

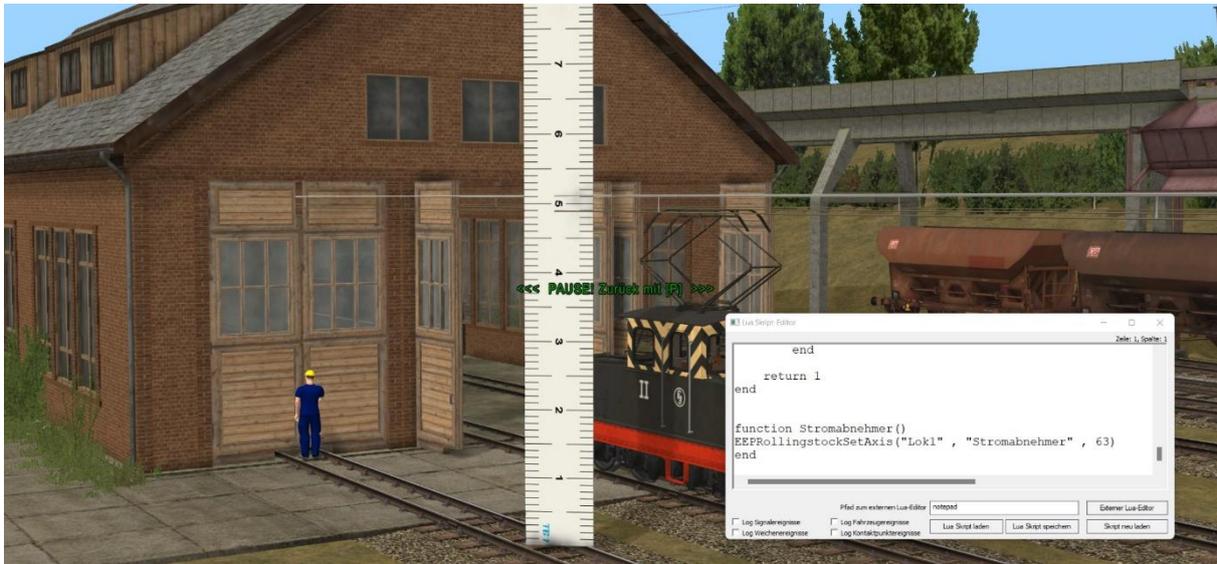


EEP Modellset V11NKS10041 - „Vosspass Set2“

Mit dem EEP-Modell-Set „Vosspass Set2“ erhalten Sie Modelle zur Gestaltung einer Erzverladestation. In diesem Set 2 sind die Modelle des Lokschuppens und der Werkstatt bei der Erzumladestation Vosspass enthalten. Die Modelle entsprechen keinem bestimmten Vorbild. Es handelt sich um keine maßstabsgerechten, exakt vorbildentsprechenden Modelle, sondern lediglich um „vorbildähnliche“ Modelle, die dem Vorbild frei nachempfunden sind. Inspirationsquelle für die Modelle war die Erzverladestation Vosspass nahe Groß Mahner an der Warnetalbahn in der Nähe von Salzgitter.

Gebäude mit Fenstern sind beleuchtet. Zur Nachtzeit sind alle Fenster gleichmäßig beleuchtet, wie dies bei Industrie- und Bahnanlagen mit Schichtbetrieb „rund um die Uhr“ erforderlich und üblich ist. Bei allen Modellen handelt es sich um Immobilien, die daher jeweils beliebig (in vernünftigen Grenzen) skalierbar sind.

Die Modelle sind entsprechend dem Vorbild für die Verwendung mit Gleisen der Spurweite 750 mm vorgesehen. Die Fahrleitung sollte in einer Höhe von ca. 4,9 Metern über Schienenoberkante verlegt werden, jedenfalls im Bereich der Tore, ggfs. mit einem gesonderten Fahrleitungsspline. Die passende Höhe der Pantografen (Stromabnehmer) kann mit einem entsprechenden Lua-Skript eingestellt werden und per Kontaktpunkt vor dem Tor dem betreffenden Rollmaterial übermittelt werden.



Die Modelle verfügen jeweils über die erforderliche Anzahl von Stufen für die Darstellungen unterschiedlicher Detailgrade in verschiedenen Betrachtungsentfernungen, sogenannte LOD-Stufen, („level of detail“), die zu einer Reduzierung der zu berechnenden Modelldetails von bis zu 90 Prozent führen. Die Modelle sind für EEP-Versionen ab 11 vorgesehen. Bei einer Verwendung in älteren EEP-Versionen kann es beim LOD-Stufen-Wechsel zu Sprüngen in der Darstellung kommen. Dies stellt also keinen Modellfehler dar, sondern ist prinzipbedingt.

Die Modelle wurden mit Blender gebaut.

Zur Erstellung der Modelltexturen wurde das Programm "Brick" und Texturen von FS1 - Frank Schäfer verwendet.

Ferner wurden Texturen von <https://www.textures.com> verwendet:

"One or more textures on this 3D model have been created with photographs from Textures.com. These photographs may not be redistributed by default; please visit <http://www.textures.com> for more information."

„Eine oder mehrere Texturen auf diesen Modellen wurden mit Fotografien von Textures.com erzeugt. Diese ursprünglichen Fotografien dürfen Sie nicht weitergeben. Bitte besuchen Sie www.textures.com für weitere Informationen.

Die Nutzung der Modelle unter Ihrer Registrierung ist dadurch nicht eingeschränkt. Ebenso wenig die Veröffentlichung von Bildern aus Ihren Anlagen, auf denen diese Modelle zu sehen sind.“

Folgende Modelle sind in diesem Modellset enthalten:



Lieferumfang:

Immobilien\Verkehr\Betriebswerke\Vosspass:

Vosspass_Lokschuppen_KS1

Vosspass_Werkstatt_KS1

Dokumentation:

Doku_Vosspass_Set2_De_KS1.pdf

Doku_Vosspass_Set2_Fr_KS1.pdf

Doku_Vosspass_Set2_En_KS1.pdf

Doku_Vosspass_Set2_Pl_KS1.pdf

Installationspfade:

Immobilien: Ressourcen\Immobilien\Verkehr\Betriebswerke\Vosspass_KS1

Die Immobilien werden in EEP eingeordnet in die Kategorien:

„Immobilien“ => „Verkehr“ => „Betriebswerke“ => „Vosspass“

Weitere Informationen finden Sie im EEP-Forum im Thread:

„Erzladestelle und Übergabebahnhof Salzgitter Voßpaß“

In diesem Thread stellt der EEP-Freund „Gonz“ eine Anlage vor, auf der er u.a. auch die Modelle aus meinen Modell-Sets der Reihe „Vosspass“ verwendet:

<https://www.eepforum.de/forum/thread/32868-erzladestelle-und-%C3%BCbergabebahnhof-salzgitter-vo%C3%9Fpa%C3%9F/?postID=473478#post473478>

... und auf meinem YouTube-Kanal: <https://www.youtube.com/user/SuperByronicHero>

Viel Spaß mit den Modellsets wünscht Ihnen Klaus Salewski, KS1 (alias Byronic).

Die nachfolgenden Bilder zeigen eine vorbildähnliche Anordnung der Modelle des Sets „Vosspass Set2“:







