

Das Modellset enthält 4 Strom – Generatoren in 4 Farben, einen Treibriemen und ein Treibrad.

Die Installation erfolgt in EEP 16 im Ordner:

Immobilien / Gewerbe und Industrie / Fabriken und Anlagen

Die Set-Teile sind:

Generator 2, grün

Generator 3, beige

Generator 4, schwarz

Generator 5, blau

Generator - Treibriemen

Generator - Riemenscheibe

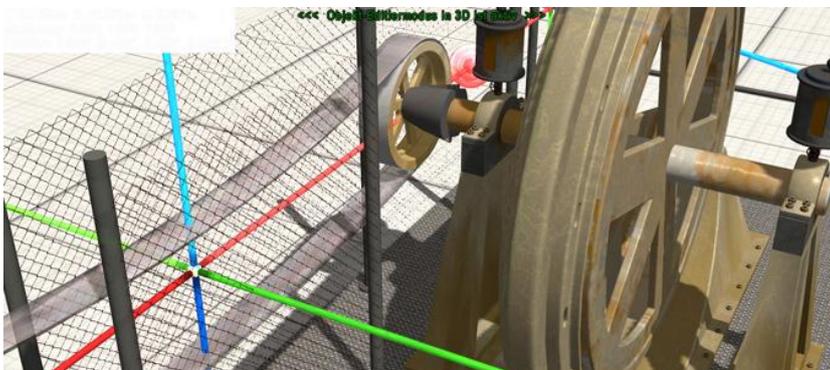
Technischer Aufbau:

Der Generator, wie auch die Riemenscheibe können in der Geschwindigkeit geregelt werden und haben Links-, und Rechtslauf.

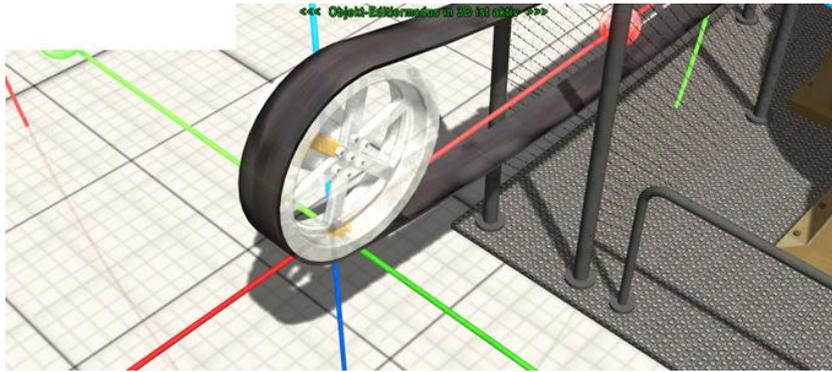
Die Laufrichtung des Treibriemens kann durch eine 180° Drehung umgekehrt werden.

Beim Zusammenbau gehen Sie am besten wie folgt vor:

1. Sie laden den Generator und platzieren diesen im EEP, nicht verdrehen.
2. Laden Sie den Treibriemen und schieben sie ihn, frei Auge, auf das Antriebsrad des Generators.



3. Laden Sie die Riemenscheibe und schieben diese ebenfalls, frei Auge, in den Treibriemen auf der anderen Seite.



4. Stimmen alle Teile in ihrer Position, dann selektieren Sie alle Teile zu einem Block und nun können Sie diesen Block verschieben und drehen, bis er an der richtigen Position in Ihrer Anlage ist.

ODER, den mathematischen Weg:

1. Den Generator laden und im EEP auf Position 0,0,0 setzen, mit Hilfe der Einträge in den Objekteigenschaften. Sollte diese Position in Ihrer Anlage bereits belegt oder unzugänglich sein, dann setzen Sie ihn an eine andere Position. Ich empfehle aber dann eine Position mit geraden Koordinaten, da sie die weiteren Berechnungen dann einfacher durchführen können.
2. Treibriemen laden.  
Je nachdem ob der spätere Antrieb für den Generator links oder rechts vom Generator sein soll, folgende Werte in den Objekteigenschaften eingeben. Die angegebenen Werte beziehen sich auf Generator Position 0,0,0.

Links vom Generator:  $x = -2,5$ ,  $y = 1,84$ , Rel: = 1,79

Rechts vom Generator:  $x = 2,5$ ,  $y = 1,84$ , Rel: = 1,79

3. Riemenscheibe laden und wieder abhängig, ob der spätere Antrieb rechts oder links vom Generator sein soll, folgende Werte in den Objekteigenschaften eingeben. Die angegebenen Werte beziehen sich auf Generator Position 0,0,0.

Links vom Generator:  $x = -5$ ,  $y = 2,25$ , Rel: = 0

Rechts vom Generator:  $x = 5$ ,  $y = 2,25$ , Rel: = 0

Jetzt kann man den Generator, den Treibriemen und das Treibrad in EEP auswählen und als Gruppe an den richtigen Ort verschieben und verdrehen, bis es passt.

Da der Antrieb auf beiden Seiten des Generators stehen kann und die Drehrichtung des Generators sowohl links wie rechts sein kann, kann die Laufrichtung des Riemens durch eine Drehung von 180° eingestellt werden.

Es gibt eine technische Einschränkung, die die Geschwindigkeitsregelung des Treibriemens betrifft. Diese kann nicht verändert werden, da es sich um eine animierte Textur handelt. Der Generator und die Riemenscheibe, müssen auf die entsprechende Geschwindigkeit des Treibriemens eingestellt werden, um einen realistischen Eindruck zu erwecken.

Alle Teile sind so flexibel angelegt, dass eigentlich alle Kombinationen erstellt werden können.

Ideal für den Antrieb eignet sich die Dampfmaschine aus meinem Set. V11NWS30014

Ohne Dampf läuft die beste Dampfmaschine nicht, darum gibt es bei mir auch den entsprechenden Dampfkessel. V11NWS30013



Ich wünsche viel Spaß!

WS3, Walter