

# V80NUF10016

## Handbetriebene Kleinbekohlung

### Lieferumfang:

- Kleinbekohlung\_UF1
- Kleinbekohlung\_einf\_UF1



Das vorliegende Set enthält das Modell einer Kleinbekohlung in zwei verschiedenen Ausführungen:

### **Kleinbekohlung\_UF1:**

#### Funktionen:

- "Schwenken" - horizontales Drehen des Auslegers um +/- 90 Grad
- "Absenken" - Absenken bzw. Anheben des Kohlenhunts
- "Drehen\_Hunt" - horizontales Drehen des Kohlenhunts
- "Kippen\_Hunt" - Kippfunktion zum Entleeren der Kohle
- "Kohle" - Skalieren der Kohlefüllung
- "Schutt" - Simulation des Schüttvorgangs

Alle aufgeführten Funktionen lassen sich sowohl über die Objekteigenschaften als auch mittels Kontaktpunkten auslösen bzw. steuern. Die Funktion "Schwenken" kann zusätzlich im 3D-Fenster per Mausklick ausgelöst werden.

#### Anmerkung zur Funktion "Absenken":

Im Interesse des Spielflusses wurde das Kopplungsverhältnis zwischen der Geschwindigkeit des Absenkens/Anhebens und der Umdrehungsgeschwindigkeit der mitdrehenden Kurbeln/Zahnräder so gewählt, dass sich ein möglichst stimmiger Gesamteindruck ergibt. Tatsächlich müsste bei vorgegebener Geschwindigkeit der Kurbelumdrehung der Kohlenhut deutlich langsamer abgesenkt bzw. angehoben werden, was im Spiel aber schnell zu Langeweile führen würde. Ich hoffe, hier einen tragbaren Kompromiss gefunden zu haben.

#### **Kleinbekohlung\_einf\_UF1:**

Zum Einsatz auf leistungsschwächeren Rechnern oder wenn die Vielzahl der Funktionen von (1) nicht benötigt werden. Das Modell ist äußerlich identisch mit (1), besitzt jedoch nur die Achse "Schwenken" (s.o).

---

Empfohlene Einsatzmöglichkeiten: Kleinere Lokstationen sowie Notbekohlung in mittelgroßen Dampflok-Betriebswerken.

Die Installation erfolgt nach Ressourcen \ Immobilien \ Verkehr \ Betriebswerke

Viel Spaß mit den Modellen wünscht

Uwe Fischer (UF1)