

## Inhaltsverzeichnis:

<b>Allgemeine Information .....</b>	<b>1</b>
<b>Systemvoraussetzungen .....</b>	<b>2</b>
<b>Installation.....</b>	<b>2</b>
<b>Neue Inhalte im Plug-In 3.....</b>	<b>2</b>
Hintergründe.....	3
Erweitertes kopieren von Fahrwegen.....	5
Neue Lua-Funktionen zur Fahrweg-Besetzmeldung.....	5
Wizard zu den Besetzt-Meldungen .....	5
Wizard zur Kamera-Steuerung .....	6
Neue Lua-Funktion zum Aufruf anderer Anlagen.....	7
<b>Lieferumfang des Plug-In 3 zu "EEP 11" .....</b>	<b>7</b>
Tutorial Anlagen:.....	7
Wizards:.....	7
Dokumentation:.....	7
<b>Zusammenfassung .....</b>	<b>7</b>

## Allgemeine Information

Wir freuen uns, Ihnen hiermit ein drittes interessantes Plug-In zu „EEP 11“ anbieten zu können. Plug-In's enthalten neue und zusätzliche Funktionen, die die Gestaltungsmöglichkeiten und damit die Funktionalität des Hauptprogramms wie auch der 3D-Modelle erweitern.

Die Neuerung gehen zu einem großen Teil auf Wünsche und Anregungen der zahlreichen Nutzer von „EEP 11“ zurück. Vielen Dank dafür.

Die Kerninhalte des Plug-In 3 zu EEP 11 sind:

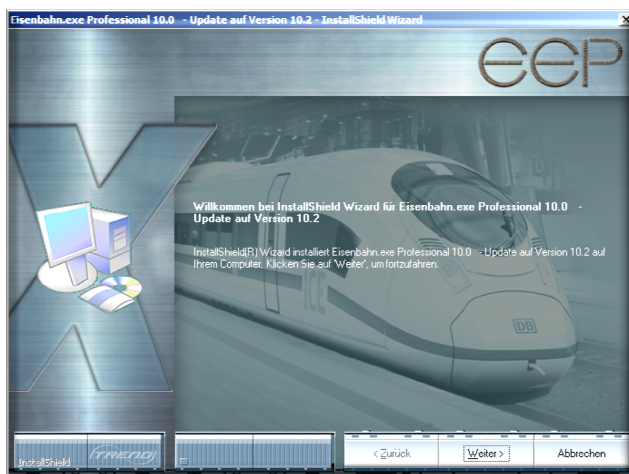
- Neues System zur Gestaltung von Anlagenhintergründen
- Erweitertes kopieren von Fahrwegen
- Neue Lua-Funktionen zur Besetzmeldungen von Fahrwegen
- Neue Lua-Funktionen zur Kamerasteuerung
- Aufruf anderer Anlagen über Lua Befehl

## Systemvoraussetzungen

Registrierte EEP 11 Version mit bereits installiertem Update 3 auf Version 11.3

Minimum:	Empfohlen:
Windows Vista, Windows7, Windows8 (32 Bit)	Windows Vista, Windows7, Windows8 (64 Bit)
Dual-Core-Prozessor mit 2,5 GHz	Quad-Core-Prozessor mit 3,2 GHz
Grafikkarte ab 1 GB mit Pixelshader 3.0	Grafikkarte ab 1 GB mit Pixelshader 4.0
DirectX 10	DirectX 11
2 GB RAM	8 GB RAM
DVD-Laufwerk	DVD-Laufwerk
2.0-Soundkarte	5.1-Soundkarte
E-Mailadresse	Internetzugang und E-Mailadresse

## Installation



Starten Sie die Datei aus Ihrem Download zu Plug-In 3 per Doppelklick. Beachten Sie dabei unbedingt, dass Sie für diese Datei die Option „Als Administrator ausführen“ gewählt haben. Die Dateien werden nun temporär extrahiert und das Setup des Plug-In beginnt. Folgen Sie nun den Anweisungen des Installationsprogramms.

Optional kann der Inhalt des ausführbaren RAR-Archivs in einen beliebigen Ordner kopiert werden und die darin befindliche „Setup.exe“ Datei des Plug-In 3 per Doppelklick gestartet werden. Auch hier ist auf die Option „Als Administrator ausführen“ zu achten. Die Option „Als Administrator ausführen“ steht Ihnen erst ab Windows Vista zur Verfügung. Nutzer von Windows XP brauchen diesen Hinweis nicht berücksichtigen.

## Neue Inhalte im Plug-In 3

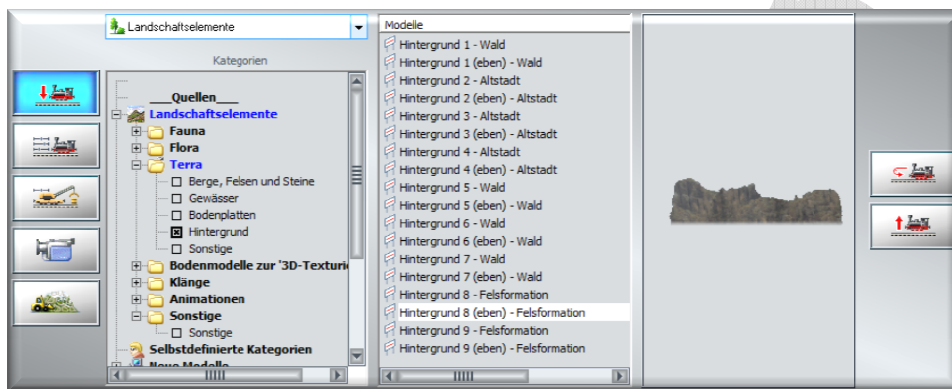
Hier möchten wir Ihnen die einzelnen Funktionen im einzelnen vorstellen. Ein Hinweis zu den neuen Befehlen der Skriptsprache Lua möchten wir Ihnen bereits an diese Stelle mit auf den Weg geben. Arbeiten Sie die Beispiele, die Sie im Ordner „Anlagen-Tutorials“ finden, sorgfältig durch. So bekommen Sie eine Vorstellung davon, wie mit diesen Skripts gearbeitet wird.

## Hintergründe

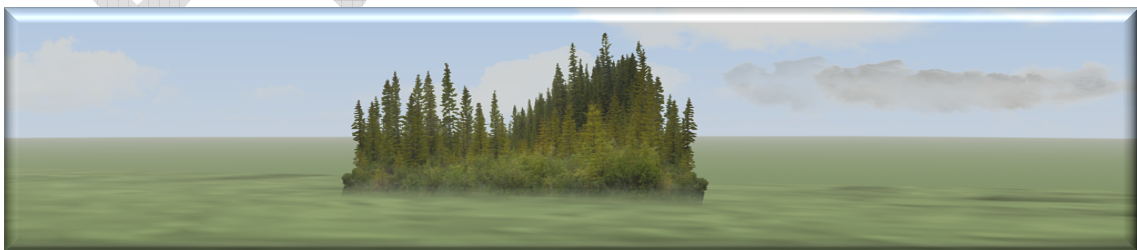
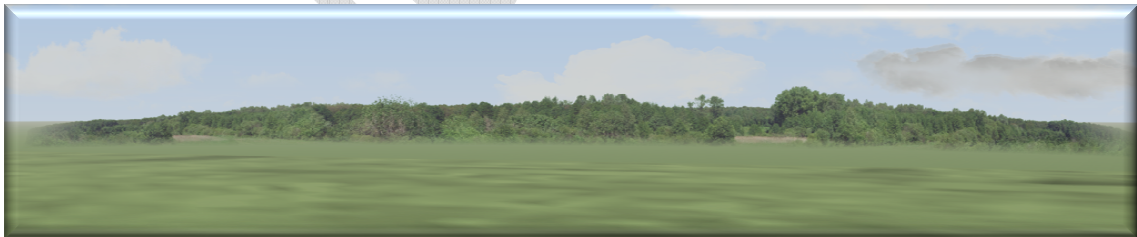
Um Ihnen noch mehr Möglichkeiten zur Gestaltung Ihrer Anlagen zu geben, haben wir für Sie eine neue Art der Hintergrundgestaltung entwickelt. Es handelt sich hierbei um Modelle, die Sie nicht nur innerhalb Ihrer Anlage verwenden können sondern darüber hinaus auch im Bereich zwischen der Anlagengrenze und dem Horizont. Wir liefern dazu bereits eine Vielzahl an Modellen mit, die diese Aufgabe übernehmen. Sehen Sie sich die nachfolgenden Bilder an und lassen sich von den neuen Möglichkeiten inspirieren. Sie können diese Hintergründe selbstverständlich skalieren und in der Tiefe des Raumes beliebig kombinieren. So erhalten Sie eine beeindruckende Tiefenwirkung auf Ihrer Anlage.

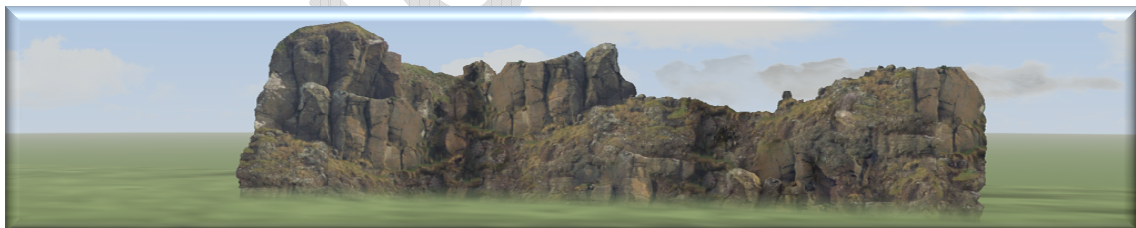
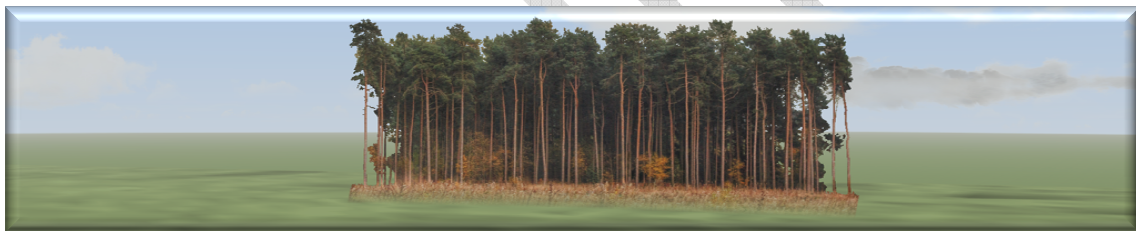
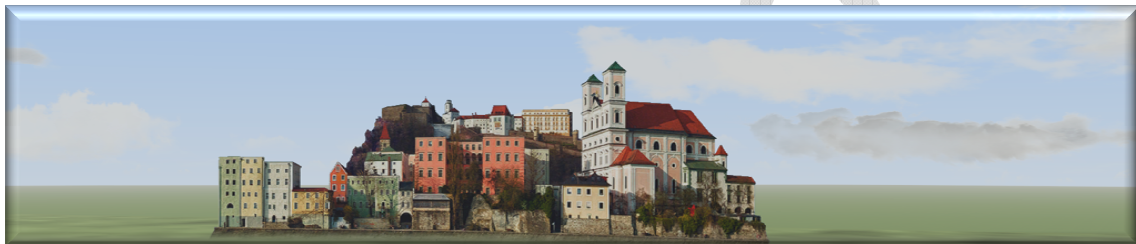
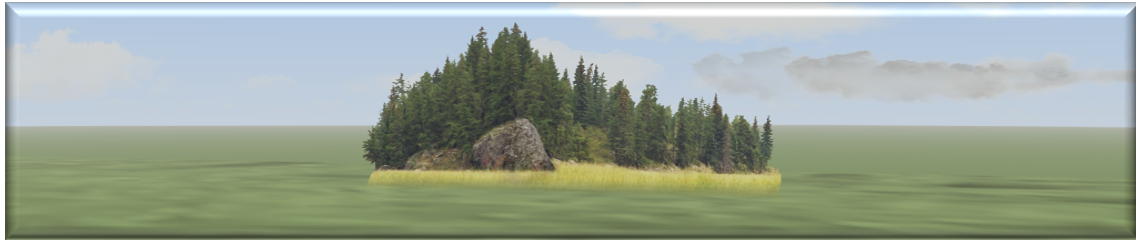
Sie finden die neuen Hintergründe im Bereich:

### *Landschaftselemente – Terra – Hintergrund*



Beispiel-Bilder:

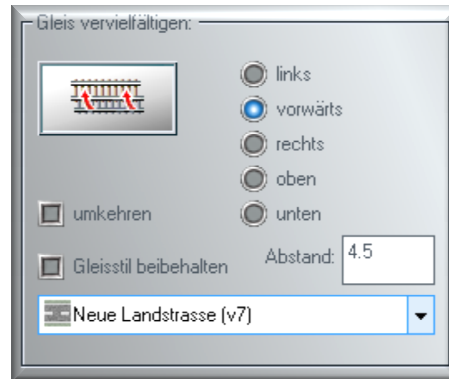




Alle gezeigten Modelle liegen in zwei verschiedenen Versionen vor. Zum einen als ebener Hintergrund, als auch in einer gebogenen Variante. Je nach Anwendungsfall können Sie hier auswählen.

### Erweitertes kopieren von Fahrwegen

Ein von unseren Usern häufig gewünschtes Feature wurde im Plug-In 3 umgesetzt. Die Vervielfältigung von Fahrwegen aus einem anderen Bereich. So können Sie zum Beispiel auf Mausklick neben Ihr verlegtes Gleis direkt eine Straße bauen.



Wählen Sie im jeweiligen Editor den gewünschten Stil des Fahrweges aus und er steht Ihnen dann sofort als Auswahl zur Verfügung.

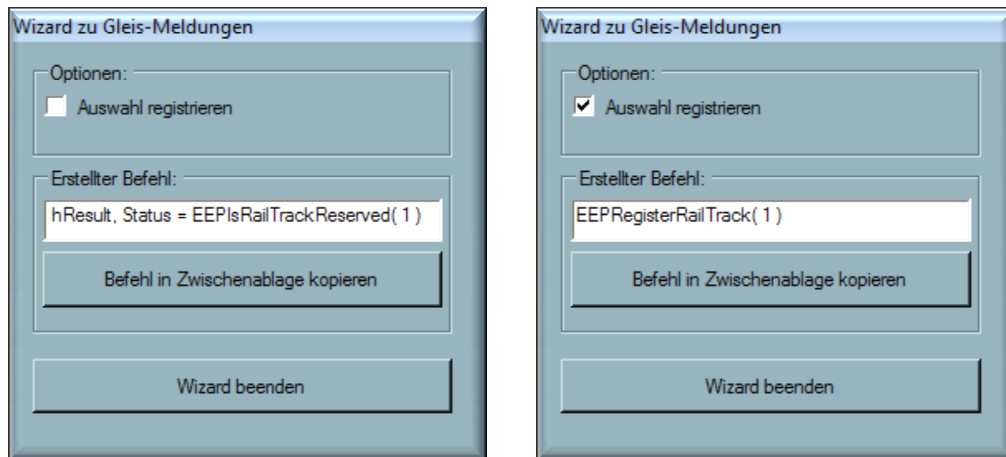
### Neue Lua-Funktionen zur Fahrweg-Besetzungsmeldung

Um die Möglichkeiten, die Lua anbietet noch weiter auszubauen, wurde der Funktionsumfang der Lua-Befehle erneut erweitert. Ab sofort können Sie Funktionen zur Abfrage von Fahrwegen per Lua-Skript nutzen. Nachfolgende Befehle wurden dafür geschaffen und können nun eingesetzt werden.

- EEPRegisterRailTrack
- EEPisRailTrackReserved
- EEPRegisterRoadTrack
- EEPisRoadTrackReserved
- EEPRegisterTramTrack
- EEPisTramTrackReserved
- EEPRegisterAuxiliaryTrack
- EEPisAuxiliaryTrackReserved
- EEPRegisterControlTrack
- EEPisControlTrackReserved

### Wizard zu den Besetzt-Meldungen

Da der Umgang mit den Lua-Funktionen nicht für Jedermann eine einfache Sache ist, haben wir Ihnen ein neues kleines Helferlein erstellt. Nachfolgende Bilder zeigen Ihnen einige Beispiele dieses Wizard.

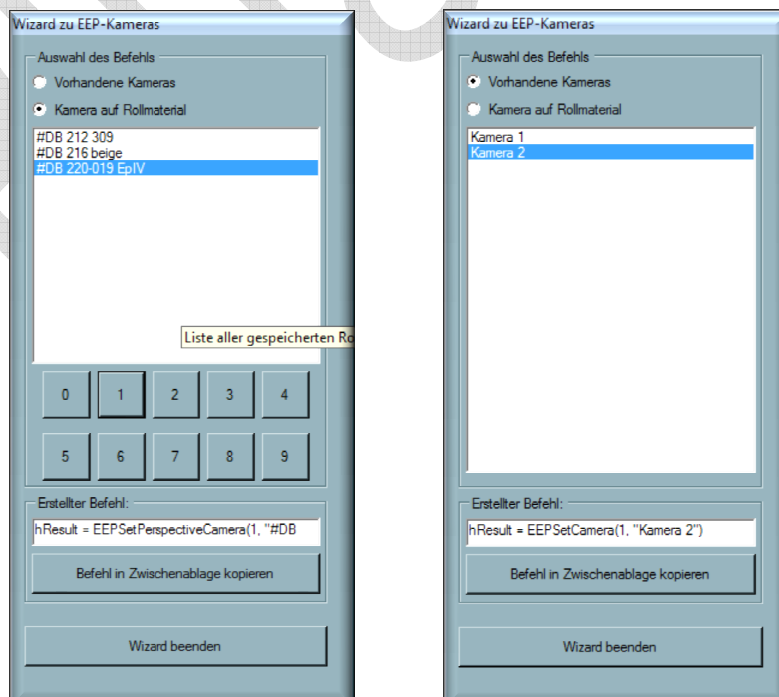


Es wurde ein Tool zu den Befehlen rund um die Besetzt-Meldungen hinzugefügt. Dieser Wizard geht einen etwas anderen Weg, da er nur jeweils einen Befehl erstellt. Dafür kann er immer im Vordergrund bleiben. Klicken Sie einfach den Fahrweg an und der Befehl zu diesem wird im Wizard automatisch erstellt.

### Wizard zur Kamera-Steuerung

Steuern Sie Ihre Kameras nun auch mit Lua-Befehlen. Es wurden dazu zwei weitere Möglichkeiten für Sie geschaffen. Unterschieden wird hier zwischen den bereits gespeicherten Kameras und den Kameras, die auf ein Rollmaterial fixiert werden. Sehen Sie sich einfach einmal die unten gezeigten Bilder an.

- EEPSetCamera
- EEPSetPerspectiveCamera



## **Neue Lua-Funktion zum Aufruf anderer Anlagen**

Rufen Sie bequem eine andere Anlage via Lua auf. Hieraus können Sie interessante Szenarien gestalten, mit denen Sie einen sehr abwechslungsreichen Betrieb in Ihrem EEP realisieren können.

- EEPLoadProject

## **Lieferumfang des Plug-In 3 zu "EEP 11"**

### **Tutorial Anlagen:**

- Tutorial\_53\_LUA.anl3
- Tutorial\_54\_LUA.anl3
- Tutorial\_55\_Gleisbesetzt.anl3

### **Wizards:**

- Wizard zur Erstellung von Lua-Befehlen für Fahrwegs-Besetzmeldungen
- Wizard zur Erstellung von Lua-Befehlen für Kamera-Steuerung

### **Dokumentation:**

- Angepasstes Lua-Handbuch
- Tabellarische Aufstellung aller Lua-Befehle
- Dokumentation zu den neuen Wizzards

## **Zusammenfassung**

Wir möchte uns an dieser Stelle für den Erwerb des Plug-In 3 zu EEP 11 bedanken und wünschen Ihnen viel Spaß und Freude mit den neuen Möglichkeiten, die Ihnen das Programm nun anbietet.

Ihr EEP Team Trend