



Kleine Szene mit Stollenmundloch und der Bergwerksbahn

Beschreibung:

Das Set enthält Modelle, um ein kleines Besucherbergwerk darzustellen. Dafür gibt es GO's und Immobilien von Stollenabschnitten, sowie ein Stollengleis und ein gleisloser Stollen als Spline. Natürlich sind die Stollenmundlöcher inkl. der notwendigen Geländeanpassungstücken genau so enthalten, wie diverse Zubehörteile (Lampen, Schilder, Balken, Fels- u. Geländestücke usw.).

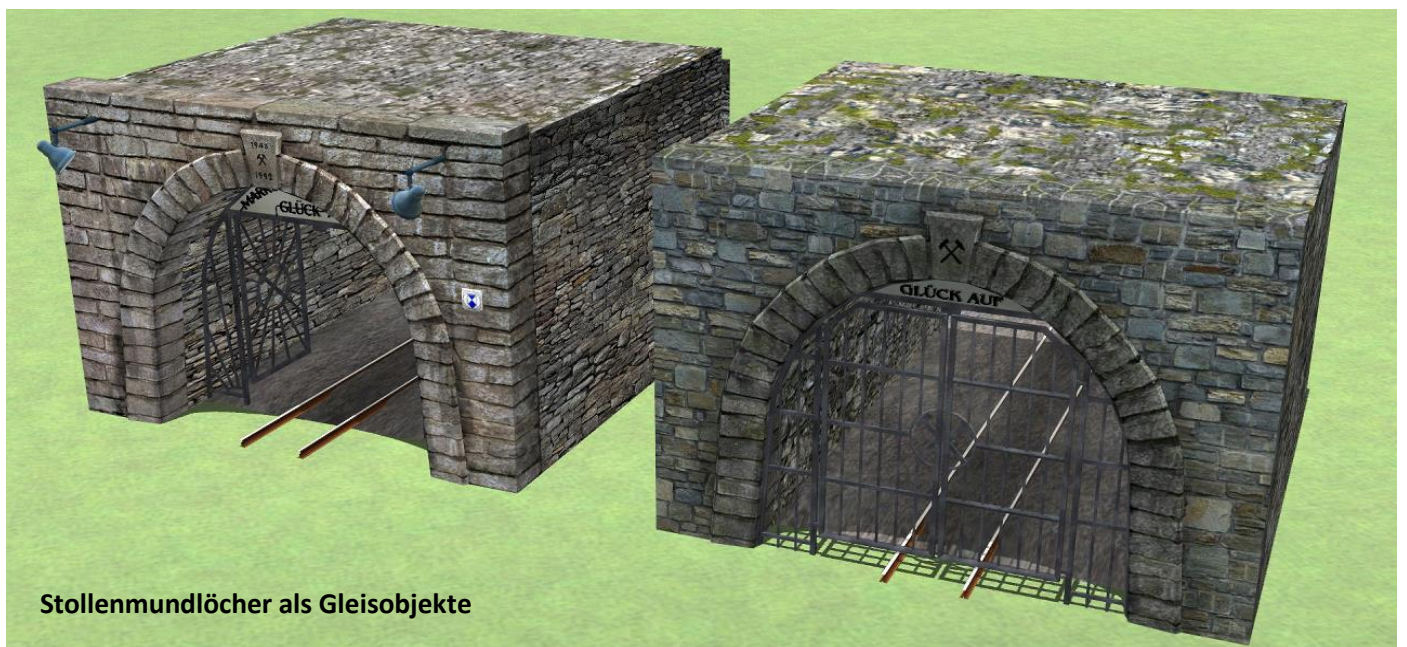
Vorbild für die Stollenmundlöcher war der Markus-Röhling-Stolln in Frohnau. Dank an die Kollegen dort, die mir bei der Beschaffung von Maßen und Bildern behilflich waren.

Gedacht ist es, dass das Bergwerk mittels einer Bergwerksbahn (600mm) befahren wird. Dazu hat KON-Kollege Klaus (KK1) extra die Originalwagen nachgebaut. Diese sind jedoch nicht Bestandteil dieses Set's. Klaus hat sie bereits im Shop veröffentlicht. Ersatzweise können jedoch auch andere geeignete Personenwagen von KK1 eingesetzt werden. Sehr gut passt die gelbe Akku-Lok von SM2 dazu.

Meinen Dank an Klaus für seine Hilfe beim Einbau der Weichen, sowie für den Bau der Besucherwagen. Dank auch an meinen fleißigen Tester Georg, der neben der Modellerprobung mich auch bei der Beschaffung der Torsounds unterstützt und die Kontaktpunkte in die Demo-Anlage eingefügt hat.

Weitere Bilder findet ihr im Forum unter "Konstrukteure/LD1/Beim Alten Silberstollen".

Zum Set gehört auch eine Demo-Anlage, wo alle Einzelteile und ein kleines Beispiel-Bergwerk enthalten sind. Es wurden nur Teile aus dem Set verbaut, zusätzlich dazu nur das Gleis "S12 600mm Holz Schotter KK1".



Stollenmundlöcher als Gleisobjekte

Technische Daten:

Sämtliche Modelle wurden MBR-gerecht ausgeführt und besitzen die notwendigen LOD-Stufen. Einsetzbar sind sie bereits ab EEP10.

Weitere Details siehe "Spezielle Hinweise".

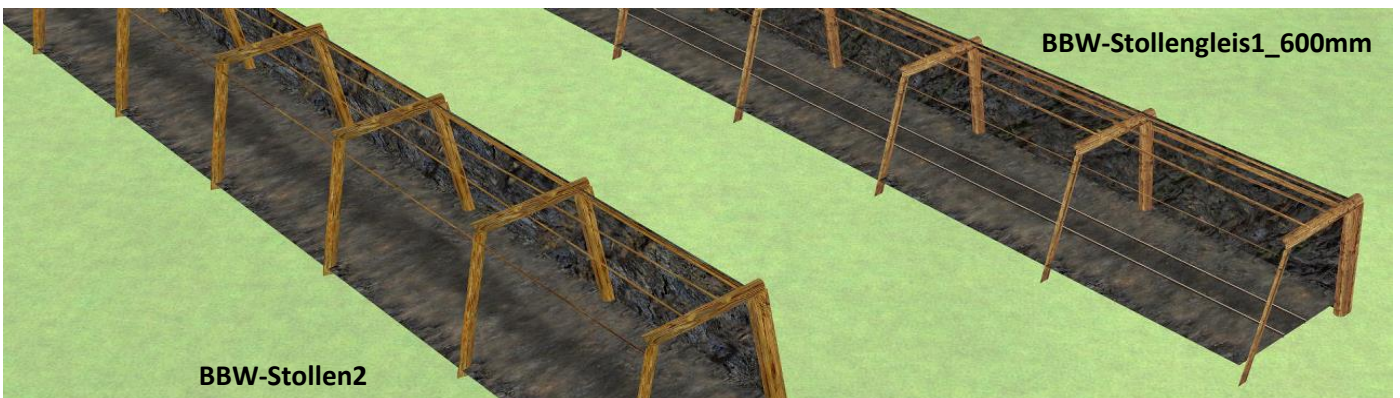
Lieferumfang (Datei-Name):

Resourcen\Gleisobjekte\Gleise\Tunnel\

BBWStollenML1_LD1
BBWStollenML2_LD1
BBWStollenG1_LD1
BBWStollenG2_LD1
BBWStollenG3_LD1
BBWStollenGBG_LD1
BBWStollenGFO_LD1
BBWStollenB1L_LD1
BBWStollenB1R_LD1
BBWStollenB2L_LD1
BBWStollenB2R_LD1
BBWStollenB3L_LD1
BBWStollenB3R_LD1
BBWABZL_LD1
BBWABZR_LD1

angezeigt in EEP als:

BBW-Stollen-Mundloch1_LD1
BBW-Stollen-Mundloch2_LD1
BBW-StollenG1_LD1
BBW-StollenG2_LD1
BBW-StollenG3_LD1
BBW-StollenGBG_LD1
BBW-StollenGFO_LD1
BBW-StollenB1_links_LD1
BBW-StollenB1_rechts_LD1
BBW-StollenB2_links_LD1
BBW-StollenB2_rechts_LD1
BBW-StollenB3_links_LD1
BBW-StollenB3_rechts_LD1
BBW-Stollen_ABZ_links_LD1
BBW-Stollen_ABZ_rechts_LD1



Resourcen\Immobilien\Verkehr\Tunnel\

BBWStollenML1_IM_LD1	BBW-Stollen-Mundloch1_IM_LD1
BBWStollenML2_IM_LD1	BBW-Stollen-Mundloch2_IM_LD1
BBWSTMLMauer1L_LD1	BBW-Stollen-ML-Hangmauer1L_LD1
BBWSTMLMauer1R_LD1	BBW-Stollen-ML-Hangmauer1R_LD1
BBWSTMLMauer2L_LD1	BBW-Stollen-ML-Hangmauer2L_LD1
BBWSTMLMauer2R_LD1	BBW-Stollen-ML-Hangmauer2R_LD1
BBWSTBlende1_LD1	BBW-Stollen-Blende1_LD1
BBWSTBlende2_LD1	BBW-Stollen-Blende2_LD1
BBWSTBlende3_LD1	BBW-Stollen-Blende3_LD1
BBWSTBlende4_LD1	BBW-Stollen-Blende4_LD1
BBWStollenG1_IM_LD1	BBW-StollenG1_IM_LD1
BBWStollenG2_IM_LD1	BBW-StollenG2_IM_LD1
BBWStollenG3_IM_LD1	BBW-StollenG3_IM_LD1
BBWStollenGBG_IM_LD1	BBW-StollenGBG_IM_LD1
BBWStollenGFO_IM_LD1	BBW-StollenGFO_IM_LD1
BBWStollenB1_IM_LD1	BBW-StollenB1_IM_LD1
BBWStollenB2_IM_LD1	BBW-StollenB2_IM_LD1
BBWStollenB3_IM_LD1	BBW-StollenB3_IM_LD1
BBWABZL_IM_LD1	BBW-Stollen_ABZ_links_IM_LD1
BBWABZR_IM_LD1	BBW-Stollen_ABZ_rechts_IM_LD1
BBWSohle1_LD1	BBW-Sohlplatte_einzeln_LD1

Resourcen\Immobilien\Ausstattung\Beleuchtung\

BBWSTLampe1_LD1	BBW-Stollen-Lampe1_LD1
BBWSTLampe2_LD1	BBW-Stollen-Lampe2_LD1
BBWLat1mS_LD1	BBW-Laterne1mS_LD1

Resourcen\Immobilien\Ausstattung\Schilder\

BBWInfotafel1_LD1	BBW-Infotafel1_LD1
BBWInfotafel2_LD1	BBW-Infotafel2_LD1
BBWInfotafel_TT_LD1	BBW-Infotafel_TT_LD1

Resourcen\Immobilien\Ausstattung\Zubehör\

BBWKristall1_LD1	BBW-Kristall1_LD1
BBWKristall2_LD1	BBW-Kristall2_LD1
BBWBretter_ST_LD1	BBW-Bretterstapel_LD1
BBWBalken_ST_LD1	BBW-Balkenstapel_LD1
BBWBalken1_LD1	BBW-Balken1_LD1
BBWHamSchle1_LD1	BW-Logo_Hammer_u._Schlegel_LD1

Resourcen\Landschaftselemente\Terra\Berge\

BBWSTMLFelsF07_LD1	BBW-Stollen-Mundloch-Felsen1_F07_LD1
BBWSTMLFelsG34_LD1	BBW-Stollen-Mundloch-Felsen1_G34_LD1
BBWSTMLFelsG10_LD1	BBW-Stollen-Mundloch-Felsen1_G10_LD1
Felsen1_F59_LD1	Felsen1_F59_LD1
Felsen2_F59_LD1	Felsen2_F59_LD1
Felsen3_F59_LD1	Felsen3_F59_LD1
Felsen6_F07_LD1	Felsen6_F07_LD1
Felsen6_G34_LD1	Felsen6_G34_LD1
Felsen6_G10_LD1	Felsen6_G10_LD1
BBWGedStein1_F53_LD1	BBW-Gedenkstein1_F53_LD1
BBWGedStein1_F61_LD1	BBW-Gedenkstein1_F61_LD1
BBWGedStein1_F62_LD1	BBW-Gedenkstein1_F62_LD1

Resourcen\Gleisstile\Gleise\3DVersion\

BBWSTspline1_LD1

BBW-Stollengleis1_600mm_LD1

Resourcen\Gleisstile\Sonstiges\3DVersion\

BBWSTspline2_LD1

BBW-Stollen2_LD1

Resourcen\Sounds\EEXP\LD1\

eisentor1_LD1.wav

eisentor2_LD1.wav

Resourcen\Tauschtexturen\LD1\Natur\

Felsen07C_LD1.png

Tauschtextur-Hangmauer

Felsen56_LD1.png

Tauschtextur-Hangmauer

Gelaende10B_LD1.png

Tauschtextur-Hangmauer

Gelaende26C_LD1.png

Tauschtextur-Hangmauer

Gelaende29_LD1.png

Tauschtextur-Hangmauer

Resourcen\Tauschtexturen\LD1\Schilder\

Schild2_TT41_LD1.png

Tauschtextur-Infoschild

Schild2_TT42_LD1.png

Tauschtextur-Infoschild

Schild2_TT43_LD1.png

Tauschtextur-Infoschild

Schild2_TT44_LD1.png

Tauschtextur-Infoschild

Namensschild_TTbwk1_LD1.png

Tauschtextur-Namensschild

Namensschild_TTbwk2_LD1.png

Tauschtextur-Namensschild

Namensschild_TTbesz_LD1.png

Tauschtextur-Namensschild

Namensschild_TTkrw1_LD1.png

Tauschtextur-Namensschild

Namensschild_TTkrw2_LD1.png

Tauschtextur-Namensschild

Namensschild_TTkrw3_LD1.png

Tauschtextur-Namensschild

Namensschild_TTkrw4_LD1.png

Tauschtextur-Namensschild

Resourcen\Doc\

V14NLD10031_B-Bergwerk.pdf

Modellverzeichnis und Beschreibung

Resourcen\Anlagen\Demo_LD1\

B-Bergwerk_Demo_LD1

Demo-Anlage mit allen Einzelmodellen

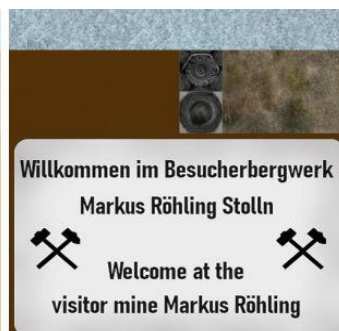
B-Bergwerk_Demo_m_KP_LD1

Demo-Anlage mit allen Einzelmodellen und Kontaktpunkten

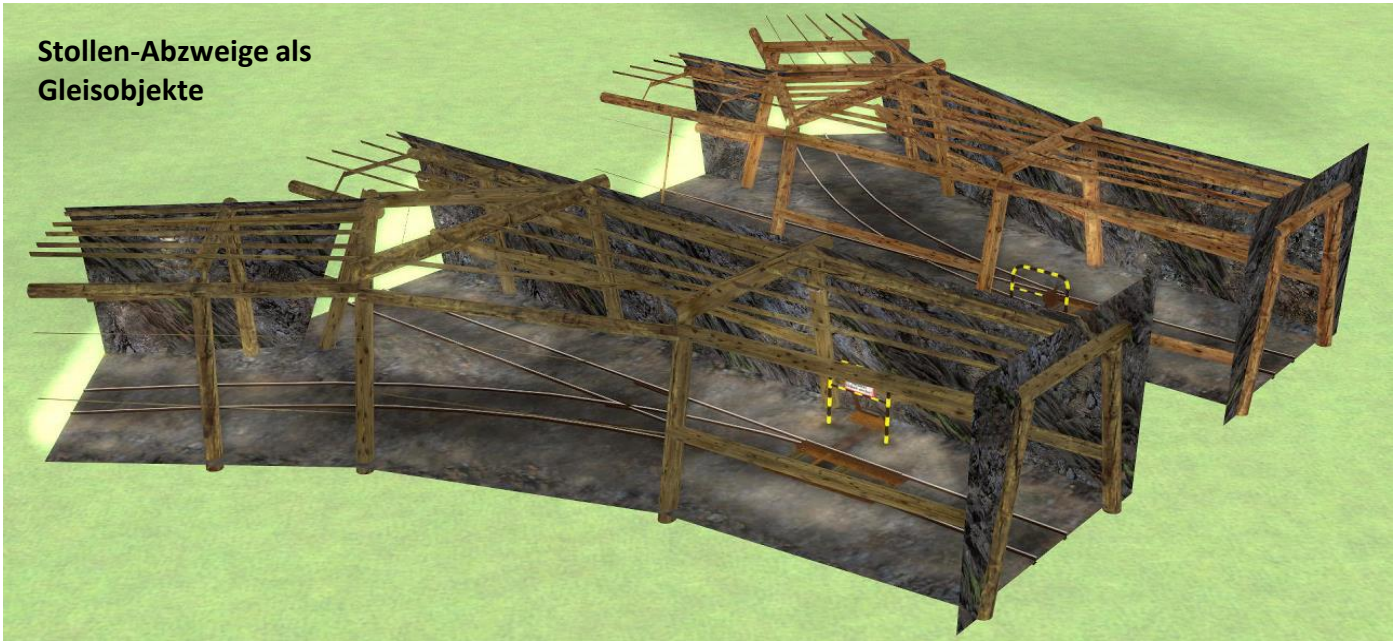
mitgelieferte Tauschtexturen für Namensschilder_LD1



mitgelieferte Tauschtexturen für BBWInfotafel_TT_LD1



**Stollen-Abzweige als
Gleisobjekte**



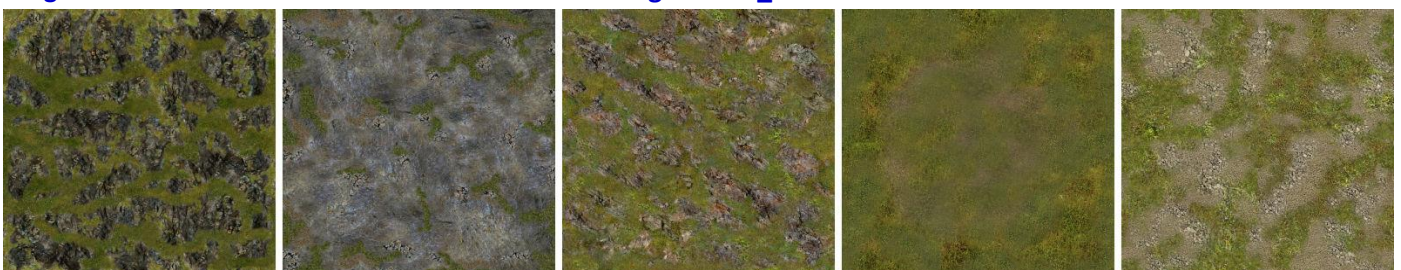
Hinweise zum Modell:

Die Modelle sind für EEP-Version 14.0 optimiert, können jedoch bereits ab EEP 10.0 eingesetzt werden und haben alle diverse LOD-Stufen.
Bei einer Verwendung in älteren EEP-Versionen kann es beim LOD-Stufen-Wechsel zu Sprüngen in der Darstellung kommen.

Anzahl der Dreiecke pro LOD-Stufe (auszugsweise):

BBWStollenABZL_LD1.3dm L0 4032; L1 1916; L2 1019; L3 134; L4 16
BBWStollenML1_LD1.3dm L0 3842; L1 2302; L2 1034; L3 287; L4 27

mitgelieferte Tauschtexturen für BBW-Stollen-ML-Hangmauern_LD1



Spezielle Hinweise zu ausgewählten Modellen

1.1 BBWStollenML1_LD1, BBWStollenML2_LD1

Zwei Stollenmundlöcher als GO's. Einmal in der Ausführung des "Markus Röhling Stollns" und einmal in neutraler Ausführung. Beide Modelle haben bewegliche Eingangstore, die mit einem Sound hinterlegt sind.

Die Modelle sind mit dem schwellenlosen 600mm Gleis von KK1 (ID 5350) verknüpft, daher sollte dieser Gleisstil (**S12 600mm nur Gleise (KK1) aus V11FKK10126**) installiert sein. Jedoch kann der noch gegen einen anderen Gleisstil ausgetauscht werden.

1.2 BBWStollenG1_LD1, ...G2, ...G3, ...B1L, ...BR, ...B2L, ...B2R, ...B3L, ...B3R

Stollenabschnitte in gerader (Länge 5m) und gebogener Ausführung (Radius 15m; 22,5°) in verschiedenen Texturausführungen. Diese Modelle sind ebenfalls mit dem schwellenlosen Gleisstil verknüpft.

1.3 BBWStollenGBG_LD1, BBWStollenGFO_LD1

Gerade Stollenabschnitte analog Pkt. 1.2, jedoch mit einer Sondertextur (Berggeist u. Fossil) ausgestattet. Verwendbar als interessante Höhepunkte bei der Rundfahrt. Lampen sind immer eingeschaltet.

1.4 BBWABZL_LD1, BBWABZR_LD1

Stollenabschnitte mit eingebauter Weiche (links / rechts). Diese kann händisch durch Anklicken der Weichenzunge bzw. des Stellhebels oder über Kontaktpunkte bedient werden. Abzweigung mit R=15m ; 22,5°. Die Modelle haben eingebaute Deckenlampen, die immer eingeschaltet sind.

2.1 BBWStollenML1_IM_LD1, BBWStollenML2_IM_LD1

Zwei Stollenmundlöcher als Immo's. Einmal in der Ausführung des "Markus Röhling Stollns" und einmal in neutraler Ausführung. Beide Modelle haben bewegliche Eingangstore, die mit einem Sound hinterlegt sind. Der Boden wurde als separates Modell gestaltet, kann dadurch in der Höhe beliebig angepasst werden. Daher können diese Modelle auch mit anderen Gleisen verwendet werden.

2.2 BBWStollenG1_IM_LD1, ...G2_IM, ...G3_IM, ...B1L_IM, ...BR_IM, ...B2L_IM, ...B2R_IM, ...B3L_IM, ...B3R_IM, ...GBG_IM, ...GFO_IM

Stollenabschnitte in gerader (Länge 5m) und gebogener Ausführung (Radius 15m; 22,5°) in verschiedenen Texturausführungen. Weitere Infos siehe Pkt. 2.1.

2.3 BBWABZL_IM_LD1, BBWABZR_IM_LD1

Stollenabschnitte mit Abzweigung analog Pkt. 1.4. Es sind jedoch keine Gleise und Weichen eingebaut. Daher können auch andere Gleisstile verwendet werden. Abzweigung mit R=15m ; 22,5°.

2.4 BBWSohle1_LD1

Einzelne Sohlplatte für die Stollenteile nach Pkt. 2.1. In normaler Verwendung passt sie an die geraden Teile, einmal um die Längsachse gedreht passt sie an die gebogenen Teile.

2.4 BBWSTMLMauer1L_LD1, ...1R, ...2L, ...2R

Seitliche Hangmauern neben dem Mundloch in zwei Textur-/Geometrie-Varianten (Mauerwerk), jeweils in linker und rechter Ausführung. Mittels beiliegender Tauschtexturen kann die Hangstruktur an die Umgebung angepasst werden.

2.6 BBWSTBlende1_LD1, ...2, ...3, ...4

Modelle als querstehende Blenden, die den Stollen abschließen, sowie Übergänge zwischen GO und Immo bzw. Spline kaschieren können. Blende 2 und 3 haben verschiedene Ausführung auf Vorder- u. Rückseite. Blende4 schließt optische kleine Lücken, die evtl. im Steigungsbereich entstehen können.

Stollenabschnitte, Blenden und Mundlöcher als Immobilien



3.1 BBWSTLampe1_LD1, BBWSTLampe2_LD1

Einzelne Lampen zur Decken- bzw. Wandmontage. Da sie für den Einbau im Stollen vorgesehen sind, leuchten sie ständig.

3.2 BBWLat1mS_LD1

Laterne auf Steinsäule mit Bergmannsmotiv (Hammer u. Schlegel).

3.3 BBWInfotafel1_LD1, BBWInfotafel2_LD1, BBWInfotafel_TT_LD1

Überdachte Infotafeln mit fester Beschriftung (1+2) bzw. mit Tauschtextur (TT).

3.4 BBWBretter_ST_LD1, BBWBalken_ST_LD1, BBWBalken1_LD1

Bretterstapel und Balkenstapel, sowie einzelner Balken zur Detailausgestaltung.

3.5 BBWHamSchle1_LD1

Bergmannssymbol "Hammer u. Schlegel" als Einzelmodell zur Ausgestaltung an Gebäuden, Tafeln etc. Das Logo besitzt leuchtende Kanten (nachts).

3.6 BBWKristall1_LD1, BBWKristall2_LD1

Bergkristall als Gruppe ohne und mit Sockel. Die Kristalle leuchten nachts.

4.1 BBWSTMLFelsF07_LD1, BBWSTMLFelsG34_LD1, BBWSTMLFelsG10_LD1

Große Geländestücke zur Kaschierung des Durchbruches um das Stollenmundloch in drei Texturvarianten.

4.2 Felsen6_F07_LD1, Felsen6_G34_LD1, Felsen6_G10_LD1

Kleine Geländestücke zur Kaschierung des Durchbruches um das Stollenmundloch in drei Texturvarianten.

4.3 Felsen1_F59_LD1, Felsen2_F59_LD1, Felsen3_F59_LD1

Kleine Felsstücke zur weiteren Ausgestaltung der inneren Stollenbereiche, ausgestattet mit passender Textur.

4.4 BBWGedStein1_F53_LD1, BBWGedStein1_F61_LD1, BBWGedStein1_F62_LD1

Einzel stehender Felsen, der als Solitärfelsen oder Gedenkstein eingesetzt werden kann. Dazu kann am Stein das Bergmannslogo und evtl. eine Gedenkplatte angebracht werden.

Z.B. mittels "Signal-Podest_Warnschild_LD1" (V14FLD10034) und passender Tauschtextur.

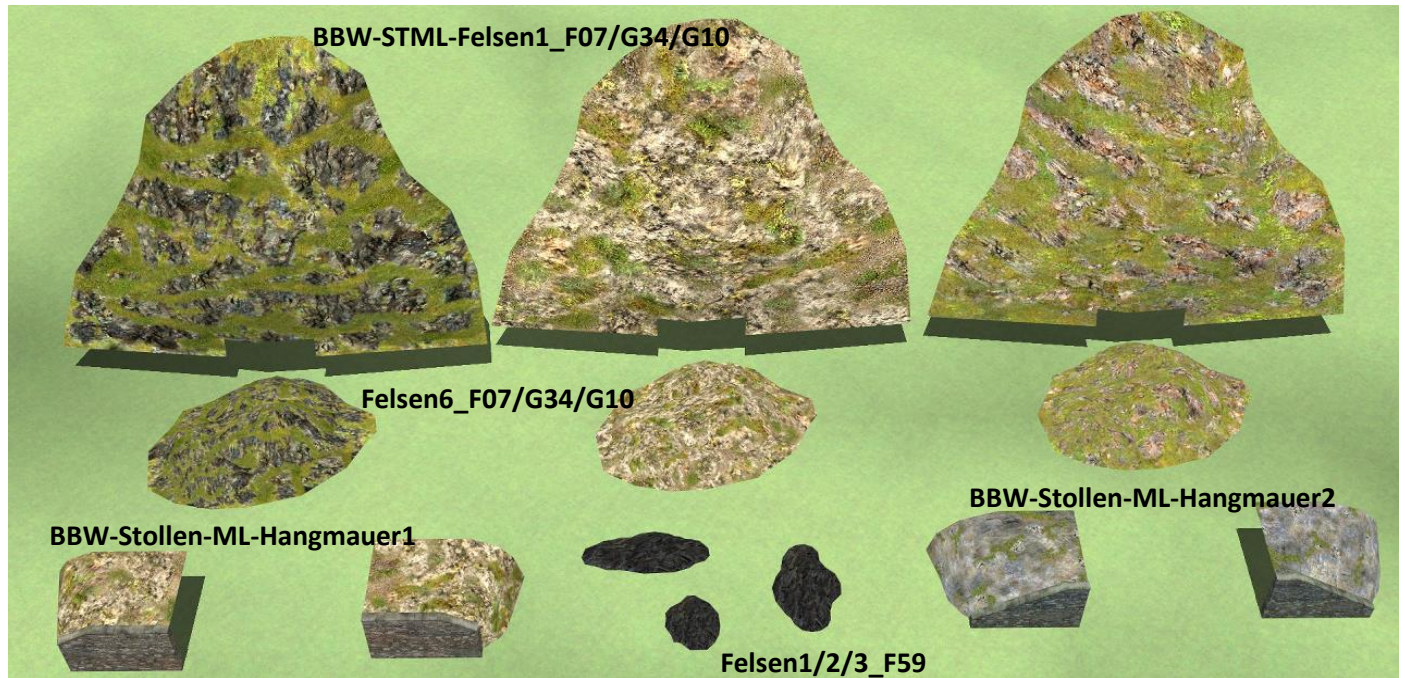
5.1 BBWSTSpline1_LD1

Bergwerksstollen als Spline inklusive des 600mm Gleises. Geometrie passend zu den GO-Modellen.

5.2 BBWSTSpline2_LD1

Bergwerksstollen als Spline mit abgesenkter Sohle und ohne Gleis. Dadurch kann der Spline mit anderen Gleisstilen gekoppelt werden.





Zu den Tauschtexturen

Wichtig beim Einsatz der Tauschtexturen ist, dass die richtige Textur-Datei für das jeweilige Modell ausgewählt wird (siehe Zuordnung unten!).

In dem hier vorliegenden Set werden einige Tauschtexturen für **BBW-Stollen-ML-Hangmauer_LD1**, **BBWInfotafel_TT_LD1** und **Namensschilder_LD1** mitgeliefert.

Diese liegen im Ordner "**Ressourcen\Tauschtexturen\LD1\Natur**" und "**Ressourcen\Tauschtexturen\LD1\Schilder**".

Zuordnung der Tauschtexturen:

1. Für die BBW-Stollen-ML-Hangmauern (...\\LD1\Natur)
"**Felsen07C/56_LD1.png, Gelaende10B/26C/29_LD1.png**"
2. Für die BBW-Infotafel_TT_LD1 (...\\LD1\Schilder)
"**Schild2_TT41_LD1.png bis Schild2_TT44_LD1.png**"
3. Für die Namensschilder_LD1. Diese sind Freemodelle und nicht Bestandteil dieses Set's! (...\\LD1\Schilder)
"**Namensschild_TTbergwerk1/2_LD1.png, Namensschild_TTbesucherzentrum_LD1.png, Namensschild_TTkristallwelt1/2/3/4_LD1.png**"

Es sollten insbesondere die mitgelieferten Texturen verwendet werden. Es funktionieren aber auch alle anderen bisher unter diesen Namen veröffentlichten Texturen, jedoch werden nicht alle gleichermaßen optisch passend sein! Hier müsst ihr selbst entscheiden, was euch gefällt.

Die mitgelieferten Tauschtexturen können privat frei verwendet und auch verändert werden!

Hinweis:

Auf meinen Bildern sind teilweise auch andere Modelle von mir bzw. von anderen KON zu sehen, die nicht zu diesem Set gehören. Bitte den beschriebenen Modellumfang beachten!

Rückfragen zu den Modellen selbst können per Mail an mich geschickt werden.

Adresse: EEP-Fred@online.de

Viel Spaß mit den Modellen wünscht Euch Lutz Dittrich (LD1)

Bearb.Stand: 20.07.2024