlage „V15...“ und „V16...“ mit Modellen aus dem Grundbestand. Die beiliegenden Blöcke und die Demo-Anlagen unterscheiden sich durch die EEP-Versionen, zu denen sie kompatibel sind: Block und Demoanlage mit der Bezeichnung „V15_...“ können für EEP-Versionen bis V15 verwendet werden, Block und Demoanlage mit der Bezeichnung „V16_...“ können für EEP-Versionen ab V16 verwendet werden.

ACHTUNG:

Wurde der Block bzw. die Demoanlage für EEP V15 einmal unter EEP V16 geöffnet und gespeichert, kann dieser Block /diese Anlage nicht mehr unter EEP V15 geöffnet werden. Verwenden Sie daher den Block V15... und/oder die Demoanlage für V15... nicht unter EEP ab EEP V16, speichern Sie ihn auf keinen Fall unter einem unveränderten Namen ab und überschreiben Sie ihn damit nicht. Leider sind die Datenformate für Block-Dateien von EEP bis Version 15 und nunmehr ab Version 16 inkompatibel. Deshalb sind die Blöcke und Anlagen auch in einer Version für EEP bis V15 im Set enthalten.

Die Modelle verfügen jeweils über die erforderliche Anzahl von Stufen für die Darstellungen unterschiedlicher Detailgrade in verschiedenen Betrachtungsentfernungen, sogenannte LOD-Stufen, („level of detail“), die zu einer Reduzierung der zu berechnenden Modelldetails von bis zu 90 Prozent führen. Die Modelle sind für EEP-Versionen ab 11 vorgesehen. Bei einer Verwendung in älteren EEP-Versionen kann es beim LOD-Stufen-Wechsel zu Sprüngen in der Darstellung kommen. Dies stellt also keinen Modellfehler dar, sondern ist prinzipbedingt.

Die Modelle wurden mit Blender gebaut.

Zur Erstellung der Modelltexturen wurde das Programm "Brick" und Texturen von FS1 - Frank Schäfer verwendet.

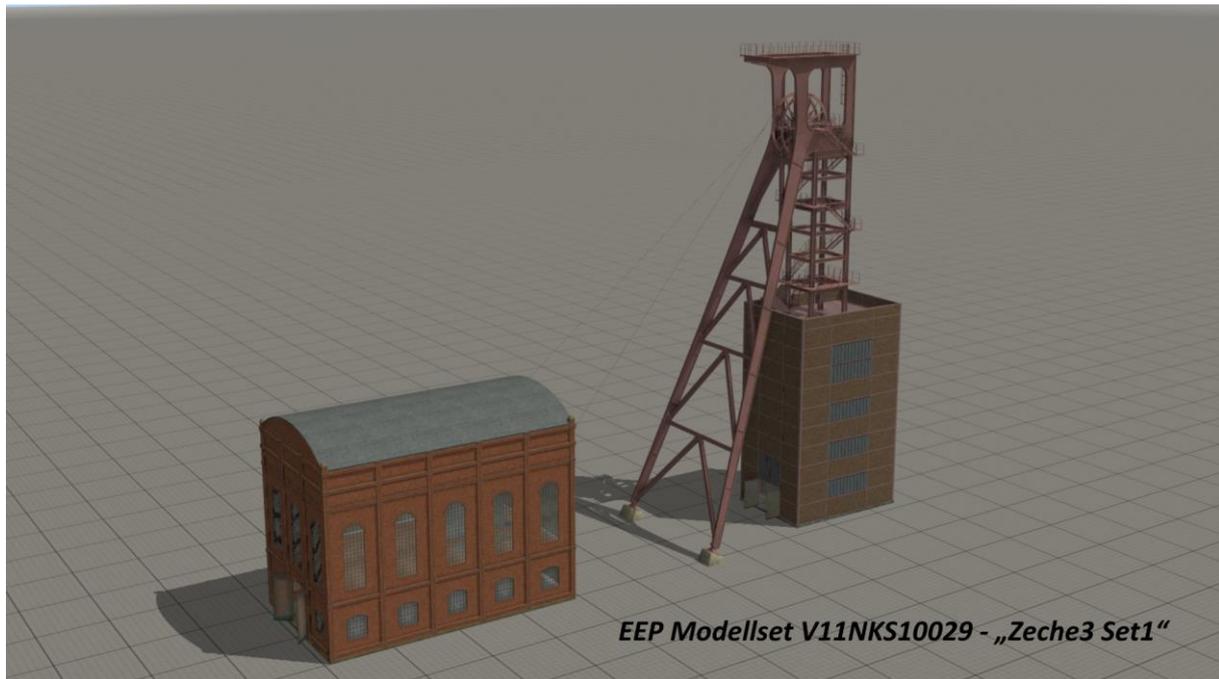
Ferner wurden Texturen von <https://www.textures.com> verwendet:

"One or more textures on this 3D model have been created with photographs from Textures.com. These photographs may not be redistributed by default; please visit <http://www.textures.com> for more information."

„Eine oder mehrere Texturen auf diesen Modellen wurden mit Fotografien von Textures.com erzeugt. Diese ursprünglichen Fotografien dürfen Sie nicht weitergeben. Bitte besuchen Sie www.textures.com für weitere Informationen.

Die Nutzung der Modelle unter Ihrer Registrierung ist dadurch nicht eingeschränkt. Ebenso wenig die Veröffentlichung von Bildern aus Ihren Anlagen, auf denen diese Modelle zu sehen sind.“

Folgende Modelle sind in diesem Modellset enthalten:



Lieferumfang:

Immobilien\Industrie\Zeche:

Zeche3_Schachthalle_1_KS1

Zeche3_Maschinenhalle_1_KS1

Zeche3_Foerdergeruest_1_KS1

Dokumentation:

Doku_Zeche3_Set1_De_KS1.pdf

Doku_Zeche3_Set1_En_KS1.pdf

Doku_Zeche3_Set1_Fr_KS1.pdf

Doku_Zeche3_Set1_Pl_KS1.pdf

Demo-Anlagen:

V15_Demo_V11NKS10029_KS1.anl3

V16_Demo_V11NKS10029_KS1.anl3

Blöcke Immobilien:

V15_Block_V11NKS10029_KS1.bl3

V16_Block_V11NKS10029_KS1.bi3

Installationspfade:

Immobilien:

Ressourcen\Immobilien\Industrie\Zeche\

Demo-Anlagen:

Ressourcen\Anlagen\V15_Demo_V11NKS10029_KS1\

Ressourcen\Anlagen\V16_Demo_V11NKS10029_KS1\

Blöcke – Immobilien:

Ressourcen\Blocks\Static_structures\Zeche_KS1\

Die Immobilien werden in EEP eingeordnet in die Kategorien:

„Immobilien“ => „Gewerbe und Industrie“ => „Fabriken und Anlagen“ => „Zeche“

Weitere Informationen finden Sie im EEP-Forum im Thread:

„MONTAN-Industrie /Schwerindustrie - allgemeiner Teil“

In diesem Thread stellt der Kollege Uwe Brinkmann eine Anlage vor, auf der er u.a. auch die Modelle aus meinen Modell-Sets der Reihe „Zeche3“ verwendet:

<https://www.eepforum.de/forum/thread/31537-montan-industrie-schwerindustrie-allgemeiner-teil/?pageNo=1>

... und auf meinem YouTube-Kanal:

<https://www.youtube.com/user/SuperByronicHero>

Viel Spaß mit den Modellsets wünscht Ihnen Klaus Salewski, KS1 (alias Byronic).

Die nachfolgenden Bilder zeigen eine Anordnung der vorbildähnlichen Modelle des Sets „Zeche3“:



