

V16NUF10036

Schmiedeeiserne Zäune Set2

Mit diesem Modellset erhalten Sie Zaunelemente als Immobilien in drei verschiedenen Designs zum Aufbau schmiedeeiserner Zäune. Denkbare Einsatzmöglichkeiten sind zum Beispiel Grundstücks-, Park- oder Friedhofsbegrenzungen.

- Variante 4: Klinker rot / Metall schwarz
- Variante 2: Klinker rot mit abgeblättertem Putz /Metall gealtert
- Variante 3: Klinker gelb gealtert / Metall gealtert

Die Kürzel „v4“, „v4“ oder „v6“ im Datei- bzw. Modellnamen geben an, um welche Texturvariante es sich bei dem jeweiligen Modell handelt. Modelle mit dem Kürzel „v5v6“ sind für den Einsatz in den Varianten 5 und 6 gedacht. Anmerkung: Die Modelle mit den Texturvarianten v1...v3 sind im Vorgängersset V16NUF10035 erhalten.

Lieferumfang:

- Zaun_v4_2m_UF1
- Zaun_v4_5m_UF1
- Zaun_v4_90Grad_UF1
- Zaun_v4_Pfosten_UF1
- Zaun_v4_Pforte_UF1
- Zaun_v4_Tor_UF1
- Zaun_v5_2m_UF1
- Zaun_v5_5m_UF1
- Zaun_v5_90Grad_UF1
- Zaun_v5_Pfosten_UF1
- Zaun_v5v6_Pforte_UF1
- Zaun_v5v6_Tor_UF1
- Zaun_v6_2m_UF1
- Zaun_v6_5m_UF1
- Zaun_v6_90Grad_UF1
- Zaun_v6_Pfosten_UF1

Die Pforten und Torflügel lassen sich per Slider/Kontaktpunkt/Lua-Funktionen öffnen und schließen.

Zaunelemente und Tore lassen sich nicht direkt miteinander verbinden - es muss immer einer der mitgelieferten Pfosten dazwischen gesetzt werden.

Die Installation erfolgt in das Verzeichnis

Resourcen\Immobilien\Ausstattung\Begrenzungen\UF1

In der EEP-Modellsuche finden Sie die Modelle unter

Immobilien\Ausstattung\Begrenzungen

Alle Modelle verfügen über die mit EEP16 Plugin2 eingeführte Andockfunktion für Immobilien. Die Installation des Sets ist ab EEP11 möglich. Jedoch steht die Andockfunktion bei Programmversionen < EEP16.2 nicht zur Verfügung und die Modelle müssen von Hand in Position gebracht werden.

Viel Spaß mit den Modellen wünscht

Uwe Fischer (UF1)