

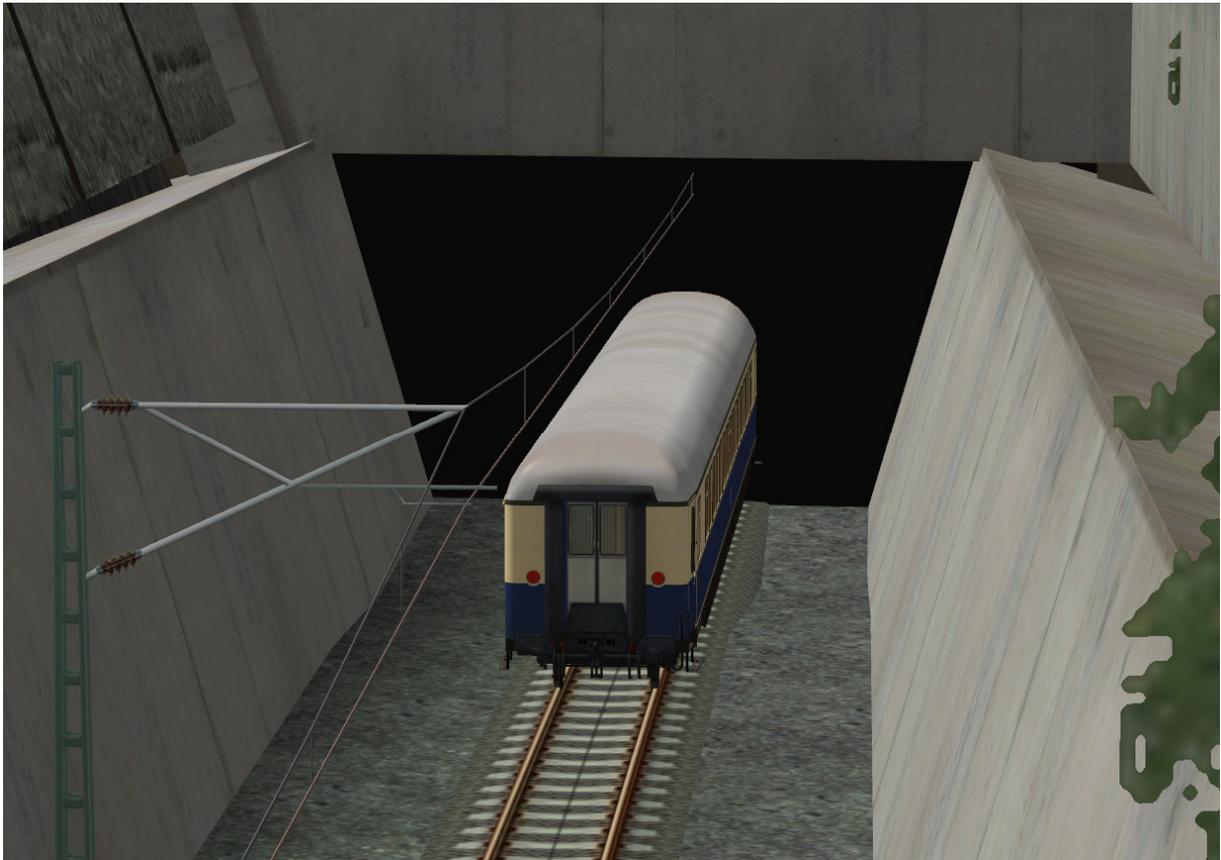
## „Schwarzenberg“ SB Tunnel Set

### Gleisstil „unabhängig“ zu verwenden

Gleisstil unabhängig bedeutet hier , das der eigentliche Fahrweg , also Strasse oder Gleis erhalten bleibt. Das hier vorgestellte Konzept weicht von der üblichen konventionellen Bauweise ab , und wird ausschließlich mit dem unsichtbaren Wasserweg verbaut , was ich hier erläutern werde.

Jeder EEP'ler , der sich länger mit dieser Simulation beschäftigt , stößt früher oder später auf den Tunnelbau. Anfänglich eher vernachlässigt wird der Tunnelbau später immer professioneller und man versucht stets eine möglichst realistische Situation nach zu stellen. Hier stößt man dann auch gleich an die vorgegebenen Grenzen , wenn man die konventionelle Bauweise betreibt.

Was ist die konventionelle Bauweise ? Die konventionelle Bauweise arbeitet mit vorgefertigten Bauteilen , wo der eigentliche Fahrweg mit eingearbeitet wurde. Also sozusagen das Gleis oder die Strasse schon mit drin ist (Spline) und ich diesen nicht frei wählen kann. Jeder von uns hat aber seine bevorzugten Fahrwege , der eine mag rostige Schienen oder Strassen mit Gehsteig usw. und möchte natürlich keine abrupte Unterbrechung am Tunnelanfang. Bei der herkömmlichen Bauweise leider aber dann nicht zu vermeiden.



Oben: konventionelle Bauart ,der Waggon verschwindet schlagartig an der Tunnelblende.



Oben: konventionelle Bauart mit Übergang auf Tunnelspline

Oft werden Tunnel auch mit Hilfe der Tunneltextur „durchbrochen“, was zu einer besonders realistischen Darstellung führt und der Tunnel mit der Kamera durchfahren werden kann. Hier ist der Übergang auf den Tunnelspline dann besonders drastisch und wenig erfreulich. Genau aus diesem Grunde habe ich nach einer Alternative hierfür gesucht und stelle Sie hiermit vor.

Die in diesem Tunnelset vorhandenen Gleisobjekte werden grundsätzlich nur mit dem unsichtbaren Wasserweg verbaut. Die zugehörigen Tunnelsplines befinden sich ebenfalls im Ordner Wasserwege und enthalten weder Schienen noch Strassen. Die Splines bestehen lediglich aus der eigentlichen Tunnelröhre, welche sich mittels Einrastfunktion, lückenlos an die Portale anschliessen lassen. Nun lege ich meine Strasse oder die Gleise einfach weiter durch die Röhre bis zum anderen Ende. Natürlich auch in umgekehrter Reihenfolge, also erst meinen Fahrweg und dann den Tunnel hinterher. Ihr werdet sehen, wie leicht das ganze geht und vor allem wie erstaunlich gut die Ergebnisse sind.

Es macht optisch schon einen erheblichen Unterschied, wenn ich in den Tunnel hereinblicken kann, bis zur nächsten Kurve oder nicht.



Oben: Die hier vorgestellte Methode mit „Einblick“ (im Set enthalten)

Um den kreativen Tunnelbauern alle Möglichkeiten zu bieten, stehen sämtliche Gleisobjekte zusätzlich als Immobilie zur Verfügung. Da die Strassen ja mitunter sehr unterschiedlich breit, mal mit mal ohne Gehweg usw., kann hier dann mit der Skalierfunktion fast jede Situation ausgeglichen werden.

### **Kurzanleitung zum Bau**

**Die Verwendung ist denkbar einfach, Ihr legt Euren normalen Fahrweg, also die Straße oder Bahngleise ganz normal weiter durch den Berg hindurch, setzt dann je am Anfang und Ende das Gewünschte Tunnelportal (Gleisobjekt unsichtbarer Wasserweg) und richtet dieses mittig aus. Nun könnt Ihr im 2D-Editor den passenden Tunnelspline setzen und am Portal „andocken“. Diesen Spline verlängert Ihr Stück für Stück und richtet ihn dabei immer mittig über der Strasse oder dem Gleis aus, bis Ihr am Ende wieder am anderen Portal andocken könnt.**

Eine ausführliche Anleitung findet Ihr zusätzlich auf:

<http://eep8.jimdo.com/>



Oben: SB\_Tunnel2\_Str\_breit aus diesem Set

Lieferumfang SB-Tunnel-Set:

Gleisobjekte Wasserweg:

1. SB\_Tunnel1\_Str\_breit\_go (mit Gehweg)
2. SB\_Tunnel1\_Str\_schmal\_go (ohne Gehweg)
3. SB\_Tunnel1\_Bahn1\_go (1-Gleisig)
4. SB\_Tunnel1\_Bahn2\_go (2-Gleisig)
5. SB\_Tunnel2\_Str\_breit\_go (mit Gehweg)
6. SB\_Tunnel3\_Bahn2\_go (2-Gleisig)
7. Gelaender01\_1m\_go (1m lang)
8. Gelaender01\_5m\_go (5m lang)
9. Gelaender01\_10m\_go (10m lang)
10. Gelaender01\_20m\_go (20m lang)
11. Gelaender01\_40m\_go (40m lang)
12. Gelaender01\_Pfosten\_go (Abschluss)

Tunnelsplines Wasserweg (sonstige):

1. SB\_Tunnel1\_Str\_breit.def
2. SB\_Tunnel1\_Str\_schmal.def
3. SB\_Tunnel1\_Bahn1.def
4. SB\_Tunnel1\_Bahn2.def
5. SB\_Tunnel2\_Str\_breit.def
6. SB\_Tunnel3\_Bahn2.def

Immobilien:

1. SB\_Tunnel1\_Str\_breit (mit Gehweg)
2. SB\_Tunnel1\_Str\_schmal (ohne Gehweg)
3. SB\_Tunnel1\_Bahn1 (1-Gleisig)

4. SB\_Tunnel1\_Bahn2 (2-Gleisig)
5. SB\_Tunnel2\_Str\_breit (mit Gehweg)
6. SB\_Tunnel3\_Bahn2 (2-Gleisig)
7. Gelaender01\_1m (Immobilien/Ausstattung/Begrenzungen)
8. Gelaender01\_5m (Immobilien/Ausstattung/Begrenzungen)
9. Gelaender01\_10m (Immobilien/Ausstattung/Begrenzungen)
10. Gelaender01\_20m (Immobilien/Ausstattung/Begrenzungen)
11. Gelaender01\_40m (Immobilien/Ausstattung/Begrenzungen)
12. Gelaender01\_Pfosten (Immobilien/Ausstattung/Begrenzungen)
13. SB\_Tunnel1\_FlgLinks.gsb
14. SB\_Tunnel1\_FlgRechts.gsb
15. SB\_Tunnel1\_Turm.gsb
16. SB\_Tunnel1\_Turm\_rund.gsb
17. SB\_Tunnel1\_Pfeiler.gsb
18. SB\_Tunnel2\_FlgLinks.gsb
19. SB\_Tunnel2\_FlgRechts.gsb
20. SB\_Tunnel3\_FlgLinks.gsb
21. SB\_Tunnel3\_FlgRechts.gsb
22. SB\_Tunnel3\_Turm.gsb
23. SB\_Tunnel3\_Turm\_rund.gsb

Insgesamt handelt es sich also um gut 40 Modelle , weshalb auch nicht alle Variationen im Detail oder Bild aufgeführt werden können. Klingt erst mal recht unübersichtlich , ist es aber nicht.

Wie man den Modellnamen schon entnehmen kann , handelt es sich im wesentlichen um 3 verschiedene Tunneltypen wovon nur Typ1 in verschiedenen Variationen vorliegt.

Also alles was mit Tunnel1 im Namen beginnt ist untereinander kombinierbar.

Alles mit Tunnel2 gehört auch zu diesem , ebenso bei Tunnel3.

Alle Immobilien befinden sich unter: Immobilien/Verkehr/Tunnel

Durch das vorangestellte SB im Namen , liegen alle Elemente im EEP beisammen und sind leicht auffindbar.

**Eine Ausnahme macht hier nur das Geländer , da dieses überall Verwendung finden kann. Dieses befindet sich unter: Immobilien/Ausstattung/Begrenzungen**

Ich wünsche viel Freude mit dem Set (SB4)