

## Bodentexturen Skalieren

Bodentexturen lassen sich jetzt in einem weiten Bereich von 10% bis 1000% skalieren. Hierzu wählt man im 3D Oberflächengestaltungs Editor mit dem Slider 'Skalierung' die gewünschte Einstellung und trägt dann die Textur auf. Werte < 100% bedeuten dabei, dass die Textur auf einen kleineren Bereich angewendet, dafür aber öfter wiederholt wird. Bei Werten > 100% sieht man die Texturen vergrößert.

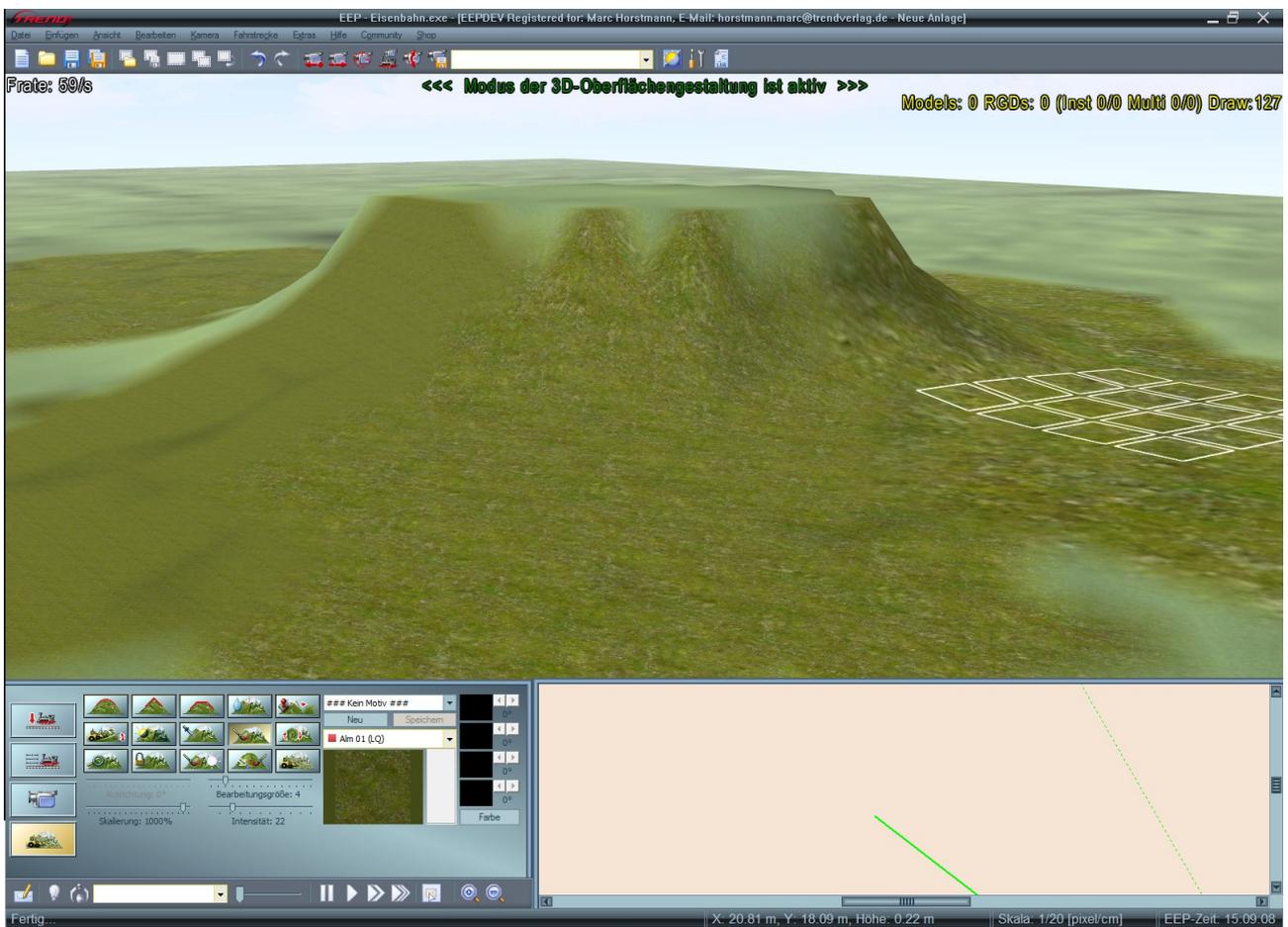


Abbildung 1: Drei Skalierungseinstellungen, 100% links, 100% mitte und 1000% rechts

Es gibt die Einstellung 'Zufällig' ganz rechts am Slider. Hierbei wird die Skalierung zufällig gewechselt, was ein sehr abwechslungsreiches Bodenbild ergibt.

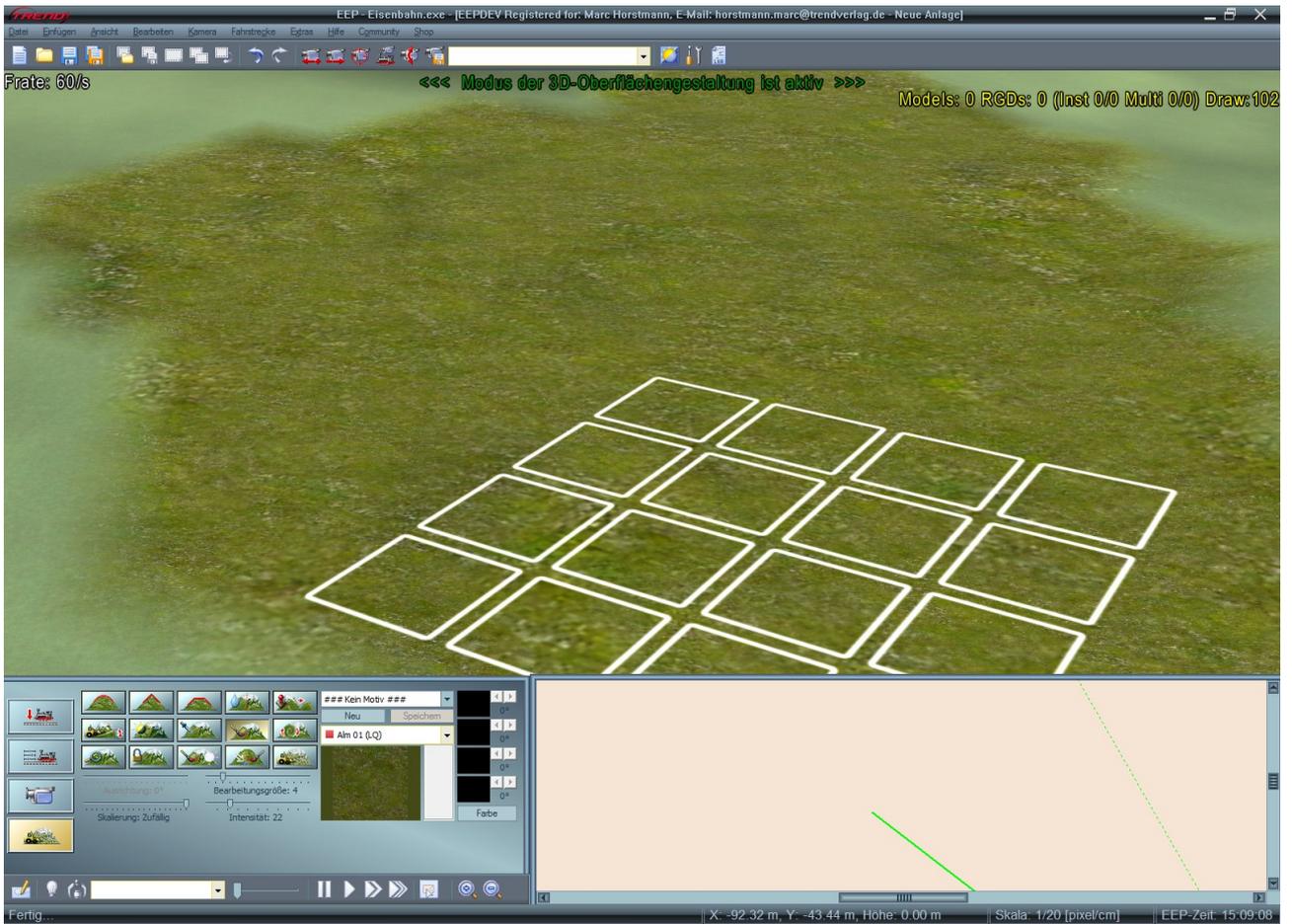


Abbildung 2: Abwechslung mit der Skalierungseinstellung 'Zufällig'