

Beschreibung zum Set Einspurige Straßen mit Linien(V13NDH10049)

Umfang

Das Set beinhaltet 7 verschiedene einspurige Splines. Diese ermöglichen ab EEP 13 Plugin 2 das mittige Befahren der Straßen.

Die Straßen sind daher nur 3,5 Meter breit und werden mit diesem Abstand nebeneinander verlegt um mehrspurige Straßen zu bauen.

Ohne das Plugin 2 zu EEP 13 fahren die Fahrzeuge mit einem seitlichen Versatz auf den Straßen!!!

Die Splines sind so aufgebaut, dass bei einem Endgleis ein Betonblock sichtbar ist. Um in Kurven einen sauberen Abschluss zu erzeugen empfehle ich aber das beiliegende einzelne Endstück zu verwenden.

Zusätzlich sind verschiedene Linien / Randstein-Kombinationen als Wasserweg enthalten. Dadurch können unterschiedliche Straßenmarkierungen auf den Splines verwendet werden.

Auch 4 Gehwegsplines sind im Set enthalten. Diese sind jeweils für linke oder rechte Straßenseite ausgelegt.

Verlegehinweise

Wie schon erwähnt werden die Splines mit einem seitlichen Versatz von 3,5 m verlegt.

Wasserwege verlegen:

Die verschiedenen Linien werden i.d.R. mit den gleichen Koordinaten wie die Straßen-Splines verlegt. Beachten Sie bitte, dass bei Verwendung der Layer übergreifenden Vervielfältigungsfunktion „oben“ im 2D-Editor die Wasserwege 10 cm höher verlegt werden. Daher müssen Sie die Linien anschließend entsprechen anpassen.

Gehwege verlegen:

Wenn Sie einen Gehweg neben der Straße verlegen möchten müssen Sie den Straßenspline seitlich vervielfältigen. Dabei gilt der folgende Versatz.

- Straße ohne Rand (durch den Wasserwegspline) → Versatz 2,7 m
- Straße mit Rand (durch den Wasserwegspline) → Versatz 2,8 m

Böschungen verlegen

Als Freemodelle gibt es von mir in der Downloadbase Böschungssplines. Diese können ebenfalls mit den Straßensplines aus diesem Set verwendet werden. Hier beträgt der Versatz:

- Straße ohne Rand (durch den Wasserwegspline) → Versatz 2,65 m
- Straße mit Rand (durch den Wasserwegspline) → Versatz 2,85 m

Beachten Sie bitte, dass beim seitlichen Vervielfältigen die Gehwege nachträglich um 10 cm angehoben werden müssen. Dies ist der Tatsache geschuldet, dass die Gehwege so konstruiert wurden, dass animierte Modelle auf der Oberfläche des Gehwegs laufen können. Sie brauchen also keinen unsichtbaren Spline mehr darüber zu verlegen.

Erklärung der Modellabkürzungen bei den Liniensplines (Wasserweg)

o_Rand_dpIM_oweway_DH1.	ohne Rand doppelte Mittellinie
o_Rnd_dpIM_alt_oweway_DH1	ohne Rand doppelte Mittellinie gealtert
ohne_Rand_dM_oweway_DH1	ohne Rand durchgehende Mittellinie
ohne_Rand_uM_oweway_DH1	ohne Rand unterbrochene Mittellinie
ohne_Rnd_dM_alt_oweway_DH1	ohne Rand durchgehende Mittellinie gealtert
ohne_Rnd_uM_alt_oweway_DH1	ohne Rand unterbrochene Mittellinie gealtert
Rand_dM_oweway_DH1	Rand mit durchgehender Mittellinie
Rand_oM_oweway_DH1	Rand ohne Mittellinie
Rand_uM_oweway_DH1	Rand mit unterbrochener Mittellinie
RmK_dM_alt_oweway_DH1	Rand mit Kanal und durchgehender Mittellinie gealtert
RmK_dM_oweway_DH1	Rand mit Kanal und durchgehender Mittellinie
RmK_oM_oweway_DH1	Rand mit Kanal ohne Mittellinie
RmK_uM_alt_oweway_DH1	Rand mit Kanal und unterbrochener Mittellinie gealtert
RmK_uM_oweway_DH1	Rand mit Kanal und unterbrochener Mittellinie
Rnd_dM_alt_oweway_DH1	Rand mit durchgehender Mittellinie gealtert
Rnd_uM_alt_oweway_DH1	Rand mit unterbrochener Mittellinie gealtert

Und nun viel Spaß mit den neuen Straßen

Dieter Hirn
(DH1)