

Dieses Set beinhaltet NUR Zusatzmodelle.

Das Set beinhaltet 28 Teile

- 2 x 7 verschiedene **Straßenobjekte**
- dieselben auch als **Immobilien**

Modelle EEP Auswahl (EEP15) für die Gleisobjekte:

Gleisobjekte Straßen \ Straßenobjekte \ Brücken und Tunnel \ Brücken

- FBRZ Fussgänger-/Fahrradbrücke 1/2 Verbindung KRZ RG3
- FBRZ Fussgänger-/Fahrradbrücke 1/2 Verbindung T RG3
- FBRZ Fussgänger-/Fahrradbrücke 1/2 Verbindung 90 RG3
- FBRZ Fussgänger-/Fahrradbrücke 1/2 Verbindung 45 RG3
- FBRZ Fussg-/Fahrradbrk 1/2 Podest Treppe RG3
- FBRZ Fussg-/Fahrradbrk 1/2 Adapter Treppe RG3
- 7 FBRZ Fussg-/Fahrradbrk 1/2 kurz Treppe RG3

Modelle EEP Auswahl (EEP15) für die Immobilien:

Immobilien / Verkehr / Brücken

- FBRZ Fussgänger-/Fahrradbrücke 1/2 Verbindung KRZ RG3
- FBRZ Fussgänger-/Fahrradbrücke 1/2 Verbindung T RG3
- FBRZ Fussgänger-/Fahrradbrücke 1/2 Verbindung 90 RG3
- FBRZ Fussgänger-/Fahrradbrücke 1/2 Verbindung 45 RG3
- FBRZ Fussg-/Fahrradbrk 1/2 Podest Treppe RG3
- FBRZ Fussg-/Fahrradbrk 1/2 Adapter Treppe RG3
- FBRZ Fussg-/Fahrradbrk 1/2 kurz Treppe RG3

Modelle Windowspfad (EEP15) für die Gleisobjekte:

Ressourcen \ Gleisobjekte \ Strassen \ *.3dm

- FBRZ_FussgBrueck1/2_GO_KR_RG3.3dm
- FBRZ_FussgBrueck1/2_GO_T_RG3.3dm
- FBRZ_FussgBrueck1/2_GO_90_RG3.3dm
- FBRZ_FussgBrueck1/2_GO_45_RG3.3dm
- FBRZ_FussgBrk1/2_GO_PGT_RG3.3dm
- FBRZ_FussgBrk1/2_GO_OPO_RG3.3dm
- FBRZ_FussgBrk1/2_GO_TKU_RG3.3dm

Modelle Windowspfad (EEP15) für die Immobilien:

Ressourcen \ Immobilien \ Verkehr \ Bruecken \ *.3dm

- FBRZ_FussgBrueck1/2_IM_KR_RG3.3dm
- FBRZ_FussgBrueck1/2_IM_T_RG3.3dm
- FBRZ_FussgBrueck1/2_IM_90_RG3.3dm
- FBRZ_FussgBrueck1/2_IM_45_RG3.3dm
- FBRZ_FussgBrk1/2_IM_PGT_RG3.3dm
- FBRZ_FussgBrk1/2_IM_OPO_RG3.3dm
- FBRZ_FussgBrk1/2_IM_TKU_RG3.3dm

Dieses Set beinhaltet NUR Zusatzmodelle.

Einbauvorgang

- die GOs werden auf einer Höhe von 10m bei Einsetzhöhe 0 gesetzt
- die "Fehlermeldung" beim Einsetzen von Modell 7 kann ignoriert/weggeklickt werden

GOs -> da sich der Gizmo EEP-bedingt auf Ebene 0m befindet

- entweder in 3D mit rechter Maustaste anklicken und "editieren/verschieben" wählen
- oder "Shift-Taste" plus linke Maustaste
- -> so befinden sich die Verschiebepfeile auf Höhe des Objekts

Dem Set ist eine EEP15-Checkanlage beigefügt.

Das Modell enthält Texturen von textures.com:

One or more textures bundled with this project have been created with images from Textures.com.

These images may not be redistributed by default. Please visit www.textures.com for more information.

Viel Spaß mit den Modellen (gebaut mit AC3D) wünscht

Reinhold Gottschling (RG3)