

Dokumentation zum Set V80NSW10021

Vielen Dank, dass Sie sich für das Modellset V80NSW10021 interessieren oder dieses Set bereits im Shop erworben haben.

Wichtiger Hinweis:

Die Modelle können zwar ab EEP8 als Modell auf jeder EEP-Anlage eingesetzt werden, die Ziffern der Schilder können aber über die Achsen „1“, „10“ und „100“ (ohne größeren Aufwand) nur fest eingestellt werden. Eine Echtzeit-Änderung der Ziffernanzeige während des Spiels ist komfortabel nur mit EEP11+Plugin1 oder ab EEP12 möglich, da sich hierzu die beiden LUA-Befehle EEPStructureSetAxis() und EEPStructureGetAxis() hervorragend eignen, die erst in diesen neueren EEP-Versionen zur Verfügung stehen.

Beschreibung:

Parkleitsysteme werden in Städten verwendet, um Autofahrer zu freien Parkplätzen zu leiten und die Verkehrsströme zu führen. So werden üblicherweise die Richtung der nächsten Parkgelegenheit und die Anzahl freier Parkplätze angezeigt.

Ausführung als Set:

In diesem Set sind zwei Schildergrößen enthalten, die jeweils in mehreren verschiedenen Varianten vorliegen:

- mit und ohne Pfeiler
- Ziffern 0 bis 99, Ziffern 10 bis 999, Ziffern 0 bis 999 und ohne Anzeige
- frei/besetzt/aus einfarbig und mehrfarbig

Die konkreten Varianten sind am Zusatz oder der Nummer im Modellnamen zu erkennen. Auf eine genaue Erläuterung wird verzichtet. Bei Modellen mit Ziffern können diese über drei Achsen für die Einer-, Zehner und Hunderterstelle verstellt werden. Eine Änderung der Ziffernstellung während des Spiels funktioniert z.B. mithilfe der Schrittfunktion, die aber leider ungenau arbeitet, oder über LUA, was von mir empfohlen wird, aber leider erst mit EEP11+Plugin1 oder ab EEP12 möglich ist. Sehen Sie hierzu die Demoanlage oder die folgenden Beschreibungen.

Verstellen der Ziffern mittels LUA:

```
Bool, P1_Einer = EEPStructureGetAxis("#2_Parkleitsystem 1 (mit Pfeiler, 0-999)_SW1", "1")

Bool, P1_Zehner = EEPStructureGetAxis("#2_Parkleitsystem 1 (mit Pfeiler, 0-999)_SW1", "10")

Bool, P1_Hunderter = EEPStructureGetAxis("#2_Parkleitsystem 1 (mit Pfeiler, 0-999)_SW1", "100")

function P1_vor()

    P1_Einer = P1_Einer + 10

    if(P1_Einer > 95) then P1_Einer = 0 P1_Zehner = P1_Zehner + 10 end

    if(P1_Zehner > 95) then P1_Zehner = 0 P1_Hunderter = P1_Hunderter + 10 end

    if(P1_Hunderter > 95) then P1_Hunderter = 0 end

    EEPStructureSetAxis("#2_Parkleitsystem 1 (mit Pfeiler, 0-999)_SW1", "1", P1_Einer)

    EEPStructureSetAxis("#2_Parkleitsystem 1 (mit Pfeiler, 0-999)_SW1", "10", P1_Zehner)

    EEPStructureSetAxis("#2_Parkleitsystem 1 (mit Pfeiler, 0-999)_SW1", "100", P1_Hunderter)

end

function P1_zurueck()

    P1_Einer = P1_Einer - 10

    if(P1_Einer < 0) then P1_Einer = 90 P1_Zehner = P1_Zehner - 10 end

    if(P1_Zehner < 0) then P1_Zehner = 90 P1_Hunderter = P1_Hunderter - 10 end

    if(P1_Hunderter < 0) then P1_Hunderter = 90 end

    EEPStructureSetAxis("#2_Parkleitsystem 1 (mit Pfeiler, 0-999)_SW1", "1", P1_Einer)

    EEPStructureSetAxis("#2_Parkleitsystem 1 (mit Pfeiler, 0-999)_SW1", "10", P1_Zehner)

    EEPStructureSetAxis("#2_Parkleitsystem 1 (mit Pfeiler, 0-999)_SW1", "100", P1_Hunderter)

end
```

Ein einfaches Lua-Script besteht im Wesentlichen aus einer Startsequenz und zwei Funktionen. Die Startsequenz (blau) sorgt dafür, dass beim Laden der Anlage die Variablen wieder korrekt geladen werden. Dann gibt es eine Funktion (orange), die den Code zum Erhöhen der Zahl enthält. Mit der zweiten Funktion (grün) wird die angezeigte Zahl verkleinert. Die Funktionen können über Fahrzeugkontaktpunkte ausgelöst werden, wobei ein Kontaktpunkt an der Einfahrt und ein anderer an der Ausfahrt des Parkplatzes platziert werden muss.

Auslösen bei Zugvorbeifahrt:

Richtung eins Aktivierung verzögert: 0

Richtung zwei Aktivierungsdistanz: 0

Zugschluss

Für Route: Ist-Zustand: 0 Jeder: 1

Alle

Für Zug: Filtername:

Alle

Wenn Signal/Weiche # ist

Lua Funktion: P1_zurueck

Startsequenz (blau):

Die Anzahl freier Parkplätze wird mithilfe der drei Variablen P1_Einer, P1_Zehner und P1_Hunderter zwischengespeichert und mit diesen wird auch gerechnet. Die Variablen geben die Stellung der Achse in Prozent an. Ist die Variable z.B. gleich 30, dann wird die Ziffer 3 angezeigt. Da aber Variablen beim Beenden von EEP nicht mitgespeichert werden, die Stellung der Achsen aber schon, wird die Startsequenz benötigt. Deshalb werden am Start die Stellungen der drei Achsen eines Modells ausgelesen, die korrekt gespeichert wurden, und die drei Variablen so neu definiert. Eine Alternative dazu ist natürlich die direkte Speicherung der Variablen.

Die Funktionen:

Die Funktionen bestehen aus zwei Teilen. Zunächst muss die Einerstelle um 1 verkleinert oder vergrößert werden, wozu die zugehörige Variable um 10 verringert oder vergrößert wird. Es folgen Wenn-Dann-Abfragen, die die Zehner und Hunderter korrigieren. Wird die Einerstelle z.B. von 9 auf 0 gestellt, so muss natürlich die Zehnerstelle um 1 vergrößert werden, damit die Darstellung stimmt. Zum Ende der Funktion werden die Variablen wieder in Achsenstellungen übertragen. In diesem Beispiel gilt dies nur für ein Modell. Sie können aber natürlich beliebig viele Modelle mit den drei gespeicherten Variablen koppeln. Ergänzen Sie dazu pro Modell die drei letzten Codezeilen und vergessen Sie dabei nicht, die LUA-Namen der Modelle auszutauschen.

Zur Funktionsweise der EEP-spezifischen LUA-Funktionen EEPStructureSetAxis() und EEPStructureGetAxis() schauen Sie bitte im LUA-Handbuch von EEP nach. Dort befindet sich eine Dokumentation der beiden Funktionen.

Verstellen der Ziffern mittels Achsen-Schritt:



Steuerung der Achsen in Immobilien

Achse:	Aktion:	Anzahl:
10	Schritt	10

Bei allen Modellen mit Ziffern kann ein Immobilienkontaktpunkt gesetzt werden. Vor einer Erstansteuerung durch einen Kontaktpunkt, sollte die Achse manuell auf einen Wert größer 0 gestellt werden, da sie ansonsten häufig „eingerostet“ ist und nicht auf den Kontaktpunkt reagiert.

Achse 1:

- Schritt +1 erhöht die Einerstelle um 1.
- Schritt -1 verkleinert die Einerstelle um 1.

Achse 10:

- Schritt +10 erhöht die Zehnerstelle um 1.
- Schritt -10 verkleinert die Zehnerstelle um 1.

Achse 100:

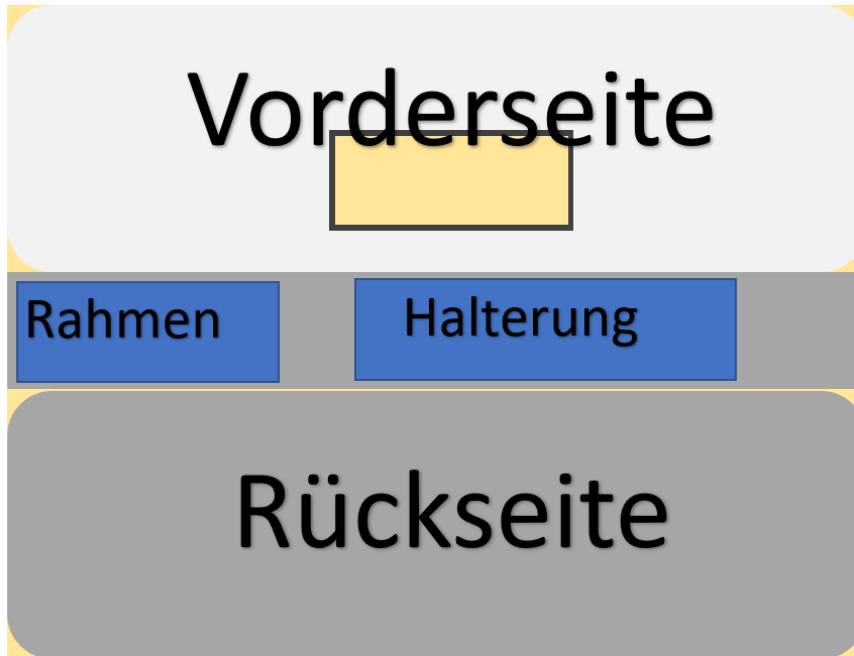
- Schritt +100 erhöht die Hunderterstelle um 1.
- Schritt -100 verkleinert die Hunderterstelle um 1.

Bei allen Modellen mit besetzt/frei/aus-Anzeige wird die Anzeige mit jedem Schritt weiter durchgeschaltet. Auch hier muss zu Beginn manuell „nachgeholfen“ werden.

Leider kommt es immer wieder zu Rundungsfehlern durch die Gleitkommarechnung, so dass die Darstellung häufiger fehlerhaft ist. Verwenden Sie deshalb besser LUA (s. oben). LUA ermöglicht Ihnen zudem die Kopplung vieler Anzeigen zu einer Parkplatzverwaltung, was bei Achsen-Schritt nur mit sehr sehr vielen Kontaktpunkten realisiert werden kann.

Tauschtexturen:

Alle Modelle können mit Tauschtexturen verändert werden. Tauschtexturvorgaben können installiert werden und sind dann unter Ressourcen\ Tauschtexturen\ V80NSW10021 zu finden.



Der Aufbau der Vorlagen ist stets gleich. Öffnen und speichern Sie die .png-Dateien nur mit Programmen, die einen Alpha-Kanal bzw. Transparenz unterstützen (z.B. Gimp)! Die transparenten Texturstellen sind existentiell wichtig für eine korrekte Darstellung. Die Vorder- und Rückseite der Schilder können Sie verzerrungsfrei beliebig beschriften und bemalen. Sie können die Pixeldimensionen der .png-Datei auch verändern, um eine schärfere Darstellung zu bekommen. Rahmen und Halterung können nur farblich verändert werden. Der Pfeiler kann nicht durch Tauschtexturen verändert werden.

Dateinamen aller im Set enthaltenen Dateien:

Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem_Pf_SW1.3dm
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem_Pf_SW1.ini
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem1_099_mPf_SW1.3dm
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem1_099_mPf_SW1.ini
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem1_099_oPf_SW1.3dm
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem1_099_oPf_SW1.ini
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem1_0999_mPf_SW1.3dm
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem1_0999_mPf_SW1.ini
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem1_0999_oPf_SW1.3dm
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem1_0999_oPf_SW1.ini
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem1_1999_mPf_SW1.3dm
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem1_1999_mPf_SW1.ini
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem1_1999_oPf_SW1.3dm
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem1_1999_oPf_SW1.ini
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem2_rg_mPf_SW1.3dm
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem2_rg_mPf_SW1.ini
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem2_rg_oPf_SW1.3dm
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem2_rg_oPf_SW1.ini
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem2_sw_mPf_SW1.3dm
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem2_sw_mPf_SW1.ini
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem2_sw_oPf_SW1.3dm
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem2_sw_oPf_SW1.ini
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem3_099_mPf_SW1.3dm
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem3_099_mPf_SW1.ini
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem3_099_oPf_SW1.3dm
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem3_099_oPf_SW1.ini
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem3_0999_mPf_SW1.3dm
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem3_0999_mPf_SW1.ini
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem3_0999_oPf_SW1.3dm

Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem3_0999_oPf_SW1.ini
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem3_1999_mPf_SW1.3dm
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem3_1999_mPf_SW1.ini
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem3_1999_oPf_SW1.3dm
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem3_1999_oPf_SW1.ini
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem4_rg_mPf_SW1.3dm
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem4_rg_mPf_SW1.ini
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem4_rg_oPf_SW1.3dm
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem4_rg_oPf_SW1.ini
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem4_sw_mPf_SW1.3dm
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem4_sw_mPf_SW1.ini
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem4_sw_oPf_SW1.3dm
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem4_sw_oPf_SW1.ini
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem5_mPf_SW1.3dm
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem5_mPf_SW1.ini
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem5_oPf_SW1.3dm
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem5_oPf_SW1.ini
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem6_mPf_SW1.3dm
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem6_mPf_SW1.ini
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem6_oPf_SW1.3dm
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem6_oPf_SW1.ini
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem6_oPf_SW1.dds
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem6_mPf_SW1.dds
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem5_oPf_SW1.dds
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem5_mPf_SW1.dds
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem4_sw_oPf_SW1.dds
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem4_sw_mPf_SW1.dds
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem4_rg_oPf_SW1.dds
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem4_rg_mPf_SW1.dds
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem3_1999_oPf_SW1.dds

Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem3_1999_mPf_SW1.dds
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem3_0999_oPf_SW1.dds
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem3_0999_mPf_SW1.dds
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem3_099_oPf_SW1.dds
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem3_099_mPf_SW1.dds
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem2_sw_oPf_SW1.dds
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem2_sw_mPf_SW1.dds
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem2_rg_oPf_SW1.dds
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem2_rg_mPf_SW1.dds
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem1_1999_oPf_SW1.dds
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem1_1999_mPf_SW1.dds
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem1_0999_oPf_SW1.dds
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem1_0999_mPf_SW1.dds
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem1_099_oPf_SW1.dds
Resourcen\Immobilien\Verkehr\Parksystem1_099_mPf_SW1.dds
Resourcen\Tauschtexturen\V80NSW10021\Doku.png
Resourcen\Tauschtexturen\V80NSW10021\Parksystem1.png
Resourcen\Tauschtexturen\V80NSW10021\Parksystem2.png
Resourcen\Tauschtexturen\V80NSW10021\Parksystem3.png
Resourcen\Tauschtexturen\V80NSW10021\Parksystem4.png
Resourcen\Tauschtexturen\V80NSW10021\Parksystem5.png
Resourcen\Tauschtexturen\V80NSW10021\Parksystem6.png
Resourcen\Doc\V80NSW10021.pdf
Resourcen\Anlagen\Parkleitsystem_Demo_SW1.anl3
Resourcen\Anlagen\Parkleitsystem_Demo_SW1.lua
Resourcen\Anlagen\Parkleitsystem_Demo_SW1B.bmp
Resourcen\Anlagen\Parkleitsystem_Demo_SW1F.bmp
Resourcen\Anlagen\Parkleitsystem_Demo_SW1H.bmp
Resourcen\Anlagen\Parkleitsystem_Demo_SW1S.bmp
Resourcen\Anlagen\Parkleitsystem_Demo_SW1T.bmp

Deutsche Modellnamen aller im Set enthaltenen Modelle:

Parkleitsystem Pfeiler_SW1

Parkleitsystem 1 (mit Pfeiler, 0-99)_SW1

Parkleitsystem 1 (ohne Pfeiler, 0-99)_SW1

Parkleitsystem 1 (mit Pfeiler, 0-999)_SW1

Parkleitsystem 1 (ohne Pfeiler, 0-999)_SW1

Parkleitsystem 1 (mit Pfeiler, 10-999)_SW1

Parkleitsystem 1 (ohne Pfeiler, 10-999)_SW1

Parkleitsystem 2 (mit Pfeiler, mehrfarbig)_SW1

Parkleitsystem 2 (ohne Pfeiler, mehrfarbig)_SW1

Parkleitsystem 2 (mit Pfeiler, einfarbig)_SW1

Parkleitsystem 2 (ohne Pfeiler, einfarbig)_SW1

Parkleitsystem 3 (mit Pfeiler, 0-99)_SW1

Parkleitsystem 3 (ohne Pfeiler, 0-99)_SW1

Parkleitsystem 3 (mit Pfeiler, 0-999)_SW1

Parkleitsystem 3 (ohne Pfeiler, 0-999)_SW1

Parkleitsystem 3 (mit Pfeiler, 10-999)_SW1

Parkleitsystem 3 (ohne Pfeiler, 10-999)_SW1

Parkleitsystem 4 (mit Pfeiler, mehrfarbig)_SW1

Parkleitsystem 4 (ohne Pfeiler, mehrfarbig)_SW1

Parkleitsystem 4 (mit Pfeiler, einfarbig)_SW1

Parkleitsystem 4 (ohne Pfeiler, einfarbig)_SW1

Parkleitsystem 5 (mit Pfeiler)_SW1

Parkleitsystem 5 (ohne Pfeiler)_SW1

Parkleitsystem 6 (mit Pfeiler)_SW1

Parkleitsystem 6 (ohne Pfeiler)_SW1

Englische Modellnamen aller im Set enthaltenen Modelle:

Parking guidance system pillar_SW1

Parking guidance system 1 (with pillars, 0-99)_SW1

Parking guidance system 1 (without pillars, 0-99)_SW1

Parking guidance system 1 (with pillars, 0-999)_SW1

Parking guidance system 1 (without pillars, 0-999)_SW1

Parking guidance system 1 (with pillars, 10-999)_SW1

Parking guidance system 1 (without pillars, 10-999)_SW1

Parking guidance system 2 (with pillars, multicolored)_SW1

Parking guidance system 2 (without pillars, multicolored)_SW1

Parking guidance system 2 (with pillars, monochrome)_SW1

Parking guidance system 2 (without pillars, monochrome)_SW1

Parking guidance system 3 (with pillars, 0-99)_SW1

Parking guidance system 3 (without pillars, 0-99)_SW1

Parking guidance system 3 (with pillars, 0-999)_SW1

Parking guidance system 3 (without pillars, 0-999)_SW1

Parking guidance system 3 (with pillars, 10-999)_SW1

Parking guidance system 3 (without pillars, 10-999)_SW1

Parking guidance system 4 (with pillars, multicolored)_SW1

Parking guidance system 4 (without pillars, multicolored)_SW1

Parking guidance system 4 (with pillars, monochrome)_SW1

Parking guidance system 4 (without pillars, monochrome)_SW1

Parking guidance system 5 (with pillars)_SW1

Parking guidance system 5 (without pillars)_SW1

Parking guidance system 6 (with pillars)_SW1

Parking guidance system 6 (without pillars)_SW1

Französische Modellnamen aller im Set enthaltenen Modelle:

contrôle parking pilier_SW1

contrôle parking 1 (avec pilier, 0-99)_SW1

contrôle parking 1 (sans pilier, 0-99)_SW1

contrôle parking 1 (avec pilier, 0-999)_SW1

contrôle parking 1 (sans pilier, 0-999)_SW1

contrôle parking 1 (avec pilier, 10-999)_SW1

contrôle parking 1 (sans pilier, 10-999)_SW1

contrôle parking 2 (avec pilier, multicolore)_SW1

contrôle parking 2 (sans pilier, multicolore)_SW1

contrôle parking 2 (avec pilier, camaïeu)_SW1

contrôle parking 2 (sans pilier, camaïeu)_SW1

contrôle parking 3 (avec pilier, 0-99)_SW1

contrôle parking 3 (sans pilier, 0-99)_SW1

contrôle parking 3 (avec pilier, 0-999)_SW1

contrôle parking 3 (sans pilier, 0-999)_SW1

contrôle parking 3 (avec pilier, 10-999)_SW1

contrôle parking 3 (sans pilier, 10-999)_SW1

contrôle parking 4 (avec pilier, multicolore)_SW1

contrôle parking 4 (sans pilier, multicolore)_SW1

contrôle parking 4 (avec pilier, camaïeu)_SW1

contrôle parking 4 (sans pilier, camaïeu)_SW1

contrôle parking 5 (avec pilier)_SW1

contrôle parking 5 (sans pilier)_SW1

contrôle parking 6 (avec pilier)_SW1

contrôle parking 6 (sans pilier)_SW1

Polnische Modellnamen aller im Set enthaltenen Modelle:

System naprowadzania parkingu filarami_SW1

System naprowadzania parkingu 1 (z filarami, 0-99)_SW1

System naprowadzania parkingu 1 (bez filarami, 0-99)_SW1

System naprowadzania parkingu 1 (z filarami, 0-999)_SW1

System naprowadzania parkingu 1 (bez filarami, 0-999)_SW1

System naprowadzania parkingu 1 (z filarami, 10-999)_SW1

System naprowadzania parkingu 1 (bez filarami, 10-999)_SW1

System naprowadzania parkingu 2 (z filarami, wielobarwny)_SW1

System naprowadzania parkingu 2 (bez filarami, wielobarwny)_SW1

System naprowadzania parkingu 2 (z filarami, monochromatyczny)_SW1

System naprowadzania parkingu 2 (bez filarami, monochromatyczny)_SW1

System naprowadzania parkingu 3 (z filarami, 0-99)_SW1

System naprowadzania parkingu 3 (bez filarami, 0-99)_SW1

System naprowadzania parkingu 3 (z filarami, 0-999)_SW1

System naprowadzania parkingu 3 (bez filarami, 0-999)_SW1

System naprowadzania parkingu 3 (z filarami, 10-999)_SW1

System naprowadzania parkingu 3 (bez filarami, 10-999)_SW1

System naprowadzania parkingu 4 (z filarami, wielobarwny)_SW1

System naprowadzania parkingu 4 (bez filarami, wielobarwny)_SW1

System naprowadzania parkingu 4 (z filarami, monochromatyczny)_SW1

System naprowadzania parkingu 4 (bez filarami, monochromatyczny)_SW1

System naprowadzania parkingu 5 (z filarami)_SW1

System naprowadzania parkingu 5 (bez filarami)_SW1

System naprowadzania parkingu 6 (z filarami)_SW1

System naprowadzania parkingu 6 (bezz filarami)_SW1