



Berghütte3_LD1 u. Berghütte1B_LD1

Einige der hier auf den Bildern gezeigten Eigen -/ Fremdmodelle sind Dekoration und gehören nicht zum Lieferumfang. Der tatsächliche Lieferumfang ist auf Seite 2 beschrieben.

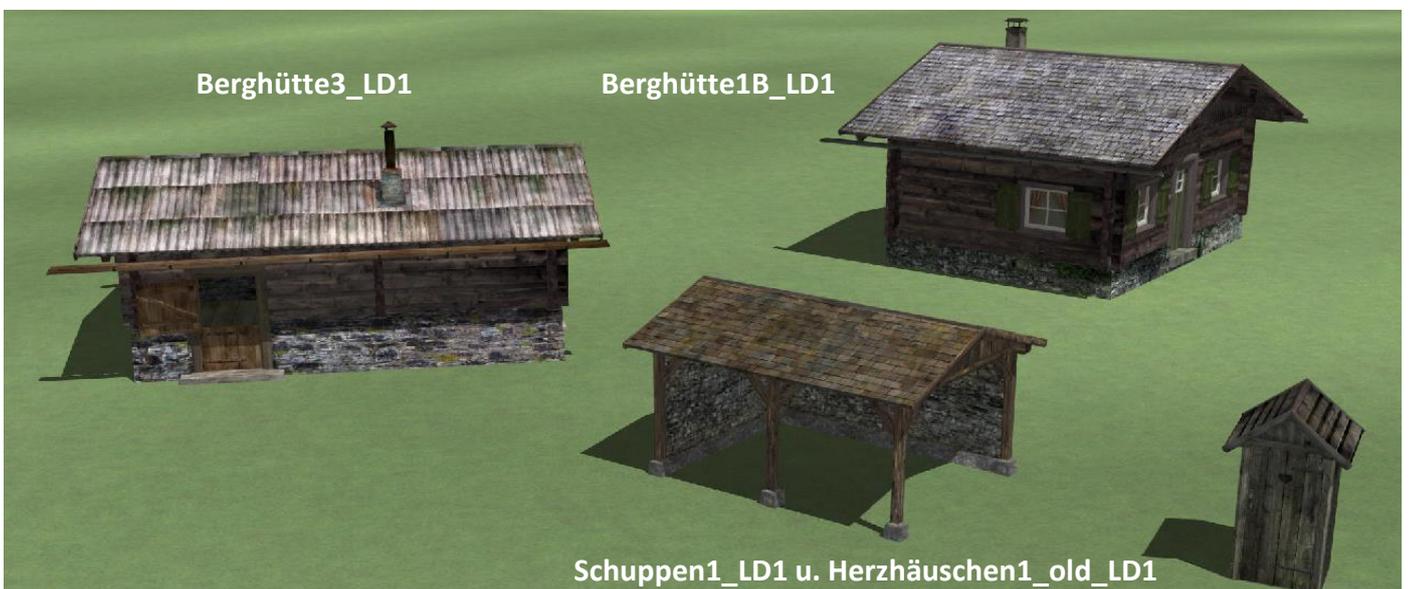
Beschreibung:

Berghütte3 ist eigentlich ein kleines Wirtschaftsgebäude. Es besteht im vorderen Teil aus einem Arbeitsraum (Werkstatt) und hinten ist ein kleiner Stall. Dieser hat eine zweigeteilte Tür, deren oberer Teil beweglich ist (Slider). Damit auch ein belebtes Umfeld gestaltet werden kann gehören noch folgende Immobilien dazu: Schubkarre aus Holz mit und ohne Ladung, Milchkannen verschiedener Bauarten, Kannenbank, Milchrampe, Holzleitern, Besen und Kaminholz. Des Weiteren gehören noch eine Variante der Berghütte1, der Schuppen1 und ein gealtertes Herzhäuschen dazu.

Abgerundet wird das Set durch den Haufen3 mit Tauschtextur. Mit deren Hilfe können Heu-, Mist- und Rübenhaufen realisiert werden.

Die Hütten haben zumindest teilweise Beleuchtung und Rauchfunktion.

Die Berghütten können mit dem vorhandenen vielfältigen EEP-Sortiment weiter ausgestattet bzw. ergänzt werden. So z.B. mit dem Hüttenzubehör aus Shop- Set V14NLD10021 und V14NLD10022.



Berghütte3_LD1

Berghütte1B_LD1

Schuppen1_LD1 u. Herzhäuschen1_old_LD1

Technische Daten:

Die Grundabmessungen der Berghütten sind 5m x 7m. Deren Fundament geht 1,5m unter die EEP-Gelände­fläche. Die Fundamente des Schuppens reichen 0,5m unter EEP-Gelände­fläche.

Lieferumfang (Datei-Name):

angezeigt in EEP als:

Resourcen\Immobilien\Domizil\Huetten\

Berghuette1B_LD1.3dm	(Berghütte1B_LD1)
Berghuette3_LD1.3dm	(Berghütte3_LD1)
BH-TOIHo_LD1.3dm	(Herzhäuschen1_old_LD1)
SCHUPP1_LD1.3dm	(Schuppen1_LD1)

Resourcen\Immobilien\Ausstattung\Haus_Hof\

Schubkarre1_LD1.3dm	(Schubkarre1_LD1)
Schubkarre2_LD1.3dm	(Schubkarre2_LD1)
Schubkarre1mH_LD1.3dm	(Schubkarre1_mit_Heu_LD1)
Schubkarre2mM_LD1.3dm	(Schubkarre2_mit_Mist_LD1)
MILKA1_LD1.3dm	(Milchkanne1_LD1)
MILKA1D_LD1.3dm	(Milchkanne1_Deckel_LD1)
MILKA1mD_LD1.3dm	(Milchkanne1_mit_Deckel_LD1)
MILKA1mM_LD1.3dm	(Milchkanne1_mit_Milch_LD1)
MILKA2_LD1.3dm	(Milchkanne2_LD1)
MILKA2D_LD1.3dm	(Milchkanne2_Deckel_LD1)
MILKA2mD_LD1.3dm	(Milchkanne2_mit_Deckel_LD1)
MILKA4_LD1.3dm	(Milchkanne4_LD1)
MILKA4D_LD1.3dm	(Milchkanne4_Deckel_LD1)
MILKA4mD_LD1.3dm	(Milchkanne4_mit_Deckel_LD1)
MILKA4mM_LD1.3dm	(Milchkanne4_mit_Milch_LD1)
MILKA5_LD1.3dm	(Milchkanne5_LD1)
MILKA5D_LD1.3dm	(Milchkanne5_Deckel_LD1)
MILKA5mD_LD1.3dm	(Milchkanne5_mit_Deckel_LD1)
M_Rampe1_LD1.3dm	(Milchrampe1_LD1)
M_Rampe2_LD1.3dm	(Milchrampe2_LD1)
MKBank1_LD1.3dm	(MilKa-Bank1_LD1)
MKBank2_LD1.3dm	(MilKa-Bank2_LD1)
MKBank3_LD1.3dm	(MilKa-Bank3_LD1)
Besen1_LD1.3dm	(Besen1_LD1)
KamHolz2K_LD1.3dm	(Kaminholzstapel2_klein_LD1)
KamHolz2KB_LD1.3dm	(Kaminholzstapel2_klein_Birke_LD1)

Resourcen\Immobilien\Ausstattung\Leitern_Treppen\

Holzleiter2_LD1.3dm	(Holzleiter2_LD)
Holzleiter2A_LD1.3dm	(Holzleiter2_old_LD)
Holzleiter3_LD1.3dm	(Holzleiter3_LD)
Holzleiter3A_LD1.3dm	(Holzleiter3_old_LD)

Resourcen\Immobilien\Landschaft\

Haufen3_LD1.3dm	(Haufen3_LD1)
-----------------	---------------

Resourcen\Tauschtexturen\Natur\

Haufen3_TT_GelaendeG31_LD1.png	(Originaltextur für Haufen3)
Haufen3_TT_MistG01_LD1.png	(Tauschtextur für Haufen3 - Mist1)
Haufen3_TT_MistG02_LD1.png	(Tauschtextur für Haufen3 - Mist2)
Haufen3_TT_HeuG01_LD1.png	(Tauschtextur für Haufen3 - Heu1)
Haufen3_TT_HeuG02_LD1.png	(Tauschtextur für Haufen3 - Heu2)
Haufen3_TT_RuebenG01_LD1.png	(Tauschtextur für Haufen3 - Rüben1)

Resourcen\Doc\

V14NLD10024_Berghuette3.pdf

Hinweise zum Modell:

Die Modelle sind für EEP-Version 14.0 optimiert, können jedoch bereits ab EEP 10.0 eingesetzt werden und haben alle diverse LOD-Stufen.

Bei einer Verwendung in älteren EEP-Versionen kann es beim LOD-Stufen-Wechsel zu Sprüngen in der Darstellung kommen.

Anzahl der Dreiecke pro LOD-Stufe (auszugsweise):

Berghuette3_LD1.3dm L0 3099; L1 1879; L2 532; L3 156; L4 30

Schubkarre1_LD1.3dm L0 2002; L1 1350; L2 656; L3 304; L4 20



Spezielle Hinweise

1.1 Berghütte1B_LD1:

Berghütte 1B in Holzblockbauweise ist eine gealterte Texturvariante der Berghütte1_LD1.

1.2 Berghütte3_LD1:

Berghütte3 ist ein Funktionsgebäude, das im vorderen Teil aus einem Wirtschaftsraum besteht. Der hintere Teil bildet einen kleinen Stall, dessen zweigeteilte Tür im oberen Teil geöffnet werden kann. Über den Slider im Menü Objekteigenschaften kann der Öffnungsgrad eingestellt werden.

Außerdem kann im 3D-Fenster durch Anklicken mit LM-Taste die Tür schrittweise (bei gleichzeitig gedrückter Shift-Taste ganz) geöffnet bzw. geschlossen werden.

Mittels der offenen Tür können kleine Szenen im Stallbereich gestaltet werden.

Beide Hütten haben Licht- u. Rauchfunktion.

1.3 Schuppen1_LD1

Kleiner Schuppen, der als Anbau, Carport oder Stall genutzt werden kann. Als Anbau- bzw. Einzelmodell verwendbar.

1.4 Schubkarre1_LD1, Schubkarre2_LD1, Schubkarre1mH_LD1, Schubkarre2mM_LD1

Holzschubkarre in zwei Texturvarianten, davon zwei mit landwirtschaftstypischer Ladung. Deren Texturen finden sich auch im Haufen3_LD1 als Tauschtexturen wieder.

1.5 Milchkannen und Deckel

Enthalten sind 4 Milchkannen in zwei Bautypen, die schweizer und deutschen Vorbildern nachempfunden wurden.

Bei MILKA1mM_LD1 und MILKA4mM_LD1 kann der Füllungsstand mittels Slider bzw. LM-Taste (3D-Fenster) eingestellt werden.

Bei allen Varianten von MILKA4_LD1 und MILKA5_LD1 kann die Stellung des Henkels ebenfalls mittels Slider bzw. LM-Taste variiert werden.

1.6 Für Milchkannenbank, Milchrampe, Leitern und Besen erübrigen sich spezielle Hinweise.

1.7 Haufen3_LD1

Da Haufen3_LD1 mit Tauschtextur ausgestattet ist, kann dieser vielfältig verwendet werden. Die mitgelieferten Tauschtexturen ermöglichen die Darstellung von Heu-, Mist- und Rübenhaufen.

Realistischer werden solche Haufen, wenn das Modell mehrfach ineinander geschachtelt wird, wobei man die Modelle verschieden um die Z-Achse dreht und evtl. noch leicht ungleichmäßig skaliert.

Durch andere geeignete Texturen (512x512) können auch Geländestücke und sogar kleine Felsen dargestellt werden.

Zu den Tauschtexturen

Wichtig beim Einsatz der Tauschtexturen ist, dass die richtige Textur-Datei für das jeweilige Modell ausgewählt wird (siehe Zuordnung unten!).

In dem hier vorliegenden Set werden einige Tauschtexturen für den **Haufen3_LD1** mitgeliefert.

Diese liegen im Ordner "**Resourcen\Tauschtexturen\Natur**".

Zuordnung der Tauschtexturen:

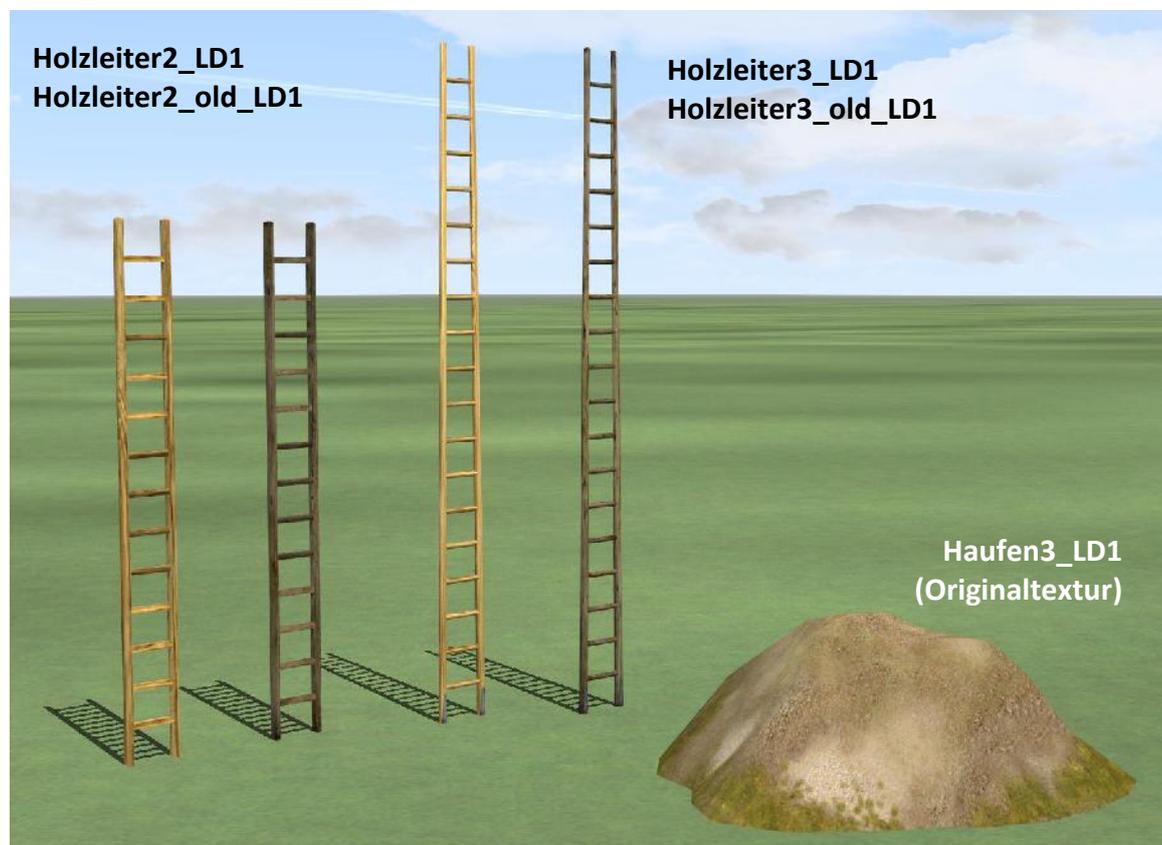
Verwendet werden können alle mitgelieferten Texturen:

Haufen3_TT_xxxxG_LD1

Wobei das "G" für "große Textur" steht (512x512 Pixel).

Aber auch "**Gelaende_TT00XX_LD1.png bis Gelaende_TTXXXX_LD1.png**" aus Set V14NLD10022 können dafür verwendet werden.

Weiterhin sind eigene geeignete Texturen mit einer Größe von 512x512 Pixel nutzbar. Hier muss der Anwender einfach selbst ein wenig probieren und testen, was passen könnte.



Rückfragen zu den Texturen bzw. zu den Modellen selbst können per Mail an mich geschickt werden.

Adresse: EEP-Fred@online.de

Viel Spaß mit den Modellen wünscht Euch Lutz Dittrich (LD1)

Bearb.Stand: 15.04.2021