



**Beschreibung:**

Das kleine Zubehörset beinhaltet einige Modelle, die insbesondere dem kreativen Modellbauer neue Möglichkeiten für weitere Varianten der Gestaltung von Biergärten an die Hand geben.

Es handelt sich um drei einstützige Pergolateile, eine Eingangspforte, einen Balken, eine Stütze ohne Fundament, ein Einzelfundament und eine Zaunsäule.

Dazu noch ein paar Tauschtexturen für das Schild und die Plattform.

**Technische Daten:**

Detailangaben bitte der Set-Beschreibung von V14NLD10025 entnehmen.

**Lieferumfang (Datei-Name):**

**angezeigt in EEP als:**

Resourcen\Immobilien\Ausstattung\Biergarten\

PERGO1_0_LD1.3dm	Pergola1_0_LD1
PERGO2_0_LD1.3dm	Pergola2_0_LD1
PERGO3_0_LD1.3dm	Pergola3_0_LD1
PERGOBLK_LD1.3dm	Pergola-Einzelbalken_LD1
PERGOFU_LD1.3dm	Pergola-Einzelfundament_LD1
PERGOPF2_LD1.3dm	Pergola-Eingangspforte2_LD1
PERGOST2_LD1.3dm	Pergola-Einzelstütze2_LD1
PERGOZS1_LD1.3dm	Pergola-Zaunsäule1_LD1

Resourcen\Tauschtexturen\LD1\

Namensschild_TT27_LD1.png	(im Unterverzeichnis Schilder)
Namensschild_TT28_LD1.png	(im Unterverzeichnis Schilder)
Namensschild_TT29_LD1.png	(im Unterverzeichnis Schilder)
Namensschild_TT30_LD1.png	(im Unterverzeichnis Schilder)
Plattform_TT04_LD1.png	(im Unterverzeichnis Baustelle)
Plattform_TT05_LD1.png	(im Unterverzeichnis Baustelle)
Plattform_TT06_LD1.png	(im Unterverzeichnis Baustelle)

Resourcen\Doc\

V14KLD10025_Waldschaenke.pdf	komplette Modellbeschreibung
------------------------------	------------------------------

**Hinweise zu den Modellen:**

Die Modelle sind für EEP-Version 14.0 optimiert, können jedoch bereits ab EEP 10.0 eingesetzt werden und haben alle diverse LOD-Stufen.

Bei einer Verwendung in älteren EEP-Versionen kann es beim LOD-Stufen-Wechsel zu Sprüngen in der Darstellung kommen.

### Die neuen Tauschtexturen



### Zu den Tauschtexturen

Wichtig beim Einsatz der Tauschtexturen ist, dass die richtige Textur-Datei für das jeweilige Modell ausgewählt wird (siehe Zuordnung unten!).

In dem hier vorliegenden Set werden einige Tauschtexturen mitgeliefert. Diese liegen im Ordner:  
"Ressourcen\Tauschtexturen\LD1\Baustelle" bzw. "Ressourcen\Tauschtexturen\LD1\Schilder".

### Zuordnung der Tauschtexturen:

1. Für das Namensschild am Haus und an der Eingangspforte (.....\LD1\Schilder)

"Namensschild\_TT00\_LD1.png bis Namensschild\_TTxx\_LD1.png"

**Achtung:** Diese Tauschtextur enthält im Namen mit Absicht nicht den Modellnamen, da diese Textur in mehreren Modellen verwendet wird. Es können hier auch die Texturen aus meinem Free Set "V10FLD10017\_Namensschilder" verwendet werden.

2. Für die Plattform (.....\LD1\Baustelle)

"Plattform\_TT01\_LD1.png bis Plattform\_TTxx\_LD1.png"

Rückfragen zu den Texturen bzw. zu den Modellen selbst können per Mail an mich geschickt werden.

Adresse: EEP-Fred@online.de

Viel Spaß mit den Modellen wünscht Euch Lutz Dittrich (LD1)

Bearb.Stand: 28.01.2022