



V70NAS10003

ZT323 mit HTS 100.27 mit Editierbaren Nummernschildern



Lieferumfang

| | | | |
|---------------|-----------------------|-------|---|
| Rollmaterial: | ZT323_Feldweg_AS1 | Pfad: | |
| | ZT323_Strasse_AS1 | | |
| | HTS100-27_Feldweg_AS1 | | Resources/Rollmaterial/Strasse/Landwirtschaft |
| | HTS100-27_Strasse_AS1 | | |
| Immobilien: | ZT323_IMMO_AS1 | Pfad: | |
| | HTS100-27_IMMO_AS1 | | Resources/Immobilien/Verkehr/Landwirtschaft |

Ab EEP7.3 Plugin2 ist es möglich, komplette Texturen bzw. einzelne Texturbereiche eines Modells, mit einem externen Bildbearbeitungsprogramm wie Gimp, Paint.Net oder ähnlich selber zu gestalten.

Bei den Modellen in diesem Set können die Nummernschilder neu beschriftet werden.

Um eine eindeutige Zuordnung zu gewährleisten, sind die Namen der Textur und des Modells identisch und werden im gleichen Verzeichnis abgespeichert.

Ein Beispiel:

Modell: ZT323_Feldweg_AS1.dm3

Textur: ZT323_Feldweg_AS1.png

Zu finden sind die Texturen im folgenden EEP-Verzeichnis.

Resources/Rollmaterial/Strasse/Landwirtschaft

Die Vorgehensweise zum Ändern der Textur, entnehmen Sie bitte der Anleitung zum Plugin2.



Änderbare Texturen

Die roten und gelben Rahmen geben den Bereich der Änderbaren Textur an.

rot: Beschriftung

gelb: Rück- und Seitenteile

Nummernschild ZT 323



Nummernschild HTS 100.27



Viel Spaß mit diesen Modellen wünscht Andre Staske (AS1)