



Diorama unter Verwendung von KHB-Bauteilen

Beschreibung:

Dieses Set ist ein umfangreicher Baukasten, der sich vor allem an alle Kreativmodellbauer in EEP richtet.

Es sind hier keine kompletten Haus- bzw. Hallenmodelle enthalten, sondern Dach- und Wandelemente, sowie zugehörige Stützen u. Säulen. Aber gerade dadurch lassen sich die vielfältigsten und abwechslungsreichsten Gebäude erstellen. Die Dächer sind als Glasdach und als eingedecktes Dach ausgeführt.

Errichten kann man damit kleine und mittlere Hallen, Werkstätten, Garagen, Schuppen, Nebengebäude und ähnliches.

Die Wandelemente haben teils Fenster, die beleuchtet und Türen bzw. zweiflügelige Tore, die über Slider geöffnet werden können. Um auch nachts bei geöffneten Toren und eingeschalteten Lampen einen guten beleuchteten Eindruck zu erhalten, sind alle Wände auf den Innenseiten mit einem Leuchteffekt ausgestattet.

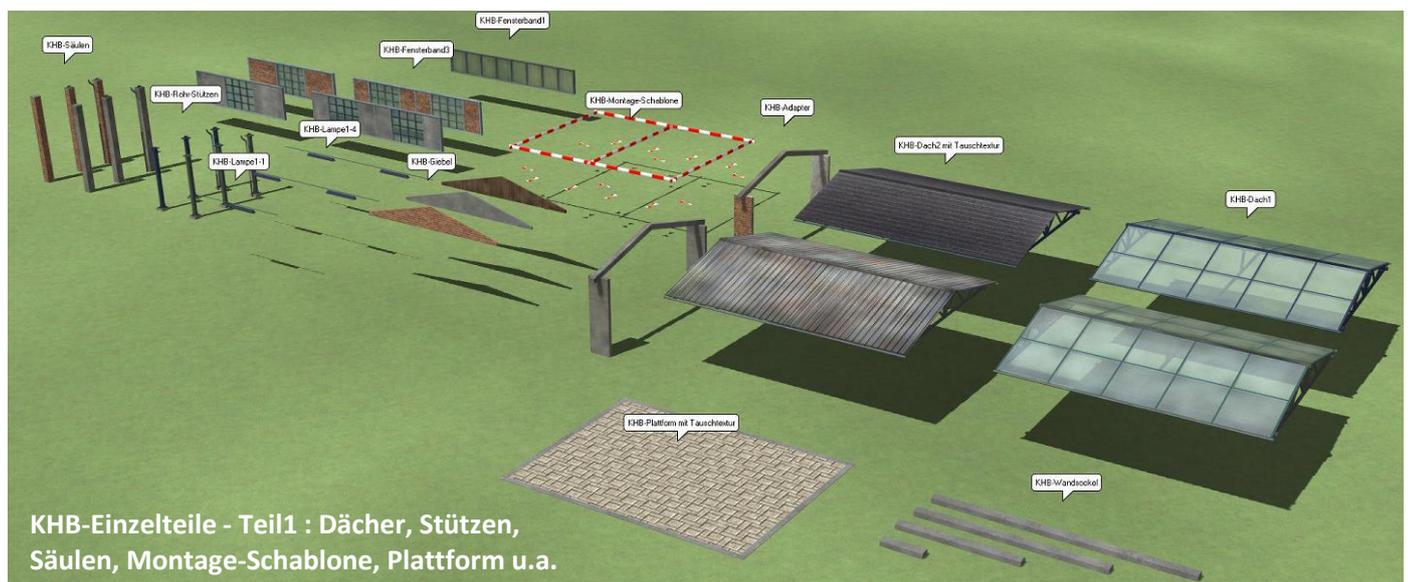
Zum Set gehören weiterhin Lampen, Sockel, Wandaufsätze, Giebfüllungen, Podest und Adapterstücke.

Die gedeckten Dächer, das Podest und die Schilder der Türen und Tore sind mit Tauschtexturen ausgestattet.

Alle Bauteile sind als Immobilien ausgeführt und können daher auch frei skaliert und platziert werden. Um trotzdem einen unkomplizierten Aufbau realisieren zu können, gibt es eine Montageschablone, die gegen die Dächer ausgetauscht werden kann. So ist auch die Innenausstattung mit Geräten, Maschinen und Möbeln ohne große Fummelei möglich.

In diesem Set sind zwei Wand-Texturvarianten enthalten, einmal Ziegel außen - Wandputz innen (ZI) und einmal Beton beidseitig (BE). Die Teile sind größtmäßig aufeinander abgestimmt, jedoch sollte der kreative Modellbauer auch vor Skalierungen in geeigneten Größenordnungen nicht zurück schrecken.

Weitere Details siehe bei "Spezielle Hinweise" weiter unten.



KHB-Einzelteile - Teil1 : Dächer, Stützen, Säulen, Montage-Schablone, Plattform u.a.

Technische Daten:

Die Rastermaße einer Einzelhalle betragen 6,0m (B) x 8,0m (L). Die Wände sind an dieses Raster angepasst, unter Berücksichtigung von Säulendicken.

Sämtliche Modelle wurden MBR-gerecht ausgeführt und besitzen die notwendigen LOD-Stufen. Einsetzbar sind sie bereits ab EEP10.

Weitere Details siehe "Spezielle Hinweise"

Lieferumfang (Datei-Name):

angezeigt in EEP als:

Resourcen\Immobilien\Ausstattung\Baustelle\KHB\

KHBDachoS1Gbl_LD1	KHB_Dach1_ohne_Stützen_groß_Glas_blaue_LD1
KHBDachoS1Ggr_LD1	KHB_Dach1_ohne_Stützen_groß_Glas_grau_LD1
KHBDachoS2Gbl_LD1	KHB_Dach2_ohne_Stützen_groß_blaue_LD1
KHBDachoS2Ggr_LD1	KHB_Dach2_ohne_Stützen_groß_grau_LD1
KHBSA1BE_LD1	KHB_Säule1_Beton_LD1
KHBSA2BE_LD1	KHB_Säule2_Beton_LD1
KHBSA2mFBE_LD1	KHB_Säule2_mit_Fallrohr_Beton_LD1
KHBSA1ZI_LD1	KHB_Säule1_Ziegel_LD1
KHBSA2ZI_LD1	KHB_Säule2_Ziegel_LD1
KHBSA2mFZI_LD1	KHB_Säule2_mit_Fallrohr_Ziegel_LD1
KHBST1bl_LD1	KHB_Rohr-Stütze1_blaue_LD1
KHBST2bl_LD1	KHB_Rohr-Stütze2_blaue_LD1
KHBST2mFbl_LD1	KHB_Rohr-Stütze2_mit_Fallrohr_blaue_LD1
KHBST1gr_LD1	KHB_Rohr-Stütze1_grau_LD1
KHBST2gr_LD1	KHB_Rohr-Stütze2_grau_LD1
KHBST2mFgr_LD1	KHB_Rohr-Stütze2_mit_Fallrohr_grau_LD1
KHBWand1GZI_LD1	KHB_Wand1_gross_Ziegel_LD1
KHBWand1MZI_LD1	KHB_Wand1_mittel_Ziegel_LD1
KHBWand1MZImTo_LD1	KHB_Wand1_mittel_mit_Tor_Ziegel_LD1
KHBWand1MZImTu_LD1	KHB_Wand1_mittel_mit_Tür_Ziegel_LD1
KHBWand1KZI_LD1_LD1	KHB_Wand1_klein_Ziegel_LD1
KHBWand1KZIImTu_LD1	KHB_Wand1_klein_mit_Tür_Ziegel_LD1
KHBWand2GZI_LD1	KHB_Wand2_gross_Ziegel_LD1
KHBWand2MZI_LD1	KHB_Wand2_mittel_Ziegel_LD1
KHBWand2MZImTo_LD1	KHB_Wand2_mittel_mit_Tor_Ziegel_LD1
KHBWand2MZImTu_LD1	KHB_Wand2_mittel_mit_Tür_Ziegel_LD1
KHBWand2KZI_LD1	KHB_Wand2_klein_Ziegel_LD1
KHBWand2KZIImTo_LD1	KHB_Wand2_klein_mit_Tor_Ziegel_LD1
KHBWand2KZIImTu_LD1	KHB_Wand2_klein_mit_Tür_Ziegel_LD1
KHBWand3GZI_LD1	KHB_Wand3_gross_Ziegel_LD1
KHBWand3MZI_LD1	KHB_Wand3_mittel_Ziegel_LD1
KHBWand3KZI_LD1	KHB_Wand3_klein_Ziegel_LD1
KHBWandAGZI_LD1	KHB_Wandaufsatz_gross_Ziegel_LD1
KHBWandAMZI_LD1	KHB_Wandaufsatz_mittel_Ziegel_LD1
KHBWandAKZI_LD1	KHB_Wandaufsatz_klein_Ziegel_LD1



mitgelieferte Tauschtexturen für Tür-/Torschilder

Lieferumfang (Datei-Name):

angezeigt in EEP als:

Resourcen\Immobilien\Ausstattung\Baustelle\KHB\

KHBWand1GBE_LD1

KHB_Wand1_gross_Beton_LD1

KHBWand1MBE_LD1

KHB_Wand1_mittel_Beton_LD1

KHBWand1MBEmTo_LD1

KHB_Wand1_mittel_mit_Tor_Beton_LD1

KHBWand1MBEmTu_LD1

KHB_Wand1_mittel_mit_Tür_Beton_LD1

KHBWand1KBE_LD1

KHB_Wand1_klein_Beton_LD1

KHBWand1KBEmTu_LD1

KHB_Wand1_klein_mit_Tür_Beton_LD1

KHBWand2GBE_LD1

KHB_Wand2_gross_Beton_LD1

KHBWand2MBE_LD1

KHB_Wand2_mittel_Beton_LD1

KHBWand2MBEmTo_LD1

KHB_Wand2_mittel_mit_Tor_Beton_LD1

KHBWand2MBEmTu_LD1

KHB_Wand2_mittel_mit_Tür_Beton_LD1

KHBWand2KBE_LD1

KHB_Wand2_klein_Beton_LD1

KHBWand2KBEmTo_LD1

KHB_Wand2_klein_mit_Tor_Beton_LD1

KHBWand2KBEmTu_LD1

KHB_Wand2_klein_mit_Tür_Beton_LD1

KHBWandAGBE_LD1

KHB_Wandaufsatz_gross_Beton_LD1

KHBWandAMBE_LD1

KHB_Wandaufsatz_mittel_Beton_LD1

KHBWandAKBE_LD1

KHB_Wandaufsatz_klein_Beton_LD1

KHBSockelGBE_LD1

KHB_Wandsockel_gross_Beton_LD1

KHBSockelMBE_LD1

KHB_Wandsockel_mittel_Beton_LD1

KHBSockelKBE_LD1

KHB_Wandsockel_klein_Beton_LD1

KHBSockelPBE_LD1

KHB_Wandsockel_mini_Beton_LD1

KHBPLAFOR_LD1

KHB_Plattform_LD1

KHBFBand1G_LD1

KHB_Fensterband1_gross_LD1

KHBFBand3GZI_LD1

KHB_Fensterband3_gross_Ziegel_LD1

KHBFBand3GBE_LD1

KHB_Fensterband3_gross_Beton_LD1

KHBFBand3MZI_LD1

KHB_Fensterband3_mittel_Ziegel_LD1

KHBFBand3MBE_LD1

KHB_Fensterband3_mittel_Beton_LD1

KHBAdapterZI_LD1

KHB_Adapter_Ziegel_LD1

KHBAdapterBE_LD1

KHB_Adapter_Beton_LD1

KHBGiebel4_LD1

KHB_Giebel4_Holz_dunkel_LD1

KHBGiebel5_LD1

KHB_Giebel5_Beton_LD1

KHBGiebel6_LD1

KHB_Giebel6_Ziegel_LD1

KHB_Schablone_LD1

KHB_Montage-Schablone_LD1

Resourcen\Immobilien\Ausstattung\Beleuchtung\

KHB_Lampe1_1_LD1

KHB_Lampe1_1_LD1

KHB_Lampe1_4_LD1

KHB_Lampe1_4_LD1



Resourcen\Tauschtexturen\LD1\Baustelle

Dach2_TT05A_LD1.png	Tauschtextur_KHB-Dach2
Dach2_TT08_LD1.png	Tauschtextur_KHB-Dach2
Dach2_TT09_LD1.png	Tauschtextur_KHB-Dach2
Dach2_TT10_LD1.png	Tauschtextur_KHB-Dach2
Dach2_TT12_LD1.png	Tauschtextur_KHB-Dach2
Plattform_TT01_LD1.png	Tauschtextur_KHB-Plattform
Plattform_TT04_LD1.png	Tauschtextur_KHB-Plattform
Plattform_TT07_LD1.png	Tauschtextur_KHB-Plattform
Plattform_TT09_LD1.png	Tauschtextur_KHB-Plattform
Plattform_TT12_LD1.png	Tauschtextur_KHB-Plattform

Resourcen\Tauschtexturen\LD1\Schilder

Schild2_TT13_LD1.png	Tauschtextur_KHB-Tür-/Torschilder
Schild2_TT21A_LD1.png	Tauschtextur_KHB-Tür-/Torschilder
Schild2_TT22_LD1.png	Tauschtextur_KHB-Tür-/Torschilder
Schild2_TT24_LD1.png	Tauschtextur_KHB-Tür-/Torschilder
Schild2_TT33_LD1.png	Tauschtextur_KHB-Tür-/Torschilder
Schild2_TT34A_LD1.png	Tauschtextur_KHB-Tür-/Torschilder
Schild2_TTunsichtbar_LD1.png	Tauschtextur_KHB-Tür-/Torschilder (unsichtbares Schild)

Resourcen\Anlagen\Demo_LD1\

KHB1_Demo_LD1 Demo-Anlage mit Einzelteilen und Hallenbeispielen

Resourcen\Doc\

V14NLD10027_KH-Baukasten1.pdf

Hinweise zum Modell:

Die Modelle sind für EEP-Version 14.0 optimiert, können jedoch bereits ab EEP 10.0 eingesetzt werden und haben alle diverse LOD-Stufen.

Bei einer Verwendung in älteren EEP-Versionen kann es beim LOD-Stufen-Wechsel zu Sprüngen in der Darstellung kommen.

Anzahl der Dreiecke pro LOD-Stufe (auszugsweise):

KHBDach0S1Gbl_LD1.3dm LO 3296; L1 1800; L2 638; L3 274; L4 22

KHBWand1GZI_LD1.3dm LO 228; L1 94; L2 58; L3 8



Spezielle Hinweise zu ausgewählten Modellen

1.1 KHBDachoS1Gbl_LD1, KHBDachoS1Ggr_LD1

Einzelnes Dach in Stahlrohrkonstruktion mit den Systemmaßen 6,0 x 8,0m. Die Dacheindeckung besteht aus Glas. Das Dach hat beidseitig Regenrinnen.

Beim Einsetzen in EEP liegt das Dach auf +2,9m (Mitte der unteren Rohre).

1.2 KHBDachoS2Gbl_LD1, KHBDachoS2Ggr_LD1

Einzelnes Dach in Stahlrohrkonstruktion mit den Systemmaßen 6,0 x 8,0 m. Die Dacheindeckung besteht aus einer festen Unterkonstruktion mit einer texturierten Eindeckung. Die Dacheindeckung kann mittels Tauschtextur geändert werden. Das Dach hat beidseitig Regenrinnen.

Beim Einsetzen in EEP liegt das Dach auf +2,9m (Mitte der unteren Rohre).

1.3 KHBSA1BE_LD1, KHBSA1ZI_LD1

Einfache Säulen mit Beton- bzw. Ziegeltextur. Der Säulenkopf (Spitze) hat eine Höhe von 2,9m, der Fuß reicht bis 1,5m unter die Einsetzebene.

1.4 KHBSA2BE_LD1, KHBSA2ZI_LD1

Säulen mit Beton- bzw. Ziegeltextur mit Lagerkonstruktion für das Dach. Der Säulenkopf ist auf die Dachhöhe abgestimmt, der Fuß reicht bis 1,5m unter die Einsetzebene.

1.5 KHBSA2mFBE_LD1, KHBSA2mFZI_LD1

Säulen mit Beton- bzw. Ziegeltextur mit Lagerkonstruktion für das Dach. Zusätzlich ist noch ein Fallrohr für die Dachentwässerung angebaut. Der Säulenkopf ist auf die Dachhöhe abgestimmt, der Fuß reicht bis 1,5m unter die Einsetzebene.

1.6 KHBST1bl_LD1, KHBST1gr_LD1

Einfache Rohrstützen mit Fundamentklotz. Der Stützenkopf hat eine Höhe von 2,82m, der Fundamentsockel reicht bis 0,2m unter die Einsetzebene. Der Rohrschaft kann mittels Slider um 1,2m nach oben bewegt werden.

1.7 KHBST2bl_LD1, KHBST2gr_LD1

Rohrstützen mit Lagerkonstruktion für das Dach und mit Fundamentklotz. Der Stützenkopf ist auf die Dachhöhe abgestimmt, der Fundamentsockel reicht bis 0,2m unter die Einsetzebene. Der Rohrschaft kann mittels Slider um 1,2m nach oben bewegt werden.

1.8 KHBST2mFbl_LD1, KHBST2mFgr_LD1

Rohrstützen mit Lagerkonstruktion für das Dach und mit Fundamentklotz. Zusätzlich ist noch ein Fallrohr für die Dachentwässerung angebaut. Der Stützenkopf ist auf die Dachhöhe abgestimmt, der Fundamentsockel reicht bis 0,2m unter die Einsetzebene. Der Rohrschaft kann mittels Slider um 1,2m nach oben bewegt werden.

1.9 KHB_Schablone_LD1

Die Montageschablone ist als Platzhalter für die Dächer vorgesehen und dient gleichzeitig als Ausrichthilfe für die Wände, Stützen und Säulen.

Weitere Information siehe "Hinweise zum einfachen Aufbau".



KHB-Halle mit Wandaufsätzen
in Ziegeltextur

2. Wände Typ1

Es gibt ausgehend von der äußeren Geometrie drei Längentypen (G,M,K). Alle haben eine Oberkante von 2,84m und sind damit auf die Dachunterkante (Rohre) abgestimmt. Alle Wände gehen bis 0,3m unter die Einsetzebene. Die Wände wurden als Fertigteile mit einer Profileinfassung konstruiert .

Alle Wände sind auf der Innenseite mit schwach leuchtenden Flächen ausgestattet, die in den Objekteigenschaften ein- und ausgeschaltet werden können.

Die Wände haben oben ein Fensterband, deren Fensteraußenseiten nachts leuchten.

2.1 Die **großen Wände (G)** mit einer Länge von 7,74m sind vorrangig für den Einsatz in den Längswänden vorgesehen, können aber auch mittels Skalierung (längs) in den Giebelwänden verbaut werden.

2.2 Die **mittleren Wände (M)** mit einer Länge von 5,74m sind vorrangig für die Giebelwände gedacht, müssen dazu um 90° (Z-Achse) gedreht werden. Mittels Skalierung (längs) können sie aber auch anderweitig verbaut werden.

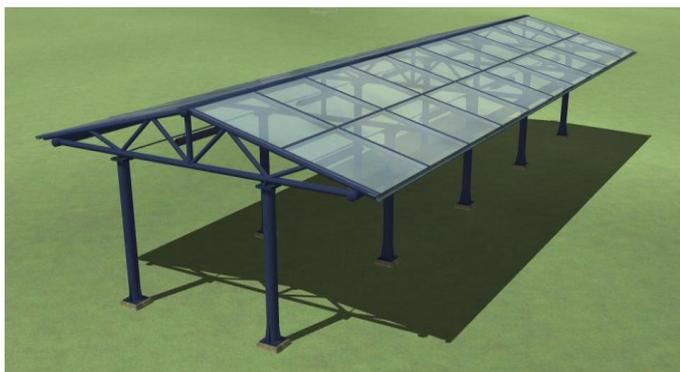
2.3 Die **kleinen Wände (K)** haben eine Länge von 3,74m und sind gedacht für die Verwendung in Längswänden, wenn diese eine Mittelsäule haben. Aber unter Anwendung einer angemessenen Skalierung (längs) sind diese vielfältig anderweitig einsetzbar.

2.4 Bei den **Wänden mit Türen bzw. Toren (mTu, mTo)** können diese mittels Mausclick oder Slider geöffnet und geschlossen werden. Bei den zweiflügligen Toren kann gewählt werden zwischen dem Öffnen beider Tore gleichzeitig oder nur dem rechten Torflügel.

Türe und Tore haben ein Schild, das mit Tauschtextur ausgestattet ist. Einige Tauschtexturen werden mitgeliefert, wobei mit der Textur "Schild2_TTunsichtbar_LD1.png" das Schild unsichtbar geschaltet werden kann.



KHB-Große Wagenhalle
für Kleinbahnen



KHB-Bahnsteigüberdachung



KHB-Große Wagenhalle bei Nacht

2. Wände Typ2

Die Wände vom Typ2 sind in den Abmessungen analog zu Typ1, haben jedoch kein oberes Fensterband. Sie haben auch die gleichen Beleuchtungseigenschaften.

3. Wände Typ3

Die Wände vom Typ3 sind in den Abmessungen analog zu Typ1, wobei es hier keine Modelle mit Türen bzw. Toren gibt. Diese Wände haben beidseitig die gleiche Textur, wobei auch hier die Innenseiten beleuchtbar geschaltet werden können.

4. Wandaufsätze

Die Wandaufsätze sind in ihrer Geometrie auf die Wände abgestimmt, es gibt hier ebenfalls drei Längen. Unterkante liegt bei 2,84m, die Oberkante liegt bei 4,04m. Bei Verwendung dieser Aufsätze muss das Dach um 1,20m angehoben werden. Die Säulen und Stützen müssen ebenfalls um diesen Wert nach oben geschoben werden, wobei diese konstruktiv dafür ausgelegt wurden.

5. Fensterbänder

5.1 KHBFBand1G_LD1

Einzelnes großes Fensterband mit einer Höhe von 1,24m. Die Unterkante liegt bei 1,60m, der obere Abschluß bei 2,84m. Die Länge ist 7,74m und passt daher zu den großen Wänden. Mittels Skalierung kann es auch an die mittleren Wände angepasst werden. Man kann das Fensterband z.B. auf Wände von Typ2 aufsetzen, wenn diese etwas im Boden versenkt werden.

5.2 KHBFBand3G, KHBFBand3M

Einzelne Fensterbänder in großer und mittlerer Länge mit einer Höhe von 1,64m. Die Unterkante liegt bei 1,20m, der obere Abschluß bei 2,84m. Die Länge ist passend zu großen bzw. mittleren Wänden. Man kann diese Fensterbänder z.B. auf Wände von Typ2 aufsetzen, wenn diese etwas im Boden versenkt werden.

6. Sockel

Die Sockel in Betonoptik können als Fundamente zu den Wänden hinzugefügt werden. Sie sind geometrisch etwas breiter, jedoch in der Länge auf die Wände abgestimmt. Ein "Mini"-Stück ist für Anpassarbeiten neben Türen u. Toren gedacht. Die Sockel können weitestgehend skaliert werden.

Beim Einsetzen schauen die Sockel 0,20m über die Ebene, weitere 1,30m liegen darunter. Die Innenseiten der Sockel können als leuchtend eingeschaltet werden.

7. Giebel

Die Giebel4 bis 6 sind als Füllstück für die Stirnfachwerke der Dächer gedacht. In der Abmessung entsprechen sie den Mittelachsen der Rohrkonstruktion. Beim Einsetzen haben sie die passende Höhe zu den Dächern. Sie sollten so eingesetzt werden, dass das Fachwerk noch zu sehen ist.

Soll das Fachwerk nicht mehr sichtbar sein, so muss das Giebelteil etwas skaliert werden. Die Innenseiten sind selbstleuchtend.

8. Adapter

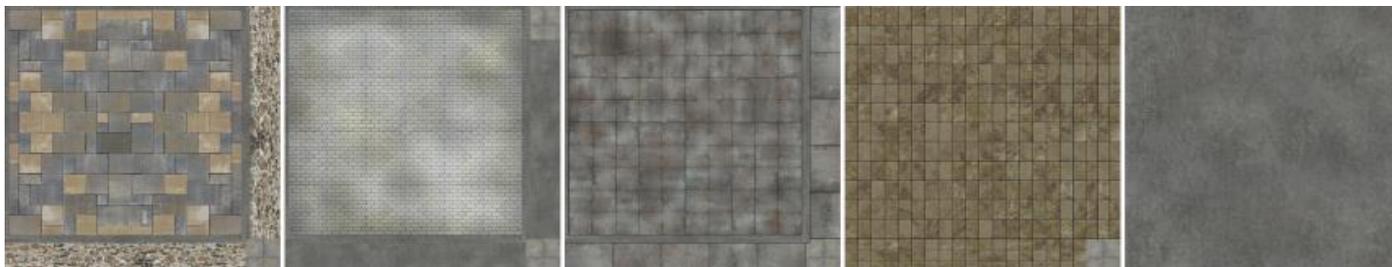
Die Adapter sind als Übergangsstück zwischen zwei hintereinander liegenden Hallen gedacht. Geometrisch sind sie auf das Hallenprofil abgestimmt und können bei Bedarf 1,20m angehoben werden. Die Innenseiten sind selbstleuchtend.

9. KHBPLAFOR_LD1

Plattform als Boden für eine Halle. Beim Einsetzen steht sie um 0,02m (2cm) über der Ebene, weitere 1,38m liegen darunter. Der Mittelbereich der Bodenplatte kann als leuchtend eingeschaltet werden.

10. Lampen

Werkstatt-Deckenlampen in Einzel- und Vierer-Anordnung. Die Einsetzhöhe ist die Achse der unteren Dachträger. Die Vierergruppe soll in Hallenmitte angeordnet werden, die Einzellampen jeweils ca. 1,50m von der Längsachse entfernt.



mitgelieferte Tauschtexturen für die Plattform

Hinweise zum einfachen Aufbau

Man kann beim Hallenbau zwar mit den Wänden und Säulen beginnen und dann das Dach aufsetzen, doch wesentlich einfacher und genauer wird es mit folgender Verfahrensweise:

Man nimmt sich ein Dach und platziert es nach seinen Vorstellungen. Dann tauscht man das Dach gegen die Montage-Schablone aus. Durch deren Konstruktion sind die Mittelpunkte der Säulen/Stützen markiert. Dort setzt man diese dann händisch ein und richtet sie aus. Für die Wände gibt es kleine Hilfsmarken. Zwischen diese werden die Wände eingesetzt. Bei Bedarf können die Wände noch skaliert werden.

Nachdem ein eventueller Innenausbau abgeschlossen ist, kann die Montageschablone wieder gegen ein Dach ausgetauscht werden.

Wenn auf die Wände noch die Wandaufsätze montiert werden sollen, so muss das Dach um 1,2m angehoben werden. Natürlich müssen dann auch die Säulen um diesen Betrag nach oben gebracht werden, bei den Rohrstützen werden diese über den Slider nach oben geschoben. Das Stützenfundament verbleibt dadurch in seiner Einsetzhöhe.

Einmal erstellte Gebäude sollte man sich dann als Block abspeichern. Damit können sie später genau so wieder verwendet werden bzw. auch unter Austauschung einzelner Bauelemente.

**Zu den Tauschtexturen**

Wichtig beim Einsatz der Tauschtexturen ist, dass die richtige Textur-Datei für das jeweilige Modell ausgewählt wird (siehe Zuordnung unten!).

In dem hier vorliegenden Set werden einige Tauschtexturen für **Dächer, Plattform** und **Tor-/Türschilder** mitgeliefert.

Diese liegen im Ordner "**Ressourcen\Tauschtexturen\LD1\Baustelle**" bzw. "**Ressourcen\Tauschtexturen\LD1\Schilder**".

Zuordnung der Tauschtexturen:

1. Für die Dächer (...\\LD1\\Baustelle)
"Dach2_TT00_LD1.png bis Dach2_TTxx_LD1.png"
2. Für die Plattform (...\\LD1\\Baustelle)
"Plattform_TT00_LD1.png bis Plattform_TTxx_LD1.png"
3. Für die Tor- und Türschilder (...\\LD1\\Schilder)
"Schild2_TT00_LD1.png bis Schild2_TTxx_LD1.png"

Die mitgelieferten Tauschtexturen können privat frei verwendet und auch verändert werden!

Hinweis:

Auf meinen Bildern sind teilweise auch andere Modelle von mir bzw. von anderen KON zu sehen, die nicht zu diesem Set gehören. Bitte den beschriebenen Modellumfang beachten!

Rückfragen zu den Modellen selbst können per Mail an mich geschickt werden.

Adresse: EEP-Fred@online.de