

V72NMA10001

Straßenbahn-Haltestelle mit Zubehör

Das Set enthält 31 Modelle: 16 Gleisobjekte (Bahnsteigmodule) und 19 Immobilien (Lampe, Wartehäuser, Zielanzeiger, Reklametafeln) .

Durch die Vielzahl der Module ist es möglich, verschiedene Bahnsteig-Variationen aufzubauen.

Alle Immobilien sind mit einer Beleuchtungsfunktion ausgestattet.

Die Uhren der Zielanzeiger zeigen die aktuelle bzw. EEP Zeit an.

Nach der Installation sind die Bahnsteigmodule zu finden unter Straßenbahnverkehr / Gleisobjekte / Bahnhofe / Bahnhofe :

Strabstg 16m Gelaender MA1
Strabstg 16m MA1
Strabstg Ende links Gelaender MA1
Strabstg Ende links MA1
Strabstg Rampe links Gelaender MA1
Strabstg Rampe links MA1
Strabstg Rampe rechts Gelaender MA1
Strabstg Rampe rechts MA1
Strabstg Ende rechts Gelaender MA1
Strabstg Ende rechts MA1
Strabstg Uebergang 3,5m Gelaender MA1
Strabstg Uebergang 3,5m MA1
Strabstg Uebergang 4,5m Gelaender MA1
Strabstg Uebergang 4,5m MA1
Strabstg Uebergang 4m Gelaender MA1
Strabstg Uebergang 4m MA1

Die Immobilien sind zu finden unter Immobilien / Immobilien / Verkehr / Bahnhöfe:

Strabstg Lampe MA1
Strabstg Reklame 01 MA1
...
Strabstg Reklame 05 MA1
Strabstg Wartehaus blau MA1
Strabstg Wartehaus gelb MA1
Strabstg Wartehaus gruen MA1
Strabstg Zielanzeiger 01 MA1
...
Strabstg Zielanzeiger 10 MA1

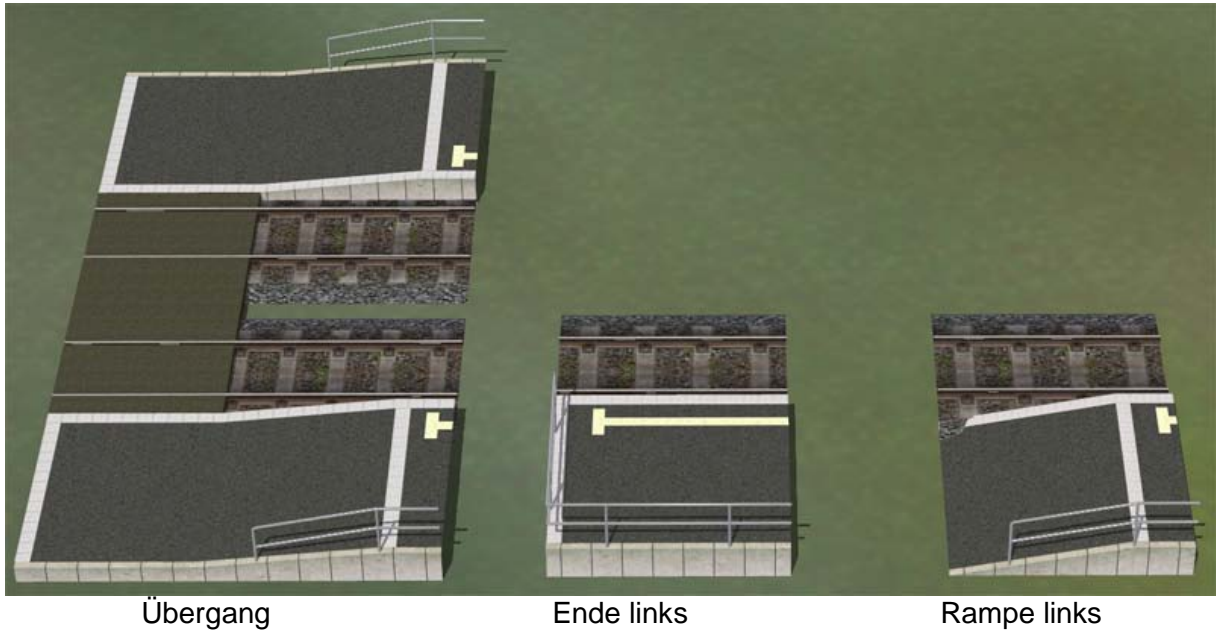
Bahnsteigmodule

Alle Bahnsteigmodule sind mit und ohne Geländer enthalten. Sie sind für eine **Gleishöhe von 0,30 m** optimiert.

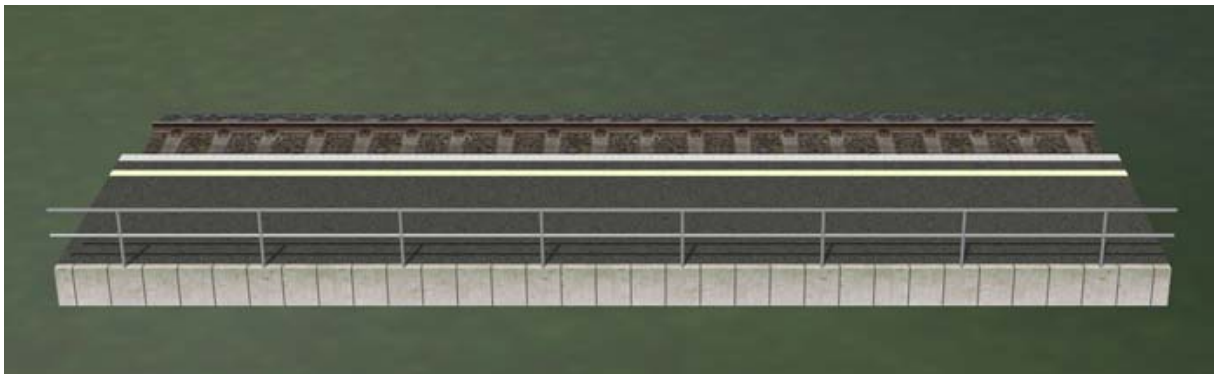
Aufbau

Der Aufbau sollte zweckmäßigerweise von links nach rechts (in Gleisrichtung) erfolgen.

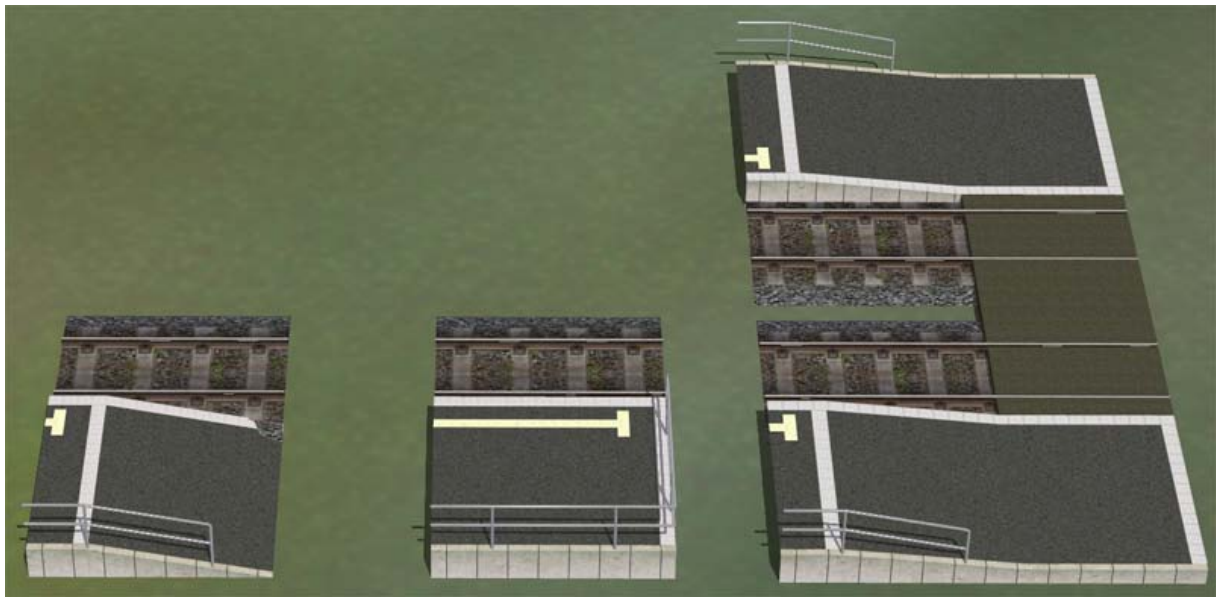
Wir beginnen mit einem **Übergang**, einer **Rampe links** oder einem **Ende links**.



Anschließend folgen 16 m lange Bahnsteigmodule in beliebiger Anzahl.



Schließlich folgt eine **Rampe rechts**, ein **Ende rechts** oder ein **Übergang**.



Rampe rechts

Ende rechts

Übergang

Nun können die entsprechenden Module für das **Gegengleis** eingefügt werden.

Beispiel für einen Aufbau

Bahnsteig 16 m

Bahnsteig 16 m

Ende links



Übergang

Bahnsteig 16 m

Bahnsteig 16 m

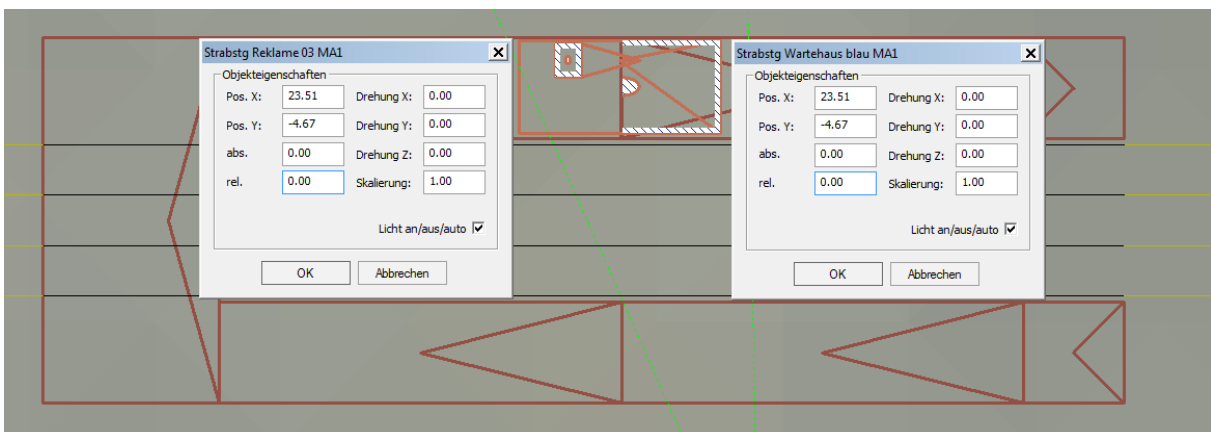
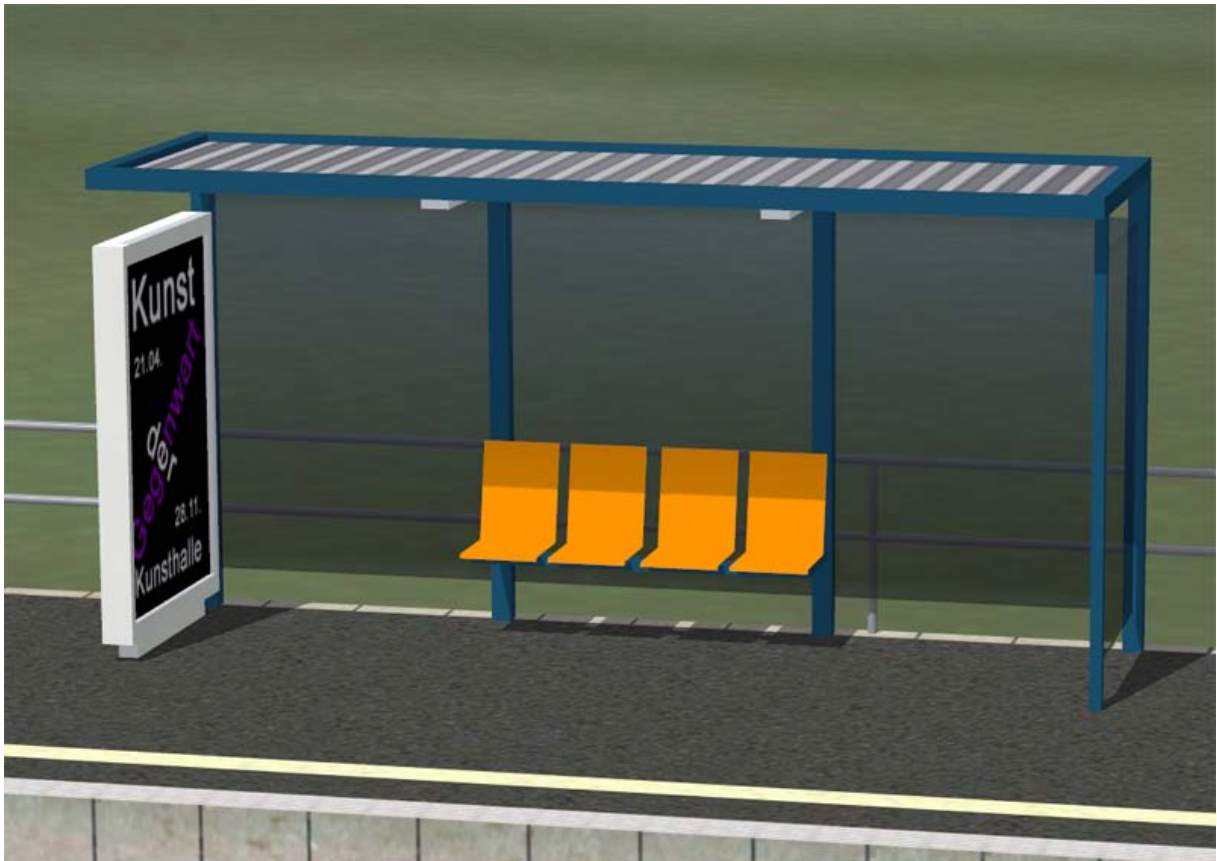
Ende rechts

Immobilien

Alle Immobilien sind für eine Bahnsteighöhe von 0,60 m (= Gleishöhe 0,30 m) optimiert, d.h. sie werden automatisch auf 0,60 m Höhe eingesetzt.

Wartehaus und Reklametafel

Wenn für Wartehaus und Reklametafel die gleichen Koordinaten eingetragen werden, haben sie die optimale Position zueinander.



Zielanzeiger und Reklametafel

Zugzielanzeiger und Reklametafel sind ab Plugin 2 editierbar und beliebig vermehrbare.

Zu jedem Modell wird eine PNG-Datei installiert. Diese Dateien befinden sich ebenfalls im Modellverzeichnis:

EEP7-Installationsverzeichnis \ Ressourcen \ Immobilien \ Verkehr \ Bahnhofe \ Strassenbahn. Sie haben den gleichen Namen wie das zugehörige Modell.

Beispiele:

Modellname

StrabstgReklame_01_MA1. 3dm
StrabstgZielanz_01_MA1.3dm

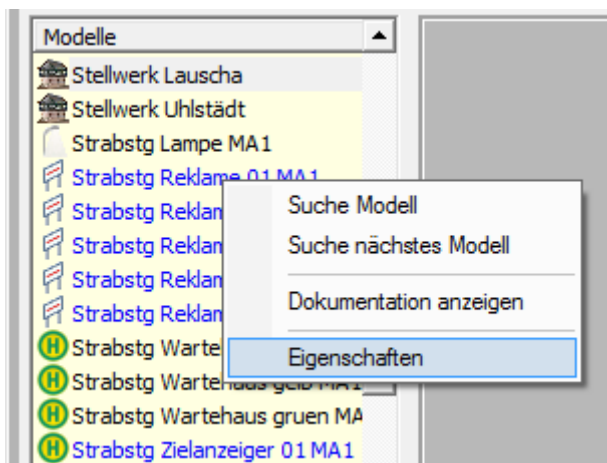
Grafikdatei

StrabstgReklame_01_MA1.png
StrabstgZielanz_01_MA1.png

Editieren

Öffnen Sie die Grafikdateien in einem Grafikprogramm und verändern Sie die Grafik nach Ihren Wünschen und speichern Sie die Datei. Mögliche Dateitypen sind DDS, BMP, JPG, PNG, TGQA. Siehe auch die Dokumentation zu Plugin 2 Seite 6ff.

In EEP7 klicken Sie mit der **rechten** Maustaste auf das zu ändernde Modell. Wählen Sie im Popup-Menü den Punkt **Eigenschaften**.



Im Eigenschaften-Fenster klicken Sie auf Lade Tauschtextur.

Modell Eigenschaften - ...\Immobilien\Verkehr\Bahnhoeft\Strassenbahn\StrabstgReklame_01_MA1.3dm

Modell Name:
Strabstg Reklame 01 MA1

Konstrukteur des Modells: Andere Erbauer des Originals: Andere

Einsatzbeginn: 2000 Einsatzende: 2100 Epoche: Alle Land: (D) Deutschland Version: 1.00

Name des PDF-Dokumentes: V72NMA10001.pdf PDF-Dok. anzeigen

Benutzerdefinierte Textur: Lade Tauschtextur

Beschreibung:
Reklame für Strassenbahn-Wartehaus

OK Abbrechen

Wählen Sie den Dateityp, unter dem Sie die veränderte Datei gespeichert haben.
Wählen Sie die gewünschte Datei.

Vermehrung von Modellen

Um z.B. eine sechste Reklametafel einzufügen, gehen Sie wie folgt vor:

- Kopieren Sie die Dateien **StrabstgReklame_05_MA1.3dm**, **StrabstgReklame_05_MA1.ini** und **StrabstgReklame_05_MA1.png** aus dem Verzeichnis **EEP7-Installationsverzeichnis \ Ressourcen \ Immobilien \ Verkehr \ Bahnhoeft \ Strassenbahn** in ein leeres Verzeichnis.
- Benennen Sie die Dateien um in **StrabstgReklame_06_MA1.3dm**, **StrabstgReklame_06_MA1.ini** und **StrabstgReklame_06_MA1.png**.
- Öffnen Sie die Datei **StrabstgReklame_06_MA1.ini** in einem Texteditor.
- Ändern Sie die ersten vier Zeilen unter **[FileInfo]** in
Name_ENG = "Strabstg Reklame **06** MA1"
Name_GER = "Strabstg Reklame **06** MA1"
Name_FRA = "Strabstg Reklame **06** MA1"
Name_POL = "Strabstg Reklame **06** MA1"
- Editieren Sie die Datei **StrabstgReklame_06_MA1.png** nach Ihren Wünschen
- Verschieben Sie die Dateien in das Ursprungsverzeichnis **EEP7-Installationsverzeichnis \ Ressourcen \ Immobilien \ Verkehr \ Bahnhoeft \ Strassenbahn**.

- Scannen Sie die Modelle in EEP (im Menü **Datei / Modelle scannen**)
- Laden Sie die neue Textur für das Modell wie oben beschrieben.