

V164NAS30008

Die Übersetzungen in die Sprachen Englisch, Französisch und Polnisch folgen im Anschluss in dieser Dokumentation. The translations into English, French and Polish follow later in this documentation. Les traductions en anglais, français et polonais suivent dans la suite de cette documentation. Tłumaczenia na język angielski, francuski i polski znajdują się w dalszej części niniejszej dokumentacji.

Dieses Set ist ein Erweiterungsset des Sets V164NAS30006 und setzt die Installation desselben voraus. Es beinhaltet nur Gleisobjekte mit unsichtbaren Fahrspuren und einen animierten Spline sowie unsichtbare Rollmaterialien.

Diese Fahrspuren wurden passend zu all den Radweg-Modellen aus vorgenanntem Set entwickelt, für die Bögen und/oder Weichenantriebe notwendig waren. Für gerade Wege sind die Radwegsplines aus vorgenanntem Set vorgesehen.

Grundsätzlich werden diese Fahrwegmodelle mit dem selben Winkel und Koordinaten eingebaut, wie die Radwegmodelle, die für diese das Vorbild sind. Um dies besser zuordnen zu können, haben die Fahrwegmodelle dieselbe Bezeichnung wie ihre Vorbildmodelle, nur das das Suffix der Bezeichnung von **Rw** zu **Fw** geändert wurde.

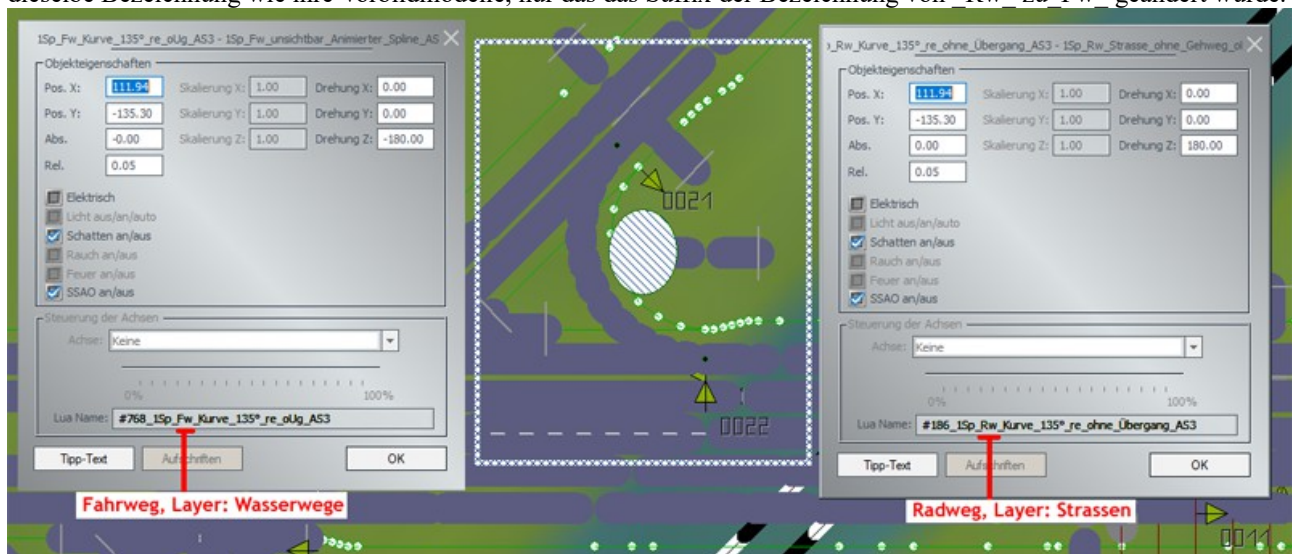


Bild 1

Dieses Set beinhaltet:

- 107 Gleisobjekte (Sonstige Splines/Sonstige Objekte/Sonstige)
- 1 animierten Spline (Sonstige Splines/Sonstige)
- 3 unsichtbare Rollmaterialien zum Ansteuern des animierten Splines (Rollmaterial/Strassenverkehr/Strassenfahrzeuge (Hauptgruppe))
- 1 Demoanlage
- 1 Dokumentation

Der Sinn dieses Sets besteht darin, den Modellen des Radwegsets V164NAS30006, deren Radwege nur eine optische Funktion haben, mit Fahrwegen auszustatten, die einen Fahrradverkehr simulieren kann. Natürlich müssen diese Modelle nicht genutzt werden, man kann durchaus eigene Fahrwege kreieren. Diese Modelle sollen nur den Einbau vereinfachen und als Vorlage für den animierten Spline zum andocken dienen. Wegen der Vereinfachung habe ich diese Modelle für die Wasserwege konzipiert, damit diese Fahrwege nicht mit denen der Straßen ins Gehege kommen können.

Bitte beachten:

In den Modellen dieses Sets ist der animierte Spline fest verbaut. Beim Einsetzen befindet sich der animierte Spline im Layer 1, und der ist unsichtbar. Der Gedanke dahinter ist, das der Radweg auf den Modellen des Sets V164NAS30006 die Position und Form vorgibt.

Dieser animierte Spline wurde als Vorwegnahme zu dem kommenden Winterset meiner Straßen entwickelt, weshalb die beiden weiteren Layer mit den mitgelieferten unsichtbaren Fahrzeugen angesteuert werden können. Aber notwendig und sinnvoll ist das derzeit nicht, da die beiden Layer einen verschneiten Radweg in leicht und stark verschneitem Zuständen darstellt.

Die zur Ansteuerung notwendigen Rollmaterialien sind unter Rollmaterial/Strassenverkehr/Strassenfahrzeuge (Hauptgruppe) zu finden und heißen:

1Sp_animierter_Splines_Layer1_AS3, 1Sp_animierter_Splines_Layer2_AS3 und 1Sp_animierter_Splines_Layer3_AS3.

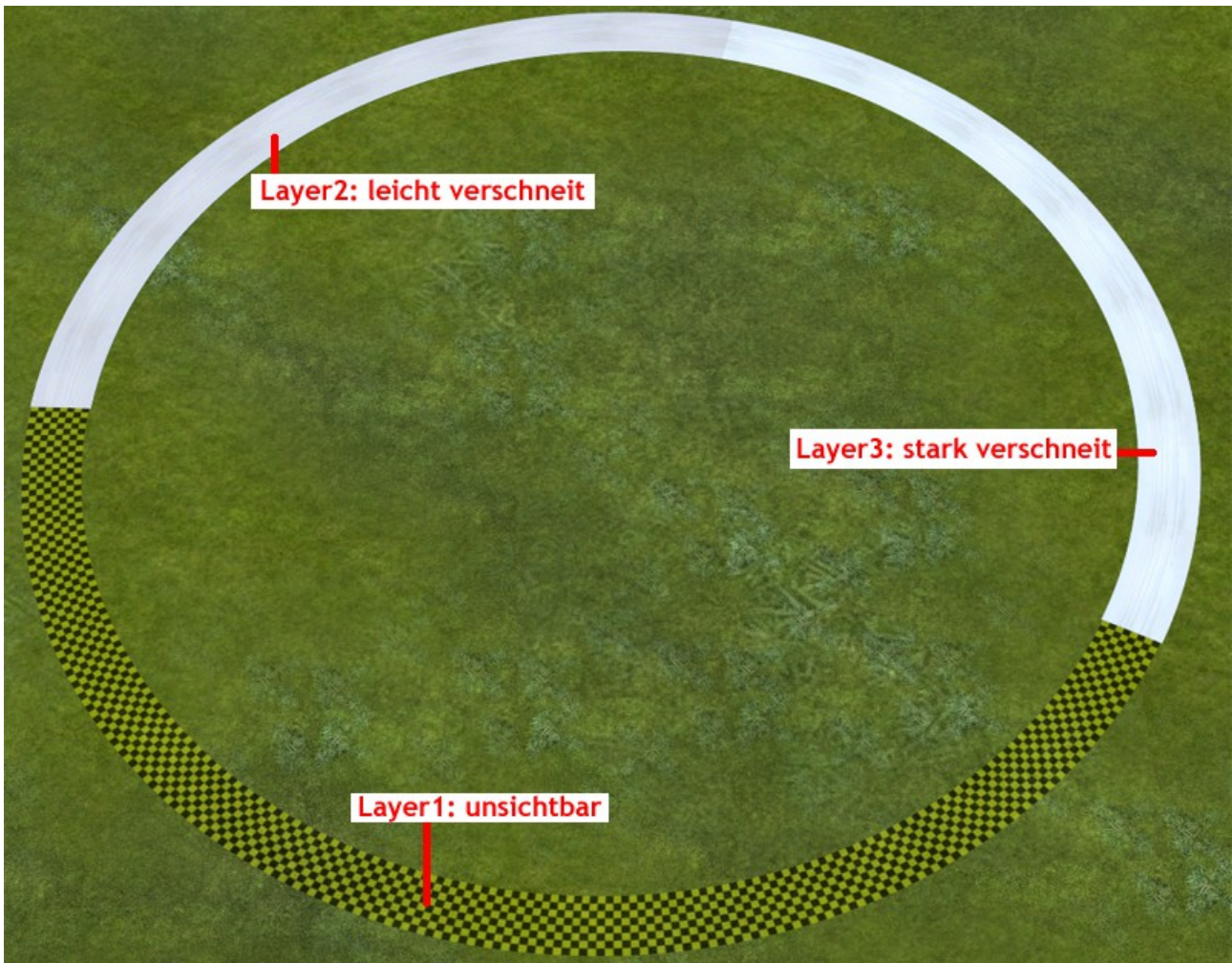


Bild 2

Credits:

Mein Dank geht an Trend für EEP und seine Tools.

Für Anregungen, Kritik oder Fehlermeldungen bin ich unter Perry67@gmx.de bzw. im MEF mit eigenem Thread zu erreichen.

Hiermit wünsche ich allen Usern viel Spaß, Erfolg und Kreativität mit dem vorliegenden Set beim Aufbau eines recht realistischen Straßenverkehrsnetzes.

Über Bilder Eurer Kreationen in Euren Anlagen im MEF würde ich mich sehr freuen.

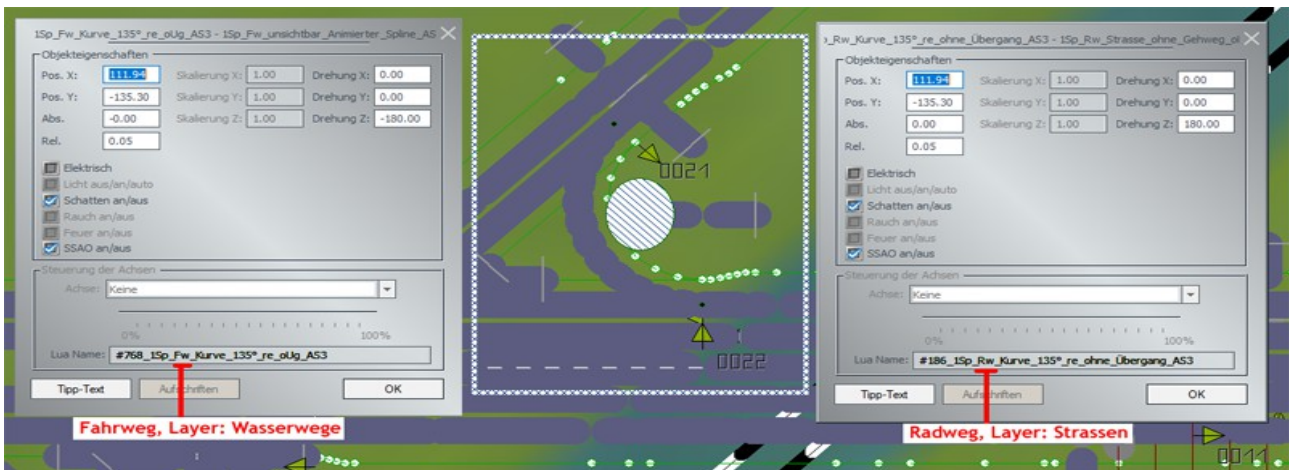
Viele Grüße
Andreas Sowa (AS3)

English:

This set is an extension set of the set V164NAS30006 and requires the installation of the same. It contains only track objects with invisible tracks and an animated spline as well as invisible rolling stock.

These lanes were developed to fit all the cycle track models from the aforementioned set, for which curves and/or switch drives were necessary. For straight tracks, the cycle track splines from the aforementioned set are intended.

Basically, these track models are built in with the same angle and coordinates as the cycle track models that are the prototype for them. To make this easier to identify, the track models have the same designation as their prototype models, except that the suffix of the designation has been changed from `_Rw_` to `_Fw_`.



This set contains:

- 107 track objects (Other Splines/Other Objects/Other).
- 1 animated spline (Other Splines/Other)
- 3 invisible rolling stock to control the animated spline (Rolling Stock/Road Traffic/Road Vehicles (Main Group))
- 1 demo layout
- 1 documentation

The purpose of this set is to provide the models of the cycle track set V164NAS30006, whose cycle tracks have only an optical function, with tracks that can simulate cycle traffic. Of course, these models do not have to be used, you can create your own tracks. These models should only simplify the installation and serve as a template for the animated spline for docking. Because of the simplification, I have designed these models for the waterways, so that these roadways cannot get into trouble with those of the roads.

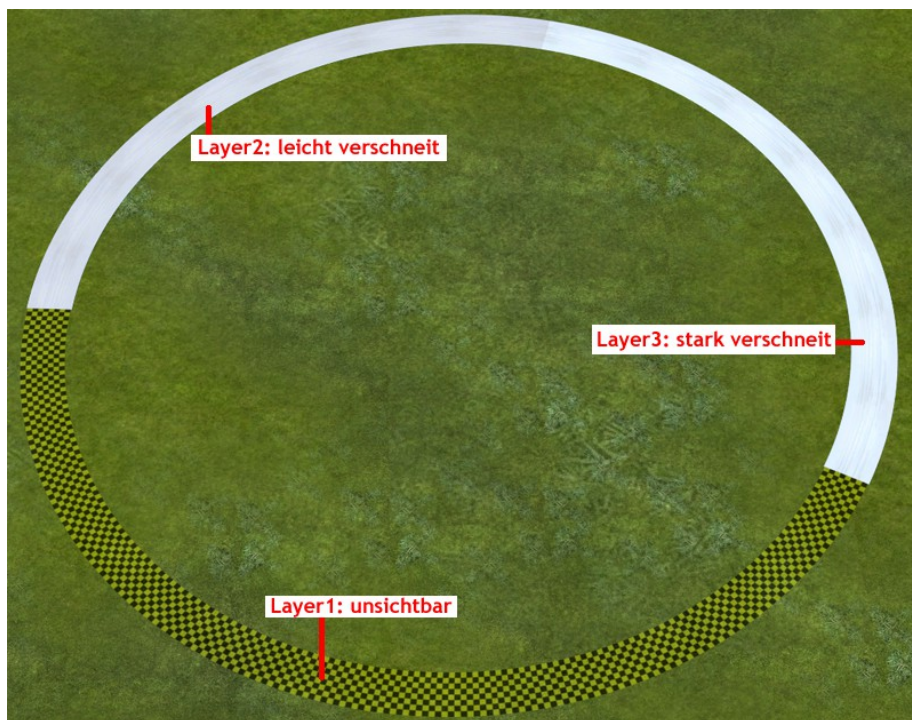
Please note:

In the models of this set the animated spline is fixed. When inserted, the animated spline is in layer 1, and this is invisible. The idea behind this is that the wheel path on the models of the set V164NAS30006 determines the position and shape.

This animated spline was developed in anticipation of the coming winter set of my roads, which is why the other two layers can be controlled with the invisible vehicles supplied. But this is neither necessary nor useful at the moment, as the two layers represent a snow-covered cycle path in lightly and heavily snow-covered conditions.

The rolling stock necessary for control can be found under Rolling Stock/Road Traffic/Road Vehicles (Main Group) and is called:

1Sp_animated_Splines_Layer1_AS3, 1Sp_animated_Splines_Layer2_AS3 and 1Sp_animated_Splines_Layer3_AS3.



Credits:

My thanks go to Trend for EEP and its tools.

For suggestions, criticism or error messages I can be reached at Perry67@gmx.de or in the MEF with its own thread.

I wish all users a lot of fun, success and creativity with this set in building a quite realistic road network. I would be very happy to see pictures of your creations in your MEF layouts.

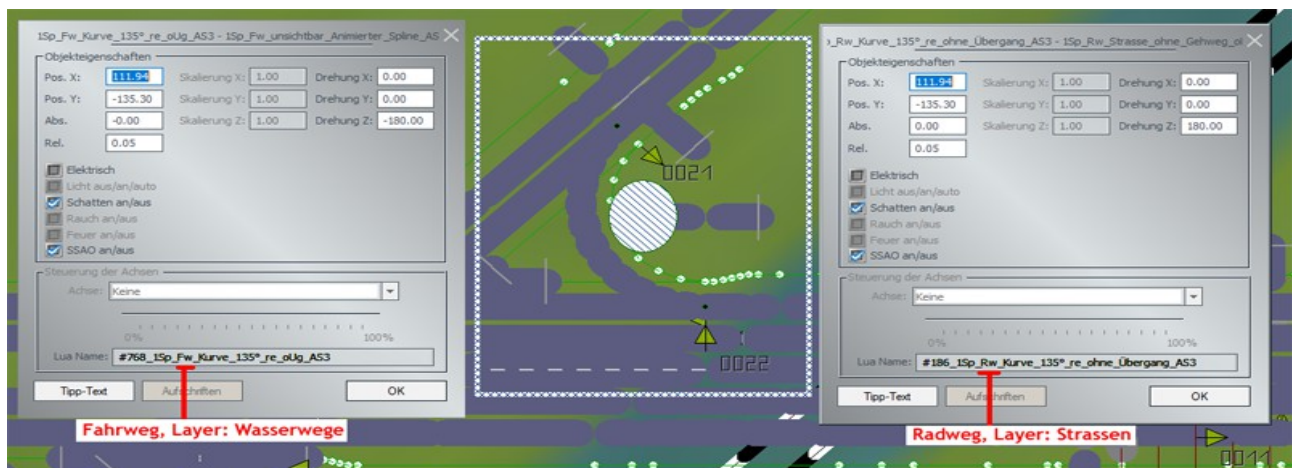
Many greetings
Andreas Sowa (AS3)

Franzois:

Ce kit est une extension du kit V164NAS30006 et nécessite l'installation de ce dernier. Il contient uniquement des objets de voie avec des voies invisibles et une spline animée ainsi que du matériel roulant invisible.

Ces voies ont été conçues pour s'adapter à tous les modèles de pistes cyclables du kit susmentionné pour lesquels des courbes et/ou des aiguillages étaient nécessaires. Les voies cyclables du kit susmentionné sont prévues pour les voies droites.

En principe, ces modèles de voies sont installés avec le même angle et les mêmes coordonnées que les modèles de pistes cyclables qui leur servent de modèle. Pour faciliter la compréhension, les modèles de voies ont la même désignation que les modèles réels, sauf que le suffixe de la désignation a été changé de `_Rw_` en `_Fw_`.



Ce set contient :

- 107 objets de voie (Autres splines/autres objets/autres)
- 1 spline animé (Autres splines/autres)
- 3 matériels roulants invisibles pour piloter le spline animé (matériel roulant/trafic routier/véhicules routiers (groupe principal))
- 1 installation de démonstration
- 1 documentation

L'intérêt de ce kit est d'équiper les modèles du kit de pistes cyclables V164NAS30006, dont les pistes cyclables n'ont qu'une fonction visuelle, de voies de circulation pouvant simuler un trafic cycliste. Bien entendu, ces modèles ne doivent pas être utilisés, il est tout à fait possible de créer ses propres voies de circulation. Ces modèles doivent seulement simplifier l'installation et servir de modèle pour la spline animée à ancrer. Par souci de simplification, j'ai conçu ces modèles pour les voies navigables, afin que ces voies de circulation n'interfèrent pas avec celles des routes.

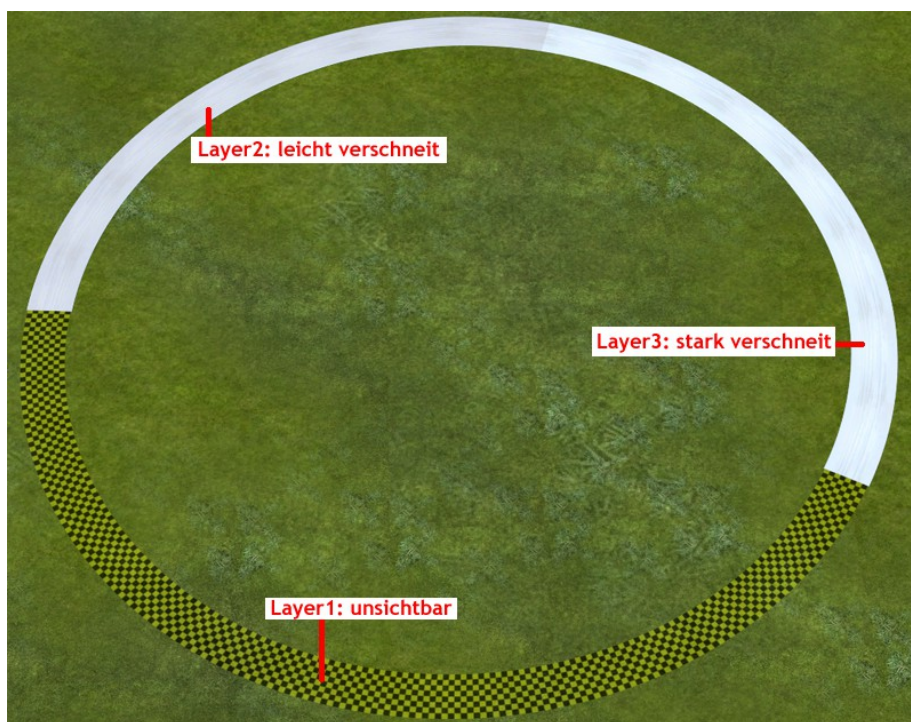
Veillez noter que :

Dans les modèles de ce kit, la spline animée est fixe. Lors de la mise en place, la spline animée se trouve dans la couche 1, et celle-ci est invisible. L'idée est que la piste cyclable sur les modèles du set V164NAS30006 détermine la position et la forme.

Cette spline animée a été développée en anticipation du prochain set d'hiver de mes routes, c'est pourquoi les deux autres couches peuvent être pilotées par les véhicules invisibles fournis. Mais ce n'est pas nécessaire ni utile pour le moment, car les deux couches représentent une piste cyclable enneigée dans des états légèrement et fortement enneigés.

Le matériel roulant nécessaire au pilotage se trouve sous Matériel roulant/Transport routier/Véhicules routiers (groupe principal) et s'appelle :

1Sp_animierte_Splines_Layer1_AS3, 1Sp_animierte_Splines_Layer2_AS3 et 1Sp_animierte_Splines_Layer3_AS3.



Crédits :

Mes remerciements vont à Trend pour EEP et ses outils.

Pour toute suggestion, critique ou message d'erreur, vous pouvez me contacter à l'adresse Perry67@gmx.de ou dans le MEF avec son propre fil de discussion.

Je souhaite à tous les utilisateurs beaucoup de plaisir, de succès et de créativité avec le présent set pour la construction d'un réseau routier réaliste.

Je serais très heureux de recevoir des photos de vos créations dans vos installations au MEF.

Avec mes meilleures salutations

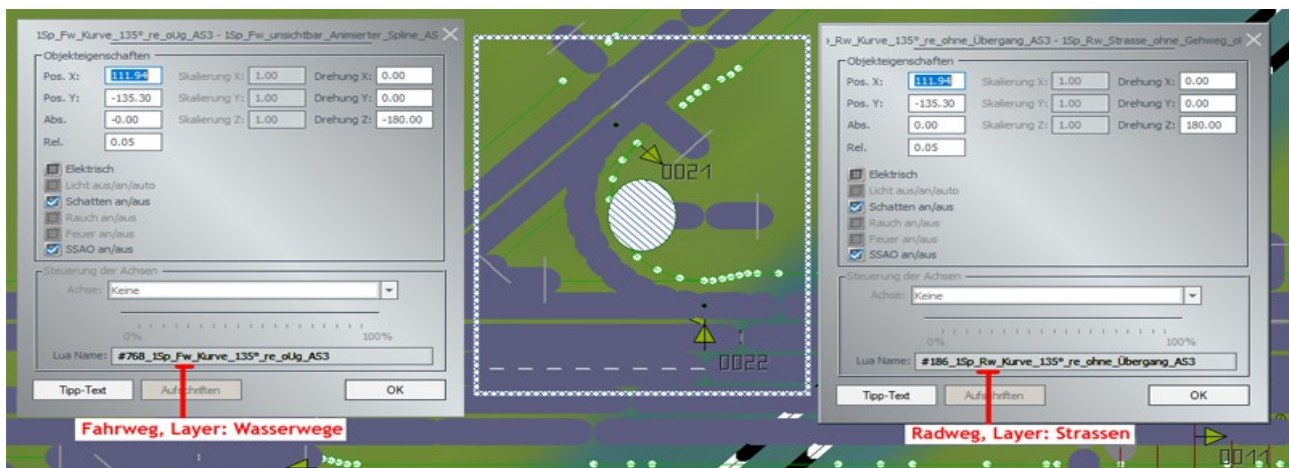
Andreas Sowa (AS3)

Polnisch:

Ten zestaw jest rozszerzeniem zestawu V164NAS30006 i wymaga instalacji tego samego zestawu. Zawiera tylko obiekty torowe z niewidocznymi torami i animowanym splajnem oraz niewidocznym taborem.

Tory te zostały opracowane tak, aby pasowały do wszystkich modeli torów rowerowych z wyżej wymienionego zestawu, dla których konieczne było zastosowanie łuków i/lub napędów zwrotnicowych. Dla torów prostych przeznaczone są splajny torów rowerowych z wyżej wymienionego zestawu.

Zasadniczo te modele torów są wbudowane z takim samym kątem i współrzędnymi jak modele torów rowerowych, które są dla nich prototypem. Aby ułatwić identyfikację, modele torów mają takie samo oznaczenie jak ich modele prototypowe, z tym że zmieniono przyrostek oznaczenia z `_Rw_` na `_Fw_`.



Zestaw ten zawiera:

- 107 obiektów torowych (Other Splines/Other Objects/Other).
- 1 animowany splin (Other Splines/Other)
- 3 niewidzialne tabory do sterowania animowanym splinem (Tabor kolejowy/Ruch drogowy/Pojazdy drogowe (grupa główna))
- 1 układ demonstracyjny
- 1 dokumentacja

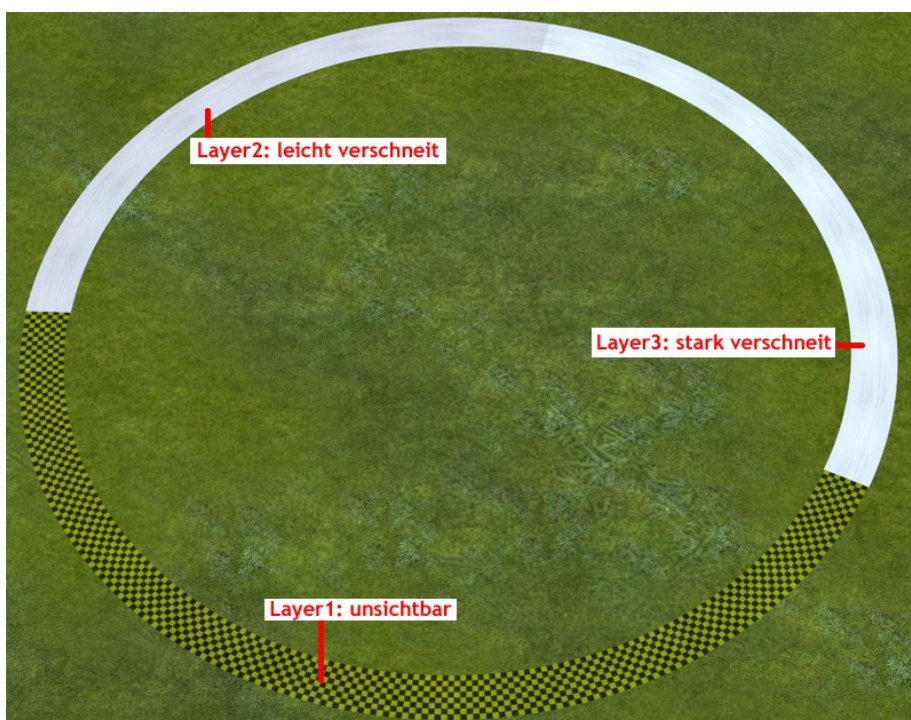
Celem tego zestawu jest wyposażenie modeli zestawu torów rowerowych V164NAS30006, których tory rowerowe pełnią jedynie funkcję optyczną, w tory mogące symulować ruch rowerowy. Oczywiście modele te nie muszą być wykorzystywane, można tworzyć własne trasy. Modele te powinny jedynie uprościć montaż i posłużyć jako szablon dla animowanego spline'u do dokowania. Ze względu na uproszczenia, zaprojektowałem te modele dla dróg wodnych, aby te drogi nie mogły mieć problemów z tymi drogami.

Proszę zwrócić uwagę:

W modelach z tego zestawu animowany splajn jest stały. Po wstawieniu animowany splajn znajduje się w warstwie 1 i jest niewidoczny. Chodzi o to, że ścieżka koła w modelach zestawu V164NAS30006 określa jego położenie i kształt. Ten animowany splajn powstał w oczekiwaniu na nadchodzący zimowy zestaw moich dróg, dlatego pozostałe dwie warstwy można kontrolować za pomocą dostarczonych niewidocznych pojazdów. Nie jest to jednak w tej chwili ani konieczne, ani przydatne, ponieważ dwie warstwy przedstawiają zaśnieżoną ścieżkę rowerową w warunkach lekkiego i dużego zaśnieżenia.

Tabor niezbędny do sterowania można znaleźć w zakładce Rolling Stock/Road Traffic/Road Vehicles (Main Group) i nosi on nazwę:

1Sp_animated_Splines_Layer1_AS3, 1Sp_animated_Splines_Layer2_AS3 i 1Sp_animated_Splines_Layer3_AS3.



Credits:

Moje podziękowania kieruję do firmy Trend za EEP i jej narzędzia.

Sugestie, krytykę lub komunikaty o błędach można kierować do mnie pod adresem Perry67@gmx.de lub w MEF w osobnym wątku.

Życzę wszystkim użytkownikom dużo zabawy, sukcesów i kreatywności z tym zestawem w budowaniu całkiem realistycznej sieci dróg.

Będzie mi bardzo miło zobaczyć zdjęcia Waszych kreacji w Waszych układach MEF.

Pozdrawiam

Andreas Sowa (AS3)