



## V70NAS10003

### ZT323 mit HTS 100.27 mit Editierbaren Nummernschildern



#### Lieferumfang

Rollmaterial:	ZT323_Feldweg_AS1	Pfad:	
	ZT323_Strasse_AS1		
	HTS100-27_Feldweg_AS1		Ressourcen/Rollmaterial/Strasse/Landwirtschaft
	HTS100-27_Strasse_AS1		
Immobilien:	ZT323_IMMO_AS1	Pfad:	
	HTS100-27_IMMO_AS1		Ressourcen/Immobilien/Verkehr/Landwirtschaft

Ab EEP7.3 Plugin2 ist es möglich, komplette Texturen bzw. einzelne Texturbereiche eines Modells, mit einem externen Bildbearbeitungsprogramm wie Gimp, Paint.Net oder ähnlich selber zu gestalten.

Bei den Modellen in diesem Set können die Nummernschilder neu beschriftet werden.

Um eine eindeutige Zuordnung zu gewährleisten, sind die Namen der Textur und des Modells identisch und werden im gleichen Verzeichnis abgespeichert.

Ein Beispiel:

*Modell: ZT323\_Feldweg\_AS1.dm3*

*Textur: ZT323\_Feldweg\_AS1.png*

Zu finden sind die Texturen im folgenden EEP-Verzeichnis.

Ressourcen/Rollmaterial/Strasse/Landwirtschaft

Die Vorgehensweise zum Ändern der Textur, entnehmen Sie bitte der Anleitung zum Plugin2.



### Änderbare Texturen

Die roten und gelben Rahmen geben den Bereich der Änderbaren Textur an.

**rot:** Beschriftung

**gelb:** Rück- und Seitenteile

### Nummernschild ZT 323



### Nummernschild HTS 100.27



**Viel Spaß mit diesen Modellen wünscht Andre Staske (AS1)**