

Straße Asphalt ohne und mit breitem Gehweg

Dieses Modellset ist erhältlich im Trendshop unter V60NTB10001 oder im Vorashop unter tb100001.

Im Set sind enthalten:

12 Spline-Gleisstile Straßen mit offizieller ID für EEP-Classic (6.1)

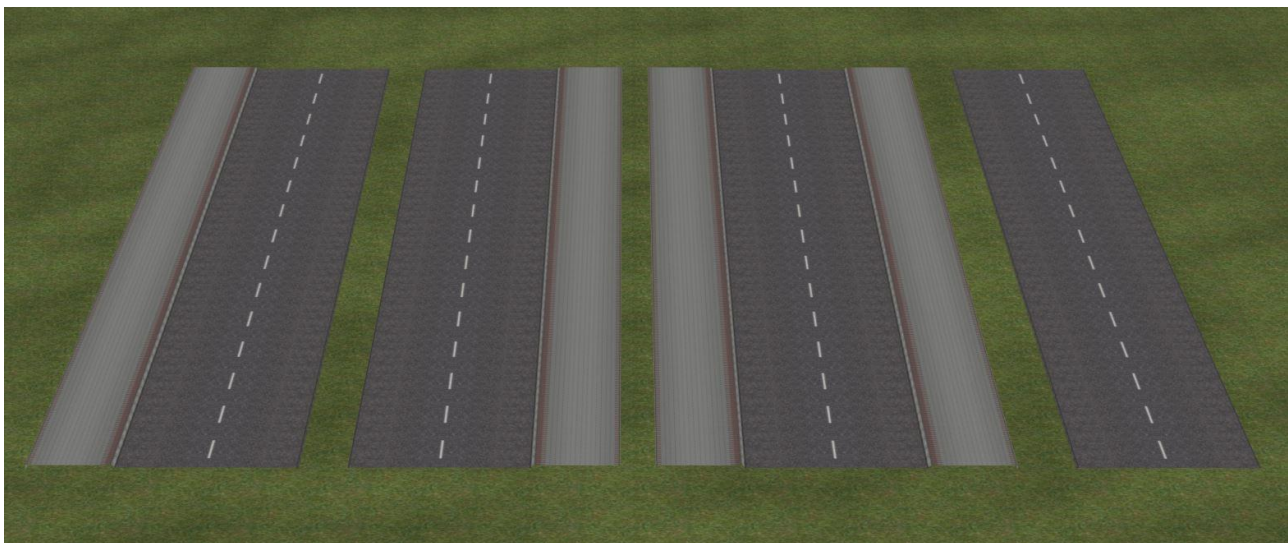
- 3289_Strasse_Asph
- 3290_Strasse_Asph_Mo
- 3291_Strasse_Asph_dM
- 3292_Strasse_Asph_Gw_br
- 3293_Strasse_Asph_Mo_Gw_br_L
- 3294_Strasse_Asph_dM_Gw_br
- 3295_Strasse_Asph_Gw_br_L
- 3296_Strasse_Asph_Mo_Gw_br_L
- 3297_Strasse_Asph_dM_Gw_br_L
- 3298_Strasse_Asph_Gw_br_R
- 3299_Strasse_Asph_Mo_Gw_br_R
- 3300_Strasse_Asph_dM_Gw_br_R

Zur Begriffserklärung:

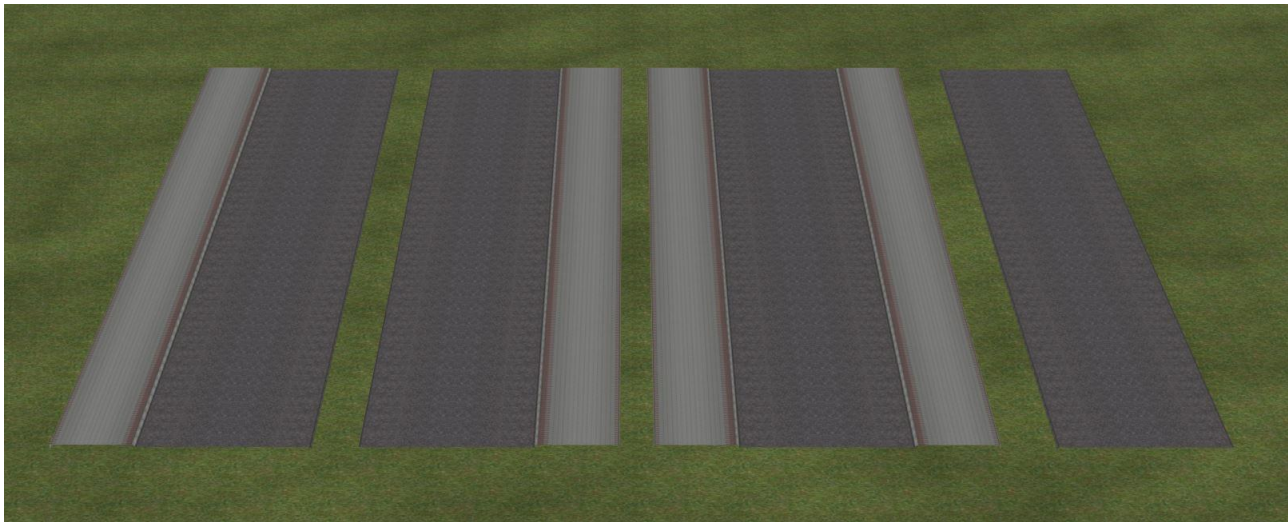
Strasse_Asph	= Straße Asphalt
(ohne)	= mit durchbrochenem Mittelstreifen
Mo	= ohne Mittelstreifen
dM	= durchgehender Mittelstreifen
Gw_br	= mit Gehweg beidseitig
Gw_br_L	= mit Gehweg nur linke Straßenseite
Gw_br_R	= mit Gehweg nur rechte Straßenseite

Technische Daten:

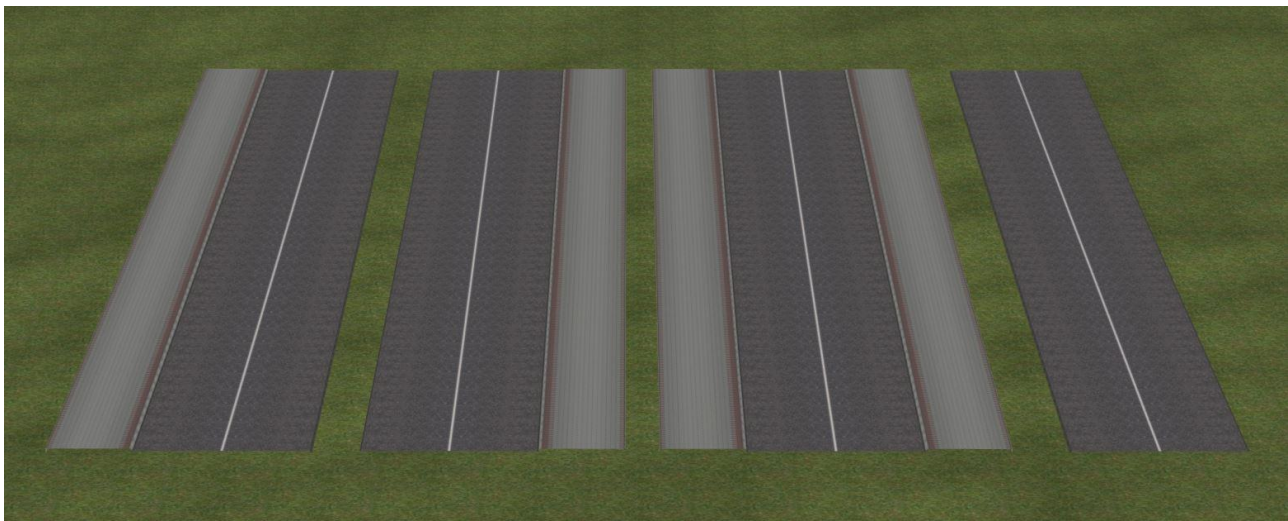
Fahrbahnhöhe: 0,10 m



Straße Asphalt



Straße Asphalt ohne Mittelstreifen



Straße Asphalt mit durchgehendem Mittelstreifen

Hinweis 1:

Durch die Gesamtbreite des Splines mit Gehweg ist eine 90° Biegung bei einer Splinelänge von unter 11m nicht empfehlenswert, da dann der Gehweg nicht mehr richtig dargestellt wird.

Hinweis 2:

Dieses Set ist für EEP-Classic (6.1) erstellt worden und besitzt ID-Nummern über 1000. Sollten diese Splines in eine Version niedriger EEP6.1 installiert werden, dann sind die Spline ID-Nummern gegen freie ID-Nummern (201-250, 601-650 oder 951-1000) in den jeweiligen *.def-Dateien auszutauschen.

Es wurde auch nicht das Konvertieren in höhere Versionen getestet und somit kann ich keine Garantie dafür geben. Das Konvertieren geschieht auf eigene Gefahr und ohne Gewähr.

Mein Dank geht an Paul Wessling (PW1) für die tatkräftige Unterstützung und den vielen Tipps die er mir dazu gegeben hat.

Viel Spaß damit

Thomas Becker
TB1