GT Personen (ab EEP14)

Personen als Güter für beladbare Personenwagen

Um die Personenwagen (vorrangig die 600mm Wagen, die meist offen gebaut sind) mit Fahrgästen zu bestücken, nutze ich die Option, Flächen als „Klebefläche“ zu konfigurieren. Diese Fläche wird in den Wagen auf Höhe der Sitzfläche eingebaut.

Auf dieser Sitzfläche können dann die Figuren, die als Güter ausgeführt sind, sitzen.

Das ist zwar auf der einen Seite etwas umständlich, die Figuren entsprechend "einsteigen" zu lassen, führt aber zu einer wesentlich größeren Flexibilität als fest-verbundene Figuren (wenn erst mal genügend Güter-Personen verfügbar sind).

Auf der anderen Seite müssen die zusätzlichen Figuren nicht ständig mit den Wagen 'mitfahren', wenn sie nicht tatsächlich gebraucht werden.

Es funktioniert ab EEP14. Ob ältere Versionen mit den Figuren was anfangen können, kann ich leider nicht testen (wahrscheinlich aber nicht, diese Art der Beladung ist wohl erst mit EEP14.1 gekommen?.

Figuren als Ladegüter

Bei den beladbaren Modellen sind jeweils „Fahrgästen als Ladegut“ enthalten, die speziell für die Sitzhöhen der Wagen angepaßt sind. Figuren von anderen beladbaren Personenwagen können meist auch verwendet werden, da sie auf der Sitzfläche und nicht auf dem Boden eingesetzt werden, allerdings kann es vorkommen, daß die Füße etwas in den Boden einsinken oder gar vollkommen darin verschwinden (bei geschlossenen Wagen nicht ganz so schlimm, bei offenen Wagen schon mehr störend).

Die meisten meiner Figuren sind für eine Sitzhöhe von 40,5 cm ausgelegt. Bei Kindern reiche die Füße selten bis auf den Boden, so daß sie auch bei geringeren Sitzhöhen einsetzbar sind.

Erwachsene für andere Sitzhöhen werden ein 'kl' für kleinere Sitzhöhen oder ein 'gr' für größere Sitzhöhen als Namenszusatz bekommen.

Figuren aus dem Update V14X_WBF_SS6_042up:

GT Frau 01 blau

Dateiname: GT_OK_Fann01(bl)_KK1

GT Frau 02 rot (blau)

GT_Frau02r(bl)_KK1

GT junger Mann 01 (grün)

GT_jMann01(gr)_KK1

GT Mann 02

GT_Mann02(r)_KK1

Figuren der Loren-Personenwagen V14_WBF_SS6_070:

GT Mann 03

Dateiname: GT_Mann03_KK1

GT Kind 01 rot

GT_Kind01r_KK1

GT Frau 02 grün

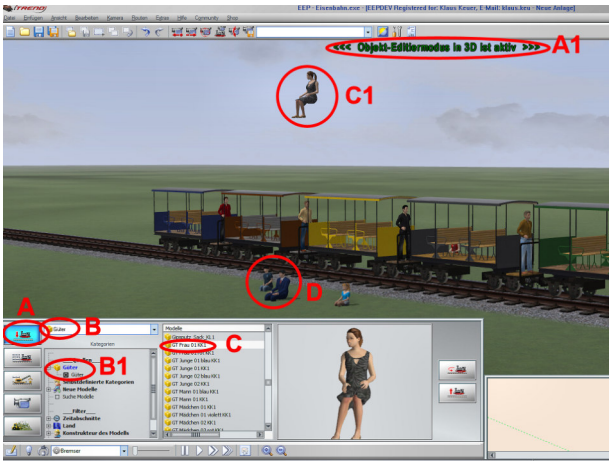
GT_Frau02gru_KK1

GT Mann 02 grau

GT_Mann02gr_KK1

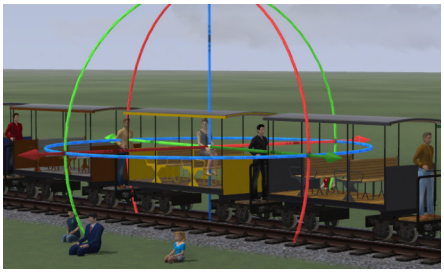
Einsetzen der Figuren

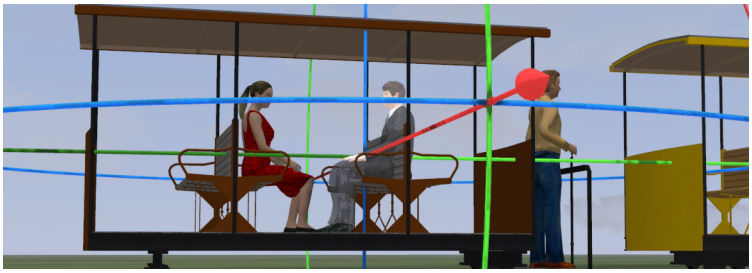
Bilder zeigen die Shop-Modelle aus V14NKK10076



In der 3D-Ansicht durch auf die Schaltfläche (A) in den Objekt-Editiermodus umschalten (A1). Güter (B) und Güter/Güter (B1) anwählen und in der Modelle-Liste nach ***GT xxx*** suchen. Das gewünschte Modell anwählen und im 3D-Fenster eine Position anklicken. Dann fällt die Person aus dem Himmel (C1). Da es fast unmöglich ist, die richtige Position zu treffen, bietet es sich an, einen Punkt unmittelbar vor dem Wagen zu wählen (D). Hier kann man sich zunächst alle Figuren einladen, die in den Wagen platziert werden sollen.
Nach Aus- und wieder Einschalten des Objekt-Editiermodus kann man durch Anklicken der Figur den Gizmo öffnen, um die Figur richtig zu platzieren.
Zunächst sollte sie in den Wagen gesetzt und in die gewünschte Richtung gedreht werden. Dazu unbedingt in oder über die Sitzhöhe gehen, da die Figur sonst wieder auf den Boden fällt.
Wenn sie erst mal auf der „Klebefläche“ sitzt, kann man sie leicht hin und her schieben. Da die Grundfläche der Figuren recht klein bemessen ist, kann man sie auch leicht „ineinander“ setzen.

Wenn man durch die Position einer anderen Figur fährt, wird diese zunächst mit verschoben, springt dann aber wieder in die richtige Position zurück.
Bei geschlossenen Wagen kann man die Figuren nicht mehr anklicken, da die Modellbox des Wagens 'im Wege' ist. Wenn man den Wagen vorübergehend sperrt, dann kann man alle Figuren erreichen und genau positionieren.
Zum Entsperren mit CONTROL & SHIFT & auf den Wagen klicken und '*Objekt entsperren*' wählen.


Plazierung der Figur mit Hilfe des Gizmo in auf die Sitzfläche.


Feinjustierung, ebenfalls mit Hilfe des Gizmo.

Die so eingesetzten Figuren behalten ihren Platz auf den Wagen bei, auch bei sehr schneller Fahrt (getestet mit mehr als 200 km/h) und beim Speichern und erneutem Öffnen der Anlage. Ein Abspeichern als Zug mit Fahrgästen funktioniert erst ab EEP16.3.

© Klaus Keuer 2021 – GT_Personen_KK1