



**V70NSK20043**  
**BR 145 der HGK**

Allgemein:

Hersteller	: Bombardier
Achsfolge	: Bo´Bo´
LüP	: 18,90 m
Dienstmasse	: 82,0t
Nennleistung	: 4200 kW
Vmax	: 140 km/h

## Inhalt des Modellset

HGK 145-CL-012-EpVI SK2



Baujahr: 2000  
aktuelle Anschriften der Epoche VI

HGK 145-CL-015-EpV SK2



Baujahr: 2000  
Anschriften und Lackierung in Epoche V bis ca. Ende 2007

### Funktionen in EEP:

Die Loks verfügen über die folgenden Funktionen:

- Fahrtrichtungsabhängige Beleuchtung (incl. Leuchtkegel)
- Bewegliche Stromabnehmer
- Bewegliche Triebfahrzeugführer
- Kabinenansicht

### Beleuchtung:

Die Beleuchtung kann über das Lampen-Symbol



oder Kontaktpunkte ein- und ausgeschaltet werden.

Standardmäßig ist die Beleuchtung am Tag aus- und in der Nacht eingeschaltet.

Die Beleuchtung wechselt fahrtrichtungsabhängig von Dreilichtspitzensignal auf 2-Licht-Zugschlußsignal. Auf der gekuppelten Seite ist das Licht ausgeschaltet.



Beleuchtung: 2-Licht-Zugschluß- (rechts) und 3-Licht-Spitzensignal (links)

Stromabnehmer:

Die beweglichen Stromabnehmer können manuell oder über Kontaktpunkt angehoben und abgesenkt werden.

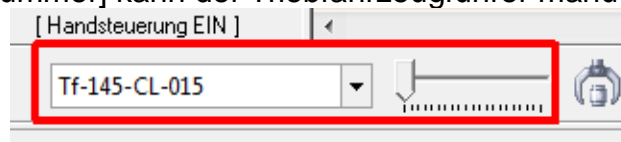
Die Achsenbezeichnungen lauten „Stromabnehmer1-[Loknummer]“ für den vorderen und „Stromabnehmer2-[Loknummer]“ für den hinteren Stromabnehmer.



Stromabnehmer: Stromabnehmer 1 angehoben, Stromabnehmer 2 gesenkt

Triebfahrzeugführer:

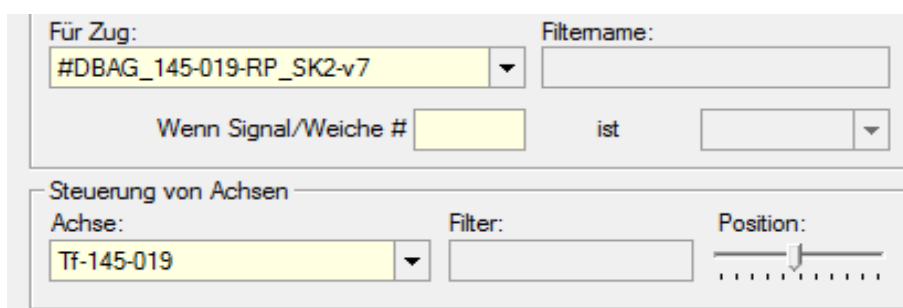
Mit der Achse Tf-[Loknummer] kann der Triebfahrzeugführer manuell



oder über Kontaktpunkt ein- oder ausgefahren werden.

Mit dieser können folgende Stellungen geschaltet werden:

- Links: Führerstand 2 besetzt
- Mitte: Fahrzeug unbesetzt
- Rechts: Führerstand 1 besetzt



Kontaktpunkt-Menü für Triebfahrzeugführer in Position „Fahrzeug unbesetzt“

**Kabinenansicht:**

Im Folgemodus [Taste F9] kann dann mit der [Taste 8] auf die Kabinenansicht umgeschaltet werden.



Viel Spaß mit den Modellen wünscht Stefan Köhler-Sauerstein.  
**Für Anfragen, Lob oder auch Kritik bitte eine eMail an [stks@gmx.de](mailto:stks@gmx.de) senden.**

