



**V7NSK20027**  
**BR 150 grüne Farbgebung, DBAG, Epoche V, Set2**

**Allgemein:**

Hersteller	: Krupp/AEG
Achsfolge	: Co´Co´
LüP	: 19,94 m
Dienstmasse	: 128t
Nennleistung	: 4500 kW
Vmax	: 100 km/h

## Inhalt des Modellset

### DBAG 150-051-gn-EpV SK2



Baujahr: 1972  
Beheimatet in Hagen-Eckesey bis 2001, Ausmusterung: 29.04.2002,  
Verschrottung: April 2002 Bender/Opladen

### DBAG 150-172-gn-EpV SK2



Baujahr: 1972  
Beheimatet in Stuttgart bis 1997, Ausmusterung: 10.08.1999, anschließende Zerlegung

### Funktionen in EEP:

Die Loks verfügen über die folgenden Funktionen:

- Fahrtrichtungsabhängige Beleuchtung (incl. Leuchtkegel)
- Bewegliche Stromabnehmer
- Bewegliche Triebfahrzeugführer

### Beleuchtung:

Die Beleuchtung kann über das Lampen-Symbol



oder Kontaktpunkte ein- und ausgeschaltet werden.

Standardmäßig ist die Beleuchtung am Tag aus- und in der Nacht eingeschaltet.

Die Beleuchtung wechselt fahrtrichtungsabhängig von Dreilichtspitzensignal auf 2-Licht-Zugschlußsignal. Auf der gekuppelten Seite ist das Licht ausgeschaltet.



Beleuchtung: 2-Licht-Zugschluß- (links) und 3-Licht-Spitzensignal (rechts)

Stromabnehmer:

Die beweglichen Stromabnehmer können manuell oder über Kontaktpunkt angehoben und abgesenkt werden.

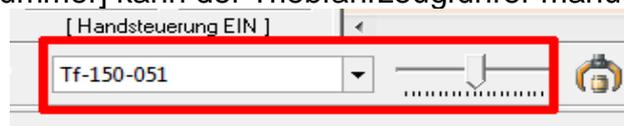
Die Achsenbezeichnungen lauten „Stromabnehmer1-[Loknummer]“ für den vorderen und „Stromabnehmer2-[Loknummer]“ für den hinteren Stromabnehmer.



Stromabnehmer: Stromabnehmer 1 angehoben, Stromabnehmer 2 gesenkt

Triebfahrzeugführer:

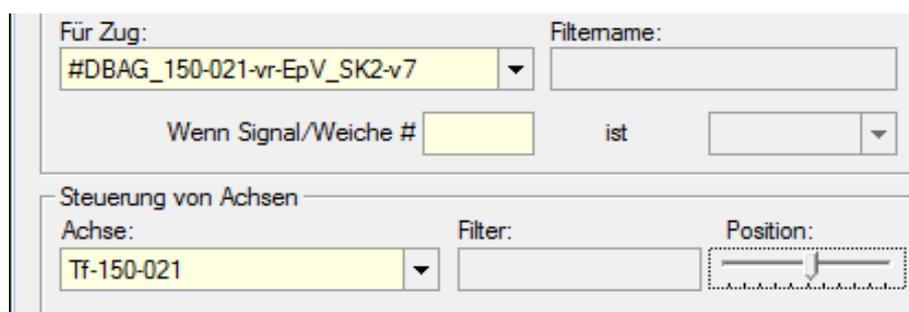
Mit der Achse Tf-[Loknummer] kann der Triebfahrzeugführer manuell



oder über Kontaktpunkt ein- oder ausgefahren werden.

Mit dieser können folgende Stellungen geschaltet werden:

- Links: Führerstand 2 besetzt
- Mitte: Fahrzeug unbesetzt
- Rechts: Führerstand 1 besetzt



Kontaktpunkt-Menü für Triebfahrzeugführer in Position „Fahrzeug unbesetzt“

Viel Spaß mit den Modellen wünscht Stefan Köhler-Sauerstein.  
**Für Anfragen, Lob oder auch Kritik bitte eine eMail an [stks@gmx.de](mailto:stks@gmx.de) senden.**