



EEP Modellset V11NKS10042 - „Bergwerk Set 1“

Mit dem EEP-Modell-Set „Bergwerk Set 1“ erhalten Sie Modelle zur Gestaltung eines Bergwerks. In diesem Set 1 sind die Modelle zur Gestaltung einer einfachen Stollenanlage enthalten. Die Modelle entsprechen keinem bestimmten Vorbild. Es handelt sich um keine maßstabgerechten, exakt vorbildentsprechenden Modelle, sondern lediglich um „vorbildähnliche“ Modelle, die dem Vorbild frei nachempfunden sind.

„Der Streckenausbau mittels Holz wird auch Streckenzimmerung genannt. Die einfachste Form der Streckenzimmerung ist die Kastenzimmerung mittels sogenannter Firstenstempel. Man nennt diese Form des Ausbaus auch Kappenausbau.“

(Quelle: Wikipedia, <https://de.wikipedia.org/wiki/Streckenausbau>)

Die Modelle sind entsprechend dem Vorbild für die Verwendung mit Gleisen der Spurweite 600 mm vorgesehen.

Die Modelle verfügen jeweils über die erforderliche Anzahl von Stufen für die Darstellungen unterschiedlicher Detailgrade in verschiedenen Betrachtungsentfernungen, sogenannte LOD-Stufen, („level of detail“), die zu einer Reduzierung der zu berechnenden Modelldetails von bis zu 90 Prozent führen. Die Modelle sind für EEP-Versionen ab 11 vorgesehen. Bei einer Verwendung in älteren EEP-Versionen kann es beim LOD-Stufen-Wechsel zu Sprüngen in der Darstellung kommen. Dies stellt also keinen Modellfehler dar, sondern ist prinzipbedingt.

Die Modelle wurden mit Blender gebaut.

Zur Erstellung der Modelltexturen wurde das Programm "Brick" und Texturen von FS1 - Frank Schäfer verwendet.

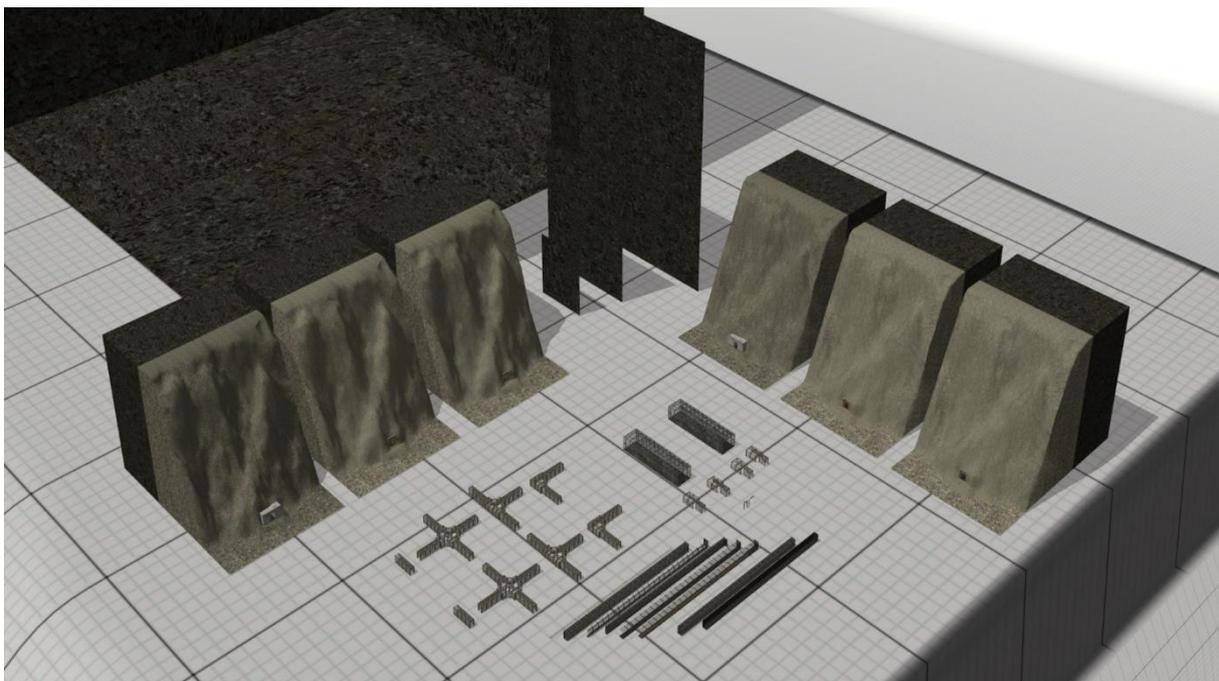
Ferner wurden Texturen von <https://www.textures.com> verwendet:

"One or more textures on this 3D model have been created with photographs from Textures.com. These photographs may not be redistributed by default; please visit <http://www.textures.com> for more information."

„Eine oder mehrere Texturen auf diesen Modellen wurden mit Fotografien von Textures.com erzeugt. Diese ursprünglichen Fotografien dürfen Sie nicht weitergeben. Bitte besuchen Sie www.textures.com für weitere Informationen.

Die Nutzung der Modelle unter Ihrer Registrierung ist dadurch nicht eingeschränkt. Ebenso wenig die Veröffentlichung von Bildern aus Ihren Anlagen, auf denen diese Modelle zu sehen sind.“

Folgende Modelle sind in diesem Modellset enthalten:



Lieferumfang:

Immobilien:

Bergwerk_Berg1_025x025_KS1

Bergwerk_Ausbau_Kappe_KS1.3dm

Bergwerk_Berg2_050x050_KS1

Bergwerk_Ausbau_Verzug_KS1.3dm

Bergwerk_Berg3_100x100_KS1

Bergwerk_Ausb_Tuerstock_KS1.3dm

Bergwerk_Berg4_KS1.3dm

Bergwerk_Ausbau_Stempel_KS1.3dm

Bergwerk_Ausbau_Lampe_KS1.3dm

Gleisobjekte:

Bergwerk_Stollen_GO_01_KS1.3dm

Bergwerk_Stollen_GO_11_KS1.3dm

Bergwerk_Stollen_GO_02_KS1.3dm

Bergwerk_Stollen_GO_12_KS1.3dm

Bergwerk_Stollen_GO_03_KS1.3dm

Bergwerk_Stollen_GO_13_KS1.3dm

Bergwerk_Stollen_GO_04_KS1.3dm

Bergwerk_Stollen_GO_14_KS1.3dm

Bergwerk_Stollen_GO_05_KS1.3dm

Bergwerk_Stollen_GO_15_KS1.3dm

Bergwerk_Stollen_GO_06_KS1.3dm

Bergwerk_Stollen_GO_16_KS1.3dm

Bergwerk_Stollen_GO_07_KS1.3dm

Bergwerk_Stollen_GO_17_KS1.3dm

Bergwerk_Stollen_GO_08_KS1.3dm

Bergwerk_Stollen_GO_18_KS1.3dm

Bergwerk_Stollen_GO_09_KS1.3dm

Bergwerk_Stollen_GO_19_KS1.3dm

Bergwerk_Stollen_GO_10_KS1.3dm

Bergwerk_Stollen_GO_20_KS1.3dm

Splines:

Bergwerk_Gleis_600mm_01_KS1.3dm

Bergwerk_Gleis_600mm_06_KS1.3dm

Bergwerk_Gleis_600mm_02_KS1.3dm

Bergwerk_Gleis_600mm_07_KS1.3dm

Bergwerk_Gleis_600mm_03_KS1.3dm

Bergwerk_Gleis_600mm_08_KS1.3dm

Bergwerk_Gleis_600mm_04_KS1.3dm

Bergwerk_Gleis_600mm_09_KS1.3dm

Bergwerk_Gleis_600mm_05_KS1.3dm

Dokumentation:

Doku_Bergwerk_Set_1_De_KS1.pdf

Doku_Bergwerk_Set_1_Fr_KS1.pdf

Doku_Bergwerk_Set_1_En_KS1.pdf

Doku_Bergwerk_Set_1_Pl_KS1.pdf

Installationspfade:

Immobilien: Ressourcen\Immobilien\Industrie\Bergwerk_KS1\

Gleisobjekte: Ressourcen\Gleisobjekte\Gleise\Bergwerk_KS1\

Splines: Ressourcen\Gleisstile\Gleise\Bergwerk_KS1\

Viel Spaß mit den Modellsets wünscht Ihnen Klaus Salewski, KS1 (alias Byronic).

Die nachfolgenden Bilder zeigen eine vorbildähnliche Anordnung der Modelle des Sets „Bergwerk Set 1“:



