



V72NSK20042
vierachsige offene Güterwagen der On Rail
Verkehrs GmbH in Epoche V und VI

Allgemein:

Modelle von vierachsigen Güterwagen der On Rail Verkehrs GmbH mit verschiedenen Ladegütern.

Inhalt des Modellset

ORME Eaos1 SK2



offener vierachsiger Güterwagen, mit einstellbarem Ladegut Sand, Kies und Schotter

ORME Eaos2 SK2



offener vierachsiger Güterwagen, mit einstellbarem Ladegut Sand, Kies und Schotter

ORME Eaos3_SK2

offener vierachsiger Güterwagen, mit einstellbarem Ladegut Sand, Kies und Schotter

ORME Eaos4_SK2

offener vierachsiger Güterwagen, mit einstellbarem Ladegut Sand, Kies und Schotter

ORME Eaos5_SK2

offener vierachsiger Güterwagen, mit einstellbarem Ladegut Sand, Kies und Schotter

ORME Eaos6_SK2

offener vierachsiger Güterwagen, mit zwei unterschiedlichen Ladungen Schrott
- Modell mit editierbaren Texturteilen (siehe Beschreibung)

ORME Eaos6a SK2

offener vierachsiger Güterwagen, mit zwei unterschiedlichen Ladungen Schrott
- Modell mit editierbaren Texturteilen (siehe Beschreibung)

ORME Eaos7 SK2

offener vierachsiger Güterwagen, mit zwei unterschiedlichen Ladungen Schrott

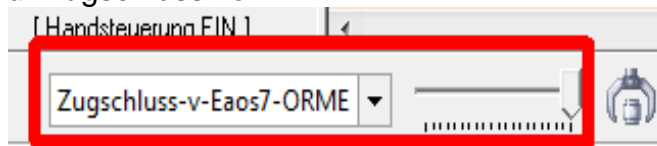
Funktionen in EEP:

Die Waggons verfügen über die folgenden Funktionen:

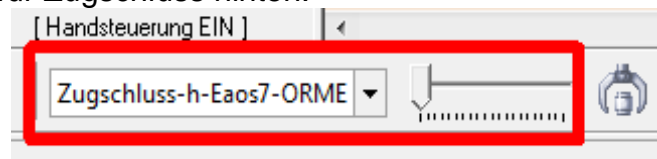
- ausfahrbare Zugschlussscheiben je Waggonstirnseite
- je Wagen einstellbare Beladungen
- editierbare Texturteile **ab Plug In zwei** (an zwei Modellen)

Bedienung der Zugschlussscheiben:

Die Scheiben können manuell oder über Kontaktpunkte angesteuert werden.
Manuelle Bedienung für Zugschluss vorn:



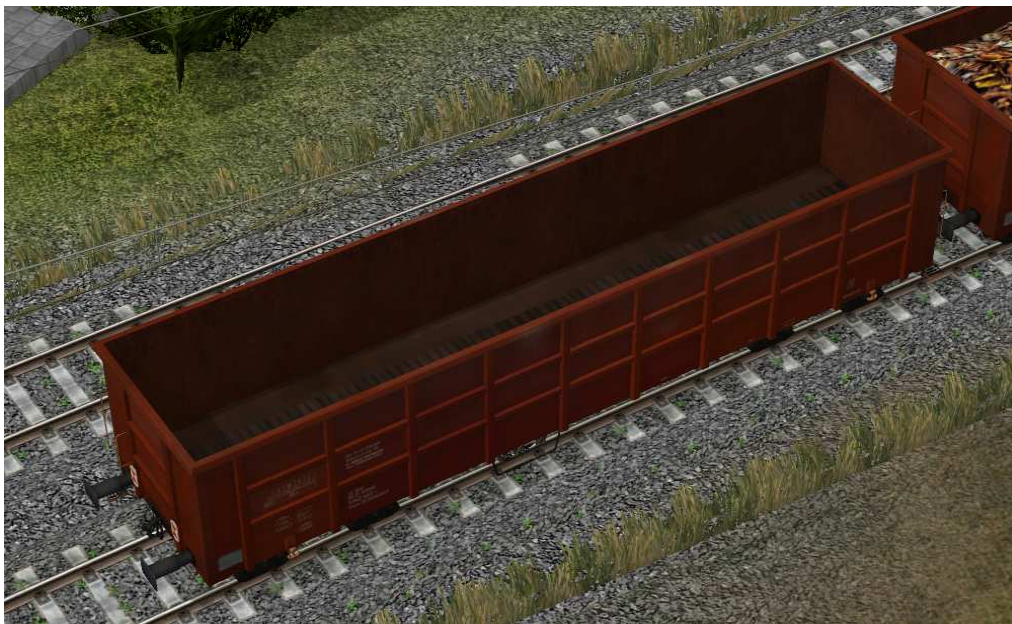
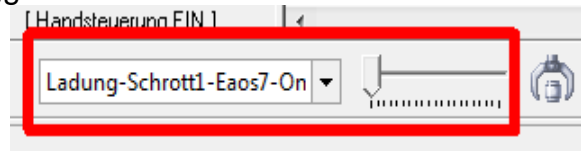
Manuelle Bedienung für Zugschluss hinten:



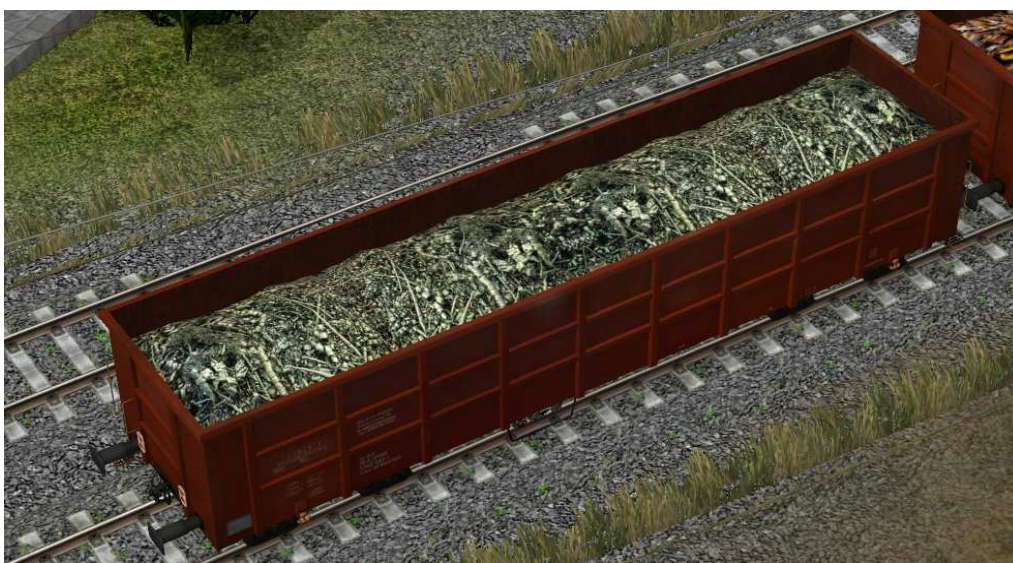
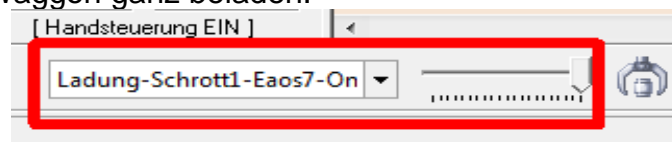
Bedienung des Ladegutes:

Das Ladegut wird mit dem Schieberegler manuell bedient, es kann aber auch über Kontaktpunkte angesteuert werden.

Bsp. Schieberegler Waggon leer:



Bsp. Schieberegler Waggon ganz beladen:



editierbare Texturteile:

ab Plug In zwei können an den Modellen

ORME_Eaos6_SK2

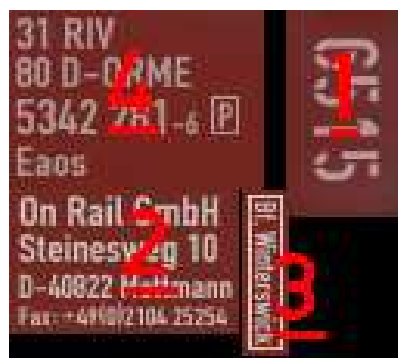
ORME_Eaos6a_SK2

Teile an den Texturen geändert werden.

Folgende Bereiche können geändert werden und sind auf der beiliegenden Textur enthalten.



- 1: Werksnummer
- 2: Eigentumsanschrift
- 3: Heimatbahnhof
- 4: komplette Wagennummer



Die Texturen können mit jedem gängigen Bildbearbeitungsprogramm geändert werden. Wie diese in EEP eingebunden werden, entnehmen Sie bitte der Anleitung zum Plug In zwei.

Viel Spaß mit den Modellen wünscht Stefan Köhler-Sauerstein.
Für Anfragen, Lob oder auch Kritik bitte eine eMail an stks@gmx.de senden.